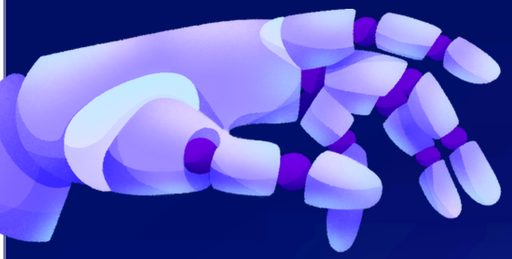
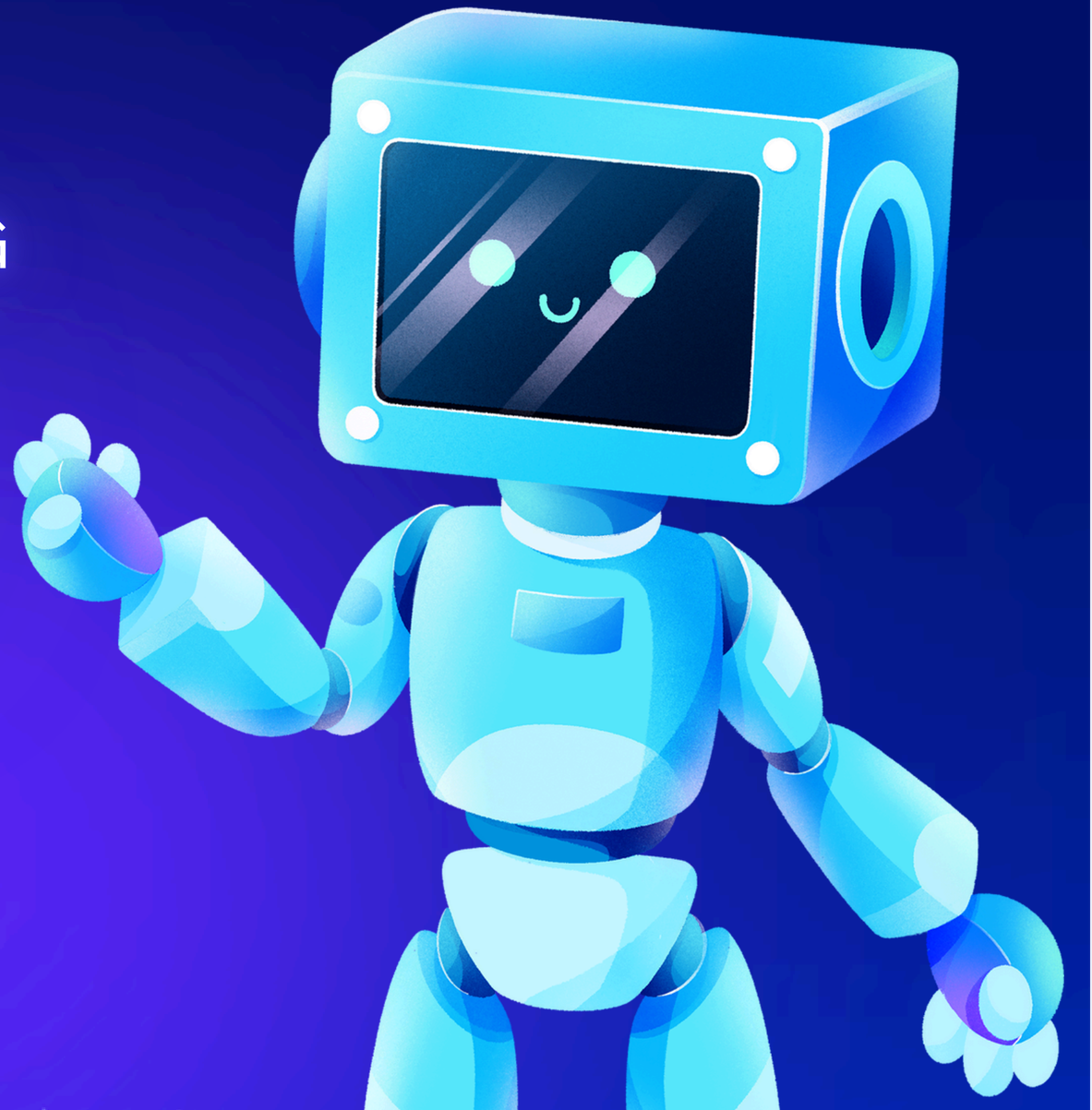
PLATAFORMA DE CROWDFUNDING

