









Martin Beckmann

Softwareentwickler

Allrounder mit Fokus auf Webentwicklung

-  0152 01087786 
-  martin.beckmann@protonmail.com 
-  github.com/MartinquaXD 
-  /in/beckmannmartin 

Web Development

TypeScript / JavaScript
React / Redux
Node.js
HTML5 / Sass

Systems Development

Rust
C++

Datenbanken

MongoDB
Elasticsearch

Softskills

Ewig lernend
Vielseitig interessiert
Engagiert
Kreativ
Lösungsorientiert
Offen & immer gut gelaunt

Sonstiges

Englischkenntnisse
Git
Jira / Kanban
Jetbrains IDEs

Umgesetzte Projekte

Testen und Weiterentwicklung einer C++ Netzwerkkommunikationsschnittstelle zu einem Node.js Server

Diese Schnittstelle abstrahiert die clientseitige Kommunikation sowie das Caching empfangener Daten und wurde hauptsächlich in iOS- und Androidapps verwendet.

- Behebung bekannter Konnektivitätsprobleme
- Schreiben von Integrations- und Unittests
- Aufbereitung des Codes mit Umsetzung bekannter Best-Practices

genutzte Technologien: C++ 14, CMake, Websockets

Evaluierung von Rust als Alternative für Backendframeworks

Als Test wurde eine Node.js Serverkomponente zu Rust portiert und, falls es die Sprache nicht anders erlaubte, gewisse Umstrukturierungen vorgenommen.

- Bis zu 50% reduzierte Antwortzeiten des Servers
- Entfernung der V8-Engine und damit verbunden reduzierte RAM-Auslastung, Binärgröße, Startzeit und genutzte Prozessorzeit
- Schaffen einer Basis für Support von Multithreading

genutzte Technologien: Rust, Tokio (Async IO), Websockets

Konzeptionierung und Entwicklung diverser Entwicklungstools

Um den Entwicklungsablauf zu beschleunigen und übliche Fehler zu minimieren, wurden teilweise neue Tools geplant und implementiert, sowie bestehende Tools weiterentwickelt.

- Umsetzung eines Schema-First-Ansatzes für die Backendentwicklung mit Node.js
- Codegenerierung für Typescript, Kotlin und Swift
- Entwicklung von Tooling für Backend- und Frontendtests mit Jest
- Entwicklung eines Plugins für JetBrains IDEs

genutzte Technologien: Typescript, Node.js, Jest, Java

Full-Stack-Entwicklung diverser Content-Management-Systeme und Webanwendungen

Um den individuellen Bedürfnissen jedes Kunden gerecht zu werden, wurde jedes Projekt von Grund auf neu entwickelt.

genutzte Technologien: Typescript, React, Node.js, MongoDB, Elasticsearch

Homepage von Appbase Hamburg

Die neue Homepage sollte Kunden einen Vorgeschmack davon bieten, welchen Grad an Komplexität Appbase Hamburg sicher in einem User Interface umsetzen kann.

- Umsetzung des anspruchsvollen User Interfaces und dessen Mobil- sowie Performanceoptimierung
- Entwicklung des dahinter liegenden Content-Management-Systems

genutzte Technologien: JavaScript, React, Sass, Node.js

Erfahrung

2016 - jetzt	B. Sc. Technische Informatik	HAW Hamburg
	<ul style="list-style-type: none">• Fokus liegt auf embedded systems development mit C/C++	
2016 - jetzt	Werkstudent Webentwicklung/Tooling	Appbase Hamburg GmbH
	<ul style="list-style-type: none">• während des Semesters: 20h pro Woche	