## 1. Módulo Mapa

### Interfaz

```
se explica con: MAPA
géneros: mapa
```

### Operaciones básicas de mapa

```
\begin{aligned} &\operatorname{CREAR}(\mathbf{in}\ hs\colon\operatorname{conj}(\operatorname{Nat}),\mathbf{in}\ vs\colon\operatorname{conj}(\operatorname{Nat}))\to res\ :\operatorname{mapa} \\ &\mathbf{Pre}\equiv\{\operatorname{true}\}\\ &\mathbf{Post}\equiv\{res=_{\operatorname{obs}}agregarRios(nuevoMapa,hs,vs)\}\\ &\mathbf{Complejidad}\colon O(copy(hs),copy(vs))\\ &\mathbf{Descripción}\colon\operatorname{crea}\ \operatorname{un}\ \operatorname{mapa} \end{aligned}
```

## Representación

#### Representación de mapa

Un mapa contiene rios infinitos horizontales y verticales. Los rios se representan como conjuntos lineales de naturales que indican la posición en los ejes de los ríos.

```
mapa se representa con estr donde estr es tupla(horizontales: conj(Nat), verticales: conj(Nat))

Rep: estr \longrightarrow bool Rep(e) \equiv true \iff true

Abs: estr m \longrightarrow mapa

Abs(m) \equiv agregarRios(nuevoMapa, estr.verticales, estr.horizontales)
```

# Algoritmos

completar