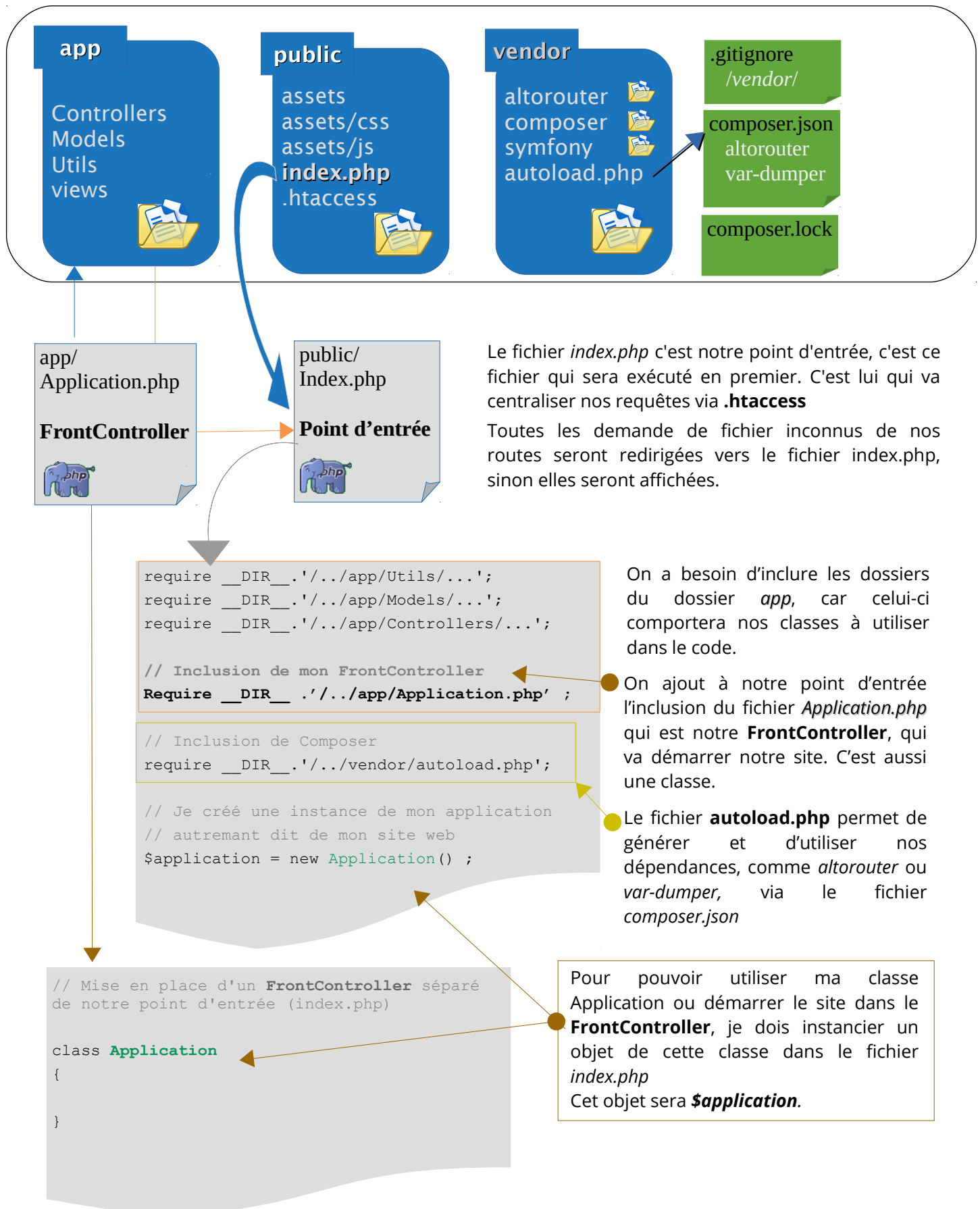
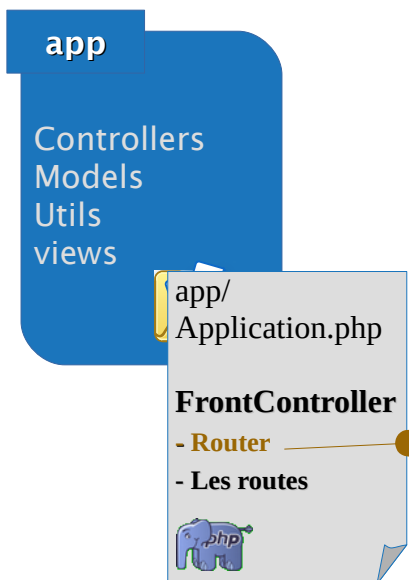


## FrontController



# FrontController, Router



Le **Router** permet de définir un chemin commun aux différents fichiers appelés. le principal intérêt du routeur c'est de relier les différentes URL à différentes méthodes.

