

Programmazione di sistema

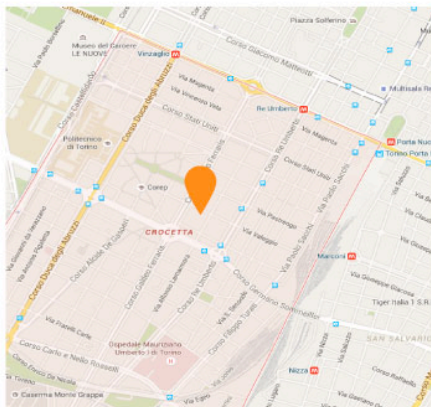
Anno accademico 2015-2016

Esercitazione 5

Si scriva un programma C# Windows Forms che permetta di realizzare un'applicazione per la ricerca dell'affitto o della vendita di un immobile.

L'interfaccia principale dovrà permettere all'utente di inserire dei campi principali quali indirizzo, contratto, tipo di immobile, prezzo. Si implementino le tipologie di inserimento dati mostrate in figura.

Ricerca immobili



Indirizzo/Città

Inserisci un comune

Contratto

☒ Affitto ☐ Vendita

Tipologia

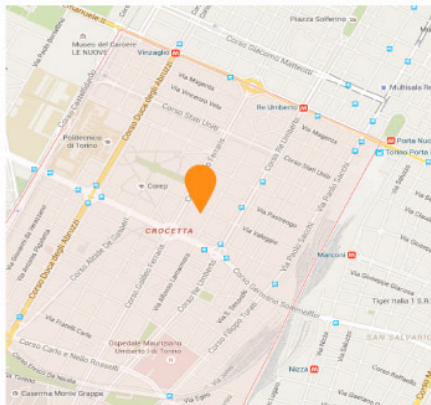
Qualsiasi

Prezzo

- € +

CERCA

Ricerca immobili



Indirizzo/Città

Torino

Contratto

☒ Affitto ☐ Vendita

Tipologia

Appartamento

Prezzo

- € +

Superficie minima

Inserisci m2

Piano

Qualsiasi

ANNULLA

CERCA

L'inserimento del campo di tipo di immobile permetterà l'aggiunta di appositi nuovi campi di ricerca rispetto all'interfaccia base (ad esempio se selezionato appartamento si potranno inserire la metratura, il piano...).

Una mappa dovrà mostrare l'indirizzo immesso dall'utente: si utilizzi il componente GMapControl dalla libreria GMap.NET (<https://greatmaps.codeplex.com/>). Per configurare l'uso di tale componente all'interno di Visual Studio, si seguano le istruzioni contenute all'indirizzo <http://www.independent-software.com/gmap-net-tutorial-maps-markers-and-polygons/>. GMapControl può essere usato come un qualsiasi altro Control del framework WindowsForms. Attraverso le proprietà Position e Zoom è possibile centrare la mappa alle coordinate volute, alternativamente si può utilizzare il metodo SetPositionByKeywords(String address).

Si mantenga l'elenco degli immobili mostrati dall'applicazione sotto forma di file testuale.

Competenze da acquisire

- Creazione di interfacce grafiche in .NET
- Utilizzo di componenti esterni
- Reazione agli eventi