

Desafio Android



Objetivo

Você deve desenvolver uma aplicação Android **Nativa em Kotlin** que consuma a API do [Github Issues](https://developer.github.com/v3/issues/) (<https://developer.github.com/v3/issues/>), usando como base o repositório do [kotlin](https://github.com/JetBrains/kotlin) (<https://github.com/JetBrains/kotlin>).

O aplicativo deve conter

- Uma tela com a lista de issues do repositório (<https://api.github.com/repos/JetBrains/kotlin/issues>). Cada item da lista deve conter os seguintes elementos:
 - Título do issue
 - Estado do issue (ABERTO, FECHADO)
- Uma tela mostrando os detalhes do issue que foi selecionado na lista, que deve conter os seguintes elementos:
 - Título do issue
 - Texto de Descrição do issue
 - Avatar do usuário que criou a issue
 - Data de criação
 - Um botão que abre o browser com o link issue do site do github

Requisitos

- Ser escrito em Kotlin
- Deve ter injeção de dependência com Dagger2
- Deve utilizar RxJava
- Testes Unitários
- Clean Architecture (MVP)
- Chamadas de REST com Retrofit2

Importante conhecer

- AndroidX
- Room
- Firebase

Pontos de avaliação

- Como você organiza seus arquivos, métodos, nomeia variáveis, lida com o seu código como um todo são pontos observados. Seja cuidadoso, utilize boas práticas e padrões.
- Siga o guideline do Material Design, bem como respeite as boas práticas do Kotlin.
- Codifique como você gostaria de trabalhar.