





Helo!

Łukasz Duda

plan szkolenia



- Code Review
- Clean Code
- Ćwiczenia
- Ustalenia

Code Review peer review

info Share (academy/)

Henry Oldenburg (XVII w.)

- druga para oczu może wiele zauważyć
- rewolucyjne twierdzenie musi zostać zweryfikowane



warto wiedzieć co robią inni naukowcy

info Share (academy/)

historia

- Michael Fagan i IBM
- Fagan Inspection Process
- XP i Continunous Inspection
- Agile Manifesto i jakość (wójek Bob)



komunikacja!

- wczesne eliminowanie błędów
- redukcja liczby błędów zgłaszanych przez klientów (Fagan 30% - 80%)
- identyfikowanie problemów w procesie



Code Review lekkie przeglądanie

- SmartBear i Cisco Sytems
- 50 programistów
- 2500 przejrzeń
- 3.2 miliona wierszy kodu
- 10 miesięcy



lekkie przeglądanie

- przejrzyj własny kod (pull request)
- do 200-400 wierszy kodu
- do 300-500 wierszy na godzinę
- do 60-90 minut

• nie ma za małych zmian!



lekkie przeglądanie

- 90 minut jest wartością uznaną
- 6 razy wydajniej
- brak danych do porównania liczby błędów
- wspomaga częste zmiany



badanie naukowe

- wpływ lekkiego przeglądania na jakość
- metryka: ile błędów przedarło się na produkcję
- przeglądanie wszystkiego to za mało

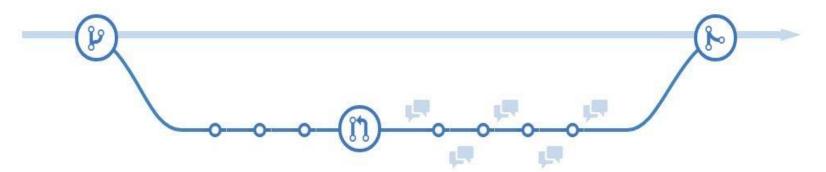
- dyskusja jest ważna
- wiedza ekspercka

info Share (academy/)

Code Review

GitHub

- komentarze do istniejących commitów
- całe commity
- pojedyncze linie
- dyskusje nad pull requestami



info Share (academy/)

tak rób

- przygotuj się
- pisz i przeglądaj testy
- używaj narzędzi
- szukaj defektów
- pomyśl o checkliście
- +1
- nie bój się

info Share (academy/)

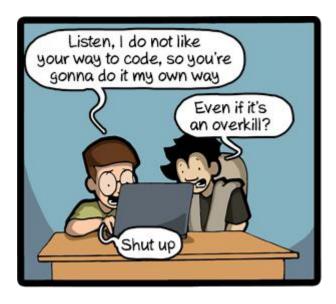
tak NIE rób



Nie bądź ignorantem

info Share (academy/)

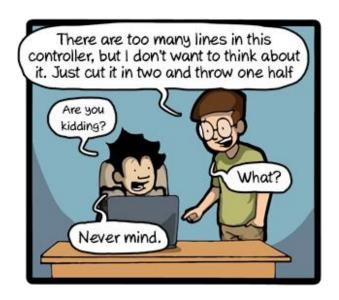
tak NIE rób



Nie wywyższaj się

info Share (academy/)

tak NIE rób



Nie formułuj bezsensownych żądań

tak NIE rób



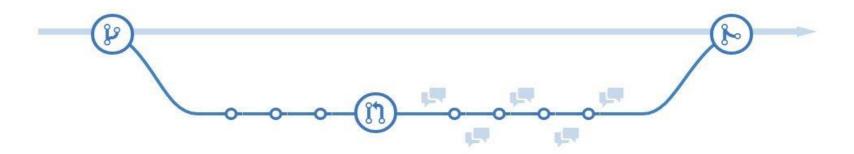


Szanuj partnerów





dyskusje nad pull requestami



Code Review problemy

info Share (academy/)

