



Algoritmos Computacionais

Conteúdo: Sobrecarga de métodos - polimorfismo

Prof. Dsc. Giomar Sequeiros
giomar@eng.uerj.br

Função super

Função super()

- A função super em Python nos fornece a facilidade de referir-se **explicitamente** à classe pai.
 - É útil quando temos que **chamar funções** de **superclasse**.
- A função super() é usada na classe filha com herança múltipla para acessar a função da próxima classe pai ou superclasse.
- Se a classe for uma classe de herança única, a função super() é útil para usar os métodos das classes pai sem usar seus nomes explicitamente.

Uso correto da função super()

- Considere o seguinte código:

Herança
simples

```
class Base:
    def __init__(self):
        print('Base.__init__')

class A(Base):
    def __init__(self):
        Base.__init__(self)
        print('A.__init__')
```

- Testando:

```
>>> base = Base()
Base.__init__
>>> a = A()
Base.__init__
A.__init__
```

Uso correto da função super()

- Considere o seguinte código:

```
class Base:
    def __init__(self):
        print('Base.__init__')

class A(Base):
    def __init__(self):
        Base.__init__(self)
        print('A.__init__')

class B(Base):
    def __init__(self):
        Base.__init__(self)
        print('B.__init__')

class C(A,B):
    def __init__(self):
        A.__init__(self)
        B.__init__(self)
        print('C.__init__')
```

Herança
simples

Herança
múltipla

Testando:

```
>>> c = C()
Base.__init__
A.__init__
Base.__init__
B.__init__
C.__init__
```

O método Base.__init__() é chamado duas vezes

Uso correto da função super()

- A forma correta de escrever seria usando a função super():

```
class Base:
    def __init__(self):
        print('Base.__init__')

class A(Base):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        print('A.__init__')

class B(Base):
    def __init__(self):
        super().__init__()
        print('B.__init__')

class C(A,B):
    def __init__(self):
        super().__init__() # Apenas uma chamada de super()
        print('C.__init__')
```

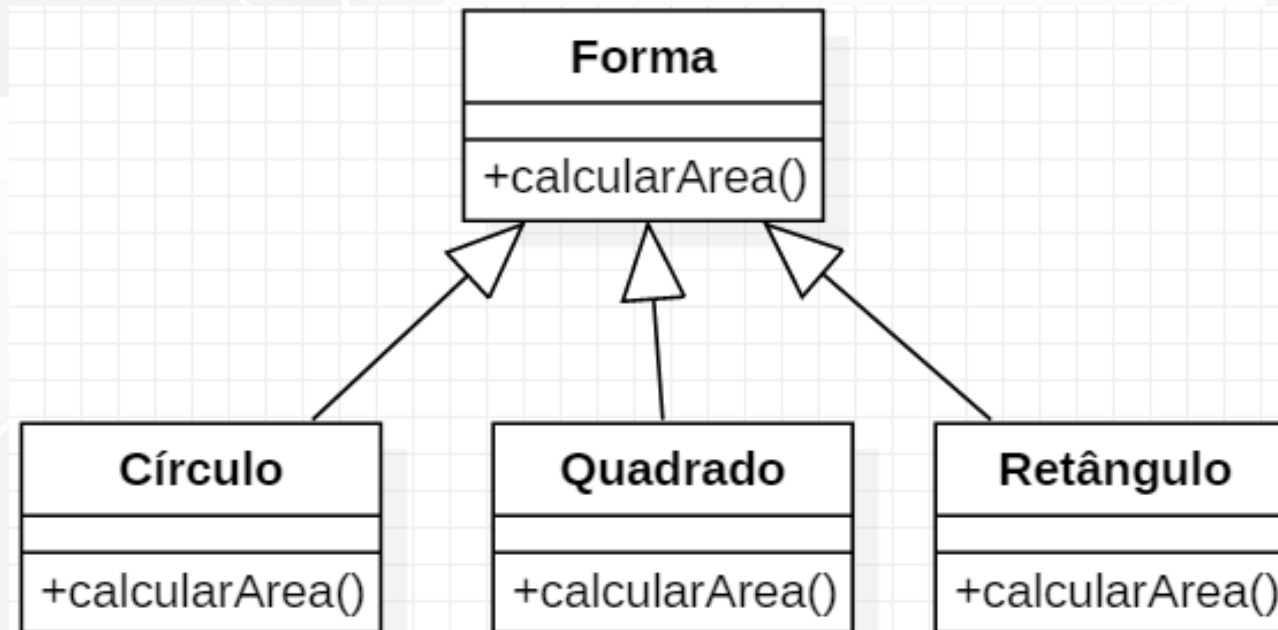
Testando:

```
>>> c = C()
Base.__init__
B.__init__
A.__init__
C.__init__
```

