ПРОЕКТ

Государственная итоговая аттестация по образовательным программам основного общего образования в форме основного государственного экзамена (ОГЭ)

Кодификатор

проверяемых требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования и элементов содержания для проведения основного государственного экзамена по ИНФОРМАТИКЕ

подготовлен федеральным государственным бюджетным научным учреждением «ФЕДЕРАЛЬНЫЙ ИНСТИТУТ ПЕДАГОГИЧЕСКИХ ИЗМЕРЕНИЙ»

Кодификатор ОГЭ 2023 г. ИНФОРМАТИКА, 9 класс. 2/15

Кодификатор

проверяемых требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования и элементов содержания для проведения основного государственного экзамена по ИНФОРМАТИКЕ

Кодификатор проверяемых требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования и элементов содержания для проведения основного государственного экзамена по информатике (далее — кодификатор) является одним из документов, определяющих структуру и содержание контрольных измерительных материалов (далее — КИМ). Кодификатор является систематизированным перечнем проверяемых требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования и элементов содержания, в котором каждому объекту соответствует определённый код.

Кодификатор показывает преемственность между положениями федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования (приказ Минобрнауки России от 17.12.2010 № 1897) и федерального компонента государственного стандарта основного общего образования по информатике (приказ Минобразования России от 05.03.2004 № 1089 «Об утверждении федерального компонента государственных стандартов начального общего, основного общего и среднего (полного) общего образования»).

Кодификатор состоит из двух разделов:

- раздел 1 «Перечень проверяемых требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования по ИНФОРМАТИКЕ»;
- раздел 2 «Перечень элементов содержания, проверяемых на основном государственном экзамене по ИНФОРМАТИКЕ».

В кодификатор не включены требования к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования и элементы содержания, достижение которых не может быть проверено в рамках государственной итоговой аттестации.

Раздел 1. Перечень проверяемых требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования по ИНФОРМАТИКЕ

Перечень требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования показывает преемственность требований к уровню подготовки выпускников на основе федерального компонента государственного стандарта основного общего образования по информатике и требований к результатам освоения основной образовательной программы основного общего образования на основе ФГОС.

Код	Требования к результатам освоения основной образовательной программы основного общего		
контроли- руемого	образования, проверяемые заданиями экзам Федеральный компонент государственного стандарта	иенационнои работы ФГОС ООО	
требования	основного общего образования		
1	Знать/Понимать:		
1.1	виды информационных процессов, примеры источников и приёмников информации	Формирование представления об основных изучаемых понятиях: информация,	
1.2	единицы измерения количества и скорости передачи информации, принцип дискретного (цифрового) представления информации	алгоритм, модель – и их свойствах	
1.3	основные свойства алгоритма, типы алгоритмических конструк-	Формирование знаний об алгоритми-	
	ций: следование, ветвление, цикл; понятие вспомогательного	ческих конструкциях, логических значе-	
	алгоритма	ниях и операциях; знакомство с одним	
		из языков программирования и основ-	
		ными алгоритмическими структурами: линейной, условной и циклической	
1.4	программный принцип работы компьютера	Формирование представления о ком-	
1.5	назначение и функции используемых информационных и коммуникационных технологий	пьютере как универсальном устройстве обработки информации	

Код	Требования к результатам освоения основной образовател	
контроли- руемого требования	образования, проверяемые заданиями экзам Федеральный компонент государственного стандарта основного общего образования	менационной работы ФГОС ООО
2	Уметь:	
2.1	выполнять базовые операции над объектами: цепочками символов, числами, списками, деревьями; проверять свойства этих объектов; выполнять и строить простые алгоритмы	Развитие алгоритмического мышления, необходимого для профессиональной деятельности в современном обществе; развитие умений составить и записать алгоритм для конкретного исполнителя
2.2	оперировать информационными объектами, используя графический интерфейс: открывать, именовать, сохранять объекты; архивировать и разархивировать информацию; пользоваться меню и окнами, справочной системой; предпринимать меры антивирусной безопасности	Развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств
2.3	оценивать числовые параметры информационных объектов и процессов: объём памяти, необходимый для хранения информации; скорость передачи информации	
2.4	создавать информационные объекты, в том числе:	Формирование умений формализации
2.4.1	структурировать текст, используя нумерацию страниц, списки, ссылки, оглавления; проводить проверку правописания; использовать в тексте таблицы, изображения	и структурирования информации, умения выбирать способ представления данных в соответствии с поставленной
2.4.2	создавать и использовать различные формы представления информации: формулы, графики, диаграммы, таблицы (в том числе динамические, электронные, в частности в практических задачах); переходить от одного представления данных к другому	задачей: таблицы, схемы, графики, диаграммы — с использованием соответствующих программных средств обработки данных

