Név:		 	 								 				
Nepti	un-kód:	 	 				 				 				

Programozás 2
– 1. zárthelyi dolgozat –

2021. okt. 13., 14.00 órás csoport

Feladatok

1. (1 pont) Írjon egy Processor nevű osztályt, mellyel egy processzort (CPU-t) tudunk reprezentálni. A Processor osztályt egy Processor. java nevű állományban helyezzük el!

Az osztálynak egyetlen konstruktora legyen, amiben a processzor pontos típusát kell megadni sztringként. Az egyszerűség kedvéért tegyük fel, hogy csak a mellékelt info.txt állományban található processzor típusok jöhetnek számításba.

Példák:

```
Processor p1 = new Processor("Intel Core i5-2500 @ 3.30GHz");

Processor p2 = new Processor("Intel Core i5-2500K @ 3.30GHz");

Processor p3 = new Processor("Intel Core i5-2310 @ 2.90GHz");

Processor p4 = new Processor("AMD Phenom II X6 1065T");

Processor p5 = new Processor("AMD Phenom II X6 1075T");

Processor p6 = new Processor("AMD Phenom II X6 1090T");
```

Egy Processor típusú objektum legyen *immutable*. Vagyis miután létrehoztunk egy ilyen objektumot, azt utólag ne lehessen módosítani!

Példányosítás után az objektumokat a következőképpen akarjuk használni. A megjegyzésekben az elvárt kimenet látható:

```
System.out.println(p1);
                                              // Intel Core i5-2500 @ 3.30GHz
System.out.println(p4);
                                              // AMD Phenom II X6 1065T
System.out.println(p1.isIntel());
                                              // true
                                              // false
System.out.println(p6.isIntel());
System.out.println(p3.isAmd());
                                              // false
System.out.println(p5.isAmd());
                                              // true
System.out.println(p1.getClockSpeed());
                                              // 3.30
                                              // (3.3 is elfogadható)
                                              // az órajel ennyi GHz
System.out.println(p4.getClockSpeed());
                                              // -1.0
                                              // AMD esetén nem tudjuk...
                                              // ...a pontos értéket
System.out.println(p3.cmpClockSpeed(p1));
                                              // -1
System.out.println(p1.cmpClockSpeed(p2));
                                              // 0
System.out.println(p1.cmpClockSpeed(p3));
                                              // 1
System.out.println(p3.cmpClockSpeed(p4));
                                              // -2
```

Folytatás a köv. oldalon!

Egy kis magyarázat

A cmpClockSpeed() két processzor órajelét hasonlítja össze. Mivel csak az Intel processzorok órajelét ismerjük, ezért csakis két Intel processzor összehasonlításának van értelme.

Ha a két processzor közül bármelyik is AMD gyártmányú, akkor a függvény adjon vissza -2 értéket (ezzel jelezzük a hibát, vagyis hogy a két processzor nem hasonlítható össze).

Ha két Intel gyártmányú processzort hasonlítunk össze, akkor vagy -1, vagy 0, vagy +1 értéket kell visszaadni. Ha a bal oldali processzor kisebb órajelű, akkor -1-et adunk vissza. Ha a két processzor azonos órajelű, akkor 0 a visszatérési érték. Ha a bal oldali processzor a nagyobb órajelű, akkor +1-et kell visszaadni.

2. (1 pont) Írjon egy programot, ami parancssori argumentumként kap egy szót, s kiszámítja a szó hash értékét. Hibás paraméterezés esetén írjunk ki egy hibaüzenetet és a program lépjen ki 1-es hibakóddal.

Példák:

```
$ java Main
Hiba! Adj meg pontosan egy szót!
$ echo $?
1

$ java Main Alma Dio
Hiba! Adj meg pontosan egy szót!
$ java Main Alma
69

$ java Main alma
101

$ java Main Dio
96

$ java Main Programozas_2
18
```

Egy szó (sztring) hash értékét állapítsuk meg a következőképpen: vegyük az egyes betűk ASCII-kódját 1 s ezt szorozzuk meg az adott betű pozíciójával (az első betű pozíciója 1, a másodiké 2, stb.). Vegyük az így kapott értékek szummáját, majd ezt az összeget modulózzuk a 103 konstans értékkel. Vagyis a hash művelet eredménye a [0, 1, ..., 102] zárt intervallumból fog kikerülni.

Vegyük például az "Alma" szót. Az "A" ASCII-kódja: 65; az "l" ASCII-kódja: 108, stb. Az "Alma" szó hash értéke:

```
(65*1+108*2+109*3+97*4) \ mod \ 103=996 \ mod \ 103=69
```

A hash érték kiszámítását szervezze ki egy statikus metódusba egy Hash nevű osztályon belül. A metódust a következőképpen akarjuk használni:

```
int result = Hash.stringHash("Alma"); // 69
```

Gondoskodjon róla, hogy a Hash osztályt ne lehessen példányosítani!

A Hash osztályon belül a 103-as értéket rendelje hozzá egy nevesített konstanshoz! Ez a konstans a Hash osztályon kívülről ne látszódjon!

¹Lehet használni a https://asciichart.com oldalt.

3. (1 pont) Írjon egy programot, ami interaktív módon bekér a felhasználótól egy tetszőleges szöveget. A szövegben szerepelhetnek a magyar ékezetes betűk. Ezek akár kis- és nagybetűsen is előfordulhatnak. A program írja ki a képernyőre az input szöveget úgy, hogy abban nem szerepel egyetlen magánhangzó sem!

Példa:

```
$ java Main
Input: Kiss István
Output: Kss stvn

$ java Main
Input: Árvíztűrő tükörfúrógép
Output: rvztr tkrfrgp

$ java Main
Input: Bíró Ica
Output: Br c
```

Az ékezetek eltávolítását szervezze ki egy statikus metódusba, amit a következőképpen akarunk meghívni (példa):

```
String clean = StringUtils.removeVowels("példa"); // pld
```

Tegyen róla, hogy a StringUtils osztályt még véletlenül se lehessen példányosítani!

4. (1 pont) Tekintsük a people.csv nevű szöveges állományt, ami személyek adatait tartalmazza. Minden egyes sorban a következő adatok szerepelnek:

```
address; blood_group; company; job; mail; name; residence; sex; ssn; username
```

Mint látható, az egyes adatok pontosvesszővel vannak elválasztva. Minket most csak a "name" oszlop érdekel, s innen is csak azon nevekkel akarunk dolgozni, amelyek pontosan két részből állnak (first name, ill. last name). (Az angolban a keresztnév [first name] megelőzi a vezetéknevet [last name]). Ha valakinek a neve kettőnél több részből áll (pl. "Dr. Leslie Gordon"), akkor az illetőt figyelmen kívül hagyjuk.

Feladat: írjunk egy olyan programot, ami kilistázza azokat a neveket, ahol a keresztnév hosszabb, mint a vezetéknév.

A program tartalmazzon hibakezelést is. Ha túl kevés, vagy ha túl sok parancssori argumentumot adunk meg, akkor legyen egy hibaüzenet. Ekkor a program 1-es hibakóddal lépjen ki.

Ha pontosan egy argumentum lett megadva, akkor feltételezhetjük, hogy az egy létező file neve.

Példa:

```
$ java Main
Hiba! Egyetlen argumentum kell, a bemeneti állomány neve!
$ echo $?
1

$ java Main people.csv na.txt
Hiba! Egyetlen argumentum kell, a bemeneti állomány neve!
$ java Main people.csv
...
Keith Cox
...
```

Keith Cox nevében a keresztnév ("Keith") hosszabb, mint a vezetéknév ("Cox").