

## CasinoF.java

```
1 package parcial0919;
2 import java.util.Scanner;
3
4 public class CasinoF {
5
6     private static Scanner deMiTeclado=new Scanner(System.in);
7
8     private static final int MINIMA_APUESTA=500;
9     private static final int GANANCIA_MAXIMA=5000;
10    private static final int PRECIO_RUL=100;
11    private static final int PRECIO_BJK=200;
12    private static final int PRECIO_PKR=500;
13
14    public static void main(String[] args) {
15
16        /* variables que se ingresarán*/
17        String nombre;
18        int dinero;
19        String juego;
20
21        int montoMin;
22        int costo;
23        int ganancia;
24
25        int contRul=0;
26        int contBjk=0;
27        int contPkr=0;
28        int dineroGanado=0;
29
30        nombre = obtenerNombre("Ingresa tu nombre");
31        dinero = ingresoDinero("Ingresa el monto a jugar, mínimo " +
32            MINIMA_APUESTA,MINIMA_APUESTA);
33
34        montoMin= dinero * 20 /100; // calcula el 20%
35
36        while (dinero>montoMin && dineroGanado<GANANCIA_MAXIMA &&
37            dinero>PRECIO_RUL){
38
39            juego=obtenerJuego("A qué va a jugar? RUL-BJK-PKR");
40
41            costo=obtenerCosto(juego);
42            System.out.println("El juego " + juego + " cuesta $" + costo);
43
44            if (dinero>=costo) {
45                dinero = dinero - costo;          // actualiza dinero
46                disponible
47                ganancia = obtGanancia(costo); // obtiene lo ganado (puede
48                ser cero)
49                dinero = dinero + ganancia;      // actualiza dinero
50                disponible
51            }
52        }
53    }
54 }
```

## CasinoF.java

```

46         dineroGanado = dineroGanado + ganancia;
47         System.out.println("Ahora le quedan "+dinero+"$");
48
49         switch (juego.toUpperCase()) {
50             case "RUL":
51                 contRul++;
52                 break;
53             case "BJK":
54                 contBjk++;
55                 break;
56             case "PKR":
57                 contPkr++;
58                 break;
59             default:
60 //         no hace nada
61         }
62     } else {
63         System.out.println("No te alcanza che!!!!");
64     }
65
66 }         // fin del ciclo
67
68 /*  terminó de jugar. Ahora muestra*/
69     System.out.println("Fin del juego");
70
71     mostrarFinal(dinero,contRul,contBjk,contPkr);
72 }
73
74 private static void mostrarFinal(int pDinero, int pContRul, int
pContBjk, int pContPkr){
75     int contTotal;
76     System.out.println("dinero restante " + pDinero);
77     System.out.println("Cant. partidas de Ruleta " + pContRul);
78     System.out.println("Cant. partidas de Black Jack" + pContBjk);
79     System.out.println("Cant. partidas de Poker " + pContPkr);
80
81     contTotal=pContBjk+pContPkr+pContRul;
82     if(contTotal>0){
83         System.out.println("Partidas de Ruleta son " +
84 obtPorcentaje(pContRul,contTotal)+"% del total");
85         System.out.println("Partidas de Black Jack son " +
86 obtPorcentaje(pContBjk,contTotal)+"% del total");
87         System.out.println("Partidas de Poker son " +
88 obtPorcentaje(pContPkr,contTotal)+"% del total");
89     }
90
91     private static double obtPorcentaje(int parcial, int total){
92         return (double)parcial*100/(double)total;
93     }

```

# CasinoF.java

```

92
93     private static int obtGanancia(int elCosto) {
94         return elCosto*obtenerResultado();
95     }
96
97
98     private static String obtenerNombre(String miMensaje) {
99         String texto = "";
100         do {
101             System.out.println(miMensaje);
102             texto = deMiTeclado.nextLine();
103         } while (texto.equals(""));
104         return texto;
105     }
106
107     private static int ingresoDinero(String miMensaje,int tope) {
108         int valor;
109         do {
110             System.out.println(miMensaje);
111             valor= Integer.parseInt(deMiTeclado.nextLine());
112         } while (valor<tope);
113         return valor;
114     }
115
116     private static String obtenerJuego(String miMensaje) {
117         String texto = "";
118         do {
119             System.out.println(miMensaje);
120             texto = deMiTeclado.nextLine().toUpperCase();
121         } while (!texto.equals("RUL") && !texto.equals("BJK") &&
122 !texto.equals("PKR"));
123         return texto;
124     }
125
126     private static int obtenerCosto(String juego) {
127         int valor=0;
128         if (juego.equalsIgnoreCase("RUL")) {
129             valor=PRECIO_RUL;
130         } else if(juego.equalsIgnoreCase("BJK")) {
131             valor=PRECIO_BJK;
132         } else {
133             valor=PRECIO_PKR;
134         }
135         return valor;
136     }
137
138     private static int obtenerResultado() {
139         return (int) (Math.random() * 3); // para que devuelva
140         valores entre 0 y 3
141     }

```

CasinoF.java

```
140  
141 }  
142  
143
```