Образования, проверяемые заданиями экзаменационной работы	Код	Требования к результатам освоения основной образовательной программы основного общего		
2.4.3 создавать рисунки, чертежи, графические представления реального объекта, в частности в процессе проектирования с использованием основных операций графических редакторов, учебных систем автоматизированиют проектирования; осуществлять простейшую обработку цифровых изображений 2.4.4 создавать прастейшую обработку цифровых изображений 2.4.5 создавать презентации на основе шаблонов 2.5 искать информацию с применением правил поиска (построения запросов) в базах данных, компьютерных сетях, некомпьютерных источниках информации (справочниках и словарях, каталогах, библиотеках) 2.6 пользоваться персональным компьютером и его периферийным оборудованием; следовать требованиям техники безопасности, гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий 3 Использовать приобретейные знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни: 3.1 создавать простейшие модели объектов и процессов в виде изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц, программ (в том числе в форме блок-схем) 3 проводить компьютерные эксперименты с использованием гото-	контроли-	образования, проверяемые заданиями экзам	ленационной работы	
2.4.3 создавать рисупки, чертежи, графические представления реального объекта, в частности в процессе проектирования с использованием основных операций графических редакторов, учебных систем автоматизированного проектирования; осуществлять простейшую обработку цифровых изображений 2.4.4 создавать записи в базе данных 2.4.5 создавать презентации на основе шаблонов искать информацию с применением правил поиска (построения запросов) в базах данных, компьютерных сетях, некомпьютерных источниках информации (справочниках и словарях, каталогах, библиотеках) 2.6 пользоваться персональным компьютером и его периферийным оборудованием; следовать требованиям техники безопасности, гитиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий 4 Использовать приобретённые знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни: 3.1 создавать простейшие модели объектов и процессов в виде изображений и чертежей, динамических (электронных) таблип, программ (в том числе в форме блок-схем) 3.2 проводить компьютерные эксперименты с использованием гото-			ΦΓΟC ΟΟΟ	
реального объекта, в частности в процессе проектирования с использованием основных операций графических редакторов, учебных систем автоматизированного проектирования; осуществлять простейшую обработку цифровых изображений 2.4.4 создавать записи в базе данных 2.5 создавать презентации на основе шаблонов искать информацию с применением правил поиска (построения запросов) в базах данных, компьютерных сетях, некомпьютерных источниках информации (справочниках и словарях, каталогах, библиотеках) 2.6 пользоваться персональным компьютером и его периферийным оборудованием; следовать требованиям техники безопасности, гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий 3 Использовать приобретённые знания и умения в пракмической деятельности и повседневной жизни: 3.1 создавать простейшие модели объектов и процессов в виде изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц, программ (в том числе в форме блок-схем) Формирование информационной и алгоритмической культуры, развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств	требования	основного общего образования		
пользованием основных операций графических редакторов, учебных систем автоматизированного проектирования; осуществлять простейшую обработку цифровых изображений 2.4.4 создавать записи в базе данных 2.4.5 создавать презентации на основе шаблонов 2.5 искать информацию с применением правил поиска (построения запросов) в базах данных, компьютерных сетях, некомпьютерных источниках информации (справочниках и словарях, каталогах, библиотеках) 2.6 пользоваться персональным компьютером и его периферийным оборудованием; следовать требованиям техники безопасности, гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий 3 Использовать приобретённые знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни: 3.1 создавать простейшие модели объектов и процессов в виде изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц, программ (в том числе в форме блок-схем) формирование информационной и алгоритмической культуры, развитие основных павыков и умений использования компьютерных устройств	2.4.3	создавать рисунки, чертежи, графические представления		
