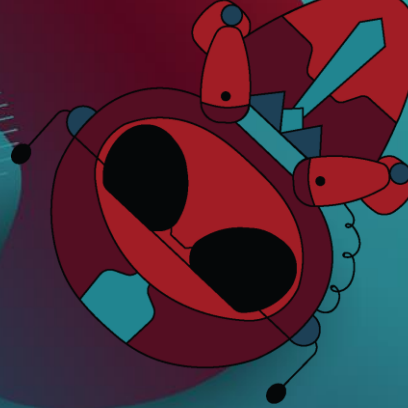
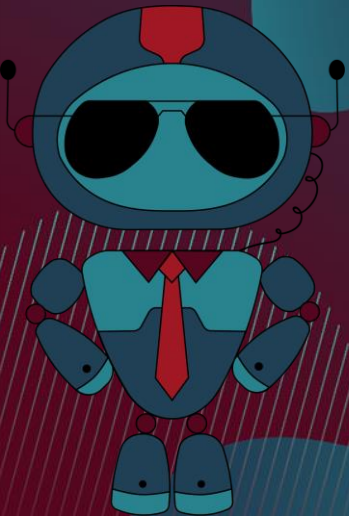


Security Breach

Жълта картина с котка

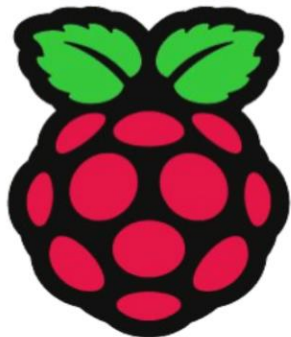


Нашият екип

Идеята за проекта ни:

- Аркадна машина с наша авторска игра
- Учи играча по ненатраплив начин на опасностите от компютърните вируси и осигурява почивка от дългия ден

Технологии, които използвахме



Процесът на работа

08.03

Измислихме историята на играта, основните функционалности. Обсъдихме идеята с ментора

10.03

10.03 – Наместихме бутоните в кутията, детайлизирахме анимациите и всичко се обърка

09.03

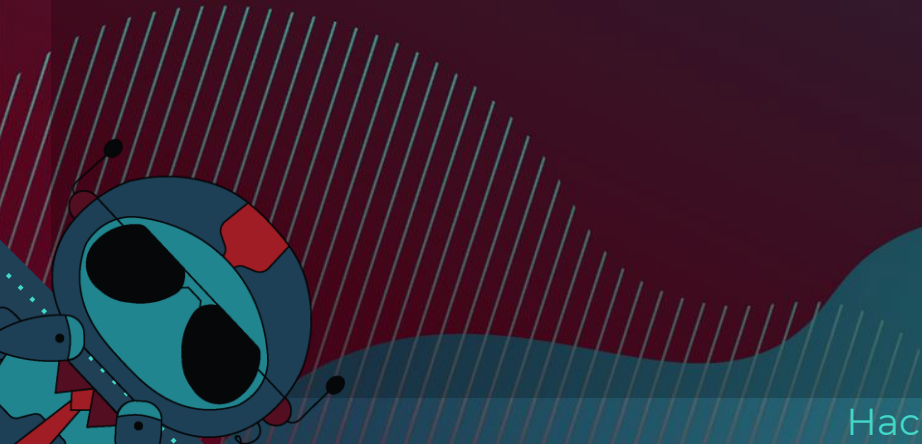
Разделихме се на две и докато половината се занимаваха с рисуването на играта, анимациите и ядрото, другите започнаха да запояват и свързват бутоните

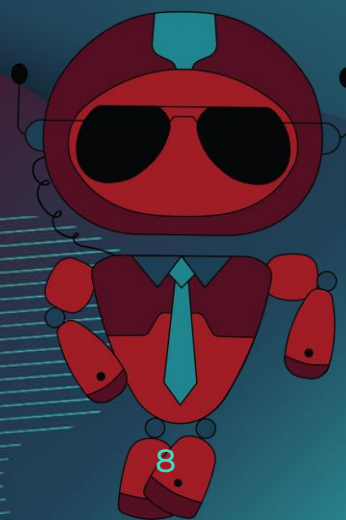

11.03

Опростихме проекта и довършихме презентацията



Live demo





Благодарим Ви
за вниманието!