Polimorfismo

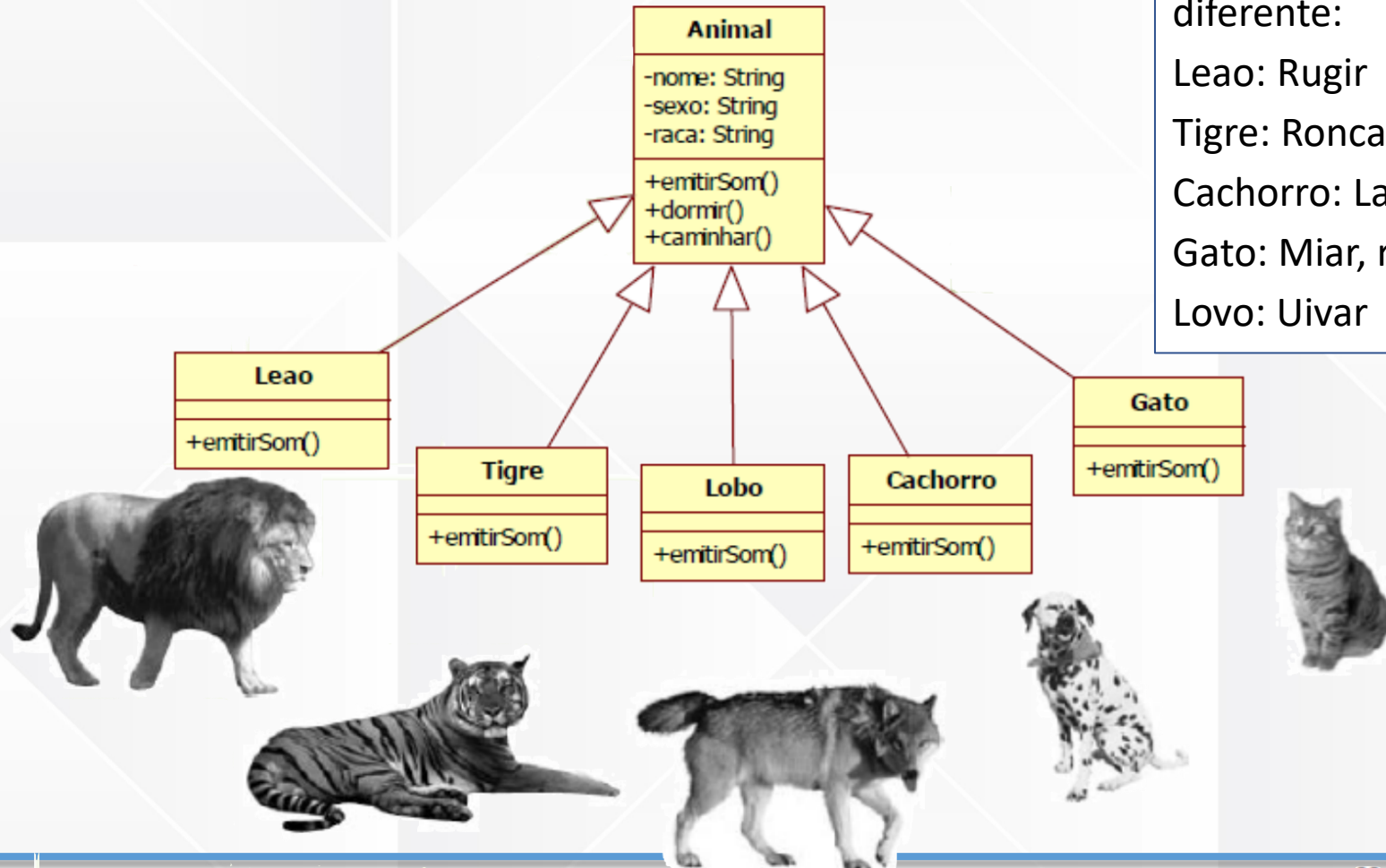
Polimorfismo

“O polimorfismo ocorre quando um método que já foi definido no ancestral é redefinido no descendente com um comportamento diferente.”