учебных систем автоматизированного проектирования; осуществлять простейшую обработку цифровых изображений 2.4.4 создавать записи в базе данных 2.4.5 создавать презентации на основе шаблонов 2.5 искать информацию с применением правил поиска (построения запросов) в базах данных, компьютерных сетях, некомпьютерных источниках информации (справочниках и словарях, каталогах, библиотеках) 2.6 пользоваться персональным компьютером и его периферийным оборудованием; следовать требованиям техники безопасности, гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий 3 Использовать приобретенные знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни: 3.1 создавать простейшие модели объектов и процессов в виде изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц, программ (в том числе в форме блок-схем) 3.2 проводить компьютерные эксперименты с использованием гото-		реального объекта, в частности в процессе проектирования с ис-		
2.4.4 создавать записи в базе данных 2.4.5 создавать презентации на основе шаблонов 2.5 искать информацию с применением правил поиска (построения запросов) в базах данных, компьютерных сетях, некомпьютерных источниках информации (справочниках и словарях, каталогах, библиотеках) 2.6 пользоваться персональным компьютером и его периферийным оборудованием; следовать требованиям техники безопасности, гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий 3 Использовать приобретённые знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни: 3.1 создавать простейшие модели объектов и процессов в виде изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц, программ (в том числе в форме блок-схем) 3.2 проводить компьютерные эксперименты с использованием гото-		пользованием основных операций графических редакторов,		
2.4.4 создавать записи в базе данных 2.4.5 создавать презентации на основе шаблонов 2.5 искать информацию с применением правил поиска (построения запросов) в базах данных, компьютерных сетях, некомпьютерных источниках информации (справочниках и словарях, каталогах, библиотеках) 2.6 пользоваться персональным компьютером и его периферийным оборудованием; следовать требованиям техники безопасности, гитиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий 3 Использовать приобретённые знания и умения в пракмической деятельности и повседневной жизни: 3.1 создавать простейшие модели объектов и процессов в виде изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц, программ (в том числе в форме блок-схем) Формирование информационной и алгоритмической культуры, развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств 3.2 проводить компьютерные эксперименты с использованием гото-		учебных систем автоматизированного проектирования; осущест-		
2.4.5 создавать презентации на основе шаблонов 2.5 искать информацию с применением правил поиска (построения запросов) в базах данных, компьютерных сетях, некомпьютерных источниках информации (справочниках и словарях, каталогах, библиотеках) 2.6 пользоваться персональным компьютером и его периферийным оборудованием; следовать требованиям техники безопасности, гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий 3 Использовать приобретённые знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни: 3.1 создавать простейшие модели объектов и процессов в виде изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц, программ (в том числе в форме блок-схем) 3.2 проводить компьютерные эксперименты с использованием гото-		влять простейшую обработку цифровых изображений		
2.5 искать информацию с применением правил поиска (построения запросов) в базах данных, компьютерных сетях, некомпьютерных источниках информации (справочниках и словарях, каталогах, библиотеках) 2.6 пользоваться персональным компьютером и его периферийным оборудованием; следовать требованиям техники безопасности, гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий 3 Использовать приобретённые знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни: 3.1 создавать простейшие модели объектов и процессов в виде изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц, программ (в том числе в форме блок-схем) 3.2 проводить компьютерные эксперименты с использованием гото-	2.4.4	создавать записи в базе данных		
запросов) в базах данных, компьютерных сетях, некомпьютерных источниках информации (справочниках и словарях, каталогах, библиотеках) 2.6 пользоваться персональным компьютером и его периферийным оборудованием; следовать требованиям техники безопасности, гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий 3 Использовать приобретенные знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни: 3.1 создавать простейшие модели объектов и процессов в виде изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц, программ (в том числе в форме блок-схем) 3.2 проводить компьютерные эксперименты с использованием гото-	2.4.5	создавать презентации на основе шаблонов		
