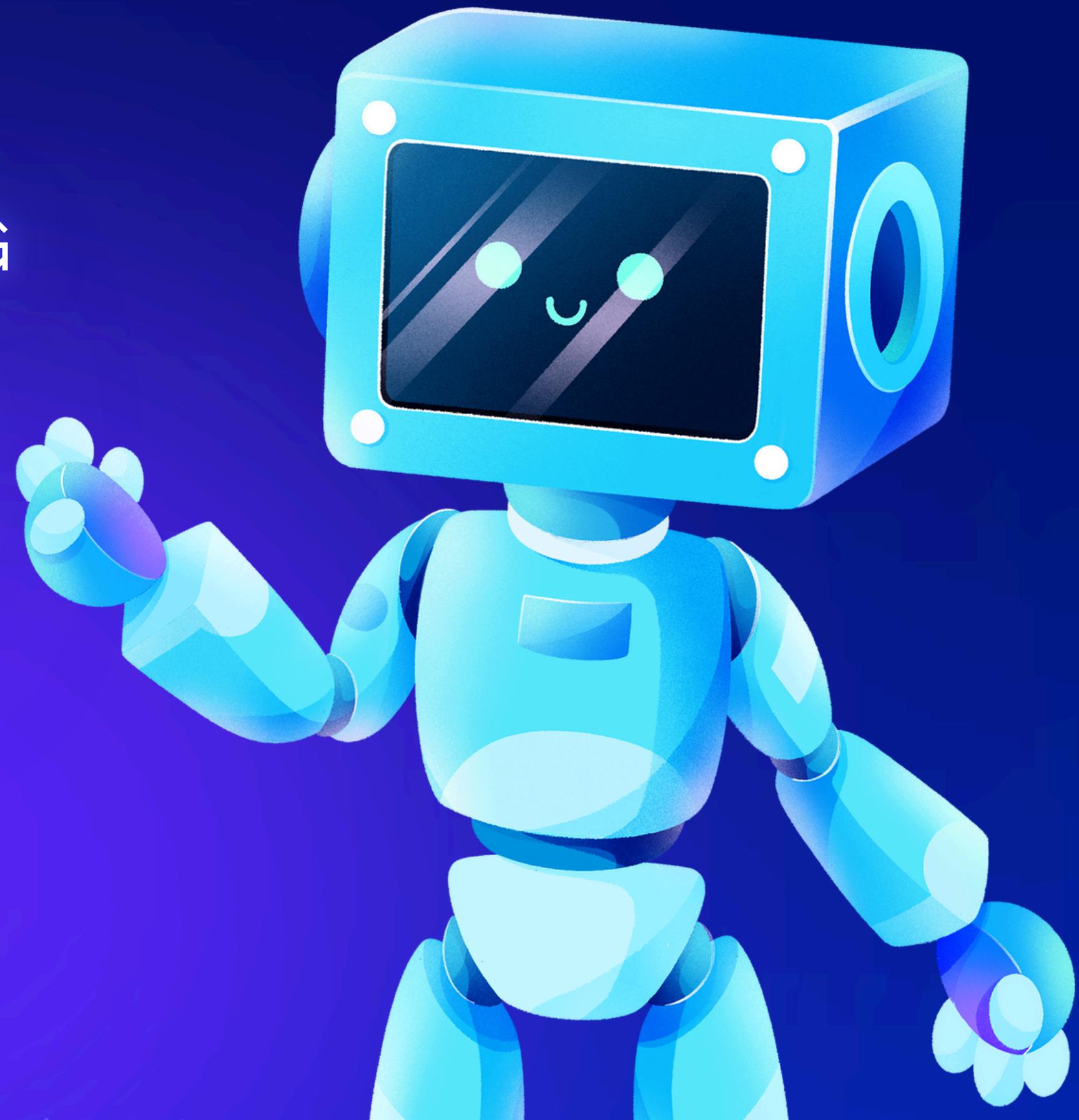




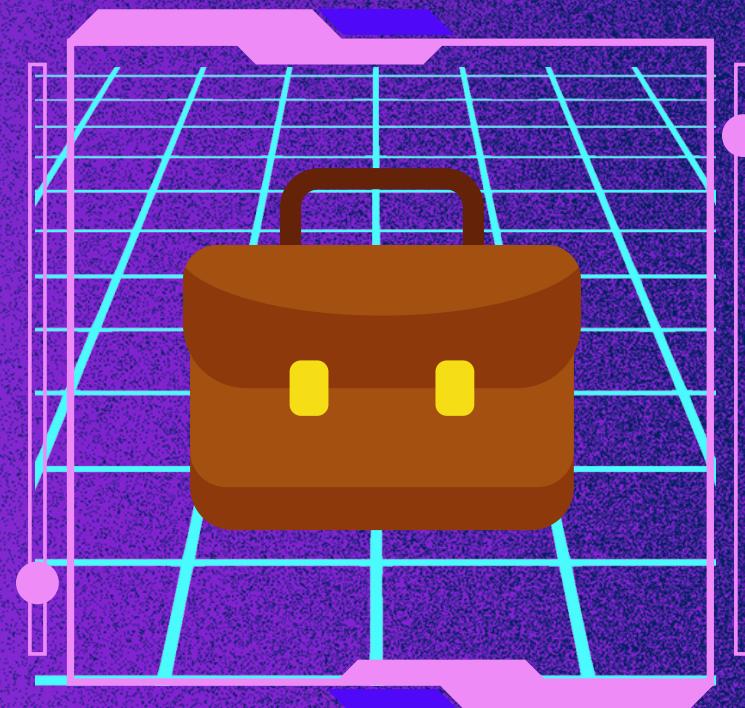
PLATAFORMA DE CROWDFUNDING

IMPULSA

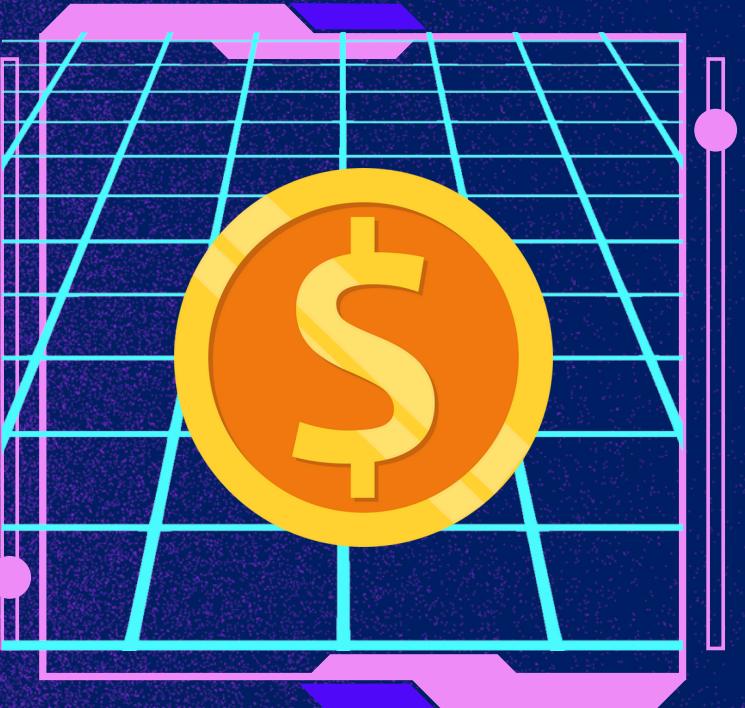


INTRODUCCIÓN

