

Disciplina de Programação Procedimental
Lista de Exercícios – Matrizes e Vetores
E-mail: Lucas.pmatins@ufu.br

- 1** – Declare um vetor de 5 posições, e coloque os números de 1 a 5 nele.
- 2** - Crie um programa que copie para um vetor os elementos de outro em ordem crescente.
- 3** – Declare uma matriz de “3” linhas e “4” colunas, e preencha com o número 10.
- 4** – Crie um programa que some o número “15”, em todas as linhas da matriz anterior