- 20%-30% dłużej
- nadmiar obowiązków
- planowanie
- opór przed nowym i nieznanym
- opór ze strony menadżerów
- opór ze strony programistów

korzyści

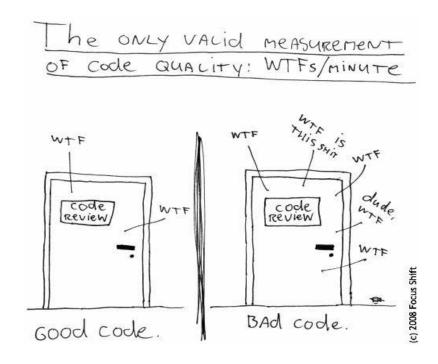
- komunikacja!
- oszczędności
- dotrzymywanie terminów
- efektywniejsze testowanie
- wiedza i standardy
- dokumentacja
- dojrzałość





Clean Code jakość?

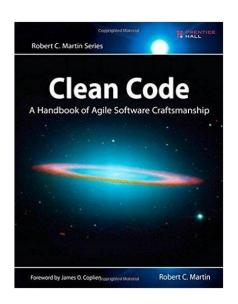






Clean Code Uncle Bob

- aka Robert Cecil Martin
- Agile Manifesto







Clean Code nazewnictwo

niech nazwę da się wymówić

Bad

var yyyymmdstr = moment().format('YYYY/MM/DD');

Good

var currentDate = moment().format('YYYY/MM/DD');



nazewnictwo • niech nazwy się różnią

```
function divdCalc(divdPrt1, divdPrt2) {
  if (divdPrt2 == 0) {
     throw new Exception("Error");
   return divdPrt1 / divdPrt2;
```

```
function divideNumbers(dividend, divisor) {
  if (divisor == 0) {
     throw new InvalidArgumentException("Division by zero!");
   return dividend / divisor;
```



Clean Code nazewnictwo

nadmiar informacji

```
Bad
var Car = {
 carMake: 'Honda',
 carModel: 'Accord',
 carColor: 'Blue'
function paintCar(car) {
 car.carColor = 'Red';
```

Good

```
var Car = {
  make: 'Honda',
  model: 'Accord',
  color: 'Blue'
};
function paintCar(car) {
  car.color = 'Red';
}
```



nazewnictwo • niech nazwa mówi o Twoich zamiarach

```
function calculate(data) {
  var r = 0;
  $.each(data, function(index, data1) {
     r = r + data1;
  });
  return r;
                            function sumValuesOfArrayElements(arrayToSum) {
                               var sumOfValues = 0;
                               $.each(arrayToSum, function(index, component){
                                  sumOfValues = sumOfValues + component;
                               });
                               return sumOfValues:
```



nazewnictwo

niech nazwę da się wyszukać

```
for (i=0; i<5; i++) {
    divideNumbers(i, 5);
}</pre>
```

```
var numberOfDivisions = 5;
for (i=0; i<numberOfDivisions; i++) {
    divideNumbers(i, numberOfDivisions);
}</pre>
```



Clean Code nazewnictwo

niech nazwa opisuje wartości stałe

Bad

setTimeout(blastOff, 86400000);

Good

var MILLISECONDS_IN_A_DAY = 86400000; setTimeout(blastOff, MILLISECONDS_IN_A_DAY);



nazewnictwo

używaj nazw z domeny problemu

```
function isCompanyDefunct()
{
    /*...*/
}
```

```
function isFallenFlag()
{
 /*...*/
}
```



nazewnictwo

wytłumacz co tam masz

Bad

```
var address = 'One Infinite Loop, Cupertino 95014';
var cityZipCodeRegex = /^[^,\\]+[,\\\s]+(.+?)\s*(\d{5})?$/;
saveCityZipCode(address.match(cityZipCodeRegex)[1], address.match(cityZipCodeRegex)[2]);
```

