



## Engenharia de Sistemas e Computação

### Lista 3 – Características das linguagens de programação I

**Professor:** Giomar Sequeiros

**Período:** 2025 – II

#### Instruções:

- O projeto deve ser desenvolvido na IDE NetBeans e enviado na íntegra (em um arquivo compactado), incluindo a pasta do projeto com todos os arquivos fonte, além de recursos como imagens e o script do banco de dados.
- O **projeto é individual** e é indispensável que as funcionalidades estejam livre de erros.
- O código-fonte deve estar adequadamente comentado e corretamente indentado. Os componentes das interfaces gráficas (GUIs) devem ser organizados seguindo critérios básicos de usabilidade e naveabilidade.
- O projeto deverá ser apresentado em sala de aula com duração mínima de 5 minutos, e o aluno deverá demonstrar domínio do conteúdo, respondendo a perguntas relacionadas à implementação
- Data limite de entrega e apresentação: **04/12/2025**

**Q1.** Use como referência os slides das **aulas 19, 20 e 21** disponibilizadas no classroom e finalize a implementação do projeto “Consultório de psicologia”. Além das funcionalidades desenvolvidas em sala de aula, conclua o projeto incorporando as seguintes implementações:

- a) **(1 ponto)** No pacote “negocio”, as classes Paciente, Psicologo, Anamnese e Sessao devem conter os atributos conforme o modelo do banco de dados, além de construtores e métodos getters e setters. Modifique a GUI fmSobre do pacote “apresentacao” e insira seus dados.
- b) **(1 ponto)** no pacote “persistencia”, crie as interfaces IPacienteDAO, IPsicologoDAO, IAnamneseDAO e ISessaoDAO e implemente respectivamente as classes PacienteDAO, PsicologoDAO, AnamneseDAO e SessaoDAO.
- c) **(1 ponto)** Finalize a implementação do método salvar da GUI Anamnese.
- d) **(1 ponto)** Modifique a GUI login de modo que apenas possam entrar no sistema psicólogos cadastrados.
- e) **(2 pontos)** Crie uma GUI funcional que permita salvar psicólogos no banco de dados e faça a ligação com o menu principal e a barra de ferramentas.
- f) **(2 pontos)** Crie uma GUI funcional que permita salvar sessões no banco de dados e faça a ligação com o menu principal e a barra de ferramentas. **Obs.** A GUI sessão deve permitir selecionar o paciente e a ficha de anamnese respectiva.
- g) **(2 pontos)** Adicione um método na classe PacienteDAO para permitir recuperar pacientes pelo nome.

Exemplo: listarPorNome(String nome)

Depois implemente a lógica necessária para que a GUI Listar paciente possa permitir o usuário realizar buscas pelo nome do paciente como mostrado na figura abaixo:

Visualização do Design [fmListaPacientes] - X

## Pacientes

Paciente:

ID	Nome	Telefone