

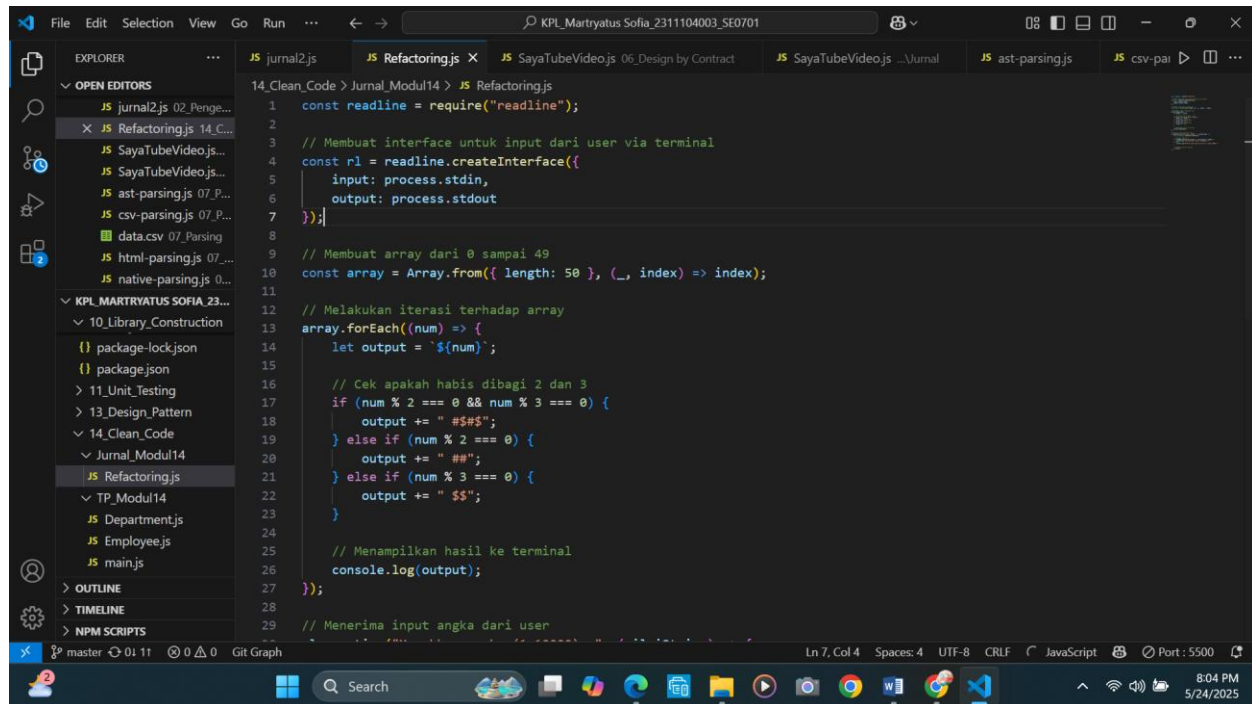
SE0701_2311104003_MARTRYATUS SOFIA

JURNAL MODUL 14

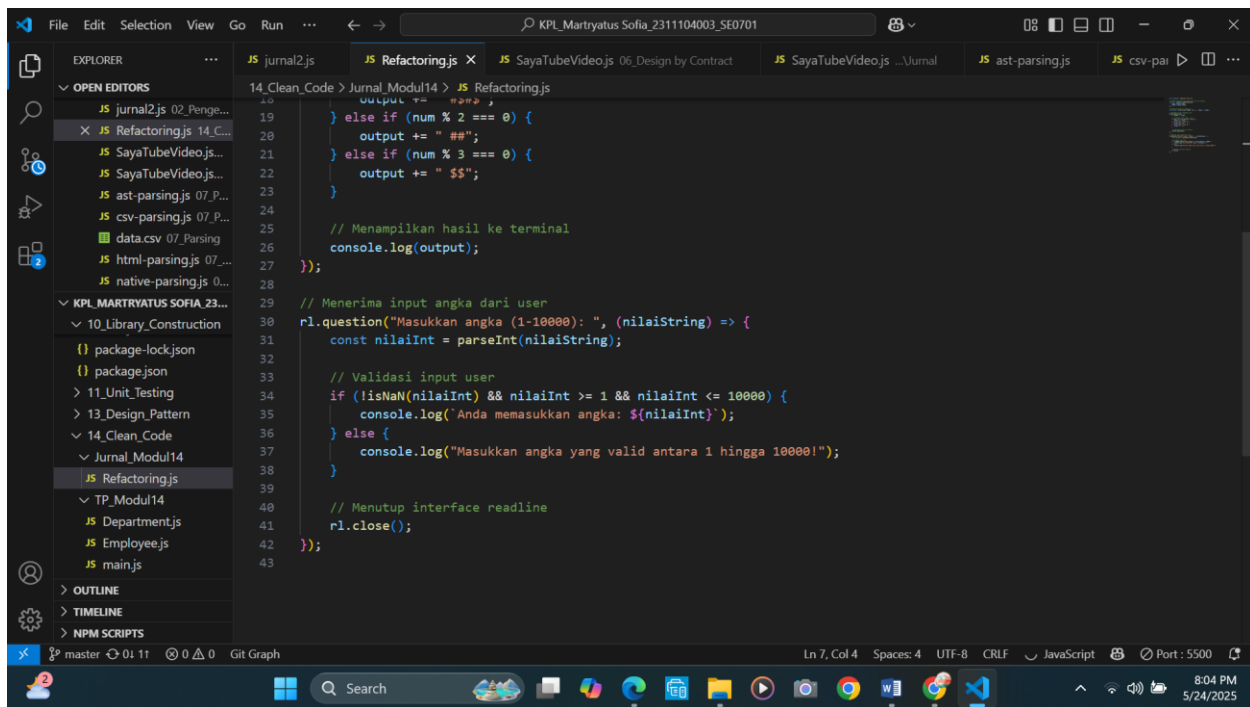
Link Github :

https://github.com/MartryatusSofia/KPL_Martryatus-Sofia_2311104003_SE0701/tree/master/14_Clean_Code/Jurnal_Modul14

Penjelasan Code :



```
1 const readline = require("readline");
2
3 // Membuat interface untuk input dari user via terminal
4 const rl = readline.createInterface({
5   input: process.stdin,
6   output: process.stdout
7 });
8
9 // Membuat array dari 0 sampai 49
10 const array = Array.from({ length: 50 }, (_, index) => index);
11
12 // Melakukan iterasi terhadap array
13 array.forEach((num) => {
14   let output = `${num}`;
15
16   // Cek apakah habis dibagi 2 dan 3
17   if (num % 2 === 0 && num % 3 === 0) {
18     output += " #$$$";
19   } else if (num % 2 === 0) {
20     output += " ##";
21   } else if (num % 3 === 0) {
22     output += " $$";
23   }
24
25   // Menampilkan hasil ke terminal
26   console.log(output);
27 });
28
29 // Menerima input angka dari user
```



Code yang ditulis telah mengikuti konvensi penamaan (naming convention) yang baik. Variabel seperti `rl`, `array`, `num`, `nilaiString`, dan `nilaiInt` sudah menggunakan gaya penulisan camelCase