





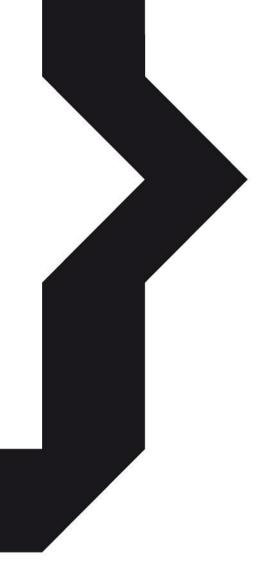




INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Komunikace mikroprocesoru s okolím

Josef Horálek doplnil Peter Mikulecký





Základní deska (mainboard)

- Typický stolní počítač má mikroprocesor, hlavní paměť a další důležité komponenty připojené k základní desce.
- Základní deska nabízí elektrické přípojky (konektory),
 kterými komunikuje s ostatními komponenty systému.
- Další komponenty, jako jsou externí úložiště, regulátory pro zobrazení videa a zvuku, a periferní zařízení mohou být připojeny k základní desce jako zásuvné karty nebo pomocí kabelů. U moderních počítačů je stále běžnější začlenit některé z těchto periferií do desky samotné.

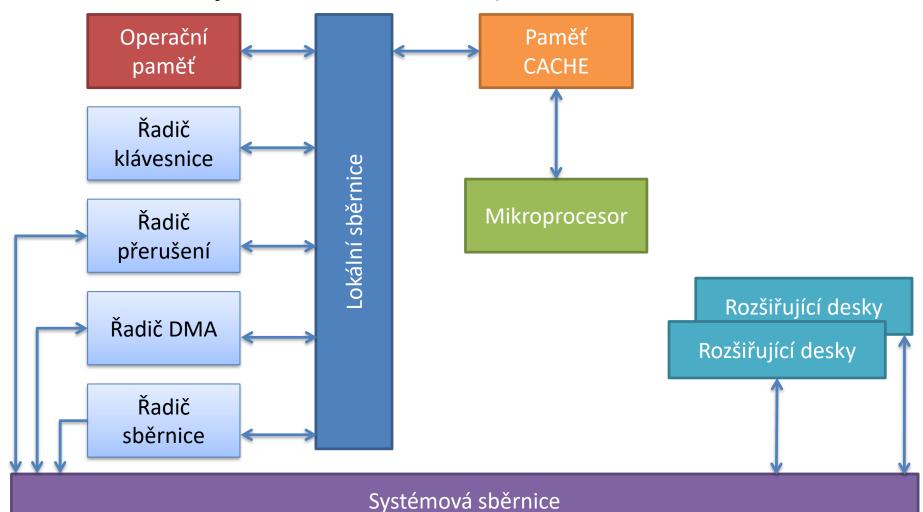


- Důležitou součástí základní desky je čipová sada podporující mikroprocesory, které poskytují podporu rozhraní mezi CPU s různými sběrnicemi a externími komponenty. Tato čipová sada určuje do jisté míry vlastnosti a schopnosti základní desky. Do moderních základních desek patří:
 - Zásuvky (nebo sloty), ve kterých mohou být nainstalovány jeden nebo více mikroprocesorů
 - Nevolatilní paměťové čipy (bývají obvykle vkládány do moderních základních desek ve Flash ROM) – obsahující firmware nebo BIOS systému.





= Bude nás zajímat komunikace s periferiemi







- S okolím může mikroprocesor komunikovat třemi způsoby, které si podrobněji rozebereme:
 - = Sběrnice
 - = Přerušení IRQ
 - Kanály přímého přístupu do paměti DMA



- Sběrnice (anglicky bus) je skupina signálových vodičů, kterou lze rozdělit na skupiny řídicích, adresových a datových vodičů v případě paralelní sběrnice nebo sdílení dat a řízení na společném vodiči (nebo vodičích) u sériových sběrnic. Sběrnice má za účel zajistit přenos dat a řídicích povelů mezi dvěma a více elektronickými zařízeními. Přenos dat na sběrnici se řídí stanoveným protokolem.
- V případě modulární architektury elektronického zařízení nebo počítače je sběrnice po mechanické stránce vybavena konektory uzpůsobenými pro připojení modulů.