терных источниках информации (справочниках и словарях, каталогах, библиотеках) 2.6 пользоваться персональным компьютером и его периферийным оборудованием; следовать требованиям техники безопасности, гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий 3 Использовать приобретённые знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни: 3.1 создавать простейшие модели объектов и процессов в виде изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц, программ (в том числе в форме блок-схем) 4 Формирование информационной и алгоритмической культуры, развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств	2.5	искать информацию с применением правил поиска (построения		
2.6 пользоваться персональным компьютером и его периферийным оборудованием; следовать требованиям техники безопасности, гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий 3 Использовать приобретённые знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни: 3.1 создавать простейшие модели объектов и процессов в виде изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц, программ (в том числе в форме блок-схем) 4 проводить компьютерные эксперименты с использованием гото-		запросов) в базах данных, компьютерных сетях, некомпью-		
2.6 пользоваться персональным компьютером и его периферийным оборудованием; следовать требованиям техники безопасности, гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий З Использовать приобретенные знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни: 3.1 создавать простейшие модели объектов и процессов в виде изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц, программ (в том числе в форме блок-схем) 4. проводить компьютерные эксперименты с использованием гото-		терных источниках информации (справочниках и словарях,		
оборудованием; следовать требованиям техники безопасности, гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий 3 Использовать приобретённые знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни: 3.1 создавать простейшие модели объектов и процессов в виде изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц, программ (в том числе в форме блок-схем) 3.2 проводить компьютерные эксперименты с использованием гото-		каталогах, библиотеках)		
гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со средствами информационных и коммуникационных технологий 3 Использовать приобретённые знания и умения в практической деятельности и повседневной жизни: 3.1 создавать простейшие модели объектов и процессов в виде изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц, программ (в том числе в форме блок-схем) 3.2 проводить компьютерные эксперименты с использованием гото-	2.6	пользоваться персональным компьютером и его периферийным		
з.1 создавать простейшие модели объектов и процессов в виде изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц, программ (в том числе в форме блок-схем) формирование информационной и алгоных ных навыков и умений использования компьютерных устройств		оборудованием; следовать требованиям техники безопасности,		
3 Использовать приобретённые знания и умения в прак- тической деятельности и повседневной жизни: 3.1 создавать простейшие модели объектов и процессов в виде изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц, программ (в том числе в форме блок-схем) Формирование информационной и алго- ритмической культуры, развитие основ- ных навыков и умений использования компьютерных устройств 3.2 проводить компьютерные эксперименты с использованием гото-		гигиены, эргономики и ресурсосбережения при работе со		
тической деятельности и повседневной жизни: 3.1 создавать простейшие модели объектов и процессов в виде изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц, программ (в том числе в форме блок-схем) Формирование информационной и алгоритмической культуры, развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств 3.2 проводить компьютерные эксперименты с использованием гото-		средствами информационных и коммуникационных технологий		
3.1 создавать простейшие модели объектов и процессов в виде изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц, программ (в том числе в форме блок-схем) проводить компьютерные эксперименты с использованием гото-	3	Использовать приобретённые знания и умения в прак-		
изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц, программ (в том числе в форме блок-схем) ритмической культуры, развитие основных навыков и умений использования компьютерных устройств		тической деятельности и повседневной жизни:		
программ (в том числе в форме блок-схем) ных навыков и умений использования компьютерных устройств 3.2 проводить компьютерные эксперименты с использованием гото-	3.1	создавать простейшие модели объектов и процессов в виде	Формирование информационной и алго-	
3.2 проводить компьютерные эксперименты с использованием гото-		изображений и чертежей, динамических (электронных) таблиц,	* * * * *	
3.2 проводить компьютерные эксперименты с использованием гото-		программ (в том числе в форме блок-схем)	ных навыков и умений использования	
			компьютерных устройств	
	3.2	проволить компьютерные эксперименты с использованием гото-		
		вых моделей объектов и процессов		

