Úkol 1: Vytvořte skript, který po spuštění prohledá disk, nalezne v něm všechny soubory s příponou **.jpg** a následně vytvoří html stránku se seznamem nalezených souborů. Pokud se skript spustí s parametrem „**?**“, zobrazí se pouze krátká nápověda.

Úkol 2: Vytvořte skript, který otestuje přístup na stránky uvedené v souboru **servers.txt** a výsledek testu bude uložen v html souboru **results.html**. Soubor **servers.txt** bude na každém řádku obsahovat adresu např. [www.seznam.cz](http://www.seznam.cz/) [www.atlas.cz](http://www.atlas.cz/) [www.google.com](http://www.google.com/). Pokud se skript spustí s parametrem „**?**“, zobrazí se pouze krátká nápověda.

Úkol 3: Vytvořte skript, který smaže na disku všechny soubory s příponou .tmp a vypíše jejich počet. Pokud se skript spustí s parametrem „**?**“, zobrazí se pouze krátká nápověda.

Úkol 4: Vytvořte skript, který prohledá disk a všechny nalezené soubory s příponou .mp3 přesune do složky /home/hudba. Pokud se skript spustí s parametrem „**?**“, zobrazí se pouze krátká nápověda.

Úkol 5: Vytvořte skript, který nalezne na disku všechny soubory s příponou .png, .jpg, .gif. Z nalezených souborů vytvoří zkomprimovaný soubor **obrazky**, který bude zaheslován.

Úkol 6: Vytvořte skript **matika.sh**, který vygeneruje počet příkladů zadaných jako parametr při spouštění skriptu. Operátor a operandy budou generovány náhodně. Zadání příkladů bude uloženo do souboru **test\_matika\_zadani**. Pokud se skript spustí s parametrem „**?**“, zobrazí se pouze krátká nápověda.

Úkol 7: Vytvořte skript **spoj.sh**, který spojí všechny textové soubory (přípona .txt) v jedné složce do jednoho nového souboru **vysledek.txt**. Pokud se skript spustí s parametrem „**?**“, zobrazí se pouze krátká nápověda.

Úkol 8: Vytvořte skript, který bude na pozadí pravidelně v intervalu jedné minuty testovat konektivitu na stránky [www.seznam.cz](http://www.seznam.cz/) a výsledek testu včetně času testu zapíše do souboru **test.txt**. Pokud se skript spustí s parametrem „**?**“, zobrazí se pouze krátká nápověda.

Úkol 9: Vytvořte skript **zaloha**, který bude mít jeden parametr a to název uživatele. Do souboru **jméno\_uživatele.tar** vytvoří archiv celé domovské složky uvedeného uživatele. Pokud se skript spustí s parametrem „**?**“, zobrazí se pouze krátká nápověda.

Úkol 10: Vytvořte skript, který otestuje přístup na stránky uvedené v textovém souboru zadaném jako parametr a výsledek testu bude uložen v html souboru **results.html**. Textový soubor zadaný jako parametr bude na každém řádku obsahovat adresu, na kterou se má provádět test konektivity. Pokud se skript spustí s parametrem „**?**“, zobrazí se pouze krátká nápověda.

Úkol 11: Napište skript **test.sh**, kterému se předá jako první parametr textový soubor. Skript vytvoří nový soubor (název zadaný jako druhý parametr), který bude obsahovat obsah text původního souboru, ale namísto „y“ a „i“ bude pouze mezera. Pokud se skript spustí s parametrem „**?**“, zobrazí se pouze krátká nápověda.

Úkol 12: Napište skript, který otestuje počítače v lokální síti. Skriptu se zadá adresa sítě IPV4 bez posledního bytu. Např. 192.168.5. Skript postupně otestuje všechny počítače v dané sítí (předpoklad třídy „C“) a vypíše počet úspěšných spojení. Pokud se skript spustí s parametrem „**?**“, zobrazí se pouze krátká nápověda.

Úkol 13: Vytvořte skript **priklady.sh**, který vygeneruje do html souboru sadu příkladů z matematiky. Počet příkladů bude zadaných jako první parametr skriptu, druhý parametr bude jméno html souboru. Operátor a operandy budou generovány náhodně.

Pokud se skript spustí s parametrem „**?**“, zobrazí se pouze krátká nápověda.

Úkol 14: Vytvořte skript **matika.sh**, který vygeneruje počet příkladů zadaných jako parametr při spouštění skriptu. Operátor a operandy budou generovány náhodně. Zadání příkladů bude uloženo do souboru **test\_matika\_zadani**. Pokud se skript spustí s parametrem „**?**“, zobrazí se pouze krátká nápověda.

Úkol 15: Vytvořte skript, který bude sloužit k přidání nových uživatelů do systému. Skript se na začátku zeptá na počet přidávaných uživatelů. Poté bude postupně číst jméno, skupinu a heslo nového uživatele a přidávat je do systému.

Úkol 16: Vytvořte skript, který bude sloužit k přidání nových uživatelů do systému. Seznam nových uživatelů včetně skupiny a hesla bude obsahem souboru, který se bude předávat jako parametr skriptu. Strukturu souboru s uživateli můžete zvolit libovolně.

Úkol 17: Vytvořte skript, který bude sloužit k přidání nových uživatelů do systému. Seznam nových uživatelů včetně skupiny a hesla bude obsahem souboru, který se bude předávat jako parametr skriptu. Strukturu souboru s uživateli můžete zvolit libovolně.

Úkol 18: Vytvořte skript, který smaže na disku všechny soubory s příponou .tmp a vypíše jejich počet. Pokud se skript spustí s parametrem „**?**“, zobrazí se pouze krátká nápověda.

Úkol 19: Vytvořte skript, který prohledá disk a všechny nalezené soubory s příponou .mp3 přesune do složky /home/hudba. Pokud se skript spustí s parametrem „**?**“, zobrazí se pouze krátká nápověda.

Úkol 20: Vytvořte skript, který nalezne na disku všechny soubory s příponou .png, .jpg, .gif. Z nalezených souborů vytvoří zkomprimovaný soubor **obrazky**, který bude zaheslován.