Poli → várias;
Morfos → formas

Polimorfismo: exemplo 1



Cada **animal** emite sons diferentes:

Leao: Rugir

Tigre: Roncar

Cachorro: Latir

Gato: Miar, rosnar

Lobo: Uivar

Polimorfismo: exemplo 2

- Considere a classe Funcionario e a classe Gerente subclasse de Funcionario

```
class Funcionario:
    def __init__(self, nome, cpf, salario, depto):
        self.nome = nome
        self.cpf = cpf
        self.salario = salario
        self.depto = depto
```

```
class Gerente(Funcionario):
    def __init__(self, nome, cpf, salario, depto, senha, numFunc):
        super().__init__(nome, cpf, salario, depto)
        self.senha = senha
        self.numFunc = numFunc
```

Polimorfismo: exemplo 2

- Todo fim de ano, os funcionários da empresa recebem uma bonificação. Os funcionários comuns recebem 10% do valor do salário e os gerentes, 15%.
- Vamos ver como fica a classe Funcionario:

```
class Funcionario:
    def __init__(self, nome, cpf, salario, depto):
        self.nome = nome
        self.cpf = cpf
        self.salario = salario
        self.depto = depto

    def get_bonificacao(self):
        return self.salario * 0.10
```

Teste da classe funcionario

```
gerente = Gerente('José', '222222222-22', 5000.0, '1234', 0)
print(gerente.get_bonificacao())
```

A saída será 500, o qual está errado

Polimorfismo: exemplo 2

- Todo fim de ano, os funcionários da empresa recebem uma bonificação. Os funcionários comuns recebem 10% do valor do salário e os gerentes, 15%.
- Vamos ver como fica a classe Gerente:

```
class Gerente(Funcionario):  
    def __init__(self, nome, cpf, salario, depto, senha, numFunc):  
        super().__init__(nome, cpf, salario, depto)  
        self.senha = senha  
        self.numFunc = numFunc  
  
    def get_bonificacao(self):  
        return self.salario * 0.15
```

Teste

```
gerente = Gerente('José', '222222222-22', 5000.0, '1234', 0)  
print(gerente.get_bonificacao())
```

A saída será 750

Polimorfismo: exemplo 2

- Imagine que para calcular a bonificação de um Gerente, devemos fazer igual ao cálculo de um Funcionario, adicionando 1000.0 reais. Poderíamos fazer assim:

```
class Gerente(Funcionario):  
    def __init__(self, nome, cpf, salario, depto, senha, numFunc):  
        super().__init__(nome, cpf, salario, depto)  
        self.senha = senha  
        self.numFunc = numFunc  
  
    def get_bonificacao():  
        return self.salario * 0.10 + 1000.0
```

- Aqui teríamos um problema: o dia que o `get_bonificacao()` do `Funcionario` mudar, precisaremos mudar o método do `Gerente` para acompanhar a nova bonificação.

Polimorfismo: exemplo 2

- Para evitar isso, o `get_bonificacao()` do `Gerente` pode chamar o do `Funcionario` utilizando o método `super()`.

```
class Gerente(Funcionario):  
    def __init__(self, nome, cpf, salario, depto, senha, numFunc):  
        super().__init__(nome, cpf, salario, depto)  
        self.senha = senha  
        self.numFunc = numFunc  
  
    def get_bonificacao():  
        return super().get_bonificacao() + 1000
```

- Essa invocação vai procurar o método com o nome `get_bonificacao()` de uma superclasse de `Gerente`. No caso, ele logo vai encontrar esse método em `Funcionario`.

