## Легковесный детектор для токсичного текстового контента

Мы используем глубокие модели повсюду для решения наших задач. В последнее время есть тренд делать модели всё больше и больше, однако это делает их использование в реальном мире сложнее — они занимают много памяти и долго работают. Поэтому мы всё чаще начинаем думать о том, как бы уменьшать наши модели, чтобы запускать их, например, на смартфонах.

В этом задании мы предлагаем вам обучить легковесный классификатор токсичного контента. Вы вольны делать с моделью что угодно, главное, чтобы в результате она весила как можно меньше и работала как можно быстрее.

## Задание

Датасет:

https://www.kaggle.com/c/jigsaw-toxic-comment-classification-challenge

- 1. Прочитайте правила.
- 2. Обучите легковесную модель определять 6 лейблов: toxic, severe\_toxic, obscene, threat, insult, identity\_hate. Вы можете пытаться сделать модель легковесной любым способом, который вы считаете правильным. Главное получить маленький и быстрый классификатор.
- 3. Раскройте в отчёте следующие темы:
  - 1. Какая получилась точность у модели?
  - 2. Какие есть способы ускорения/уменьшения модели?
  - 3. Как выбрать баланс между качеством и скоростью?
  - 4. Что лучше тяжелая модель и потом ее оптимизировать или сразу легкая? Поясните почему.
  - 5. Опишите ваш подход. Чем он лучше других возможных подходов? Какие у него могут быть недостатки?
  - 6. Что можно сделать, чтобы улучшить классификатор?
- 4. **Бонусные очки** подумайте, как добавить интерпретируемость в работу модели.

## Правила

- 1. **Нет правильного способа решить задачу.** Не стоит беспокоиться, что вы делаете что-то неправильно. Мы хотим увидеть ваши способности к исследованиям, а не какое-то конкретное решение задачи.
- 2. Используйте <u>colab,</u> чтобы получить доступ к бесплатным вычислительным ресурсам.
- 3. Присылайте решение в виде репозитория на github, в котором будет вложен .ipynb с решением, чёткие инструкции, как запустить ваш код и отчёт по задаче. Убедитесь, что мы сможем запустить ваше решение по этим инструкциям.

- 4. Вы можете использовать любые библиотеки и фреймворки, которые вам могут быть необходимы. Если вы заимствуете чужой код в решении (в разумных пределах; например, для загрузки данных), чётко обозначьте, где находится ваш код, а где чужой.
- 5. Сфокусируйтесь на том, чтобы код был чист и понятен. Если вы считаете, что какая-то его часть может быть непонятна, то добавьте комментарии. Мы очень сильно ценим хорошо написанный код, поэтому если решение задачи будет оформлено грязно, то мы можем отклонить заявку.
- 6. Желательно сделать задание целиком, но вы можете пропустить какие-то части, если не чувствуете себя достаточно опытным. Но помните кто-то другой его сделает целиком.
- 7. Мы ждем и будем рады, если вы при выполнении этого задание узнаете что-то новое. Весь движ ради новых знаний.