Dans la méthode **\_\_construct**, on instancie un nouvel objet de la classe **AltoRouter**, on définit la partie commune au router et on la passe ensuite à la propriété **\$router**, qui nous renverra un objet de la classe **AltoRouter** avec ses propriétés et ses méthodes. Cet objet est le routeur.

Faire un `dump($this->router)` de l'objet pour voir son contenu.

```
// Mise en place d'un FrontController séparé de notre point d'entrée (index.php)
class Application
{
    // Mise en place d'un routeur
    // https://www.grafikart.fr/tutoriels/php/router-628
    // Je crée un attribut privé qui va contenir mon routeur
    private $router;

    // ma fonction __construct est une fonction dite magique
    // celle-ci est automatiquement appelée lorsque ma classe est instanciée
    // autrement dit lorsque l'on fait un new Application() dans inde.php
    public function __construct()
    {
        // On lance, on préconfigure AltoRouter
        // J'instancie un nouvel objet à partir de AltoRouter
        $this->router = new AltoRouter();

        // Récupération de la BASE_URI en place via le .htaccess
        // la méthode trim() de PHP, permet d'être sûr d'avoir une URI sans espace.
        // Si la clé BASE_URI dans le tableau $_SERVER est définie, alors supprimer les espaces sinon retourner à la racine
        $baseUrl = isset($_SERVER['BASE_URI']) ? trim($_SERVER['BASE_URI']) : '/';

        // faire un dump($_SERVER) permet de voir ce que l'on récupère dans notre super global qui est un tableau associatif
        // à la clé BASE_URI la valeur est :
        // « /Lunar_3-9-18/S06_API_31-10-18_12-11-18/E01-oFramework-filRougeSaison/ S06-E01_supp_oFramework-Rappel/public »
        // autrement dit le chemin jusqu'au point d'entrée 'index.php'. BASE_URI est la partie qui ne change pas dans notre URL.
        // URL = nom de domaine + BASE_URI + point d'entrée ou fichier ciblé.
        dump($_SERVER);

        // Définition de la base_URI à AltoRouter
        // Doc : http://altorouter.com/
        /**
         * C'est une méthode vraiment liée à AltoRouter
         * elle lui permet de séparer la partie fixe de la partie changeante dans l'url
         * donc dans le setBasePath on donne à AltoRouter la partie fixe
         */
        // on passe la partie fixe(BASE_URI) à AltoRouter. Ensuite cela nous permettra de définir la partie qui change, les routes.
        // on passe un argument à la méthode dont la valeur sera BASE_URI :
        // "/Lunar_3-9-18/S06_API_31-10-18_12-11-18/E01-oFramework-filRougeSaison/S06-E01_supp_oFramework-Rappel/public "
        // SetBasePath - Spécifie une URL de base pour que PHP interprète les URL relatives
        $this->router->setBasePath($baseUrl);

        dump($baseUrl);
        dump($this->router); // Aller page suivante pour voir le dump()
    }
}
```

## Router

Le principe d'un Router en PHP, c'est de délocaliser la partie traitement des URL côté PHP .  
<https://www.grafikart.fr/tutoriels/php/router-628>

Ce que l'on souhaiterait c'est avoir des URL propres. Par exemple quand on consulte une page d'article, on peut avoir une URL de ce type :

<http://local.dev/Lab/Router/index.php?page=article&id=1&slug=salut-les-gens>

Pour améliorer la réécriture de ces URL, on va utiliser **.htaccess** ou autre, pour avoir une URL de ce type :

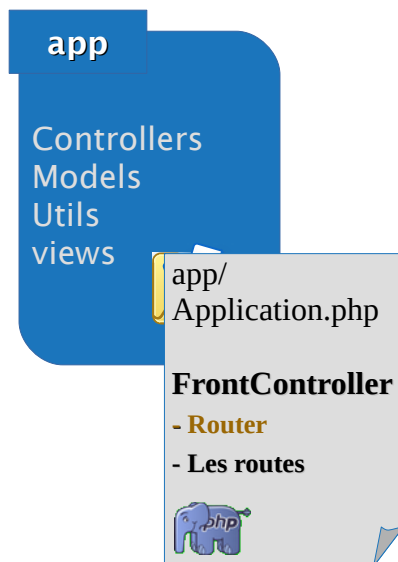
<http://local.dev/Lab/Router/article/salut-les-gens-3>

Pour éviter d'avoir à travailler sur ou dans **.htaccess**, car cela rend les modifications difficile. On va donc tout déléguer à PHP, c'est à dire que PHP recevra cette URL :

<http://local.dev/Lab/Router/article/salut-les-gens-3>

Et ? Il s'occupera de la parser (analyser, découper) pour savoir ce qu'il doit exécuter. Derrière il va chercher les codes, les paramètres et autres ... - parser → [https://fr.wikipedia.org/wiki/analyse\\_syntaxique](https://fr.wikipedia.org/wiki/analyse_syntaxique)

## FrontController, Router #2



Dans la méthode **\_\_construct**, on instancie un nouvel objet de la classe *AltoRouter*, on définit la partie commune au router et on la passe ensuite à la propriété *\$router*, qui nous renverra un objet de la classe *AltoRouter* avec ses propriétés et ses méthodes. Cet objet est le routeur.