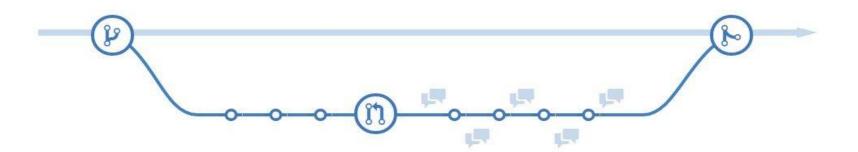
Good

```
var address = 'One Infinite Loop, Cupertino 95014'; var cityZipCodeRegex = /^[^,\]+[,\]+[,\]+(.+?)\'; var [, city, zipCode] = address.match(cityZipCodeRegex) || []; saveCityZipCode(city, zipCode);
```





dyskusje nad pull requestami





Clean Code funkcje

funkcja - czasownik; argument - rzeczownik

```
function divideNumbers(dividend, divisor) {
   if (divisor == 0) {
     throw new InvalidArgumentException("Division by zero!");
   }
   return dividend / divisor;
}
```



funkcje - niech opisuje dokładnie zachowanie

```
Bad
function addToDate(date, month) {
    // ...
}
var date = new Date();
addToDate(date, 1);
```

Good

```
function addMonthToDate(month, date) {
  // ...
}
var date = new Date();
addMonthToDate(1, date);
```



Clean Code funkcje

niech robi tylko jedną rzecz

```
Bad

function createFile(name, temp) {
  if (temp) {
   fs.create(`./temp/${name}`);
  } else {
   fs.create(name);
  }
}
```

Good

```
function createFile(name) {
  fs.create(name);
}

function createTempFile(name) {
  createFile(`./temp/${name}`);
}
```



funkcje

jedna operacja, mało zagnieżdżeń, mało argumentów

```
function calculateSecretValue(data) {
   var numberOfDivisions = 0;
   var hashedValue = 0;
   $.each(arrayToSum, function(index, component) { numberOfDivisions =
      numberOfDivisions + component;
   });
   for (i=0; i<numberOfDivisions; i++) {</pre>
      if (numberOfDivisions == 0) {
         throw new InvalidArgumentException("Division by zero!");
      hashedValue = hashedValue + i / numberOfDivisions;
   return hashedValue;
```



funkcje

jedna operacja, mało zagnieżdżeń, mało argumentów

```
function calculateSecretHash(valueToHash) {
  var numberOfDivisions = sumValuesOfArrayElements(valueToHash);
  return hashNumbers(numberOfDivisions);
function sumValuesOfArrayElements(arrayToSum) {
  var sumOfValues = 0;
  $.each(arrayToSum, function(index, component) {
     sumOfValues = sumOfValues + component;
  return sumOfValues;
```



funkcje

jedna operacja, mało zagnieżdżeń, mało argumentów

```
function hashNumbers(numberOfDivisions) {
   var hashedValue = 0;
   for (i=0; i<numberOfDivisions; i++) {</pre>
      hashedValue = hashedValue + divideNumbers(i, numberOfDivisions);
   return hashedValue;
function divideNumbers(dividend, divisor) {
   if (divisor == 0) {
      throw new InvalidArgumentException("Division by zero!");
   return dividend / divisor;
```



funkcje - warunki zamykaj w kapsułki

Bad

```
if (fsm.state === 'fetching' && isEmpty(listNode)) {
  // ...
}
```

Good

```
function shouldShowSpinner(fsm, listNode) {
  return fsm.state === 'fetching' && isEmpty(listNode);
}

if (shouldShowSpinner(fsmInstance, listNodeInstance)) {
  // ...
}
```



Clean Code funkcje

unikaj zaprzeczeń

```
function isDOMNodeNotPresent(node)
{
    // ...
}

if (!isDOMNodeNotPresent(node)) {
    // ...
}
```

