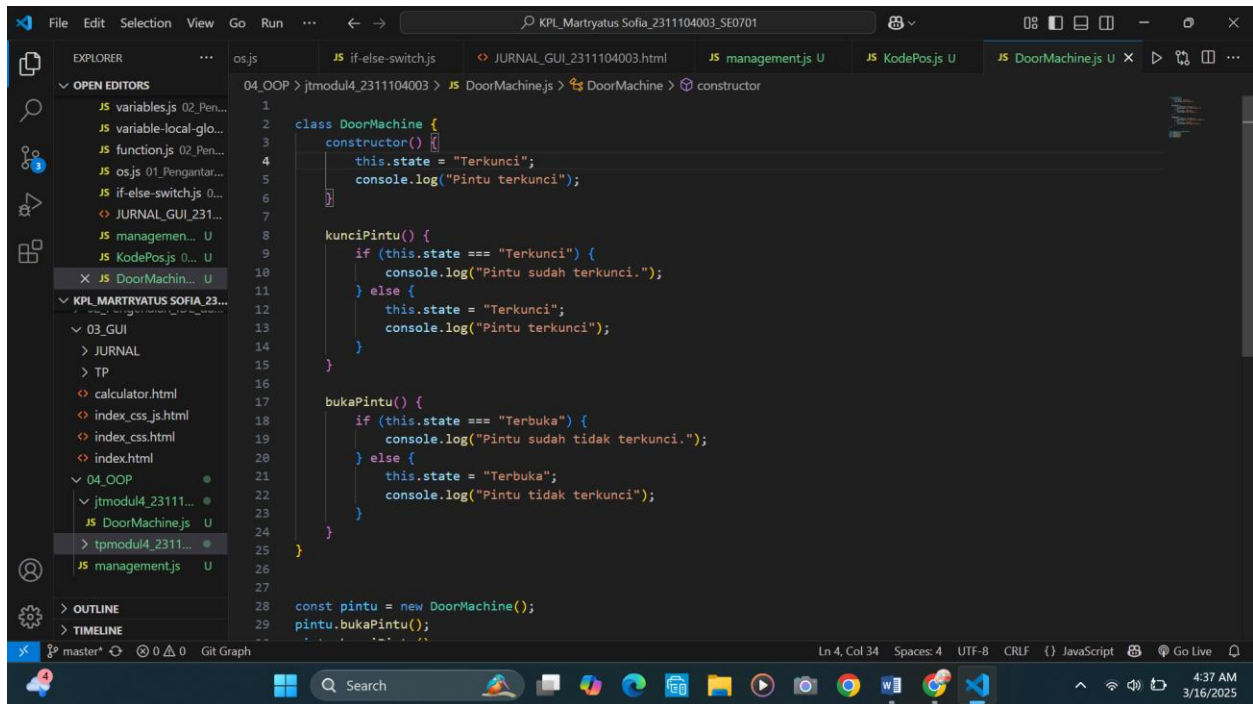


SE0701\_2311104003\_MARTRYATUS SOFIA

## JURNAL MODUL 4

Link github repository : [https://github.com/MartryatusSofia/KPL\\_Martryatus-Sofia\\_2311104003\\_SE0701](https://github.com/MartryatusSofia/KPL_Martryatus-Sofia_2311104003_SE0701)

