

Martin Krikke

19-04-2000

NL/BE

Informatica - Hogeschool Leiden

Over Mij

Ik ben een gemotiveerde student met een passie voor IT en UX design. Mijn naasten beschrijven mij als een zelfstandige, attente jongeman met een can-do mentaliteit. Wanneer ik aan een project werk doe ik er alles aan om het goed voor elkaar te krijgen. **Mijn doel is om het leven van mijn medemensen te verbeteren doormiddel van technologie.**

Ondanks dat ik verlegen oog en er even over doe om gewend te raken aan nieuwe omgevingen ben ik erg gezellig en sfeermakend met een goed gevoel voor humor. Ik heb een sterke loyaliteit die uitblijkt in mijn sociale cirkel, vrienden maak ik voor het leven.

Wordt uw bedrijf de bron van mijn nieuwe vriendenkring?

Werkervaring en Nevenactiviteiten

Stage Game & App Design bij KLM E&M

Bedrijfbegeleidster & referaat:

Wanda Manoth-Niemoller

- Program Lead Innovation & Sustainability (2023)
- email: Wanda.Manoth-Niemoller@KLM.com
- Tel: 06-13162538

Februari - Juli 2023, Amsterdam

Schoolprojecten in teken van Interactie Technologie

- **The Waiting App**, een mobiele app waar wachttijden worden bijgehouden binnen een groep
- Meerdere, verschillende (full-stack) **websites**
- Voltooien van de minor Sensor Technologie met als eindproduct een **Smart Brievenbus**
- **Ultimate Foosball**, een tafelvoetbal game

Gedurende studiejaren 2020-2025, Leiden

Vulploegmedewerker bij Albert Heijn

Juni 2019 - December 2019, Leiderdorp

AEL-Stage bij KLM Information Services

September 2017, Amsterdam

Diverse (korte) stages bij

- Samenloop voor Hoop
- De Kringloopwinkel
- Korenmolen De Eendracht

Gedurende schooljaar 2015-2016, Alphen aan den Rijn

Contact

Telefoonnummer

06-12597207

E-mailadres

martin.krikke10@gmail.com

Adres

Beatrixplantsoen 6
2481 AW Woubrugge

Interesses en Hobby's (naast informatica)

- Videogames (PS5 en Nintendo Switch)
- Afspreken met vrienden
- Formule 1
- Voetbal
- Hardlopen
- Schaken

Opleidingen

HBO Informatica aan Hogeschool Leiden

September 2020 - Heden

Binnen deze opleiding volg ik de specialisatie **Interactie Technologie**. Deze specialisatie staat in het teken van mens-machine interactie. Denk aan webdesign, UX, apps, ondersteunende hardware, en het algemene **Design Thinking** proces. Ik zit momenteel in mijn **afstudeer jaar**.

WO Wiskunde aan Universiteit Leiden

September 2019 - Januari 2020

WO Informatica aan Universiteit Leiden

September 2018 - Augustus 2019

VWO Natuur en Techniek aan Ashram College Alphen

Augustus 2015 - Juni 2018 (Diploma behaald)

Gymnasium aan Ashram College Alphen

Augustus 2012 - Juli 2014

Udemy cursussen:

- The Complete **Linux** LPIC-1 Certification Course Exams 101-102
- **Flutter & Dart** - The Complete Flutter App Development Course
- Discovering **Godot**

Vaardigheden en Competenties

Tijdens mijn (school)loopbaan heb ik ervaring opgedaan in

- Programmeren: Python, Java, Dart
- Webdevelopment: HTML, CSS, JavaScript, PHP
- Databases: UML, SQL
- Frameworks: Flutter, Godot, Laravel
- Libraries: A-Frame, React
- Hardware: Raspberry PI, Arduino

Los van informatica ben ik als werknemer

- **zelfstandig**
- **doelgericht**
- **initiatief nemend**
- **behulpzaam/een teamspeler**
- **ambitieuw/perfectionistisch**; als ik iets doe, wil ik het goed doen.

Talen die ik beheers zijn

- Nederlands
- Engels
- Frans (alleen verstaan)

Ik kan goed overweg met

- **Windows** en **Linux** distributies.
- Computers en technologie in het algemeen.
- (Excel) **spreadsheets** voor planning en organisatie.
- **Figma** voor designing en prototyping.
- **Blender** en **Aseprite** voor het maken/bewerken van assets
- Het **schrijven** van verslagen en andere soorten teksten.

Wilt u meer van mij zien? Ga dan naar:

www.martinkrikke.nl