Faire un `dump($this->router)` de l'objet pour voir son contenu.

```
// Mise en place d'un FrontController séparé de notre point d'entrée (index.php)
class Application
{
    // Mise en place d'un routeur
    // https://www.grafikart.fr/tutoriels/php/router-628
    // Je crée un attribut privé qui va contenir mon routeur
    private $router;

    // ma fonction __construct est une fonction dite magique
    // celle-ci est automatiquement appelée lorsque ma classe est instanciée
    // autrement dit lorsque l'on fait un new Application() dans inde.php
    public function __construct()
    {
        // On lance, on préconfigure AltoRouter
        // J'instancie un nouvel objet à partir de AltoRouter
        $this->router = new AltoRouter();

        // Récupération de la BASE_URI en place via le .htaccess
        // la méthode trim() de PHP, permet d'être sûr d'avoir une URI sans espace.
        // Si la clé BASE_URI dans le tableau $_SERVER est définie, alors supprimer les espaces sinon retourner à la racine
        $baseUrl = isset($_SERVER['BASE_URI']) ? trim($_SERVER['BASE_URI']) : '/';
        // faire un dump($_SERVER) permet de voir ce que l'on récupère dans notre super global qui est un tableau associatif
        // à la clé BASE_URI la valeur est :
        // < /Lunar_3-9-18/S06_API_31-10-18_12-11-18/E01-oFramework-filRougeSaison/S06-E01_suppl_oFramework-Rappel/public >
        // autrement dit le chemin jusqu'au point d'entrée 'index.php'. BASE_URI est la partie qui ne change pas dans notre URL.
        // URL = nom de domaine + BASE_URI + point d'entrée ou fichier ciblé.
        dump($_SERVER);

        // Définition de la base_URI à AltoRouter
        // Doc : http://altorouter.com/
        /**
         * C'est une méthode vraiment liée à AltoRouter
         * elle lui permet de séparer la partie fixe de la partie changeante dans l'url
         * donc dans le setBasePath on donne à AltoRouter la partie fixe
         */
        // on passe la partie fixe(BASE_URI) à AltoRouter. Ensuite cela nous permettra de définir la partie qui change, les routes.
        // on passe un argument à la méthode dont la valeur sera BASE_URI :
        // "/Lunar_3-9-18/S06_API_31-10-18_12-11-18/E01-oFramework-filRougeSaison/S06-E01_suppl_oFramework-Rappel/public "
        // SetBasePath - Spécifie une URL de base pour que PHP interprète les URL relatives
        $this->router->setBasePath($baseUrl);

        dump($baseUrl);

        dump($this->router);
    }
}
```

```
AltoRouter {#2 ▼
  #routes: []
  #namedRoutes: []
  #basePath: "/Lunar_3-9-18/S06_API_31-10-18_12-11-18/E01-oFramework-filRougeSaison/S06-E01_suppl_oFramework-Rappel/public"
  #matchTypes: array:6 ▼
    "i" => "[0-9]++"
    "a" => "[0-9A-Za-z]++"
    "h" => "[0-9A-Fa-f]++"
    "*" => ".+?"
    "+" => ".++"
    "" => "[^/\\.]+?"
  }
}
```

# FrontController, Router, Routes

app

Controllers  
Models  
Utils  
views

app/  
Application.php

FrontController

- Router  
- Les routes



J'appelle la méthode `defineRoutes()` sur mon objet `AltoRouter` représenté par `$this`, c'est à dire que je vais charger les routes dans mon Router.

On défini les routes dans la méthode `defineRoutes()`.

On applique la méthode `map()` d'`AltoRouter` sur l'objet `$router`, en lui passant des arguments. Le 1<sup>er</sup> sera la méthode, le 2<sup>ie</sup> l'URL, le 3<sup>ie</sup> sera la méthode appelée du Controller et le 4<sup>ie</sup> sera le nom de la route.

En faisant un `dump()` de notre objet `$router`. On peut observer maintenant que nos propriétés `routes`, `nameRoutes` et `matchTypes` contiennent des tableaux de type associatifs avec des clés et des valeurs.

