

## 2.2.1 OpenCV 프로젝트 만들기

### [Project 생성 및 설정]

- 1) 파일 > 새로 만들기 > 프로젝트
- 2) Visual C++ 아래의 **Windows 데스크톱 마법사** 선택
  - 실습 시 chapter에 따라 C:\coding\opencv 에 폴더를 생성하여(ex. ch02) 거기에 project 생성하기
- 3) 빈 프로젝트 선택 > 확인
- 4) Visual Studio 상단 톨바에 활성 솔루션 플랫폼을 'x64'로 변경

### [소스 파일 추가]

- 1) 프로젝트 > 새 항목 추가 > 설치됨> Visual C++ > C++ 파일(.cpp) 선택

### [Project 설정에 OpenCV 헤더파일과 라이브러리 파일 설정]

- 1) 프로젝트 > (Project 명 ...) 속성  
(Debug Mode 설정)
  - OpenCV 헤더 파일이 위치한 디렉터리를 설정
    - 2-1) 왼쪽 상단 '구성'을 Debug로 설정
    - 2-2) 구성 속성 > C/C++ > 일반
    - 2-3) 추가 포함 디렉터리 > 역삼각형모양 버튼 > <편집..>
    - 2-4) 창 위쪽 4개의 아이콘 중 첫 번째 아이콘 클릭하여 줄 추가
    - 2-5) \$(OPENCV\_DIR)\include 입력 > 확인
  - OpenCV 라이브러리 파일이 위치한 폴더를 설정
    - 3-1) 구성 속성 > 링커 > 일반
    - 3-2) 추가 라이브러리 디렉터리 > 역삼각형모양 버튼 > <편집..>
    - 3-3) 창 위쪽 4개의 아이콘 중 첫 번째 아이콘 클릭하여 줄 추가
    - 3-4) \$(OPENCV\_DIR)\x64\vc16\lib 입력 > 확인
  - 생성한 Project에서 사용할 OpenCV 라이브러리 이름을 입력
    - 4-1) 구성 속성 > 링커 > 입력
    - 4-2) 추가 종속성 > 역삼각형모양 버튼 > <편집..>
    - 4-3) 맨 위칸에 opencv\_world451d.lib 입력 > 확인
      - 숫자는 opencv의 버전을 의미
- 5) 적용 버튼 클릭

#### (Release Mode 설정)

1) 왼쪽 상단 '구성'을 Release로 설정

2) 앞에서 수행했던 과정을 동일하게 반복

■ 단, 추가 종속성 설정 시 `opencv_world451d.lib` > `opencv_world451.lib` 으로 변경하여 입력

■ OpenCV 라이브러리 이름 중 ~d가 붙은 파일은 Debug 모드에서 사용하는 파일.