

## ATIVIDADE 1 DE LLP

FOCO DO SCRIPT: FALAR SE A PONTUAÇÃO DO JOGADOR FOI BOA OU NÃO USANDO A VARIÁVEL 'IF' E 'ELSE IF'.

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {
```

```
    int x;
```

```
    printf("Digite a pontuação do jogador: ");
```

```
    scanf("%d", &x);
```

```
    if (x >= 0 && x < 10) {
```

```
        printf("Insuficiente\n");
```

```
    } else if (x >= 10 && x < 40) {
```

```
        printf("Regular\n");
```

```
    } else if (x >= 40 && x < 70) {
```

```
        printf("Bom\n");
```

```
    } else if (x >= 70 && x < 90) {
```

```
        printf("Otimo\n");
```

```
    } else if (x >= 90 && x <= 100) {
```

```
        printf("Excelente\n");
```

```
    } else {
```

```
        printf("Pontuação inválida\n");
```

```
    }
```

```
    return 0;
```

```
}
```