Good

```
function isDOMNodePresent(node) {
   // ...
}

if (isDOMNodePresent(node)) {
   // ...
}
```



Clean Code funkcje

upraszczaj skracaj kod

```
Bad

function getFirstName(name) {
  if (name) {
    return name;
  } else {
    return 'brak'
  }
}
```

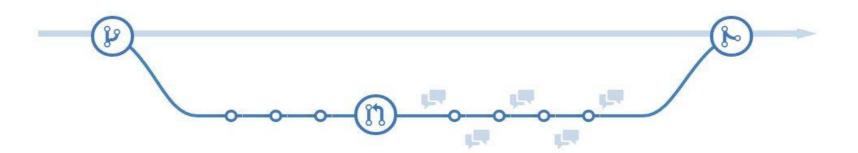
Good

```
function getFirstName(name) {
  return name || 'brak'
}
```





dyskusje nad pull requestami





komentarze - czytelny kod nie wymaga komentarzy

```
if (isExceedingSpeedLimit(speed)) {
    /*...*/
}
function isExceedingSpeedLimit(currentSpeed) {
    var speedLimit = 15;
    return currentSpeed > speedLimit;
}
```



komentarze

specyficzne wykorzystanie komentarzy w JavaScript

```
@param {Array} arrayToSum
  @return {Number}
function sumValuesOfArrayElements(arrayToSum)
  sumOfValues = 0;
  $.each(arrayToSum, function(index, component) {
     sumOfValues = sumOfValues + component;
  return sumOfValues;
```



komentarze

komentarze, które nic nie wnoszą

```
// Number of days per standard week
var numberOfDaysInWeek = 7;
  Returns number of days in a week
   @param {Number} weekNumber number of the week in year
   @return {Number} number of days in chosen week
function getNumberOfDaysInWeek(weekNumber)
```



komentarze

komentarze, które nic nie wnoszą

```
function divideNumbers(dividend, divisor)
{
    // Świętosław <swietoslaw@example.com> added it to handle zeros
    if (divisor == 0) {
        throw new InvalidArgumentException("Division by zero!");
    }
    return dividend / divisor;
}
```

info Share (academy/)

Clean Code

komentarze

komentarze, które nic nie wnoszą

```
//function someSillyObsolateCode(args)
//{
// $.each (args, function(key, arg) {
// args[key] = arg*arg;
// }
// return args;
//}
```

info Share (academy/)

Clean Code **komentarze**

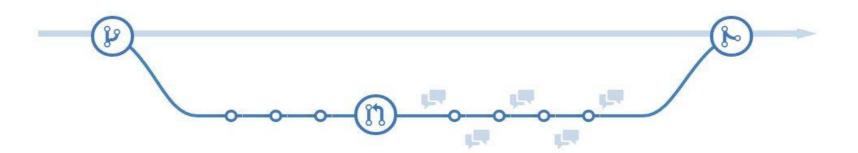
komentarze, które przekazują ważne informacje

```
//
// Dear maintainer:
//
// Once you are done trying to 'optimize' this routine,
// and have realized what a terrible mistake that was,
// please increment the following counter as a warning
// to the next guy:
//
// total_hours_wasted_here = 42
//
```





dyskusje nad pull requestami





formatowanie

oddzielaj sekcje kodu

```
function divideNumbers(dividend, divisor) {
    if (divisor == 0) {
       throw new InvalidArgumentException("Division by zero!");
    return dividend / divisor;
function isNotExceedingSpeedLimit(currentSpeed) {
    speedLimit = 15;
   return currentSpeed <= speedLimit;</pre>
function sumValuesOfArrayElements(arrayToSum) {
   sumOfValues = 0;
    $.each(arrayToSum, function(index, component) {
      sumOfValues = sumOfValues + component;
```