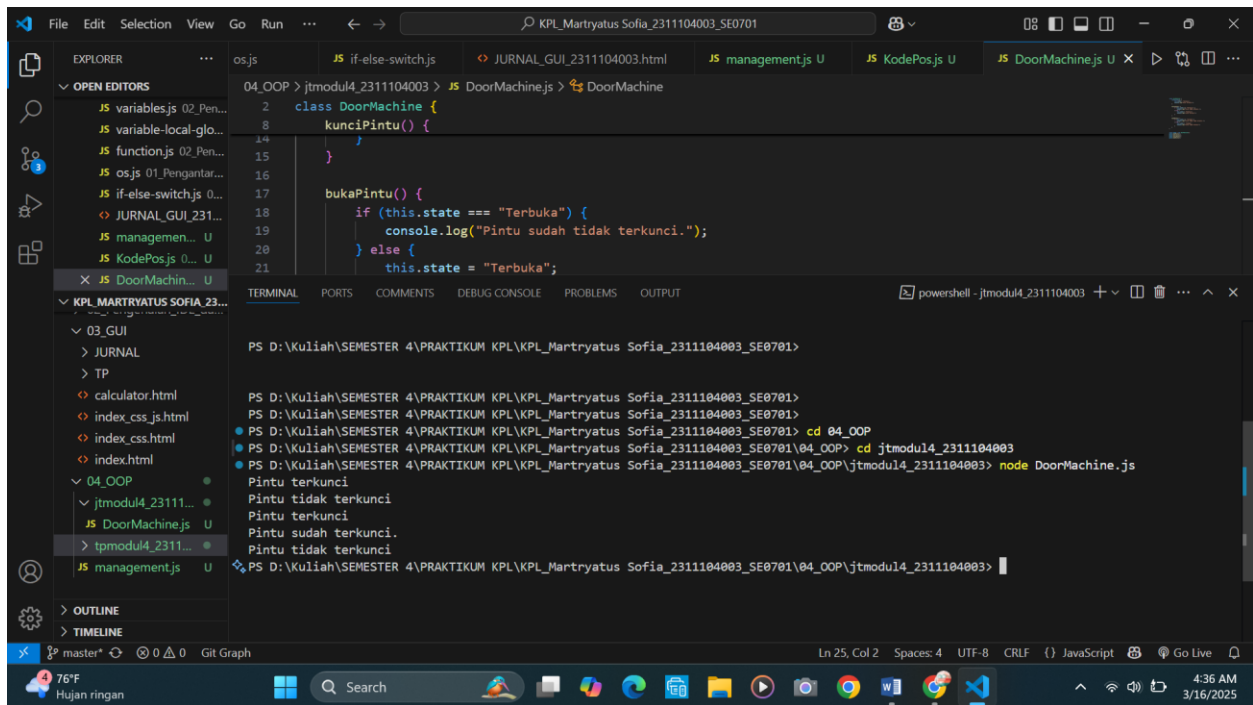
Screenshot hasil running :



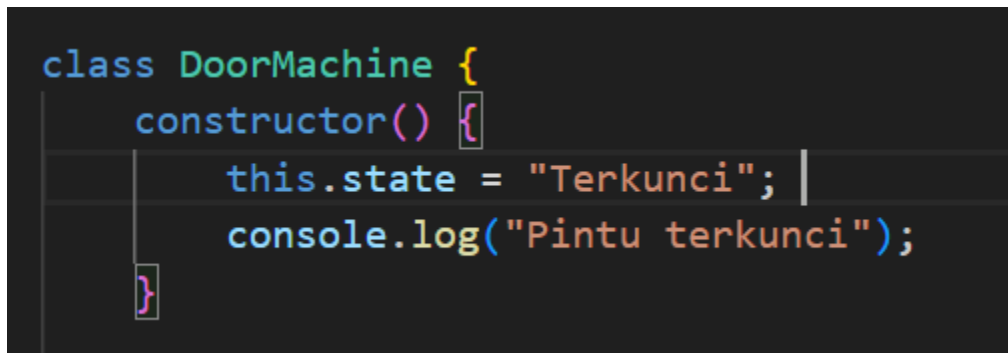
The screenshot shows a Visual Studio Code editor window with a dark theme. The Explorer sidebar on the left shows a project structure with folders like '03\_GUI', '04\_OOP', and 'JURNAL'. The main editor area displays a JavaScript file named 'DoorMachine.js' with the following code:

```
1 class DoorMachine {
2   constructor() {
3     this.state = "Terkunci";
4     console.log("Pintu terkunci");
5   }
6
7   kunciPintu() {
8     if (this.state === "Terkunci") {
9       console.log("Pintu sudah terkunci.");
10    } else {
11      this.state = "Terkunci";
12      console.log("Pintu terkunci");
13    }
14  }
15
16  bukaPintu() {
17    if (this.state === "Terbuka") {
18      console.log("Pintu sudah tidak terkunci.");
19    } else {
20      this.state = "Terbuka";
21      console.log("Pintu tidak terkunci");
22    }
23  }
24 }
25
26 const pintu = new DoorMachine();
27
28 pintu.bukaPintu();
```