- Je určena k propojení všech komponent umístěných mimo procesor
 - přenáší se jí nejvíce dat a je tedy základním komunikačním kanálem
- Možné dělení sběrnic:
 - = systémová sběrnice mikroprocesor s obvody základní desky
 - periferní sběrnice systémová sběrnice pro komunikaci mikroprocesoru s okolím, zakončena sloty



Systémová sběrnice

- Umístěná na základní desce
- = Přes patici spojena s mikroprocesorem
- Sběrnice součástí desky
 - konstrukce závislá na výrobci nutná kompatibilita chipsety (obvody základní desky propojující všechny prvky desky)
- = Existují dva základní modely:
 - = Intel se sběrnicí FSB (Front Side Bus)
 - = AMD se sběrnicí HyperTransport

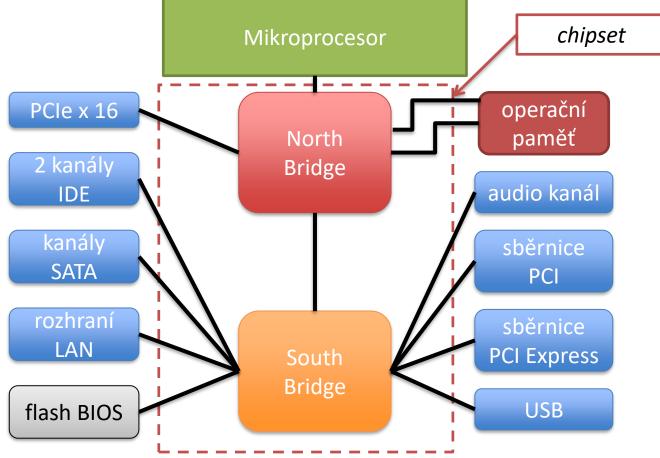


Intel s FSB a North Bridge

= Chipset základní desky

- spojovací článek mezi procesorem a okolím, se skládá ze dvou základních částí:
- = North Bridge
- South Bridge

FSB







- = FSB (Front Side Bus) nebo System Bus je fyzická obousměrná datová sběrnice, která přenáší veškeré informace mezi procesorem (CPU) a severním můstkem (northbridge).
- Některé procesory mají vyrovnávací paměti L2 nebo L3, které jsou k procesoru připojeny přes sběrnici Back Side Bus. Tato sběrnice a vyrovnávací paměti se připojují rychleji než přístup do paměti přes FSB.
- Nejmodernější FSB sběrnice slouží jako páteř mezi procesorem a čipsetem. Čipset (obvykle v kombinaci dvou čipů – severní můstek a jižní můstek) je spojovacím bodem pro všechny ostatní sběrnice v systému.



- = North Bridge (severní můstek)
 - někdy označován jako System Controller
 - = přes FSB (Front Side Bus) je připojen k procesoru.
 - zajišťuje rychlé přesuny dat pro paměťovou sběrnicí (její rychlost je násobkem FSB)
 - = prochází přes ní data k South Bridge (jižní můstek).