Sobrecarga de Operadores

Sobrecarga de Operadores

- Em Python, o comportamento dos operadores é definido por métodos especiais, que por convenção, têm nomes que começam e terminam com “__” (duplo underline).
- Exemplos:

Operador	Método	Operação
+	<code>__add__</code>	Adição
-	<code>__sub__</code>	Subtração
*	<code>__mul__</code>	Multiplicação
**	<code>__pow__</code>	Potência
/	<code>__div__</code>	Divisão

Sobrecarga de Operadores

- Operadores como $+$, $-$ e $*$ podem ser aplicados a objetos como inteiros e strings gerando diferentes resultados dependendo do tipo do objeto.
- O sinal $+$ aplicado a dois **inteiros** resulta na sua **soma**, enquanto sobre **strings** resulta na sua **concatenação**.
- Podemos implementar o **comportamento** deste **operador** sobre duas **instâncias** definindo-o dentro de sua classe.

Exemplo 1

Considere a classe inteiro com atributo privado `__valor`.

```
class Inteiro():  
    def __init__(self, entrada):  
        self.__valor = entrada  
  
    @property  
    def valor(self):  
        return self.__valor  
  
    def __add__(self, outro):  
        return self.valor + outro.valor
```

A saída será:

```
>>> a = Inteiro(5)  
>>> b = Inteiro(7)  
>>> print(a + b)  
12
```

Exemplo 2

Crie uma classe para operar com frações. Uma fração são dois inteiros na forma de a/b , sendo b um inteiro diferente de zero. Vamos criar uma classe para representar as frações.

```
class Fracao:
    def __init__(self, numerador, denominador):
        self.__numerador = numerador
        self.__denominador = denominador

    def __str__(self):
        return str(self.__numerador) + '/' + str(self.__denominador)
```

Sobrecarga do comando de impressão:

Testamos:

```
>>> a = Fracao(1,2)
>>> print(a)
1/2
```

Exemplo 2

Adicione as propriedades (getter) para os atributos numerador e denominador

```
@property
def numerador(self):
    return self.__numerador

@property
def denominador(self):
    return self.__denominador
```

Exemplo 2

Acrescente o método multiplicar

```
def __mul__(self, outro):  
    numerador = self.numerador * outro.numerador  
    denominador = self.denominador * outro.denominador  
    return Fracao(numerador, denominador)
```

Sobrecarga do
comando de
multiplicar

Testamos:

```
>>> a = Fracao(1,2)  
>>> b = Fracao(3,4)  
>>> c = a*b  
>>> print(c)  
3/8
```

Sobrecarga de Operadores

- Alguns outros operadores que podem ser sobrecarregados:

Operador	Método	Operação
//	<code>__floordiv__</code>	Divisão truncada
%	<code>__mod__</code>	Módulo
+	<code>__pos__</code>	Positivo
-	<code>__neg__</code>	Negativo
<	<code>__lt__</code>	Menor que
>	<code>__gt__</code>	Maior que
<=	<code>__le__</code>	Menor ou igual a
>=	<code>__ge__</code>	Maior ou igual a
==	<code>__eq__</code>	Igual a
!=	<code>__ne__</code>	Diferente de
print	<code>__str__</code>	Impressão

Exercício 1

Complete o exemplo da Fração. Defina métodos para **adição**, **subtração**, **divisão** e **impressão** de frações. No construtor crie uma validação para verificar tentativas de criar fração com denominador com valor zero. Nesse caso, não permita e imprima a mensagem “Denominador inválido!”.

Exercício 2

Desenvolva uma classe para trabalhar com **números complexos**, na qual estejam definidas as quatro **operações básicas** com este conjunto numérico. Sobrescreva também o `__str__` para imprimir o número na forma de complexo.

Adição $(a + bi) + (c + di) = (a + c) + (b + d)i$

Subtração $(a + bi) - (c + di) = (a - c) + (b - d)i$

Multiplicação $(a + bi) \times (c + di) = (ac - bd) + (ad + bc)i$

Divisão

$$\frac{a + bi}{c + di} = \frac{ac + bd}{c^2 + d^2} + \frac{bc - ad}{c^2 + d^2}i$$