Trabajo Practico 4

Alumno: Martin Moreno

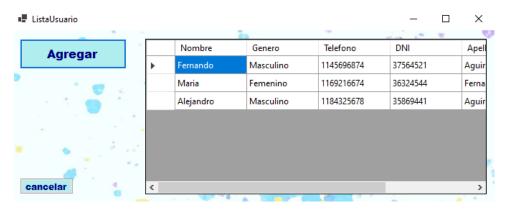
2D

Mi proyecto se trata de un programa simple con el cual alguien podría manejar datos de una escuela de arte.



En la página principal se vería tanto el nombre de la escuela, como también un temporizador y los tres botones principales

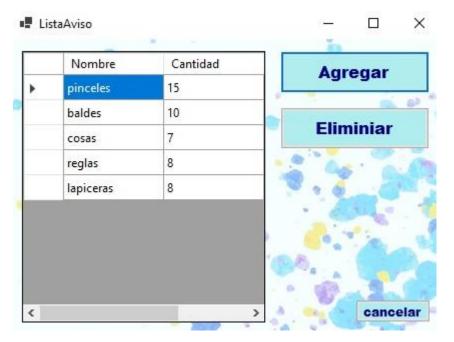
Hilos: justamente, el temporizador es la aplicación de threads/hilos que hice para el trabajo



<u>Serialización</u>: en este form utilice la serialización con archivos de tipo json para poder subir los datos al datagrid

<u>Generics:</u> utilice generics para poder usar las funciones de leer y escribir tanto elementos individuales, como también de lista, para ahorrar código y no tener que escribir dos funciones de nuevo

<u>Excepciones</u>: Las excepciones fueron utilizadas en la mayoría del TP pero especialmente en las funciones de lectura y escritura de serialización y de...



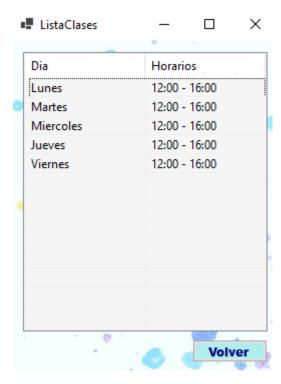
<u>SQL/Base de datos</u>: En la lista de implementos aplique el concepto de base de datos para poder escribir y leer de una base de datos externa



<u>Delegados:</u> Y en el form para poder ingresar implementos aplique delegados para poder indicar cuando ingreso un implemento correctamente en la base de datos (el aviso apareceria en la esquina a la izquierda)

<u>Eventos</u>: en el mismo form plantee un evento simple para avisar cuando uno esta agregando implementos con valores de "cantidad" excesivo

<u>Unit testing:</u> Las pruebas unitarias están basadas en ver si funcionan las validaciones de datos al ingresar implementos, tanto de manera correcta como errónea



<u>Interface:</u> y finalmente utilice interface para el valor "dia" el cual las clases "Usuario" y "ClaseDeDibujo" compartían, que ya que es lo único que comparten, no justifica el uso de herencias.