

2. Feladat

Feladat szövege

A program betegek nevét és hőmérsékletét kéri be. Eldönti és kiírja, hogy a beteg lázas - e. Ha lázas akkor legalább 37 fokos hőmérséklete van a betegnek.

Írjon programot **laz.py** néven!

Kérje be a betegek nevét és az hőmérsékletét! Írja meg azt a függvényt, ami eldönti, hogy a lázas -e! A függvény paramétere a beteg által mért hőmérséklet, a visszatérési értéke logikai érték: igaz, ha a beteg lázas, hamis, ha nem lázas. Ezt a függvényt használja fel a programjában!

A program kérdezgesse addig újabb és újabb beteg nevét és hőmérsékletét, amíg a beteg nevének megadásakor üres bemenetet nem kap! Ilyen akkor történik, ha a felhasználó egyszerűen Entert nyom anélkül, hogy bármit is begépelne.

A program üzeneteinek megfogalmazásában kövesse az alábbi példát! Azokat a részeket, amiket a felhasználó gépel be, a mintában vastagított és döntött betűkkel emeltük ki.

```
C:\Users\raerek\programok>laz.py  
Add meg a beteg nevét! Linus Torvalds  
Add meg a hőmérsékletét! 36  
Linus Torvalds nem lázas.  
Add meg a beteg nevét! Dennis Ritchie  
Add meg a hőmérsékletét! 39  
Dennis Ritchie lázas.  
Add meg a beteg nevét! Steve Ballmer  
Add meg a hőmérsékletét! 34  
Steve Ballmer nem lázas.  
Add meg a beteg nevét!
```

3. Feladat

Feladatszöveg

Az elkészítendő program bekéri három híres katona nevét, rangját, illetve nemzetiségét, amely orosz vagy német lehet. Ezt a három adatot minden esetben egy-egy objektumban tárolja. Az adatok megadását követően a program a mintának megfelelően, a nemzetiségtől függően Mister (orosz) vagy Herr (németek) előtaggal együtt kiírja az objektumokban tárolt neveket és foglalkozásokat.

- Írjon programot **katona.py** néven!
- Az adatok tárolására használt objektumok alapját képező osztályt a **katona_alap.py** fájl tartalmazza részben elkészítve. Egészítse ki az osztálydefiníciót úgy, hogy az objektumok alkalmasak legyenek a nemzetiség tárolására is!
- Bővítse az osztályt egy olyan tagfüggvénnyel, amely a tárolt nemzetiségtől függően „Mister.” vagy „Herr” értékkel tér vissza!
- Kérje be a felhasználótól az adatokat és tárolja őket! Az adatbekérést követően írja ki a megadott emberek nevének előtagját, a nevet és a foglalkozást!

A program üzeneteinek megfogalmazásában kövesse az alábbi példát! Azokat a részeket, amiket a felhasználó gépel be, a mintában vastagított és döntött betűkkel emeltük ki.

```
C:\Users\raerek\programok>katona.py  
Add meg egy híres katona nevét! Ervin Rommel  
Add meg a rangját! tábornagy  
Add meg a nemzetiségét (o/n)! n  
Add meg egy híres katona nevét! M.I.Kutuzov  
Add meg a rangját! tábornagy  
Add meg a nemzetiségét (o/n)! o  
Add meg egy híres katona nevét! Karl Dönitz  
Add meg a rangját! főadmirális  
Add meg a nemzetiségét (o/n)! n  
Herr Ervin Rommel egy híres tábornagy  
Mister. M.I.Kutuzov egy híres tábornagy  
Herr. Karl Dönitz egy híres főadmirális
```

A katona_alap.py tartalma

```
class Híres_katona:  
    def __init__(self, név, foglalkozás):  
        self.név = név  
        self.foglalkozás = foglalkozás
```