formatowanie

oddzielaj sekcje kodu

```
function divideNumbers(dividend, divisor) {
   if (divisor == 0) {
       throw new InvalidArgumentException("Division by zero!");
   return dividend / divisor;
function isNotExceedingSpeedLimit(currentSpeed) {
   var speedLimit = 15;
   return currentSpeed <= speedLimit;</pre>
function sumValuesOfArrayElements(arrayToSum) {
   var sumOfValues = 0;
   $.each(arrayToSum, function(index, component) {
      sumOfValues = sumOfValues + component;
   });
```



formatowanie - nie oddzielaj powiązanych fragmentów kodu

```
@var {Integer}
var speedLimit = 15;
  @var {Number}
var currentSpeed = getCurrentSpeed();
```

```
var speedLimit = 15;
var currentSpeed = getCurrentSpeed();
```



formatowanie

przestrzegaj standardów (Ctrl+Alt+L)

```
if(a == b)
return c;

function thisIsReallyBadlyFormatted( a,b)
{
    return a *b;
}
```

```
if (a == b) {
    return c;
}

function thisIsReallyBadlyFormatted(a, b) {
    return a * b;
}
```



Clean Code formatowanie

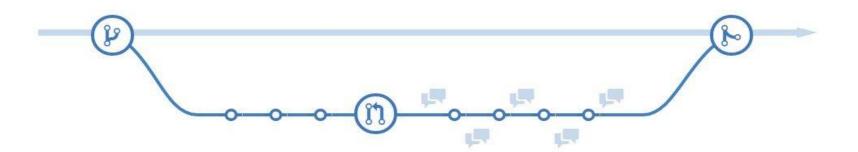
```
<a href="/">HOME</a>
   <a href="/contact">CONTACT US</a></a>
      <a href="/about">ABOUT US</a>
ul id="bigBarNavigation">
   <a href="/">HOME</a>
   <a href="/contact">CONTACT US</a>
   <
      <a href="/about">ABOUT US</a>
      <div class="subMenu">
            <!-- Just an example to
                show indentation -->
      </div>
```

nie twórz własnych standardów! (Ctrl+Alt+L)





dyskusje nad pull requestami





dobre praktyki • DRY- do not repeat yourself

```
if (b != 0) {
    x = a / b;
}
if (d != 0) {
    y = c / d;
}
```

```
var x = divideNumbers(a, b);
var y = divideNumbers(c, d);

function divideNumbers(dividend, divisor) {
    if (divisor == 0) {
        throw new InvalidArgumentException("Division by zero!");
    }
    return dividend / divisor;
}
```



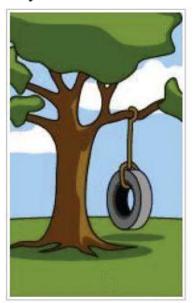


dobre praktyki • YAGNI - you aren't gonna need it

Don't build this ...



if all you need is this.





dobre praktyki - YAGNI - you aren't gonna need it

- nie zapełniaj spiżarni
- nie przewidzisz przyszłości
- skup się tym, o czym wiesz
- jeśli masz wątpliwości pytaj

<academy/>

Clean Code dobre praktyki

KISS - keep it simple stupid

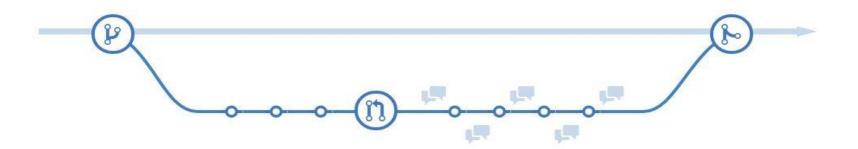
- dobry rzemieślnik wybiera proste rozwiązania
- nadmierna inżynieria overengineering







dyskusje nad pull requestami







- Code Smells
- Alt+Enter
- Ctrl+Alt+ Shift+T
- Jeśli coś jest głupie, ale działa, to nie jest głupie







Thanks!!

Any questions?

contact@lukaszduda.com