



Características das Linguagens de Programação I

Conteúdo: Apresentação da disciplina

Prof. Dsc. Giomar Sequeiros
giomar@eng.uerj.br

Introdução

Objetivo

- Ao final do período deverá identificar a(s) linguagem(ns) de programação para um dado ambiente de pesquisa e desenvolvimento.

- Proporcionar entendimento dos conceitos da programação orientada a objetos e da estrutura da linguagem de programação Java.
- Desenvolver a capacidade de implementar uma solução para um problema real em um programa em linguagem Java.

Conteúdo programático

- Sintaxe e semântica das linguagens. Principais características das linguagens. Ambiente de utilização e hardware necessário. Estudo comparativo das linguagens.
 - Programação estruturada x programação orientada a objetos
 - Programação em Java
 - Sintaxe básica
 - Orientação a objetos: classes, atributos, métodos, herança, polimorfismo e interfaces
 - Tratamento de erros, arquivos, coleções
 - Interfaces gráficas de usuário
 - Projeto de desenvolvimento
 - Testes unitários
 - Padrões de projeto

Metodologia

- Aulas expositivas
- Práticas no laboratório
- Apresentações
- Material disponível no Classroom: [5ogis4c6](#)

Horários

- Segunda-feira: M5-M6
- Quinta-feira: M1-M2

Avaliação

- P1 e P2 e uma prova final (Pf). Onde **P1** e **P2** estão formados por uma **prova escrita/prática** (70%) e **listas de exercícios/apresentação** (30%)
- Também será proposto um projeto final (T).
- O cálculo da média final do aluno será feito através da seguinte equação:

$$Mf = ((P1 + P2)/2 * 0.6) + (T * 0.4)$$

- Se o aluno obtiver média final (Mf) igual ou superior a 7.0 ele será dispensado da prova final e sua nota final será a média obtida (Nf = Mf).
- Caso contrário, se o aluno obtiver média final (Mf) maior ou igual a 3.0 e menor que 7.0, ele deverá fazer a Pf e sua nota final será dada pela equação:

$$Nf = (Mf + Pf)/2$$

- Os alunos que alcançarem nota final (Nf) igual ou superior a 5.0 e frequência mínima de 75% serão aprovados.

Critérios de avaliação

- **Observações**

- **Todo trabalho** (apresentações e projetos) deve acompanhar um **relatório** sobre a atividade realizada e ser enviado com 24h de antecedência à data marcada no classroom. Os relatórios devem conter nome completo do aluno e matrícula.
- **Apresentações de projetos** devem cumprir a data marcada no classroom.
- A **prova suplementar** envolve todos os temas da disciplina.

- **Outros:** Informações, comunicados e materiais da disciplina serão disponibilizados no classroom.

Referências

BIBLIOGRAFIA BÁSICA:

- DEITEL, Harvery M.. Java : como programar. 10ª ed. São Paulo: Pearson - Prentice Hall, 2017.
- SIERRA, Kathy; BATES, Bert. Use a Cabeça! Java. 2ª ed. Rio de Janeiro: Alta Books, 2007.
- BORATTI, Isaías Camilo. Programação Orientada a Objetos em Java : Conceitos Fundamentais de Programação Orientada a Objetos. 1ª ed. Florianópolis: VisualBooks, 2007.