- = South Bridge- Peripheral Bus Controller
 - = realizuje pomalejší funkce základní desky
 - = zabezpečuje připojení dalších periferií k základní desce
 - = vychází z něj sběrnice PCI resp. PCI Express
 - připojen kompletní diskový subsystém (rozhoduje o přenosové rychlosti pevných disků)
 - sériové porty, USB, paralelní porty, zvukový subsystém, síťové rozhraní, služby BIOS
 - = sběrnice mezi mosty závisí na výrobci



Intel s FSB a North Bridge

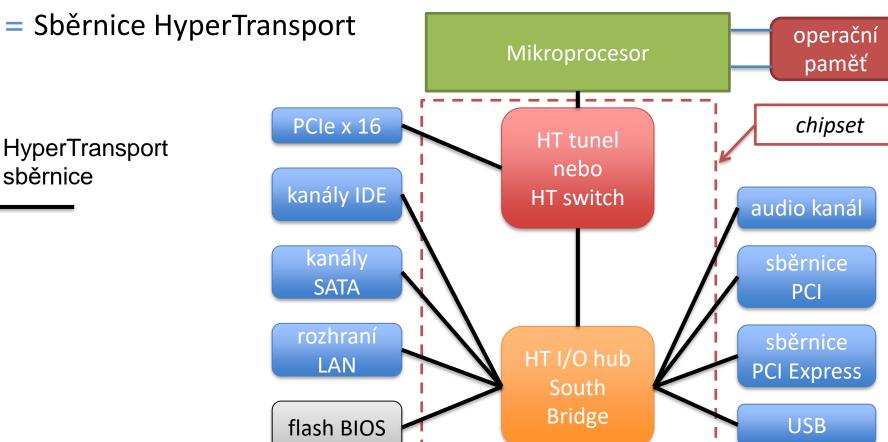
= Nevýhody řešení:

- = úzké místo mezi North Bridge a mikroprocesorem
- = pomalá sběrnice FSB může zpomalovat rychlý procesor
- = částečně vyřešeno FSB, která provádí 4 operace na jeden takt



AMD s HyperTransport

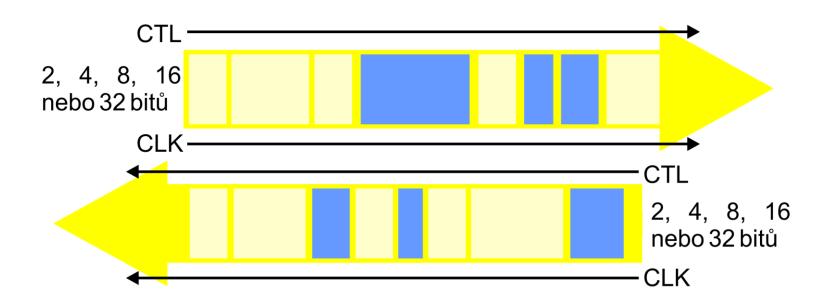
- Od jádra K8 výrazné změny:
 - = integrace paměťového řadiče
 - data do paměti přímým spojem s taktem procesoru





Sběrnice HyperTransport

- = Šířka 2,4,8,16, 32bitů,na 200MHz 1GHz
 - = vysoká datová propustnost
 - = duplexní provoz





HyperTransport a jeho topologie

- Topologie HT je řetězová (daisy chain)
 - jednotlivé prvky jsou tvořeny tunely
 - koncovými zařízeními
 - = I/O huby
 - = mosty a přepínači (switch)
- Nejmenší řetěz může být tvořen mostem a koncovým zařízením.
- Největší řetěz je možné vytvořit z mostu a 31 zařízení
 - maximum pro HT je celkových 32 prvků na sběrnici
- Prvky v HT sběrnici jsou
 - HT Host zdroj informací a signálů pro ostatní HT čipy včetně mostů, tunelů a koncových zařízení
 - obvykle zabudován v řadiči, tedy v procesorech a northbridge čipech.
 - HT End (Cave) device koncové zařízení (např. I/O hub, nebo i tunel), tvoří konec HT řetězu



