JURNAL MODUL 3

Source Code

```
```
<!DOCTYPE html>
<html lang="id">
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width,
initial-scale=1.0">
    <title>Kalkulator Sederhana</title>
    <style>
        /* Gaya dasar untuk body */
        body {
            font-family: Arial, sans-serif;
            display: flex;
            justify-content: center;
            align-items: center;
            height: 100vh;
            background-color: #f4f4f4;
        }
        /* Container utama kalkulator */
        .calculator {
            width: 250px;
            background: #fff;
            padding: 20px;
            box-shadow: 0px 0px 10px rgba(0, 0, 0, 0.1);
            border-radius: 10px;
            text-align: center;
        }
        /* Tampilan layar kalkulator */
        .screen {
            width: 100%;
            height: 50px;
            font-size: 24px;
            text-align: right;
            padding: 10px;
            border: none;
            background: #eee;
            margin-bottom: 10px;
            border-radius: 5px;
```

```css
            }
            /* Tata letak tombol */
            .buttons {
                display: grid;
                grid-template-columns: repeat(3, 1fr);
                gap: 5px;
            }
            /* Gaya umum untuk tombol */
            button {
                width: 100%;
                height: 50px;
                font-size: 20px;
                border: none;
                cursor: pointer;
                border-radius: 5px;
            }
            /* Warna khusus untuk tombol operator */
            .operator {
                background: orange;
                color: white;
            }
            /* Warna khusus untuk tombol clear */
            .clear {
                background: red;
                color: white;
            }
            /* Warna khusus untuk tombol sama dengan */
            .equal {
                background: green;
                color: white;
            }
    </style>
</head>
<body>
    <!-- Struktur utama kalkulator -->
    <div class="calculator">
        <!-- Layar tampilan input -->
        <input type="text" class="screen" id="screen" disabled>
        <!-- Tombol angka dan operator -->
        <div class="buttons">
            <button onclick="appendNumber('1')">1</button>
            <button onclick="appendNumber('2')">2</button>
            <button onclick="appendNumber('3')">3</button>
```

```html
            <button onclick="appendNumber('4')">4</button>
            <button onclick="appendNumber('5')">5</button>
            <button onclick="appendNumber('6')">6</button>
            <button onclick="appendNumber('7')">7</button>
            <button onclick="appendNumber('8')">8</button>
            <button onclick="appendNumber('9')">9</button>
            <button class="operator"
onclick="appendOperator('+')">+</button>
            <button onclick="appendNumber('0')">0</button>
            <button class="equal"
onclick="calculateResult()">=</button>
        </div>
    </div>

    <script>
        // Ambil elemen layar kalkulator
        let screen = document.getElementById("screen");
        let currentInput = "";

        // Fungsi untuk menambahkan angka ke layar
        function appendNumber(number) {
            currentInput += number;
            screen.value = currentInput;
        }

        // Fungsi untuk menambahkan operator matematika
        function appendOperator(operator) {
            if (currentInput !== "" &&
!isNaN(currentInput[currentInput.length - 1])) {
                currentInput += operator;
                screen.value = currentInput;
            }
        }

        // Fungsi untuk menghapus seluruh input
        function clearScreen() {
            currentInput = "";
            screen.value = "";
        }

        // Fungsi untuk menghitung hasil ekspresi matematika
        function calculateResult() {
            try {
```

```
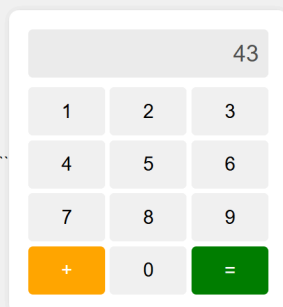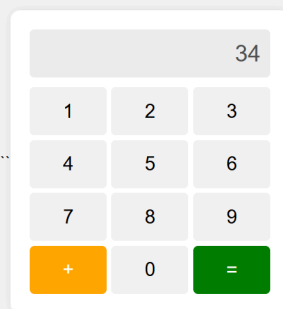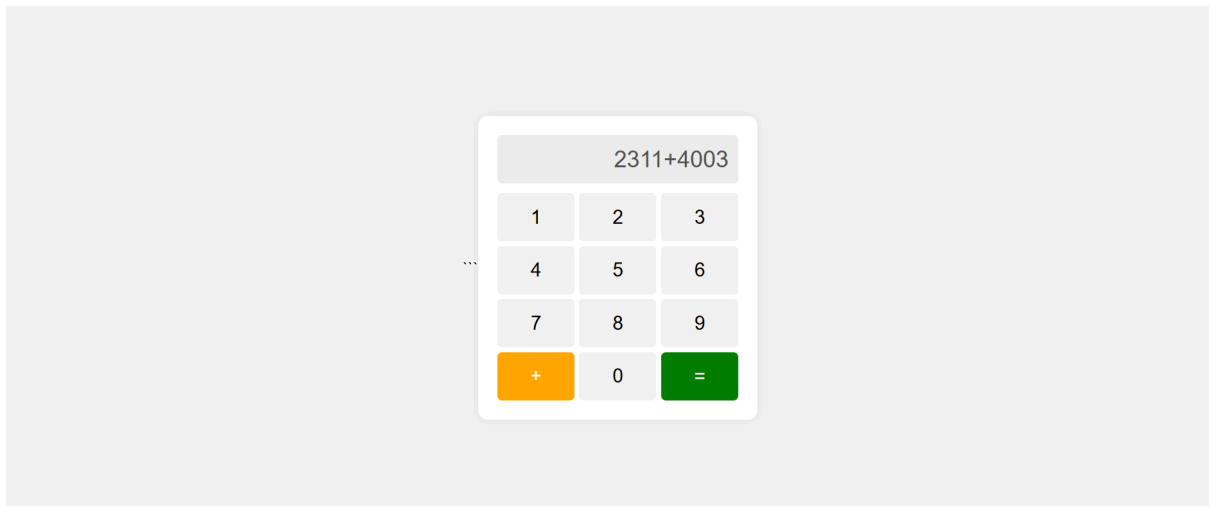                currentInput = eval(currentInput).toString(); //
Menggunakan eval untuk menghitung ekspresi
                screen.value = currentInput;
            } catch (error) {
                screen.value = "Error"; // Menampilkan error jika
terjadi kesalahan input
                currentInput = "";
            }
        }
    </script>
</body>
</html>
```

Hasil Running

Link Repository

Penjelasan Source Code

```
function calculateResult() {
    try {
        currentInput = eval(currentInput).toString();
        screen.value = currentInput;
    } catch (error) {
        screen.value = "Error";
        currentInput = "";
    }
}
```

eval(currentInput) : Menghitung ekspresi matematika yang ada dalam variabel currentInput.

screen.value = currentInput; Menampilkan hasil perhitungan ke layar (input dengan class screen).

catch (error) : Jika terjadi kesalahan dalam perhitungan. misalnya pengguna memasukkan format yang salah layar akan menampilkan "Error".

```
<button class="equal" onclick="calculateResult()">=</button>
```

Kode ini adalah tombol "=" yang memanggil fungsi calculateResult() saat diklik.