// Mise en place d'un FrontController séparé de notre point d'entrée (index.php)

```
class Application
{
```

// Mise en place d'un routeur

// <https://www.grafikart.fr/tutoriels/php/router-628>

// Je crée un attribut privé qui va contenir mon routeur

```
private $router;
```

// ma fonction `__construct` est une fonction dite magique

// celle-ci est automatiquement appelée lorsque ma classe est instanciée

// autrement dit lorsque l'on fait un `new Application()` dans `inde.php`

```
public function __construct()
```

```
{
```

// On lance, on préconfigure `AltoRouter`

// J'instancie un nouvel objet à partir de `AltoRouter`

```
$this->router = new AltoRouter();
```

// Récupération de la `BASE_URI` en place via le `.htaccess`

// la méthode `trim()` de PHP, permet d'être sûr d'avoir une URI sans espace.

// Si la clé `BASE_URI` dans le tableau `$_SERVER` est définie, alors supprimer les espaces sinon retourner à la racine

```
$baseUrl = isset($_SERVER['BASE_URI']) ? trim($_SERVER['BASE_URI']) : '/';
```

// faire un `dump($_SERVER)` permet de voir ce que l'on récupère dans notre super global qui est un tableau associatif

// à la clé `BASE_URI` la valeur est :

// « `/Lunar_3-9-18/S06_API_31-10-18_12-11-18/E01-oFramework-filRougeSaison/ S06-E01_supp_oFramework-Rappel/public` »

// autrement dit le chemin jusqu'au point d'entrée 'index.php'. `BASE_URI` est la partie qui ne change pas dans notre URL.

// URL = nom de domaine + `BASE_URI` + point d'entrée ou fichier ciblé.

```
dump($_SERVER);
```

// Définition de la `base_URI` à `AltoRouter`

// Doc : <http://altorouter.com/>

```
/**
```

\* C'est une méthode vraiment liée à `AltoRouter`

\* elle lui permet de séparer la partie fixe de la partie changeante dans l'url

\* donc dans le `setBasePath` on donne à `AltoRouter` la partie fixe

```
*/
```

// on passe la partie fixe(`BASE_URI`) à `AltoRouter`. Ensuite cela nous permettra de définir la partie qui change, les routes.

// on passe un argument à la méthode dont la valeur sera `BASE_URI` :

// `"/Lunar_3-9-18/S06_API_31-10-18_12-11-18/E01-oFramework-filRougeSaison/S06-E01_supp_oFramework-Rappel/public"`

// `SetBasePath` - Spécifie une URL de base pour que PHP interprète les URL relatives

```
$this->router->setBasePath($baseUrl);
```

// J'appelle ma méthode 'defineRoutes' qui se charge de remplir notre objet `AltoRouter` avec nos routes

```
$this->defineRoutes();
```

```
}
```

```
private function defineRoutes()
```

```
{
```

// toutes les routes seront placées dans une méthode réservée aux routes

// `map()` -> méthode de `AltoRouter` -> <http://altorouter.com/usage/mapping-routes.html>

// `map()` 'méthode', 'url', 'appel la méthode 'home' de `MainController`, 'nom de la route';

// donc dès qu'on appellera l'URL '/' en GET, en gros dès qu'on affichera la home dans le navigateur, on appellera la méthode `Home` du `MainController`

// Le 4eme argument est un nom qu'on donne à la route, il nous permettra par exemple de retrouver notre route ailleurs pour générer des liens en faisant `$router->generate('nom_de_la_route')`

```
$this->router->map('GET', '/', 'MainController#home', 'main_home');
```

```
// $this->router->map('GET', '/', 'MainController#home', 'main_home');
```

```
// $this->router->map('GET', '/', 'MainController#home', 'main_home');
```

```
// $this->router->map('GET', '/', 'MainController#home', 'main_home');
```

```
dump($this->router);
```

```
}
```

```
}
```

```
AltoRouter {#2 ▾
  #routes: array:1 [▾
    0 => array:4 [▾
      0 => "GET"
      1 => "/"
      2 => "MainController#home"
      3 => "main_home"
    ]
  ]
  #namedRoutes: array:1 [▾
    "main_home" => "/"
  ]
  #basePath: "/Lunar_3-9-18/S06_API_31-10-18_12-11-18/E01-oFramework-filRougeSaison/S06-E01_supp_oFramework-Rappel/public"
  #matchTypes: array:6 [▾
    "i" => "[0-9]++"
    "a" => "[0-9A-Za-z]++"
    "h" => "[0-9A-Fa-f]++"
    "+" => ".+?"
    "++" => ".++"
    "" => "[^/\.]++"
  ]
}
```

*dump(\$this → router), contient l'objet \$router de la classe AltoRouter.*

On peut voir notre route définie dans la méthode *defineRoutes()*