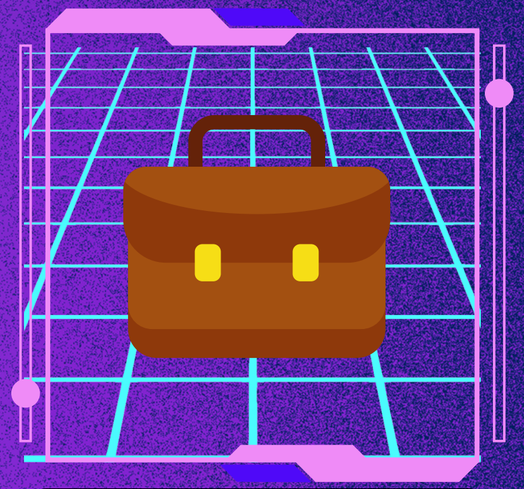
IMPULSA



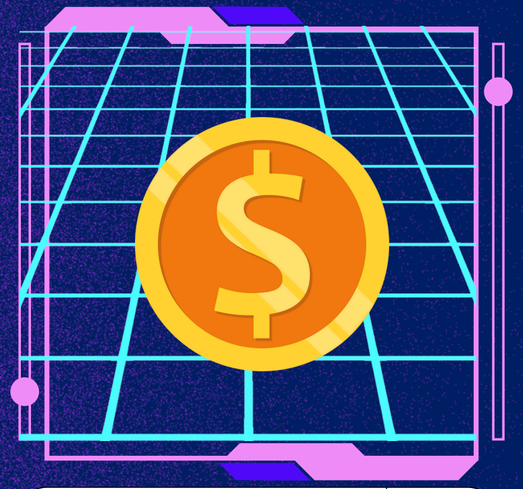


INTRODUCCIÓN

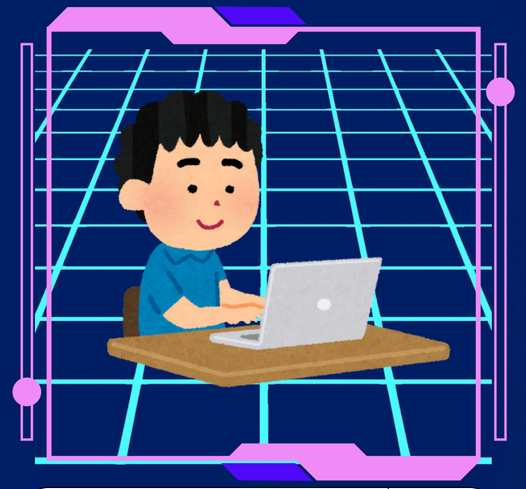
CROWDFUNDING ES UNA FORMA DE CONSEGUIR DINERO PARA PROYECTOS. INVERSORES INVIERTEN EN PROYECTOS PUBLICADOS POR EMPRENDEDORES A FIN DE RECOMPENSAS O PORQUE ESTAN INTERESADOS.



Emprendedor



Inversor



Plataforma

G R U P O

LEONEL POINSOT

OCTAVIO FERRARI

FACUNDO ALCALDE

VISUAL STUDIO CODE

- IMPLEMENTACION DE LA SOLUCION
  - GITHAB: REPOSITORIO COMPARTIDO
  - SOUCESTREE: TRABAJO COLABORATIVO
  - CODEIGNEITER: FRAMEWORK DE DES.