HyperTransport a jeho topologie

= HT Tunnel

- zařízení s dvěma HT spojeními upstream a downstream linky, mezi nimiž je samotné zařízení.
 - jde o základní stavební kameny HT řetězu
 - logické spojení mezi tunely funguje podobně jako sběrnicová topologie
 - zařízení se podívá do hlavičky packetu, který mu po downstream linku přijde a v případě, že je pro něj, packet si ponechá. V případě, že pro něj packet určen není, přepošle ho dalšímu tunelu po upstream lince
- = HT I/O Hub klasický southbridge,
 - ovládá ATA rozhraní, sériové/paralelní porty, USB, FireWire, atd.
- = HT Switch
 - stará se o spojení mezi více HT I/O datovými toky a zajišťuje komunikaci mezi HT I/O zařízeními

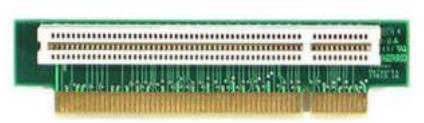




- Začíná v jižním mostu chipsetu a je zakončena rozšiřujícími sloty pro rozšiřující karty
- = Typy sběrnic:
 - = PCI
 - = AGP
 - = PCI Express
 - = USB
 - = ThunderBolt



- = Navržena pro Pentia
- Oddělena od procesorové sběrnice mosty (spec. obvody)
 - taktovací frekvence nezávislá na frekvenci mikroprocesoru
- = Přinesla PnP
 - = PCI 2.1
 - Používá 32 a 64bitový protokol a dvojí napájení 3.3V a 5V
 - = PCI 2.2 drobná vylepšení v definicích přenosového protokolu
 - = PCI 2.3 nepodporuje 5V adaptéry
- = Existují různé varianty patic PCI





AGP – Accelerated Graphics Port

- = Zvýšení výkonu od Intelu
- Určena pro přenos dat do zobrazovací soustavy
- Propojuje grafický adaptér přímo s North Bridge -vyhrazená sběrnice pro přenos obrazu

= Propustnost 2132 MB/s

FSB

AGP

North
Bridge

South
Bridge



- PCI-Express (též PCIe, PCI-E) je standard systémové sběrnice, který byl vytvořen jako náhrada za starší standardy PCI, PCI-X a AGP.
- Jedná se o dvoubodové spoje, na kterých jsou data přenášena bez potřeby adresy (adresace zařízení).
- Sběrnice PCI-Express používá sériový přenos dat (na rozdíl od svých předchůdců), protože to přináší proti paralelnímu přenosu některé výhody, zejména možnost dále zvyšovat frekvenci, na které sběrnice pracuje (a tím i přenosovou rychlost).
- = Přenos dat po virtuální paralelní sběrnici
 - = na vstupu data rozloží a na výstupu složí
- = Podpora Hot Plug a Hot Swap
 - výměna hardware za běhu PC
- Šířka sběrnice je volitelná a liší se počtem komunikačních kanálů a rychlostí přenosu.

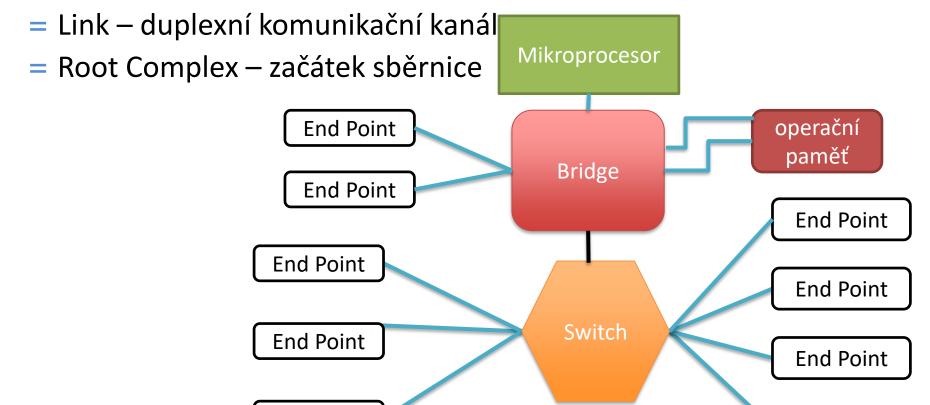


End Point



- = Topologie podobná jako u sběrnice HyperTransport
 - = Bridge převod mezi PCle a jinými typy sběrnic