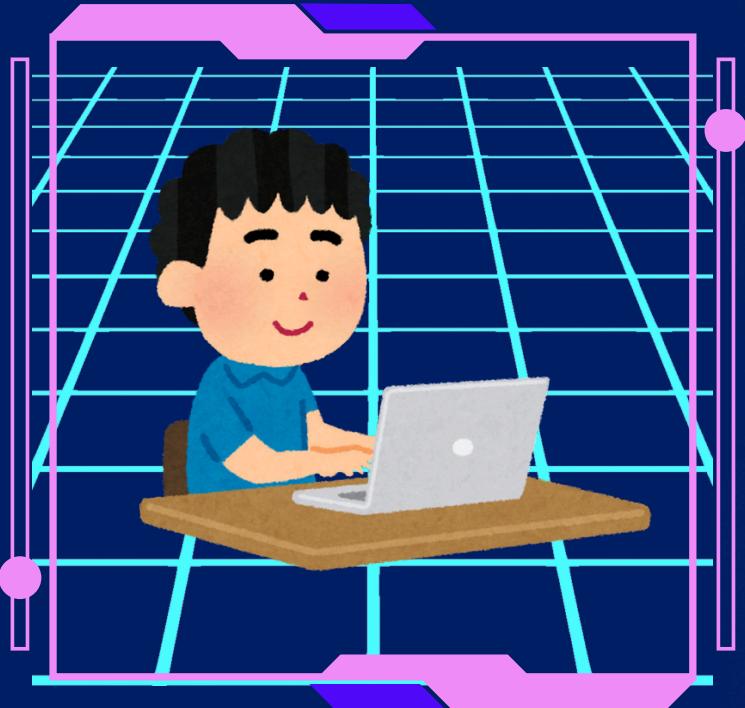
CROWDFUNDING ES UNA FORMA DE CONSEGUIR DINERO PARA PROYECTOS. INVERSORES INVIERTEN EN PROYECTOS PUBLICADOS POR EMPRENDEDORES A FIN DE RECOMPENSAS O PORQUE ESTAN INTERESADOS.