TAIGA

- IMPLEMENTACION SCRAM

LUCIDCHART

- MODELADO ENTIDAD RELACION Y UML

FIGMA / MIRO

- DISEÑO UX

SCRUM

SPRINT 0

01

Analisis de requerimientos

02

Construccion del backlog, MER y UML

03

Puntuar historias de usuario

04

Definimos sprints

05

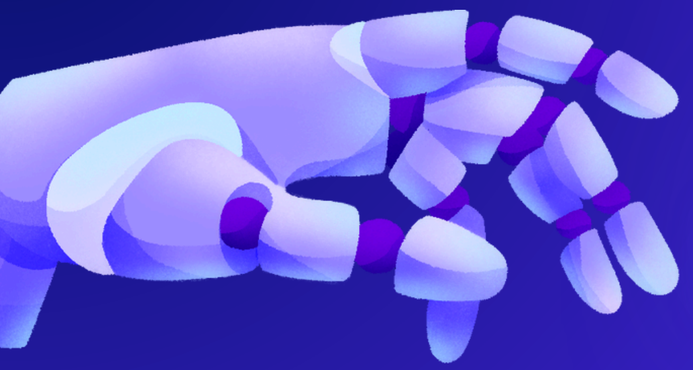
Preparacion de entornos de desarrollo y Diseño ux

PRODUCT OWNER
REQUERIMIENTOS
GRUPO

---------- Plantilla ----------

HISTORIA DE USUARIO	
Identificador	9
Usuario	Leonel
Nombre de historia	Listar mis proyectos
Prioridad de negocio	ALTA
Puntos estimados	4
Iteración asignada	2
Descripción	**Como** Emprendedor, **Necesito** poder listar mis los proyectos **Para** modificar, cancelar, finalizar o publicar.
Criterios de aceptación ESTILO: DAN NORTH Y CHRIS MATTS	**Dado** que soy un Emprendedor, **Cuando** listo mis proyectos **Entonces** se debe asegurar de que se listen todos los proyectos que cree sin importar el estado que tengan.

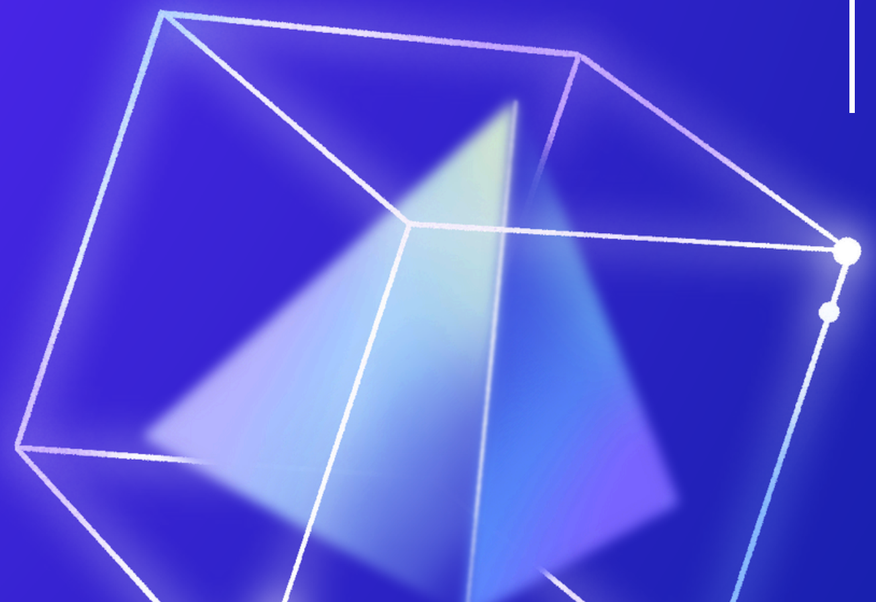
https://campusbimodal.unrn.edu.ar/pluginfile.php/1242097/mod_resource/content/3/IDS%20-.pdf