End Point





Rozhraní PC (interface)

- = Rozhraní slouží k výměně dat mezi "vnitřkem skříně" a periferiemi
- = Rozhraní obecně popisuje způsob přenosu dat
- = Konektor je normované zakončení pro fyzické připojení
- V principu existují dvě rozhraní
 - = paralelní
 - = sériové



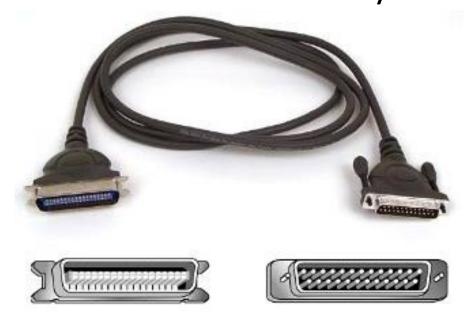
Paralelní rozhraní LPT

= Původně určeno pro tiskárny posléze i pro další periferie

= Význam LPT klesá

= Konektor má 25 pólů, na počítači má konektor zdířky a

kabel kolíčky





Sériové rozhraní – RS 232 (COM)

- = Nejstarší rozhraní, označované také V.24
- = Pomalejší než paralelní, ale univerzálnější pro svoji snadnou programovatelnost
- Má buď 25 nebo 9 pólů. 25 pólový má stejné provedení jako paralelní, ale na počítači jsou kolíky





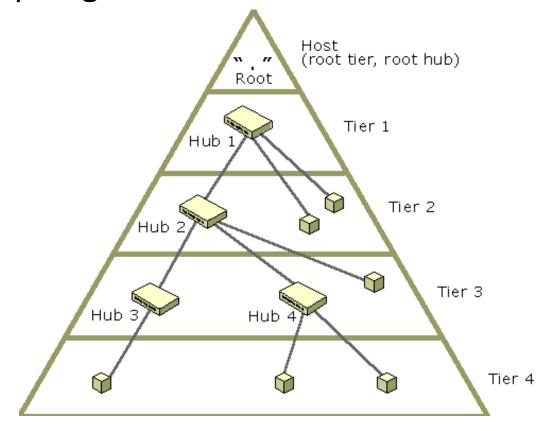
- Konektor zavedla IBM. U počítačů se s ním setkáte pro připojení myši a klávesnice
- = Konektor vyžaduje přerušení IRQ 12





USB – Universal Serial Bus

- = USB je externí sběrnice počítače
- = Má pyramidovou topologickou strukturu



USB - Universal Serial Bus

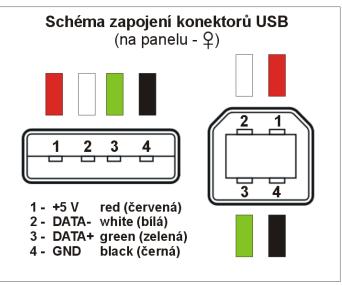
= Vlastnosti USB:

- = podporuje až 5 úrovní zařízení
- = zařízení může být až 5 m od rozbočovače
- = podpora PnP
- = používá tři přenosové rychlosti:
- = Low Speed 1,5Mb/s max. 3m, i nestíněný k.
- = Full Speed 12Mb/s max. 5m, stíněný kabel
- = High Speed 480Mb/s norma USB 2
- Super Speed 5 Gbit/s norma USB 3.0 (má 9 vodičů namísto původních 4)