Emprendedor



Inversor



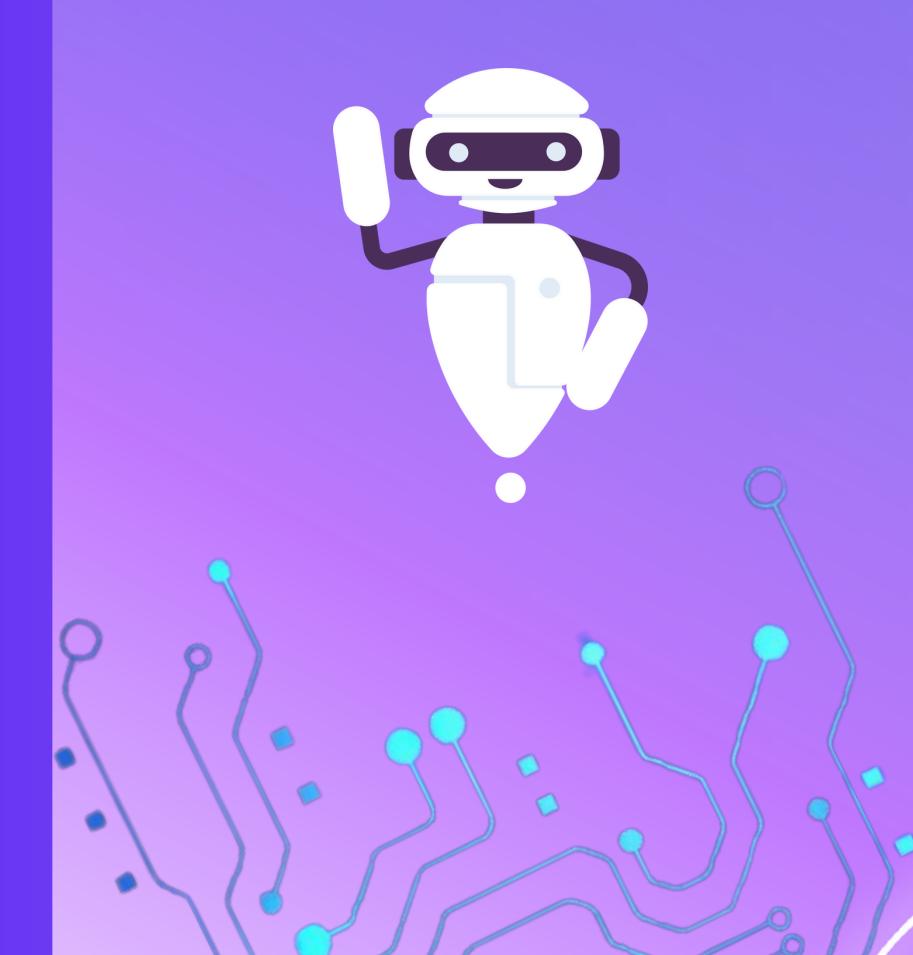
