Nº Orden	Apellido y nombre	L.U.	Cantidad de hojas

# Organización del Computador 2 Segundo parcial - 23/06/2015

1 (40)	2 (40)	3 (20)	

#### Normas generales

- Numere las hojas entregadas. Complete en la primera hoja la cantidad total de hojas entregadas.
- Entregue esta hoja junto al examen, la misma no se incluye en la cantidad total de hojas entregadas.
- Está permitido tener los manuales y los apuntes con las listas de instrucciones en el examen. Está prohibido compartir manuales o apuntes entre alumnos durante el examen.
- Cada ejercicio debe realizarse en hojas separadas y numeradas. Debe identificarse cada hoja con nombre, apellido y LU.
- La devolución de los exámenes corregidos es personal. Los pedidos de revisión se realizarán por escrito, antes de retirar el examen corregido del aula.
- Los parciales tienen tres notas: I (Insuficiente): 0 a 59 pts, A- (Aprobado condicional): 60 a 64 pts y A (Aprobado): 65 a 100 pts. No se puede aprobar con A- ambos parciales. Los recuperatorios tienen dos notas: I: 0 a 64 pts y A: 65 a 100 pts.

# Ej. 1. (30 puntos)

a- (8 puntos) Describir cómo se completarían las entradas de la GDT en función de los segmentos que se detallan en la siguiente tabla. Indicar los campos Indice, Base, Limite, S, G, D/B, AVL, L, P, DPL y Tipo. Los valores de Base y Limite deben indicarse en hexadecimal.

Indice	Desde	Tamaño	Permisos	Tipo
1	10 MB	1 MB	nivel 0	Código - sólo ejecución
3	512 MB	16 KB	nivel 3	Código - lectura
4	0 Gb	4 Gb	nivel 1	Datos - sólo lectura
5	2 Gb	1,5 Gb	nivel 3	Datos - lectura/escritura

b- (8p) Especificar todas las entradas de las estructuras necesarias para construir un esquema de paginación particular según la siguiente tabla. Suponer que todas las entradas no mencionadas son nulas. Los rangos incluyen el último valor.

Rango Lineal	Rango Físico
0x00A00000 a 0x00A03FFF	0x0001A000 a 0x0001DFFF
0xBABA2000 a 0xBABA5FFF	0xF0F03000 a 0xF0F06FFF

- c- (8p) Resolver las siguientes direcciones, de lógica a lineal y a física. Utilizar las estructuras definidas en los ítems anteriores y suponer que cualquier otra estructura no está definida. Si se produjera un error de protección, indicar cuál error y en qué unidad. Calcular y definir EPL en todos los casos.
  - I 0x08:0x00000021 CPL 00 ejecución
  - II 0x2B:0xBABA2015 CPL 00 escritura
  - III 0x12:0xBABA2001 CPL 11 lectura
  - IV 0x20:0xBABA6034 CPL 01 lectura
  - V 0x0B:0x00000010 CPL 00 ejecución
  - VI 0x08:0xBABAF5F5 CPL 00 ejecución
- d- (6p) ¿Qué pasaría si en el item 1.c.v) el segmento al que se accede fuera de tipo conforming?

## Ej. 2. (40 puntos)

Sean tres **funciones** denominadas A, B y C que respetan convención C. Estas deben ser ejecutadas como tareas en un sistema de dos niveles de protección. Las funciones serán ejecutadas hasta que finalicen, una tras otra, repetidamente y de forma cíclica. En caso de que se produzca una excepción, la tarea debe ser desalojada y reiniciada desde el principio. Lo mismo debe suceder si la tarea supera el límite de K ticks de reloj como máximo para su ejecución. Tener en cuenta que el código de las tareas debe estar protegido contra escritura y no debe poder ser leído entre tareas.

- a- (15p) Describir todas las estructuras involucradas en el sistema, instanciarlas con datos y explicar su funcionamiento. Explicar paso a paso el funcionamiento del *scheduler* de tareas, desde que se ejecuta una tarea, hasta que ésta finaliza **correctamente**.
- b- (15p) Escribir el código de la rutina de atención de interrupciones del reloj y todo el código que se requiera para completar un ciclo de ejecución de una tarea.
- c- (10p) Escribir el código una rutina de atención para excepciones.

Nota: Cualquier código pedido debe estar escrito en C o ASM. Considerar que se dispone de las definiciones de las estructuras del procesador en C.

## Ej. 3. (30 puntos)

Se tiene un sistema con segmentación flat y paginación activada. Teniendo en cuenta que un sistema de paginación puede pensarse en general como una **función** de direcciones lineales a direcciones físicas:

a- (15p) Escriba en C un programa que decida, dado un CR3, si la función subyacente a un esquema de paginación dado es inyectiva o no.

La aridad de la función a programar es: bool esInyectiva(int cr3)

b- (15p) Escriba en C un programa que decida, dado un CR3, si la función subyacente a un esquema de paginación dado es sobreyectiva o no.

La aridad de la función a programar es: bool esSobreyectiva(int cr3)

Para resolver el ejercicio, es valido usar page\_directory\_entry, page\_table\_entry como estructuras para acceder a cada campo. Además, se cuenta con las siguientes funciones del tipo de datos "conjunto de enteros".

- set set(): que devuelve un conjunto (set) vacío de *Ints*.
- void add(set s, int a): que inserta el int a en el set s.
- bool is(set s, int a): que devuelve true si el int a pertenece al conjunto s.

Nota: Considerar como función subyacente de un esquema de paginación, a las direcciones que son accesibles como lectura/escritura a nivel de usuario.

- Una función de  $X \to Y$  es **inyectiva** si:  $\forall x1, x2 \in X, (x1 \neq x2) \Rightarrow (f(x1) \neq f(x2))$
- Una función de  $X \to Y$  es sobreyectiva si:  $\forall y \in Y, \exists x \in X/f(x) = y$

Hint: Piense qué funcion auxiliar podría hacer, que se reutilice en a) y en b).