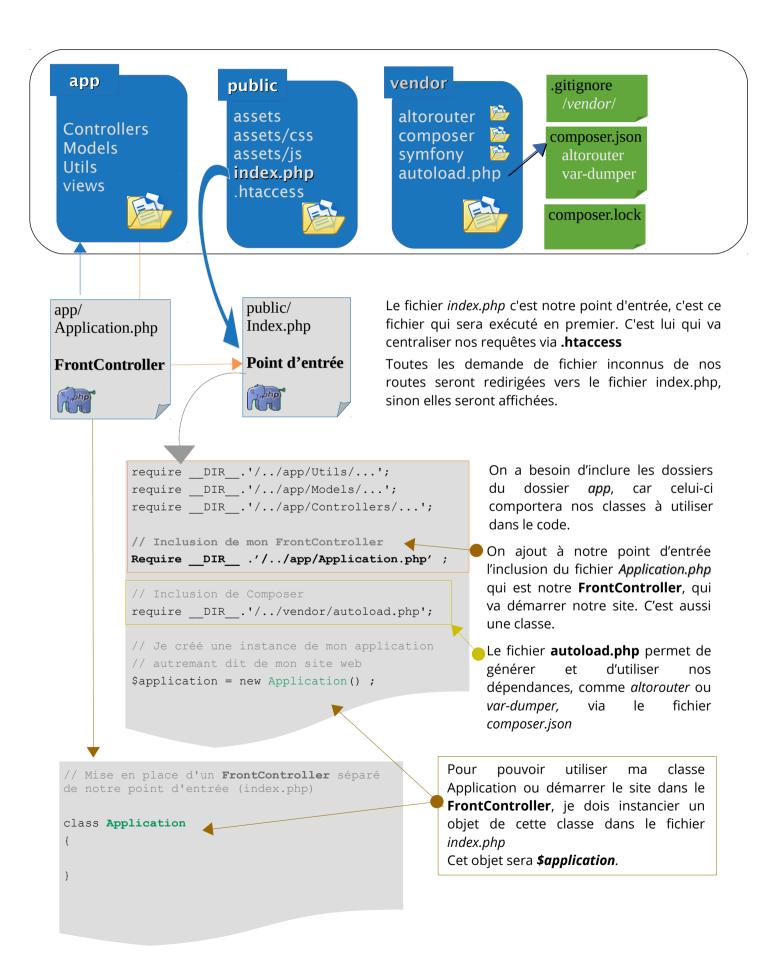
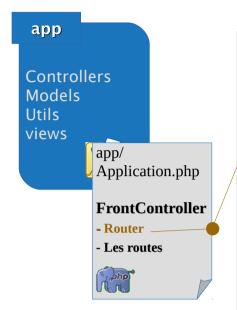
FrontController





Le **Router** permet de définir un chemin comun aux différents fichiers appelés. le principal intérêt du routeur c'est de relier les différentes URL à différentes méthodes.

Dans la méthode **__construct**, on instancie un nouvel objet de la *classe AltoRouter*, on défini la partie commune au router et on la passe ensuite à la propriété **\$router**, qui nous renvera un objet de la classe *AltoRouter* avec ses propriétés et ses méthodes. Cet objet est le routeur.

Faire un dump($sthis \rightarrow router$) de l'objet pour voir son contenu.



Router

Le principe d'un Router en PHP, c'est de délocaliser la partie traitement des URL côté PHP . https://www.grafikart.fr/tutoriels/php/router-628

Ce que l'on souhaiterais c'est avoir des URL propres. Par exemple quand on consulte une page d'article, on peut avoir une URL de ce type :

http://local.dev/Lab/Router/index.php?page=article&id=1&slug=salut-les-gens

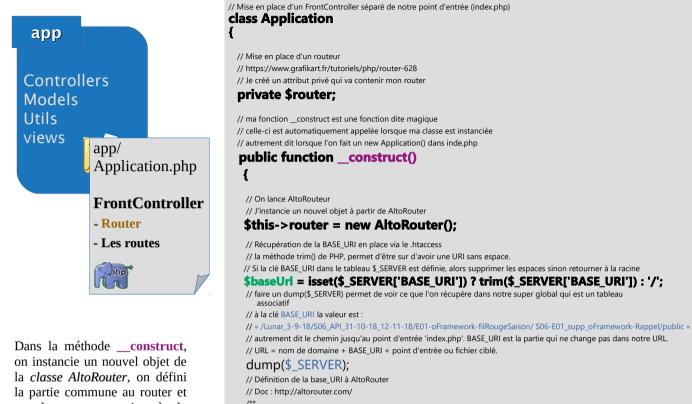
Pour améliorer la réécriture de ces URL, on va utiliser .htaccess ou autre, pour avoir une URL de ce type :

http://local.dev/Lab/Router/article/salut-les-gens-3

Pour éviter d'avoir à travailler sur ou dans **.htaccess**, car cela rend les modifications difficile. On va donc tout déléguer à PHP, c'est à dire que PHP recevra cette URL :

http://local.dev/Lab/Router/article/salut-les-gens-3

Et ? Il s'occupera de la parser(analyser, découper) pour savoir ce qu'il doit exécuter. Derrière il va chercher les codes, les paramètres et autres ... - parser → https://fr.wikipedia.org/wiki/analyse_syntaxique



Dans la méthode __construct, on instancie un nouvel objet de la classe AltoRouter, on défini la partie commune au router et on la passe ensuite à la propriété \$router, qui nous renvera un objet de la classe AltoRouter avec ses propriétés et ses méthodes. Cet objet est le routeur.

Faire un dump(\$this→router) de l'objet pour voir son contenu.

```
// autrement dit le chemin jusqu'au point d'entrée 'index.php'. BASE_URI est la partie qui ne change pas dans notre URL.

// URL = nom de domaine + BASE_URI + point d'entrée ou fichier ciblé.

dump($_SERVER);

// Définition de la base_URI à AltoRouter

in router et

ite à la

qui nous

la classe

propriétés

objet est le

//**

* C'est une méthode vraiment liée a AltoRouter

* elle lui permet de séparer la partie fixe de la partie changeante dans l'url

* donc dans le setBasePath on donne à AltoRouter la partie fixe

* */

// on passe la partie fixe(BASE_URI) à Altorouter. Ensuite cela nous permetra de définir la partie qui change, les routes.

// on passe un argument à la méthode dont la valeur sera BASE_URI :

// "/Lunar_3-9-18/S06_APl_31-10-18_12-11-18/E01-oFramework-filRougeSaison/S06-E01_supp_oFramework-Rappel/public "

// SetBasePath - Spécifie une URL de base pour que PHP interprète les URL relatives

$ this->router->setBasePath($baseUrl);

dump($this→router);
```

```
AltoRouter {#2 ▼
#routes: []
#namedRoutes: []
#basePath: "/Lunar_3-9-18/S06_API_31-10-18_12-11-18/E01-oFramework-filRougeSaison/S06-E01_supp_oFramework-Rappel/public"
#matchTypes: array:6 [▼
    "i" => "[0-9]++"
    "a" => "[0-9A-Za-z]++"
    "h" => "[0-9A-Fa-f]++"
    "*" => ".+?"
    "**" => ".+?"
    "**" => ".++"
    "" => "[^/\.]++"
]
```