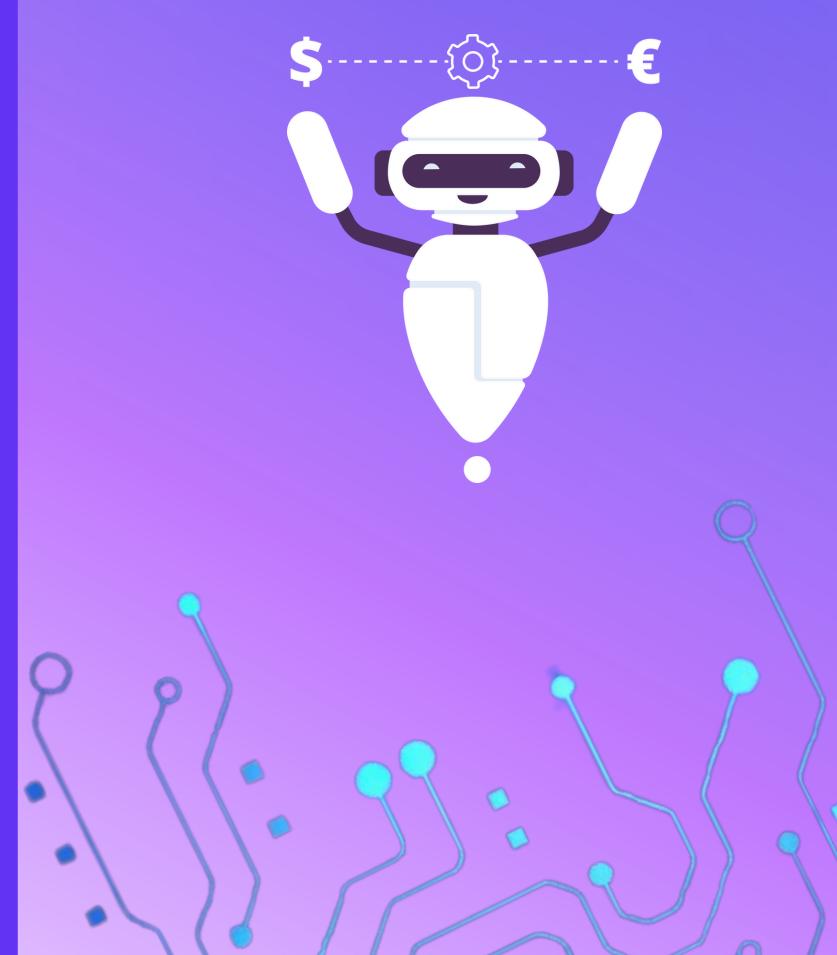
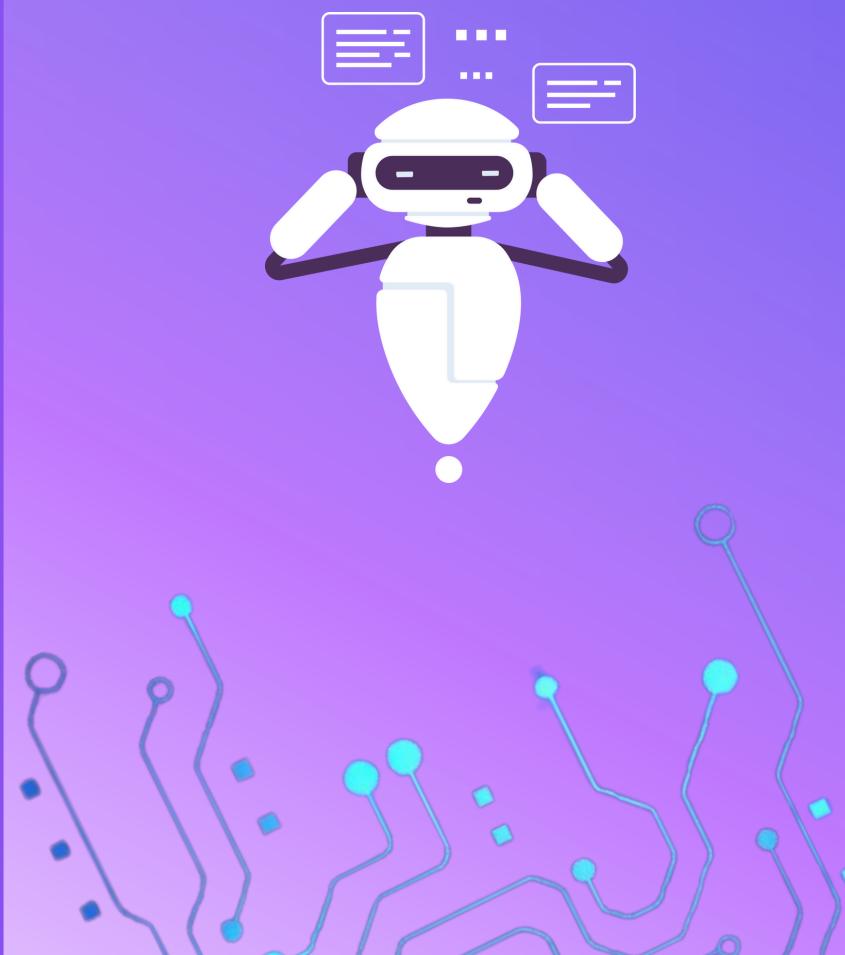
Plataforma

