

Juegos de pruebas de DriverPartida

Cualquier combinación es buena siempre que probemos *start timer* y *pause timer* varias veces para comprobar que funciona y que se puede reanudar el timer después de haberse pausado, si le damos a *start timer* cuando ya se está ejecutando (cuando se inicia una partida, automáticamente se está ejecutando) saltará excepción y si le damos a *pause timer* cuando ya está pausado saltará excepción.

Es una buena idea ir viendo los segundos cada tanto para ver que el timer está funcionando.

Para ver que la conversión de segundos totales a “horas, minutos y segundos” funciona, he puesto un número muy grande en Partida.java para probarlo (de manera temporal) y he visto que funciona, pero otra opción es esperar realmente durante horas y ver que funciona...

Las demás pruebas son triviales.