Код	Требования к результатам освоения основной образовательной программы основного общего		
контроли-	образования, проверяемые заданиями экзам	ленационной работы	
руемого	Федеральный компонент государственного стандарта	ФГОС ООО	
требования	основного общего образования		
3.3	создавать информационные объекты, в том числе для оформле-		
	ния результатов учебной работы		
3.4	передавать информацию по телекоммуникационным каналам	Формирование навыков и умений	
	в учебной и личной переписке, использовать информационные	безопасного и целесообразного пове-	
	ресурсы общества с соблюдением соответствующих правовых	дения при работе с компьютерными	
	и этических норм	программами и в Интернете, умения со-	
		блюдать нормы информационной этики	
		и права	

Раздел 2. Перечень элементов содержания, проверяемых на основном государственном экзамене по ИНФОРМАТИКЕ

Перечень элементов содержания, проверяемых на ОГЭ по информатике, показывает преемственность содержания раздела «Обязательный минимум содержания основных образовательных программ» федерального компонента государственного стандарта основного общего образования по информатике и Примерной основной образовательной программы основного общего образования (одобрена решением федерального учебно-методического объединения по общему образованию (протокол от 08.04.2015 №1/15)).

Код	Код	Элементы содержания, проверяе	мые заданиями экзаменационной работы
раздела	контроли- руемого	Федеральный компонент государственного стандарта основного	Наличие позиций ФК ГОС в ПООП ООО
	элемента	общего образования	
1		ИНФОРМАЦИОННЫЕ ПРОЦЕССЫ	
1.1		Представление информации	
	1.1.1	Информация.	Информация – одно из основных обобщающих по-
		Язык как способ представления и передачи	нятий современной науки.
		информации: естественные и формальные	Разнообразие языков и алфавитов. Естественные
		языки	и формальные языки
	1.1.2	Формализация описания реальных объектов	Возможность описания непрерывных объектов
		и процессов, моделирование объектов и про-	и процессов с помощью дискретных данных
		цессов	
	1.1.3	Дискретная форма представления инфор-	Примеры данных: тексты, числа. Дискретность дан-
		мации.	ных. Анализ данных.
		Единицы измерения количества информации	Единицы измерения длины двоичных текстов: бит,
			байт, Килобайт и т.д. Количество информации,
			содержащееся в сообщении

Код	Код	Элементы содержания, проверяе	мые заданиями экзаменационной работы
раздела	контроли-	Федеральный компонент	Наличие позиций ФК ГОС в ПООП ООО
	руемого	государственного стандарта основного	
	элемента	общего образования	
1.2		Передача информации	
	1.2.1	Процесс передачи информации, источник и приёмник информации, сигнал, скорость	Информационные процессы — процессы, связанные с хранением, преобразованием и передачей данных
		передачи информации	
	1.2.2	Кодирование и декодирование информации	Кодирование символов одного алфавита с помощью
			кодовых слов в другом алфавите, кодовая таблица,
			декодирование
1.3		Обработка информации	
	1.3.1	Алгоритм, свойства алгоритмов, способы	· · ·
		записи алгоритмов. Блок-схемы. Представ-	Алгоритмический язык (язык программирования) –
		ление о программировании	формальный язык для записи алгоритмов. Програм-
			ма – запись алгоритма на конкретном алгоритми-
			ческом языке. Описание алгоритма с помощью блок-
			схем. Системы программирования. Средства созда-
	1.2.2		ния и выполнения программ
	1.3.2	Алгоритмические конструкции	Конструкция «следование». Линейный алгоритм.
			Конструкция «ветвление». Условный оператор: пол-
			ная и неполная формы. Простые и составные
			условия. Конструкция «повторения»: циклы с задан-
			ным количеством повторений, с условием выполне-
			ния, с переменной цикла

Код	Код	Элементы содержания, проверяемые заданиями экзаменационной работы	
раздела	контроли- руемого элемента	Федеральный компонент государственного стандарта основного общего образования	Наличие позиций ФК ГОС в ПООП ООО
	1.3.3	Логические значения, операции, выражения	Логические выражения. Логические операции: «и» (конъюнкция, логическое умножение), «или» (дизъюнкция, логическое сложение), «не» (логическое отрицание). Правила записи логических выражений. Приоритеты логических операций
	1.3.4	Разбиение задачи на подзадачи, вспомогательный алгоритм	Понятие об этапах разработки программ: составление требований к программе, выбор алгоритма и его реализация в виде программы на выбранном алгоритмическом языке
	1.3.5	Обрабатываемые объекты: цепочки символов, числа, списки, деревья	Список. Первый элемент, последний элемент, предыдущий элемент, следующий элемент. Вставка, удаление и замена элемента. Граф. Вершина, ребро, путь. Ориентированные и неориентированные графы. Начальная вершина (источник) и конечная вершина (сток) в ориентированном графе. Длина (вес) ребра и пути. Понятие минимального пути. Матрица смежности графа (с длинами рёбер). Дерево. Корень, лист, вершина (узел). Предшествующая вершина, последующие вершины. Поддерево. Высота дерева
1.4		Компьютер как универсальное устройство обработки информации	

