



Creacion del gestor de datos recibidos en un tiempo indeterminado con el turno en el momento dado.

gestor: Gestor

La relacion entre los habitantes y la malla es permanente para las posiciones y temporal para los habitantes

Habitante1: Habitante

Posicion1: PosicionHabitacional

Habitante2: Habitante

Posicion2: PosicionHabitacional

Malla: malla

La malla aplica la regla de vecindad sobre la cual se establecera como estaran conectados los habitantes y tambien gestionara que cada habitante se encargue de comunicar su estado

turno: Turno

Turno cada vez que cambia establece la regla de vida y muerte a la malla quien se encarga de aplicarlo a cada uno de sus habitantes

ReglaCuadrada: undefined

ReglaVidaMuerte: undefined

EventoHabitacional: undefined

EventoTablero: undefined

Cada vez que se reciba una señal de cambio de tablero el Turno envia la señal para cambiar la malla a un nuevo estado

El Nuevo Turno crea una nueva malla que cambiara cada turno