USB - Universal Serial Bus

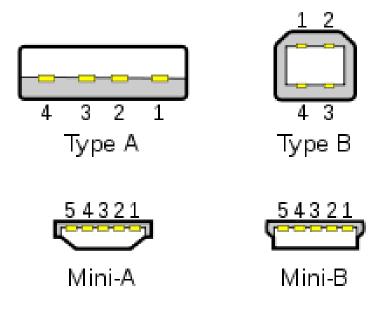
- = Podpora více současných přenosů na několika zařízeních
- Možnost připojení až 127 zařízení
- = Možnost připojení zařízení za chodu počítače
- Ve vedení i dva vodiče s napájecím napětím 5V k napájení zaříjení s odběrem do 100 mA (na vyžádání do 500mA)
- Podpora power managementu (automatické "uspávání"
 - momentálně nepracujících periferií)
- V budoucnu se počítá se standardem PowerUSB s různým napětím (5, 9, 12, 18 a 24V) a celkovou zátěží až do 100W

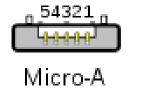






= USB 2.0







= USB 3.0









- = IEEE 1394 je sériovou externí sběrnicí, pro zařízení přenášející velké množství dat
- = Konektor 6pinový a 4pinový
- = Připojení až 63 zařízení
- = Propojení až 1023 sběrnic
- = Podpora PnP
- = Podpora rychlostí
 - = \$100 (98,304 Mb/s)
 - = S200 (196,608 Mb/s)
 - = \$400 (393,216 Mb/s)



IEEE 1394 FireWire

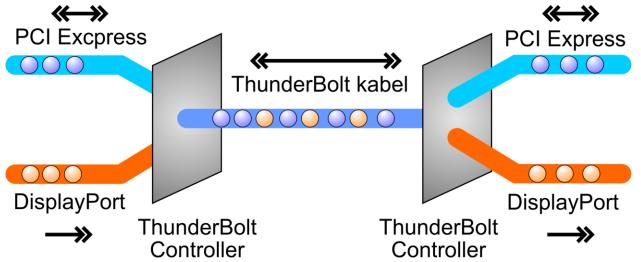




ThunderBolt

- Spojení PCle 4x a DisplayPort do jednoho rozhraní
- PCle zajišťuje vysokou propustnost až 10 Gb/s
- Umožňuje připojit až 7 zařízení na jeden port







Spolupráce procesor-sběrnice

- Periferie pro přenos dat využívá část sběrnice určenou k řízení provozu
 - po vodičích periferie zašle upozornění mikroprocesoru, že s ním chce komunikovat
- Využívá přerušení IRQ Interrupt Request Levels
 - při zaslání žádosti přerušení je mikroprocesor požádán o pozornost zařízením, které vyslalo přerušení
 - rozlišujeme dva druhy přerušení
 - = hardwarové
 - softwarové
 - vyvolané přerušení spustí program uložený na určité adrese v paměti
 - pro zpracování přerušení je určen řadič přerušení
 - často integrován do jednoho pouzdra s řadičem DMA
 - = linky po nichž jsou vysílány signály přerušení jsou součástí sběrnice



DMA – Direct Memory Access

= DMA

- režim práce s rychlým přenosem dat mezi operační pamětí a periferií
- = přenos dat řídí řadič DMA nikoli mikroprocesor
- linky DMA jsou integrovány do sběrnice
- PC používá 8 kanálů DMA
- dvě zařízení nesmí používat stejný kanál
- volba kanálu DMA se provádí stejně prostřednictvím PnP
- základní desky DMA sdílí
- některé kanály DMA jsou standardně přidělovány některým zařízením např.:
 - radič pevného disku DMA 7
 - řadič disketových jednotek DMA 2 atd.





= IRQ

- Systém priorit přerušení periferiemi
- Periferie může vyslat požadavek na přerušení řadiči
- = Řadič vystaví signál CPU o existenci čekajícího přerušení
- Pokud je CPU ve stavu, kdy je možné přijmout přerušení, provede se jeho obsluha
- Po dokončení operace informuje řadič o vyřízení přerušení a pokračuje v přerušeném procesu



IRQ – Interrupt request

= IRQ