Код	Код	Элементы содержания, проверяе	мые заданиями экзаменационной работы
раздела	контроли-	Федеральный компонент	Наличие позиций ФК ГОС в ПООП ООО
	руемого	государственного стандарта основного	
	элемента	общего образования	
	1.4.1	Основные компоненты компьютера и их	
		функции	память, внешняя энергонезависимая память, устрой-
			ства ввода-вывода; их количественные характеристики
	1.4.2	Командное взаимодействие пользователя	Файловый менеджер
		с компьютером, графический интерфейс	
		пользователя	
	1.4.3	Программное обеспечение, его структура.	Программное обеспечение компьютера
		Программное обеспечение общего назна-	
		чения	
2		ИНФОРМАЦИОННЫЕ	
		И КОММУНИКАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ	
2.1		Основные устройства, используемые	
		в ИКТ	
	2.1.1	Соединение блоков и устройств компьютера,	Техника безопасности и правила работы на ком-
		других средств ИКТ; простейшие операции по	пьютере.
		управлению (включение и выключение,	Гигиенические, эргономические и технические
		понимание сигналов о готовности и неполадке	условия эксплуатации средств ИКТ. Экономические,
		и т.д.); использование различных носителей	правовые и этические аспекты их использования
		информации, расходных материалов. Гигиени-	
		ческие, эргономические и технические усло-	
		вия безопасной эксплуатации средств ИКТ	

Код	Код	Элементы содержания, проверяе	мые заданиями экзаменационной работы
раздела	контроли-	Федеральный компонент	Наличие позиций ФК ГОС в ПООП ООО
	руемого	государственного стандарта основного	
	элемента	общего образования	
	2.1.2	Создание, именование, сохранение, удаление	Принципы построения файловых систем. Каталог
		объектов, организация их семейств. Файлы	(директория). Основные операции при работе
		и файловая система. Архивирование и раз-	с файлами: создание, редактирование, копирование,
		архивирование. Защита информации от	перемещение, удаление. Типы файлов
		компьютерных вирусов	
	2.1.3	Оценка количественных параметров инфор-	Характерные размеры файлов различных типов
		мационных объектов. Объём памяти, необхо-	(страница печатного текста, полный текст романа
		димый для хранения объектов	«Евгений Онегин», минутный видеоклип, полутора-
			часовой фильм, файл данных космических наблю-
			дений, файл промежуточных данных при математи-
			ческом моделировании сложных физических
	2.1.4	0	процессов и др.)
	2.1.4	Оценка количественных параметров инфор-	Носители информации, используемые в ИКТ.
		мационных процессов. Скорость передачи	История и перспективы развития. Представление об
		и обработки объектов, стоимость информа-	объёмах данных и скоростях доступа, характерных
2.2		ционных продуктов, услуг связи	для различных видов носителей
2.2		Запись средствами ИКТ информации	
		об объектах и о процессах окружающего	
	0.0.1	мира	
	2.2.1	Запись изображений и звука с использо-	Ввод изображений с использованием различных
		ванием различных устройств	цифровых устройств (цифровых фотоаппаратов
	2.2.2	Запись текстовой информации с использо-	и микроскопов, видеокамер, сканеров и т.д.).
		ванием различных устройств	Инструменты ввода текста с использованием ска-
	2.2.3	Запись музыки с использованием различных	нера, программ распознавания, расшифровки устной
		устройств	речи.

Код	Код	Элементы содержания, проверяе	мые заданиями экзаменационной работы
раздела	контроли-	Федеральный компонент	Наличие позиций ФК ГОС в ПООП ООО
	руемого	государственного стандарта основного	
	элемента	общего образования	
	2.2.4	Запись таблиц результатов измерений	Кодирование звука. Разрядность и частота записи.
		и опросов с использованием различных уст-	Количество каналов записи
		ройств	
2.3		Создание и обработка информационных	
		объектов	
	2.3.1	Создание текста посредством квалифициро-	Текстовые документы и их структурные элементы
		ванного клавиатурного письма с использо-	(страница, абзац, строка, слово, символ). Текстовый
		ванием базовых средств текстовых редакто-	процессор – инструмент создания, редактирования
		ров. Работа с фрагментами текста. Страница.	и форматирования текстов. Свойства страницы,
		Абзацы, ссылки, заголовки, оглавления.	абзаца, символа. Стилевое форматирование. Включе-
		Проверка правописания, словари. Включе-	ние в текстовый документ списков, таблиц и гра-
		ние в текст списков, таблиц, изображений,	фических объектов. Включение в текстовый
		диаграмм, формул	документ диаграмм, формул, нумерации страниц,
			колонтитулов, ссылок и др.
			Проверка правописания, словари
	2.3.2	Базы данных. Поиск данных в готовой базе.	Базы данных. Таблица как представление отношения.
		Создание записей в базе данных	Поиск данных в готовой базе
	2.3.3	Рисунки и фотографии. Ввод изображений	Знакомство с графическими редакторами. Операции
		с помощью инструментов графического ре-	редактирования графических объектов: изменение
		дактора, сканера, графического планшета; ис-	размера, сжатие изображения; обрезка, поворот,
		пользование готовых графических объектов.	отражение; работа с областями (выделение, ко-
		Геометрические и стилевые преобразования.	пирование, заливка цветом); коррекция цвета,
		Использование примитивов и шаблонов	яркости и контрастности
2.4		Поиск информации	

