# SE0701\_2311104003\_MARTRYATUS SOFIA

# **TP MODUL 13**

#### **Link Github:**

https://github.com/MartryatusSofia/KPL\_Martryatus-Sofia\_2311104003\_SE0701/tree/master/13\_Design\_Pattern/TP\_Modul13\_2311104003

- Berikan salah satu contoh kondisi dimana design pattern "Observer" dapat digunakan Jawab :
  - Observer pattern bisa digunakan dalam aplikasi notifikasi media sosial. Misalnya, ketika seseorang memposting sesuatu, maka semua follower-nya (observer) akan otomatis diberi tahu.
- 2. Berikan penjelasan singkat mengenai langkah-langkah dalam mengimplementasikan design pattern "Observer"

#### Jawab:

- 1. Buat interface atau class Observer: objek yang ingin diberi tahu saat terjadi perubahan.
- 2. Buat Subject (Publisher) : objek yang menyimpan daftar observer dan memberi tahu mereka saat terjadi perubahan.
- 3. Observer mendaftar ke Subject : dengan metode seperti subscribe() atau attach().
- 4. Saat Subject berubah, ia memanggil metode update() pada setiap observer yang terdaftar.
- 3. Berikan kelebihan dan kekurangan dari design pattern "Observer"
- 4. Jawab:

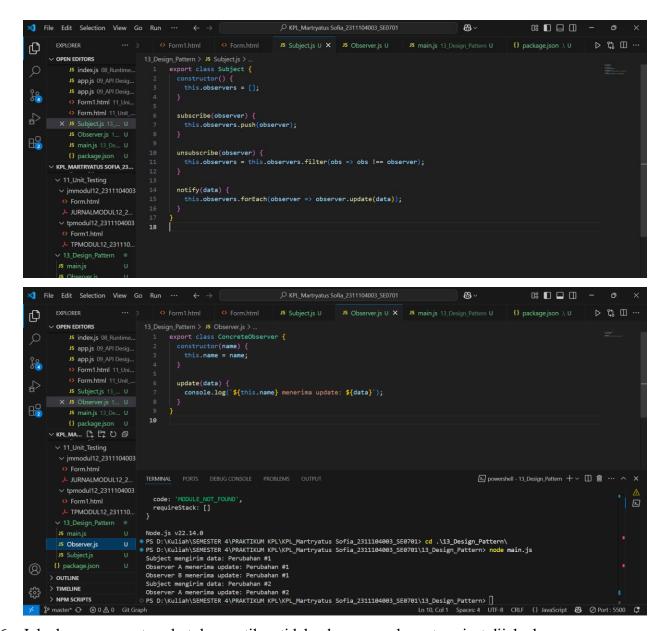
### Kelebihan:

- 1) Memisahkan antara subject dan observer, sehingga lebih fleksibel dan mudah diubah.
- 2) Mendukung komunikasi satu-ke-banyak secara otomatis.

# Kekurangan:

- 1) Sulit dilacak jika terdapat terlalu banyak observer.
- 2) Performa bisa menurun jika terlalu banyak notifikasi dikirim secara bersamaan
- 5. Pada project yang telah dibuat sebelumnya, tambahkan kode yang mirip atau sama dengan contoh kode yang diberikan di halaman web tersebut

#### Jawab:



6. Jalankan program tersebut dan pastikan tidak ada error pada saat project dijalankan

```
Node.js v22.14.0
PS D:\Kuliah\SEMESTER 4\PRAKTIKUM KPL\KPL_Martryatus Sofia_2311104003_SE0701> cd .\13_Design_Pattern\
PS D:\Kuliah\SEMESTER 4\PRAKTIKUM KPL\KPL_Martryatus Sofia_2311104003_SE0701\13_Design_Pattern> node main.js
Subject mengirim data: Perubahan #1
Observer A menerima update: Perubahan #1
Subject mengirim data: Perubahan #1
Subject mengirim data: Perubahan #2
Observer A menerima update: Perubahan #2
PS D:\Kuliah\SEMESTER 4\PRAKTIKUM KPL\KPL_Martryatus Sofia_2311104003_SE0701\13_Design_Pattern>
```

7. Jelaskan tiap baris kode yang terdapat di bagian method utama atau "main" Jawab:

```
import { Subject } from './Subject.js';
import { ConcreteObserver } from './Observer.js';
```

**Import modul** Subject dan ConcreteObserver dari file lain (Subject.js dan Observer.js). Ini digunakan agar file main.js bisa menggunakan class-class yang sudah dibuat di file terpisah tersebut.

```
const subject = new Subject();
```

Membuat **instance** dari Subject, yaitu objek yang bisa memberi notifikasi ke para observer ketika terjadi perubahan data.

```
const observer1 = new ConcreteObserver("Observer A");
const observer2 = new ConcreteObserver("Observer B");
```

Membuat dua observer (pengamat), masing-masing diberi nama "Observer A" dan "Observer B". Mereka akan menerima notifikasi dari subject.

```
subject.subscribe(observer1);
subject.subscribe(observer2);
```

Mendaftarkan kedua observer ke dalam subject. Artinya, observer1 dan observer2 akan menerima update setiap kali subject memberi notifikasi.

```
console.log("Subject mengirim data: Perubahan #1");
subject.notify("Perubahan #1");
```

Menampilkan pesan di console, lalu subject mengirimkan notifikasi ke semua observer yang terdaftar dengan data "Perubahan #1". Observer yang terdaftar akan menerima dan menampilkan pesan bahwa mereka menerima update tersebut.

```
subject.unsubscribe(observer2);
```

Menghapus observer2 dari daftar observer. Setelah ini, observer2 tidak akan menerima notifikasi lagi.

```
console.log("Subject mengirim data: Perubahan #2");
subject.notify("Perubahan #2");
```

Menampilkan pesan di console, lalu subject kembali mengirimkan notifikasi, kali ini hanya ke observer1 karena observer2 sudah di-unsubscribe.