GRUPO

LEONEL
POINSOT

OCTAVIO
FERRARI

FACUNDO
ALCALDE



VISUAL STUDIO CODE

- ❖ IMPLEMENTACION DE LA SOLUCION
- ❖ GITHAB: REPOSITORIO COMPARTIDO
- ❖ SOUCESTREE: TRABAJO COLABORATIVO
- ❖ CODEIGNEITER: FRAMEWORK DE DES.

TAIGA

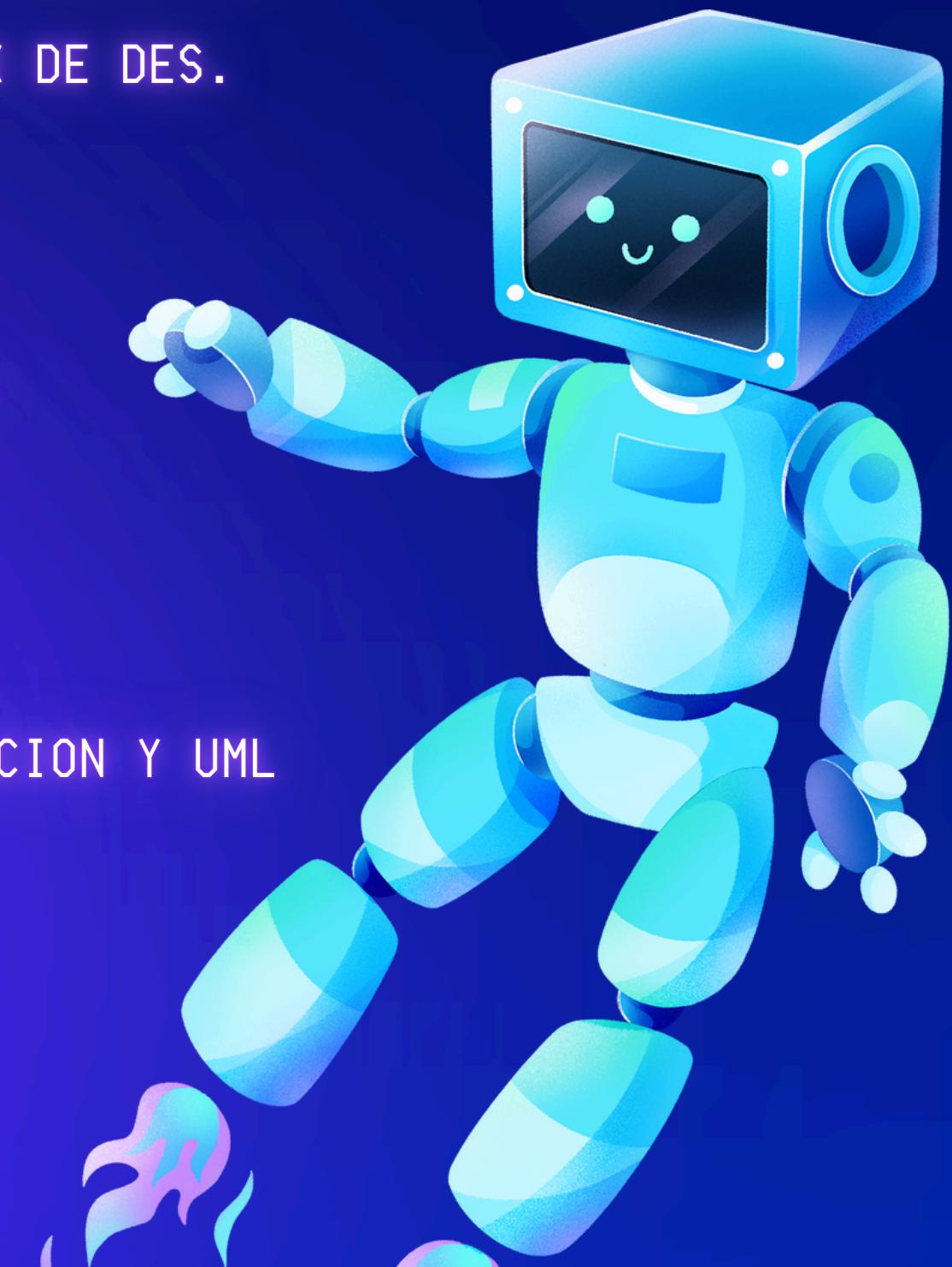
- ❖ IMPLEMENTACION SCRUM

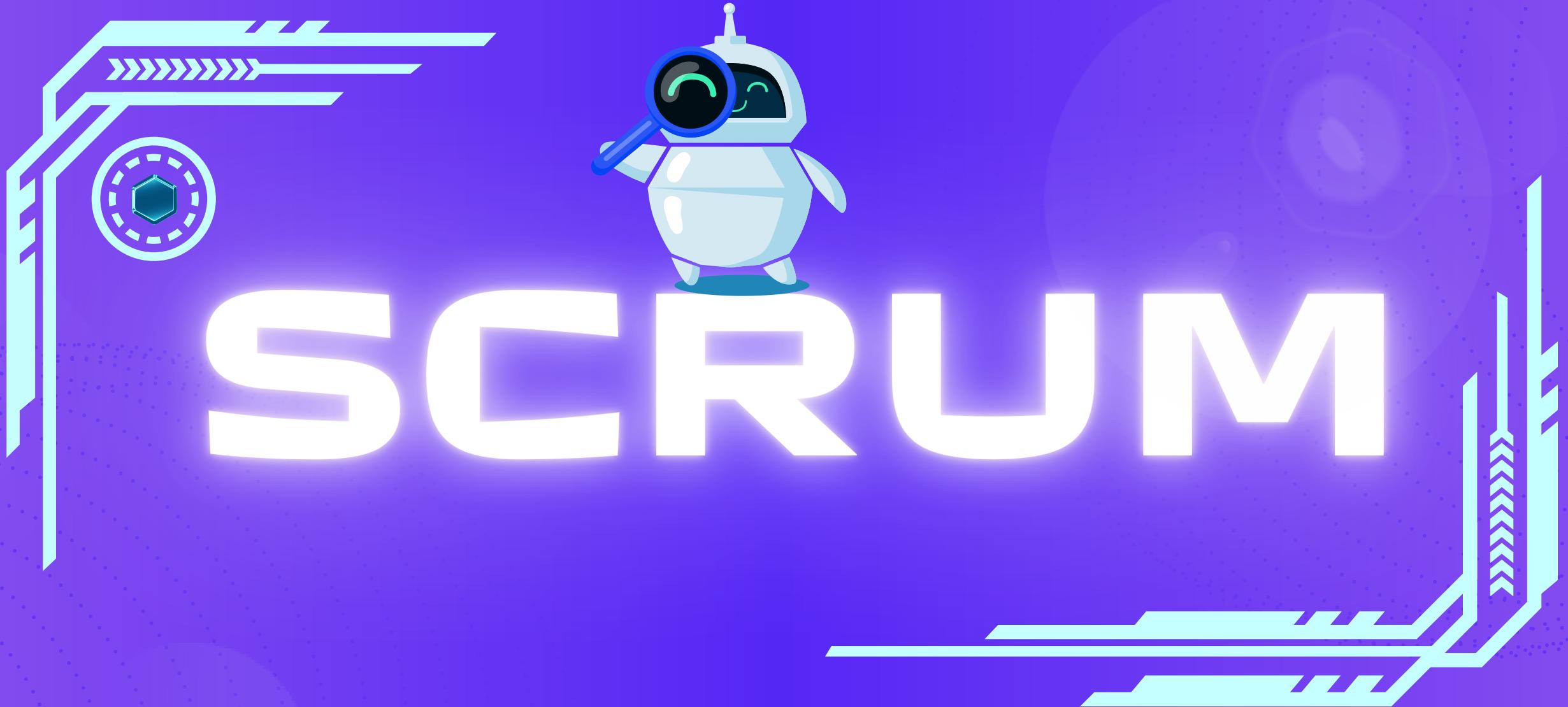
LUCIDCHART

- ❖ MODELADO ENTIDAD RELACION Y UML

FIGMA / MIRO

- ❖ DISEÑO UX





SPRINT 0



Analisis de
requerimientos



Construccion
del backlog,
MER y UML



Puntuar
historias de
usuario



Definimos
sprints



Preparacion de
entornos de
desarrollo y
Diseño ux



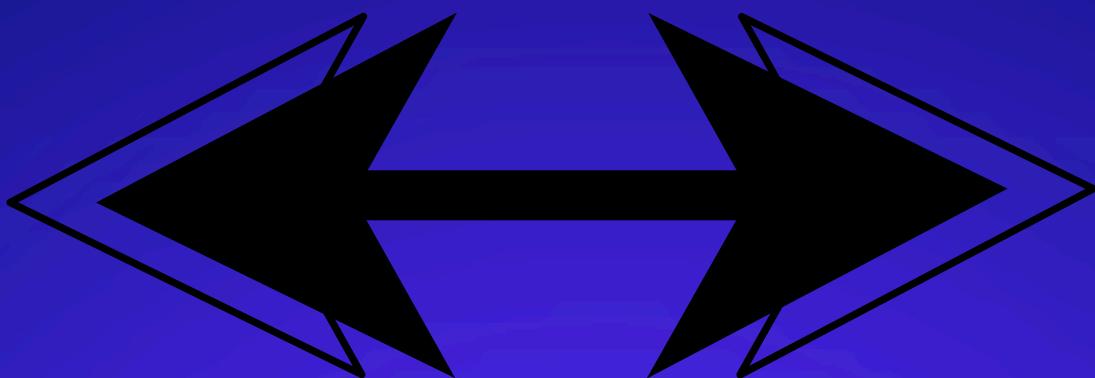
PRODUCT
OWNER



REQUERIMIENTOS



GRUPO

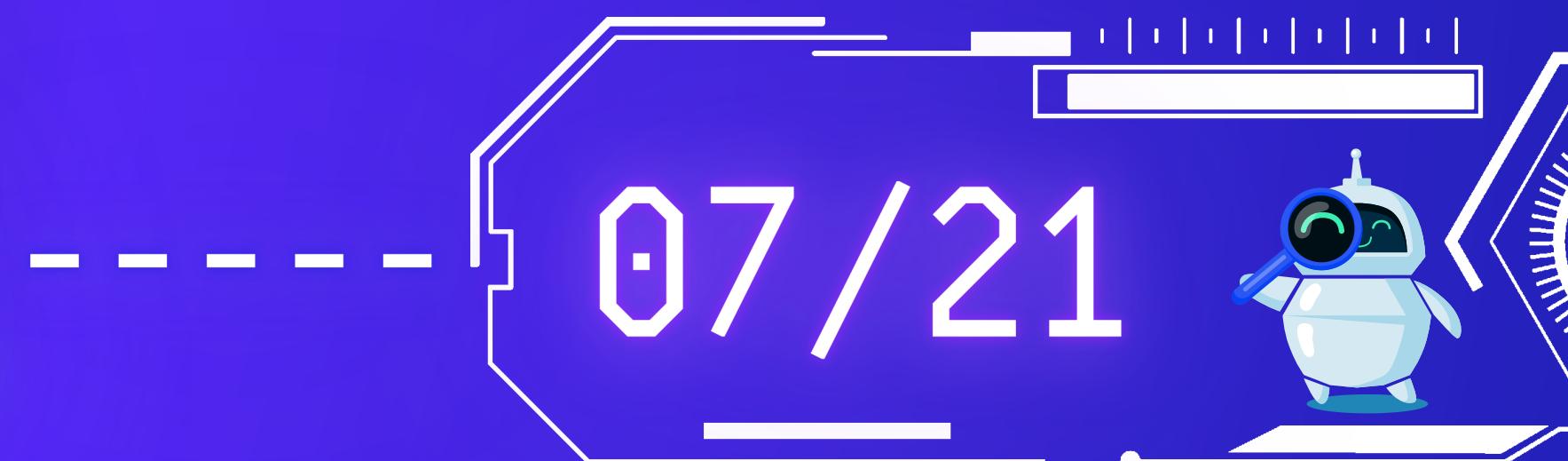


Plantilla

HISTORIA DE USUARIO	
Identificador	9
Usuario	Leonel
Nombre de historia	Listar mis proyectos
Prioridad de negocio	ALTA
Puntos estimados	4
Iteración asignada	2
Descripción	<p>Como Emprendedor,</p> <p>Necesito poder listar mis los proyectos</p> <p>Para modificar, cancelar, finalizar o publicar.</p>
Criterios de aceptación ESTILO: DAN NORTH Y CHRIS MATTS	<p>Dado que soy un Emprendedor,</p> <p>Cuando listo mis proyectos</p> <p>Entonces se debe asegurar de que se listen todos los proyectos que cree sin importar el estado que tengan.</p>



HISTORIAS DE USUARIO



- | | |
|----------------------|----|
| • Crear proyecto | 01 |
| • Crear usuario | 02 |
| • Crear inversion | 03 |
| • Loguearse | 04 |
| • Listar proyectos | 05 |
| • Listar inversiones | 06 |
| • Modificar proyecto | 07 |