Код	Код	Элементы содержания, проверяе	мые заданиями экзаменационной работы
раздела	контроли-	Федеральный компонент	Наличие позиций ФК ГОС в ПООП ООО
	руемого	государственного стандарта основного	
	элемента	общего образования	\ \A
	2.4.1	Компьютерные энциклопедии и справочники; информация в компьютерных сетях, некомпьютерных источниках информации. Компьютерные и некомпьютерные каталоги, поисковые машины, формулирование запросов	Поиск информации в сети Интернет. Средства и методика поиска информации. Построение запросов. Компьютерные энциклопедии и словари. Компьютерные карты и другие справочные системы
2.5		Проектирование и моделирование	
	2.5.1	Чертежи. Двумерная графика. Использование стандартных графических объектов и конструирование графических объектов: выделение, объединение, геометрические преобразования фрагментов и компонентов	Знакомство с графическими редакторами. Операции редактирования графических объектов: изменение размера, сжатие изображения; обрезка, поворот, отражение; работа с областями (выделение, копирование, заливка цветом); коррекция цвета, яркости и контрастности
	2.5.2	Диаграммы, планы, карты	Понятие математической модели. Задачи, решаемые с помощью математического (компьютерного) моделирования. Отличие математической модели от натурной модели и от словесного (литературного) описания объекта
	2.5.3	Простейшие управляемые компьютерные модели	Управление. Сигнал. Обратная связь. Примеры: компьютер и управляемый им исполнитель (в том числе робот); компьютер, получающий сигналы от цифровых датчиков в ходе наблюдений и экспериментов, и управляющий реальными (в том числе движущимися) устройствами
2.6		Математические инструменты, динамические (электронные) таблицы	

Код	Код	Элементы содержания, проверяе	мые заданиями экзаменационной работы
раздела	контроли-	Федеральный компонент	Наличие позиций ФК ГОС в ПООП ООО
	руемого	государственного стандарта основного	
	элемента	общего образования	
	2.6.1	Таблица как средство моделирования. Ввод	Электронные (динамические) таблицы. Выделение
		данных в готовую таблицу, изменение дан-	диапазона таблицы и упорядочивание (сортировка)
		ных, переход к графическому представлению	его элементов; построение графиков и диаграмм
	2.6.2	Ввод математических формул и вычисления	Формулы с использованием абсолютной, относи-
		по ним	тельной и смешанной адресации; преобразование
			формул при копировании
	2.6.3	Представление формульной зависимости	Построение графиков и диаграмм
		в графическом виде	
2.7		Организация информационной среды	
	2.7.1	Создание и обработка комплексных инфор-	Подготовка компьютерных презентаций. Включение
		мационных объектов в виде печатного	в презентацию аудиовизуальных объектов
		текста, веб-страницы, презентации с исполь-	
		зованием шаблонов	
	2.7.2	Электронная почта как средство связи,	Виды деятельности в сети Интернет. Интернет-сер-
		правила переписки, приложения к письмам,	висы: почтовая служба, справочные службы (карты,
		отправка и получение сообщения	расписания и т.п.), поисковые службы, службы
	2.7.3	Сохранение информационных объектов из	обновления программного обеспечения и др.
		компьютерных сетей и ссылок на них для	Компьютерные вирусы и другие вредоносные про-
		индивидуального использования (в том чис-	граммы, защита от них.
		ле из Интернета)	Приёмы, повышающие безопасность работы в сети

Код	Код	Элементы содержания, проверяемые заданиями экзаменационной работы	
раздела	контроли-	Федеральный компонент	Наличие позиций ФК ГОС в ПООП ООО
	руемого	государственного стандарта основного	
	элемента	общего образования	
	2.7.4	Организация информации в среде	Интернет.
		коллективного использования информаци-	Личная информация, средства её защиты. Органи-
		онных ресурсов. Примеры организации	зация личного информационного пространства
		коллективного взаимодействия: форум,	
		телеконференция, чат	