## Questionário Cap. 6 - Árvores Blnárias

Total de pontos 89/90

Responda às seguintes perguntas em 2-3 frases cada.

O e-mail do participante (martinson.freitas@gmail.com) foi registrado durante o envio deste formulário.

1. Defina uma árvore binária matematicamente. \*

9/0

uma árvore binária é definida como um grafo conectado, não direcionado, finito e sem ciclos. Além disso, nenhum de seus vértices possui grau maior que três.

✓ 2. Qual é a diferença entre um nó ancestral e um nó descendente? \* 10/10

Se um nó, w, está no caminho de um nó u até a raiz da árvore, w é chamado de ancestral de u. Consequentemente, u é considerado um descendente de w.

✓ 3. Explique o conceito de "nós externos" em uma árvore binária. \* 10/10

Nós externos são conceitos que expandem a árvore binária, representando posições onde não há um filho real. Qualquer nó que não possua um filho esquerdo tem um nó externo como seu filho esquerdo, e o mesmo ocorre para o filho direito. Uma árvore binária com n ≥ 1 nós reais possui n + 1 nós externos.

✓ 4. Como a profundidade de um nó é calculada em uma Árvore Binária? \* 10/10

A profundidade de um nó u em uma árvore binária é o comprimento do caminho de u até a raiz da árvore. Isso pode ser calculado contando o número de passos no caminho de u até a raiz.

5. Descreva o propósito da recursão nos algoritmos de travessia de \*0/10 árvores binárias.

O propósito da recursão é facilitar o cálculo envolvendo árvores binárias, tornando o código bem sucinto e simples. Algoritmos recursivos, como o de size(u) e height(u), visitam todos os nós da árvore de forma sistemática.

✓ 6. Qual é a desvantagem potencial de usar algoritmos recursivos para \*10/10 travessia em árvores muito altas?

A principal desvantagem é que a profundidade máxima da recursão é limitada pela altura da árvore. Se a árvore for muito alta, essa recursão pode utilizar mais espaço da pilha do que o disponível, potencialmente causando o fechamento do programa.



7. Descreva o padrão de visitação dos nós em uma travessia em profundidade (breadth-first).

**\***10/10

Em um percurso em profundidade (também conhecido como breadth-first), os nós são visitados nível por nível, começando pela raiz e indo para baixo. Dentro de cada nível, os nós são visitados da esquerda para a direita.

✓ 8. Qual é a propriedade fundamental de uma Árvore Binária de Busca? \* 10/10

A propriedade fundamental da árvore binária de busca é que, para qualquer nó u, cada valor armazenado na sub-árvore esquerda de u é menor que u.x, e cada valor armazenado na subárvore direita de u é maior que u.x.

 9. Explique como a propriedade da árvore binária de busca é utilizada \*10/10 para encontrar um valor.

A propriedade permite localizar rapidamente um valor x começando pela raiz. Ao examinar um nó u, a busca continua em u.esquerdo se x < u.x, em u.direito se x > u.x, ou termina se x = u.x (valor encontrado) ou se o nó atual for nil (valor não encontrado).

✓ 10. Qual é o pior tempo de execução para as operações de busca, \*10/10 inserção e remoção em uma Árvore Binária de Busca desbalanceada?

? No pior caso, para uma Árvore Binária de Busca desbalanceada, as operações de busca (encontrar(x)), inserção (inserir(x)) e remoção (remover(x)) podem levar um tempo de O(n) por operação. Isso ocorre quando a árvore se assemelha a uma longa sequência de nós, onde cada nó (exceto o último) tem apenas um filho.

Este formulário foi criado em FEN UERJ. - Entre em contato com o proprietário do formulário

Este formulário parece suspeito? Relatório