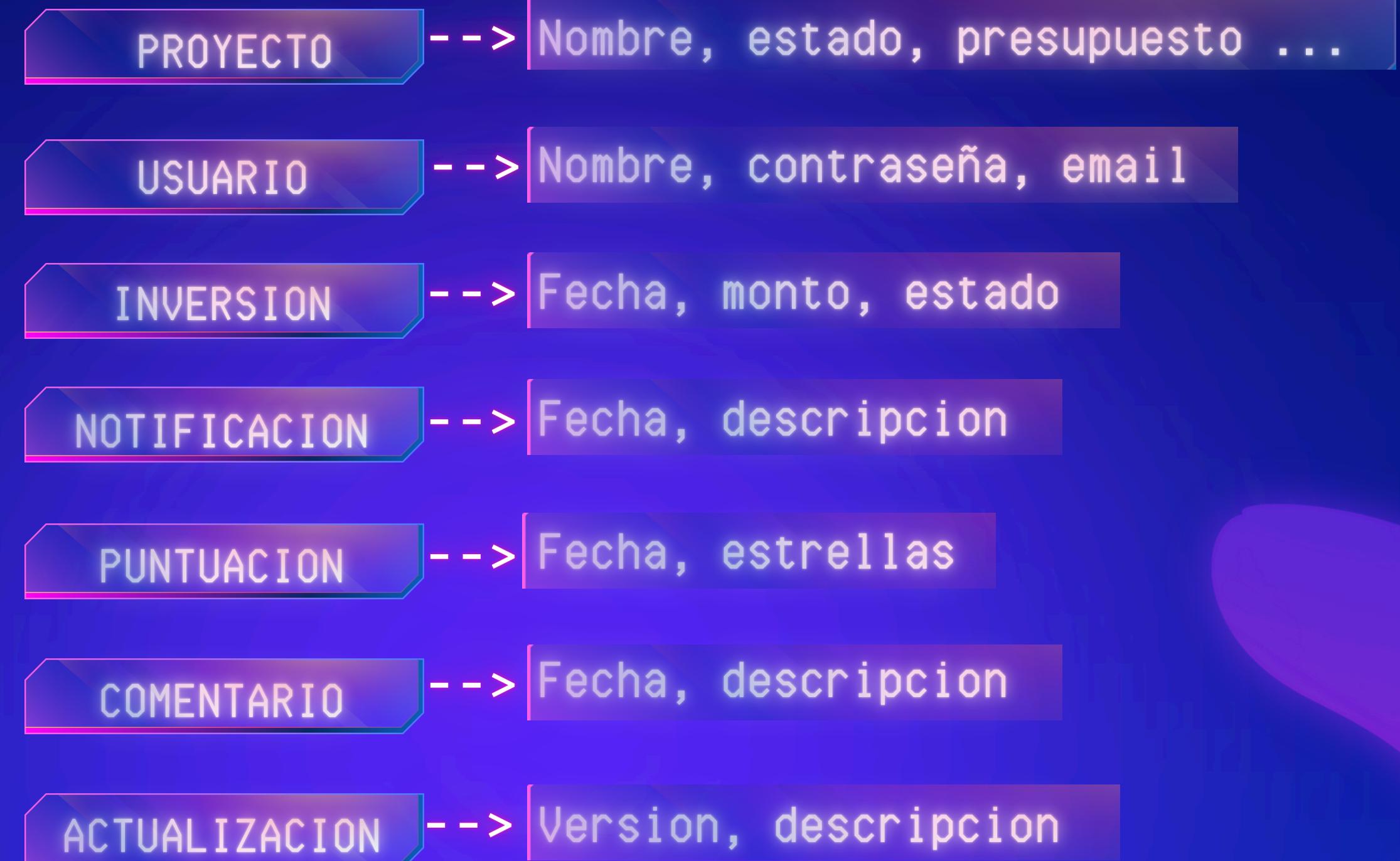


MER <-> UML

PARALELOS

CONCEPTUAL

FISICO



Puntuar historias
de usuario

UX

diseño

frontend

backend

SPRINTS

FECHA LIMITE --- 17/11/2024



CURSADA

01

CURSADA

02

CURSADA

03

FINAL

04

1 SEMANA

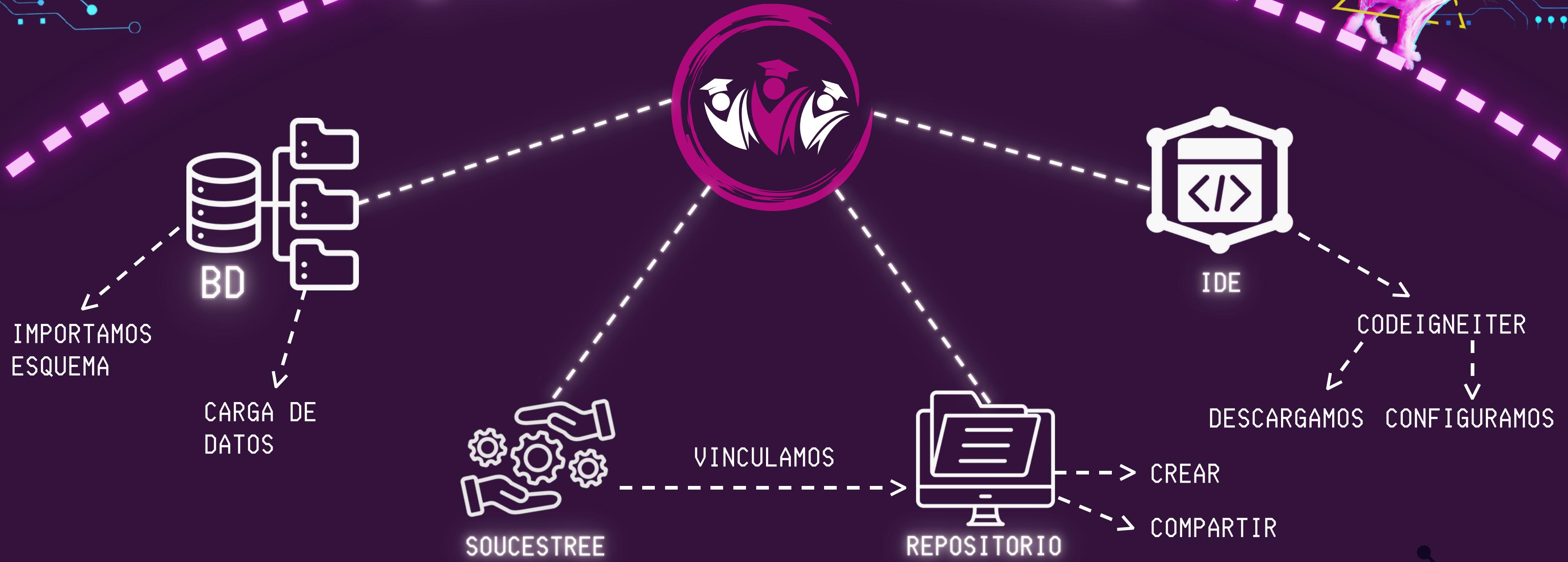
1 SEMANA

1 SEMANA

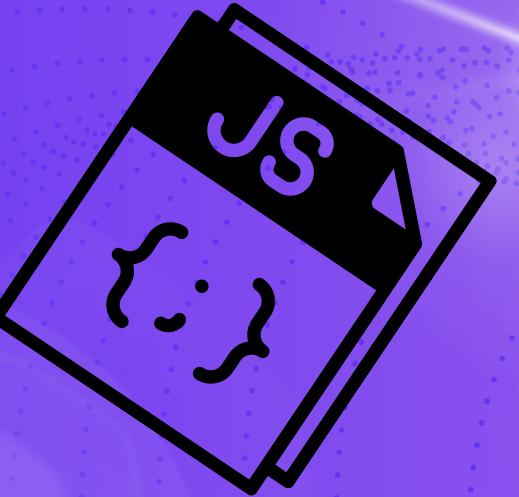
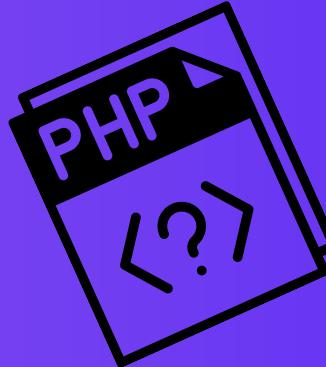
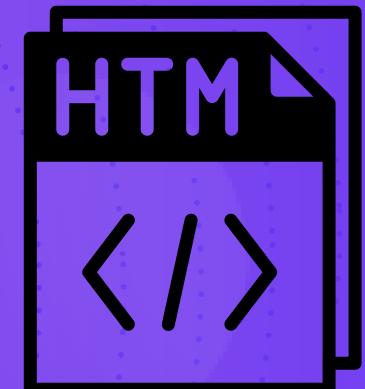
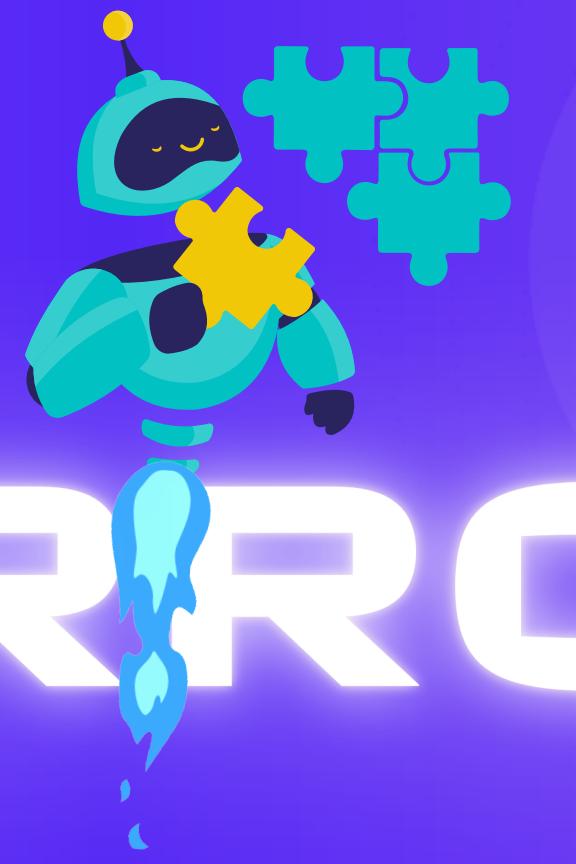
INDEFINIDO

1
SEMANA
4
SEMANAS

...PROVISIONAR...



DESARROLLO



SPRINT

01

--28/10/2024

--04/11/2024

RESPONSABILIDADES

ENTIDADES

FACUNDO: PROYECTO

LEONEL: INVERSION

OCTAVIO: USUARIO

CONTROLADOR - VISTA - MODELO

H.U

CREAR PROYECTO

CREAR INVERSION

CREAR USUARIO

LOGUARSE

1 SEM

APROX

PROBLEMAS

ADAPTACION
A
CODEIGNEITER

SPRINT

02

--04/11/2024

--11/11/2024

RESPONSABILIDADES

HISTORIAS DE USUARIO

FACUNDO: LISTAR PROYECTOS, LISTAR MIS PROYECTOS

LEONEL: LISTAR INVERSIONES, MODIFICAR INVERSIÓN

OCTAVIO: MODIFICAR PROYECTO, MODIFICAR USUARIO



SPRINT

03

--11/11/2024

--21/11/2024

RESPONSABILIDADES

HISTORIAS DE USUARIO

FACUNDO: PUBLICAR PROYETO, CANCELAR PROYECTO

LEONEL: FINALIZAR INVERSION, FILTRAR PROYECTOS

OCTAVIO: FINALIZAR PROYECTO

1 SEM



INTELIGENCIA ARTIFICIAL

VENTAJAS

- VELOCIDAD DE DESARROLLO
- RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS SIN DEPURADOR

DESVENTAJAS

- FALTA DE COHESIÓN EN EL CÓDIGO
- ENFOQUE EN PROBLEMAS CONCRETOS SIN CONTEXTO COMPLETO

GRACIAS!

