## **GUILHERME MARTINS BIZERRA**

## EXERCÍCIO PRÉ-PROVA

## LLP-TELEM 2024.1

<ol> <li>Qual dos seguintes tipos de variáveis em C pode armazenar números inteiros?</li> <li>(a) `float`</li> <li>(b) `char`</li> <li>(c) `int`</li> <li>(d) `double`</li> </ol>
<ul> <li>2. Qual é a sintaxe correta para declarar uma variável chamada `idade` do tipo `int`?</li> <li>- (a) `int idade;`</li> <li>- (b) `idade int;`</li> <li>- (c) `idade = int;`</li> <li>- (d) `declare idade int;`</li> </ul>
<ul> <li>3. Qual operador é usado para atribuir um valor a uma variável em C?</li> <li>- (a) `=`</li> <li>- (b) `==`</li> <li>- (c) `+`</li> <li>- (d) `-`</li> </ul>
<ul> <li>4. Qual dos seguintes operadores realiza uma multiplicação em C?</li> <li>- (a) `*`</li> <li>- (b) `/`</li> <li>- (c) `%`</li> <li>- (d) `+`</li> </ul>
<ul> <li>5. O que o operador `%` faz em C?</li> <li>- (a) Calcula o resto da divisão</li> <li>- (b) Realiza uma multiplicação</li> <li>- (c) Divide dois números</li> <li>- (d) Calcula a média</li> </ul>
<ul> <li>6. Qual operador é usado para comparar se dois valores são iguais em C?</li> <li>- (a) `=`</li> <li>- (b) `==`</li> <li>- (c) `!=`</li> <li>- (d) `&gt;`</li> </ul>
7. Qual operador lógico é usado para verificar se pelo menos uma das condições é verdadeira?  - (a) `&&`  - (b) `  `  - (c) `!`  - (d) `&`

- 8. Qual operador é usado para inverter o valor de uma expressão lógica em C?
- (a) `&&`
- (b) `||`
- (c) `!`
- (d) `&`
- 9. Qual operador é usado para deslocar bits para a esquerda em C?
- (a) `<<`
- (b) `>>`
- (c) `&`
- (d) `|`
- 10. Qual operador é usado para deslocar bits para a direita em C?
- (a) `<<`
- (b) `>>`
- (c) `&`
- (d) `|`

```
Search

C Maycon.c

I #include < stdio.h>

Int idade = 25; // atributicio

int result ado = idade * 2; // multiplicação

int resultado = idade * 2; // comparação

printf("Você tem 25 anos!\n");

It (idade = 25) { // comparação

printf("Você tem 25 anos!\n");

It (idade > 18 || idade < 65) { // operador lógico

printf("Você maior de idade ou menor de 65 anos!\n");

int valor = 10;

int valor = 10;

int valor deslocado a valor << 2; // deslocamento de bits para a esquerda

printf("Valor deslocado para a direita: %d\n", valor_deslocado);

valor_deslocado = valor >> 1; // deslocamento de bits para a direita

Dotalbase (Key/Value)

Dotalbase (Key/Value)
```