HISTORIAS DE USUARIO

07/21

- Crear proyecto 01
- Crear usuario 02
- Crear inversion 03
- Loguearse 04
- Listar proyectos 05
- Listar inversiones 06
- Modificar proyecto 07



MER <-> UML

PARALELOS

CONCEPTUAL

FISICO

PROYECTO	-->	Nombre, estado, presupuesto ...
USUARIO	-->	Nombre, contraseña, email
INVERSION	-->	Fecha, monto, estado
NOTIFICACION	-->	Fecha, descripcion
PUNTUACION	-->	Fecha, estrellas
COMENTARIO	-->	Fecha, descripcion
ACTUALIZACION	-->	Version, descripcion

Puntuar historias de usuario

ux

diseño

frontend

backend

https://uxdesign.cc/a-more-holistic-design-workflow-gluing-jira-figma-and-zeplin-together-b8eb6569d0c3

SPRINTS

FECHA LIMITE --- 17/11/2024

4 SEM

CURSADA

01

1 SEMANA

CURSADA

02

1 SEMANA

CURSADA

03

1 SEMANA

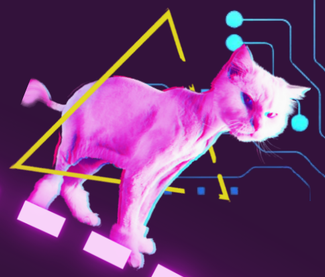
FINAL

04

1 SEMANA

INDEFINIDO

PROVISIONAR



BD

IMPORTAMOS ESQUEMA

CARGA DE DATOS

IDE

CODEIGNEITER

DESCARGAMOS

CONFIGURAMOS

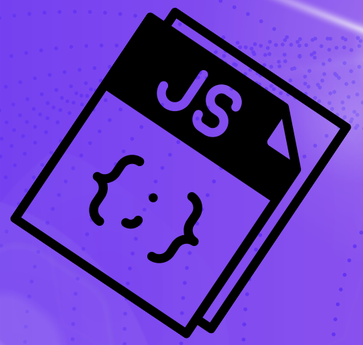
SOUCESTREE

VINCULAMOS

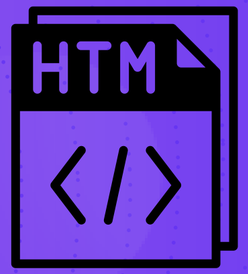
REPOSITORIO

CREAR

COMPARTIR



DESARROLLO



SPRINT

01

RESPOSABILIDADES

1 SEM

APROX

--28/10/2024

--04/11/2024

ENTIDADES

FACUNDO: PROYECTO

LEONEL: INVERSION

OCTAVIO: USUARIO

H.U

CREAR PROYECTO

CREAR INVERSION

CREAR USUARIO

LOGUARSE

PROBLEMAS

ADAPTACION A CODEIGNEITER

CONTROLADOR - VISTA - MODELO

SPRINT

02

RESPOSABILIDADES

1 SEM

HISTORIAS DE USUARIO

--04/11/2024

--11/11/2024

FACUNDO: LISTAR PROYECTOS, LISTAR MIS PROYECTOS

LEONEL: LISTAR INVERSIONES, MODIFICAR INVERSION

OCTAVIO: MODIFICAR PROYECTO, MODIFICAR USUARIO

SPRINT

03

RESPOSABILIDADES

1 SEM

HISTORIAS DE USUARIO

--11/11/2024

--21/11/2024

FACUNDO: PUBLICAR PROYETO, CANCELAR PROYECTO

LEONEL: FINALIZAR INVERSION, FILTRAR PROYECTOS

OCTAVIO: FINALIZAR PROYECTO

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

VENTAJAS

- VELOCIDAD DE DESARROLLO
- RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS SIN DEPURADOR

DESVENTAJAS

- FALTA DE COHESIÓN EN EL CÓDIGO
- ENFOQUE EN PROBLEMAS CONCRETOS SIN CONTEXTO COMPLETO

GRACIAS!