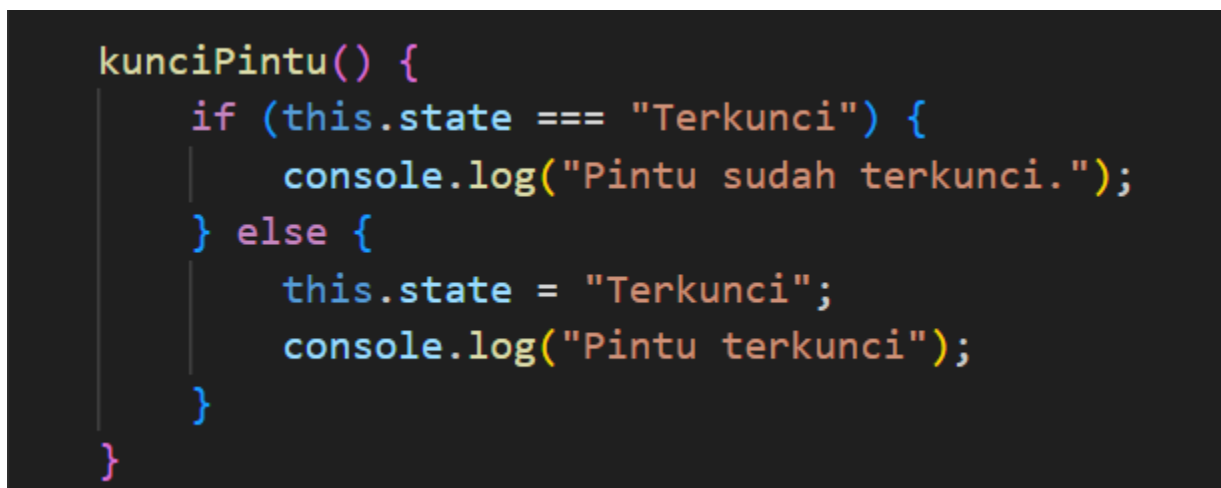
The status bar at the bottom indicates the file is at line 4, column 34, using UTF-8 encoding and CRLF line endings. The system clock shows 4:37 AM on 3/16/2025.



Penjelasan code



Saat objek dibuat, **state** awal "Terkunci" dan mencetak "**Pintu terkunci**".



Jika pintu sudah terkunci, hanya mencetak pesan.  
Jika tidak terkunci, mengubah state menjadi "Terkunci".

```
bukaPintu() {  
  if (this.state === "Terbuka") {  
    console.log("Pintu sudah tidak terkunci.");  
  } else {  
    this.state = "Terkunci";  
    console.log("Pintu tidak terkunci");  
  }  
}
```

Jika pintu sudah terbuka, hanya mencetak pesan.  
Jika terkunci, mengubah state menjadi "Terbuka".

```
const pintu = new DoorMachine();  
pintu.bukaPintu();  
pintu.kunciPintu();  
pintu.kunciPintu();  
pintu.bukaPintu();
```

Pintu dibuat, langsung terkunci.  
Pintu dibuka (state berubah ke "Terbuka").  
Pintu dikunci kembali (state berubah ke "Terkunci").  
Pintu dikunci lagi, tapi sudah terkunci → hanya mencetak pesan.  
Pintu dibuka kembali (state berubah ke "Terbuka").