

Los vecinos de un edificio deciden hacer una encuesta para saber si despiden al encargado o no. Del edificio sabemos su dirección, la cantidad de departamentos y cada uno de los departamentos que lo componen.

De cada departamento se debe guardar:

- Número de unidad (puede ser desde 1 hasta la cantidad de departamentos del edificio)
- Dni y nombre del propietario
- Voto (S o N)

El edificio debe poder agregar a cada departamento, validando que el número de unidad no haya sido ingresado previamente. Al ingresar un departamento, el voto es negativo. Se va a poder actualizar el voto de una unidad una sola vez ingresando la unidad y el voto, si no existe la unidad informar por pantalla esa situación, caso contrario informar un mensaje de éxito de la operación.

Se pide por último poder listar las propiedades que votaron por despedir al encargado y que porcentaje del total de las unidades votaron.

Se solicita crear en las clases que correspondan, con los parámetros necesarios e interactuando con otros métodos en caso que se requiera (aunque no estén detallados):

- El método agregarUnidad (Recordar que el número de unidad no puede repetirse)
- El método actualizarVoto (Atención: la unidad tiene que existir)
- El método listarVotosPositivos
- El método CalcularPorcentaje

Se deben probar todos los métodos desde la Clase Prueba.

Para aprobar el examen se debe:

- Desarrollar una lógica que obtenga lo pedido por el enunciado.
- Correcto uso de constructores.
- Correcto diseño de clases.
- Uso de los ciclos que corresponda.
- Validaciones requeridas.
- Uso correcto de parámetros.
- Uso de setters y getters necesarios.