yang umum digunakan dalam JavaScript. Selain itu, nama-nama variabel tersebut juga cukup deskriptif dan jelas, sehingga mudah dipahami maksud dan fungsinya hanya dengan membaca nama variabelnya. Untuk bagian method atau function seperti `readline.createInterface`, `Array.from`, `array.forEach`, `rl.question`, `parseInt`, `isNaN`, `console.log`, dan `rl.close()` juga telah menggunakan penulisan standar yang sesuai dengan pustaka dan metode bawaan JavaScript. Dari segi white space dan indentasi, kode ini sudah menggunakan indentasi 4 spasi secara konsisten dan rapi, yang mempermudah pembacaan serta pemeliharaan kode oleh orang lain maupun diri sendiri di masa mendatang. Untuk deklarasi variabel, seluruh variabel menggunakan `const`, yang merupakan praktik yang baik dalam JavaScript modern karena membantu mencegah perubahan nilai secara tidak sengaja. Tidak ada penggunaan `var`, yang memang sudah dianggap usang dan tidak direkomendasikan lagi dalam praktik penulisan kode JavaScript saat ini. Komentar di dalam code juga sudah ditambahkan.

Hasil Running :

```
29
30 #$$$
31
32 ##
33 $$
34 ##
35
36 #$$$
37
38 ##
39 $$
40 ##
41
42 #$$$
43
44 ##
45 $$
46 ##
47
48 #$$$
49
Masukkan angka (1-10000): 12
Anda memasukkan angka: 12
```