数据库

1. 页面配置分享接口，根据接口类型添加数据到数据库
2. 记录游戏数据
3. 根据accse\_token ，时间戳，随机字符串用sha1生成签名；
4. 将签名，时间戳，随机字符串传到页面
5. 根据appid，appsecret来获取 accse\_token;(定时线程)；
6. 获取微信昵称等信息；