



Junior Front-end Developer

bootcamp

czerwiec - lipiec 2017

Kto jest kim w Akademii



Idea i cel szkolenia

- 8 tygodni intensywnego warsztatu
- gotowość do pracy jako Junior Front-end Developer
- nie tylko technologie
- pomoc w znalezieniu pracy

Plan dnia

09:00 - 12:30	zajęcia warsztatowe
12:30 - 13:30	przerwa
13:30 - 15:00	zajęcia warsztatowe
15:00 - 17:00	projekt zespołowy

Plan kursu

- 4 dwutygodniowe części (Sprinty)
- projekty do portfolio
- 2 podsumowania z firmami partnerskimi
- technologie, narzędzia, dobre praktyki
- korygowany w zależności od postępów

Plan

Sprint 1: landing page									
pon., 5 06	wt., 6 06	śr., 7 06	czw., 8 06	pt., 9 06	pon., 12 06	wt., 13 06	śr., 14 06	czw., 15 06	pt., 16 06
Scrum	narzędzia programisty	podstawy HTML/CSS	HTML/CSS	HTML/CSS	GIT	Photoshop	RWD	dzień wolny	Bootstrap
	GIT			FlexBox					
projekt									

Sprint 2: responsywny i dynamiczny landing page									
pon., 19 06	wt., 20 06	śr., 21 06	czw., 22 06	pt., 23 06	pon., 26 06	wt., 27 06	śr., 28 06	czw., 29 06	pt., 30 06
CodeReview, clean code podstawy	Bootstrap Sass	podstawy programowania na przykładzie JavaScript	podstawy programowania na przykładzie JavaScript	DOM JS HTML/CSS	Linux	podstawy jQuery	jQuery	przetwarzanie struktur danych	podstawy OOP prototypy
projekt									

Sprint 3: aplikacja z danymi									
pon., 3 07	wt., 4 07	śr., 5 07	czw., 6 07	pt., 7 07	pon., 10 07	wt., 11 07	śr., 12 07	czw., 13 07	pt., 14 07
UX	webpack ES6 komponent React	React props	React kompozycja komponentów	React przetwarzanie danych	AJAX programowanie asynchroniczne promisy	React Jest	React Redux	React Redux	React Redux
npm									
projekt									

Sprint 4: integracja									
pon., 17 07	wt., 18 07	śr., 19 07	czw., 20 07	pt., 21 07	pon., 24 07	wt., 25 07	śr., 26 07	czw., 27 07	pt., 28 07
TDD w JS	podstawy HTTP	REST API	REST API	backend loopback heroku	refaktoring	security	Jenkins	UML	zadania rekrutacyjne, algorytmika
							podstawy QA	design patterns	
projekt									

pon., 31 07
Hackers Day

Plan kursu

Sprint 1: landing page									
pon., 5 06	wt., 6 06	śr., 7 06	czw., 8 06	pt., 9 06	pon., 12 06	wt., 13 06	śr., 14 06	czw., 15 06	pt., 16 06
Scrum	narzędzia programisty	podstawy HTML/CSS	HTML/CSS	HTML/CSS	GIT	Photoshop	RWD	dzień wolny	Bootstrap
	GIT			FlexBox					
projekt									

Plan kursu

Sprint 2: responsywny i dynamiczny landing page									
pon., 19 06	wt., 20 06	śr., 21 06	czw., 22 06	pt., 23 06	pon., 26 06	wt., 27 06	śr., 28 06	czw., 29 06	pt., 30 06
CodeReview, clean code podstawy	Bootstrap Sass	podstawy programowania na przykładzie JavaScript	podstawy programowania na przykładzie JavaScript	DOM JS HTML/CSS	Linux	podstawy jQuery	jQuery	przetwarzanie struktur danych	podstawy OOP prototypy
projekt									

Plan kursu

Sprint 3: aplikacja z danymi									
pon., 3 07	wt., 4 07	śr., 5 07	czw., 6 07	pt., 7 07	pon., 10 07	wt., 11 07	śr., 12 07	czw., 13 07	pt., 14 07
UX	webpack ES6 komponent React	React props	React kompozycja komponentów	React przetwarzanie danych	AJAX programowanie asynchroniczne promisy	React Jest	React Redux	React Redux	React Redux
npm									
projekt									

Plan kursu

Sprint 4: integracja									
pon., 17 07	wt., 18 07	śr., 19 07	czw., 20 07	pt., 21 07	pon., 24 07	wt., 25 07	śr., 26 07	czw., 27 07	pt., 28 07
TDD w JS	podstawy HTTP	REST API	REST API	backend loopback heroku	refaktoring	security	Jenkins	UML	zadania rekrutacyjne, algorytmika
							podstawy QA	design patterns	
projekt									

Plan kursu



Warunki ukończenia

- obecność 90% (max 32 godziny nieobecności)
 - zgłaszamy do biura
 - arkusz nieobecności
- aktywny udział w realizacji projektu (community)
- pozytywne wyniki testów ewaluacyjnych



Testy

- wstępny - dziś
- szczegółowy - po każdej części (Sprincie)
- zaliczeniowy - ostatnie dni kursu



Kontakty z pracodawcami

- spotkania z partnerami
- po zakończeniu kursu
- info ws własnych działań do Kasi



Spotkania HR-owe

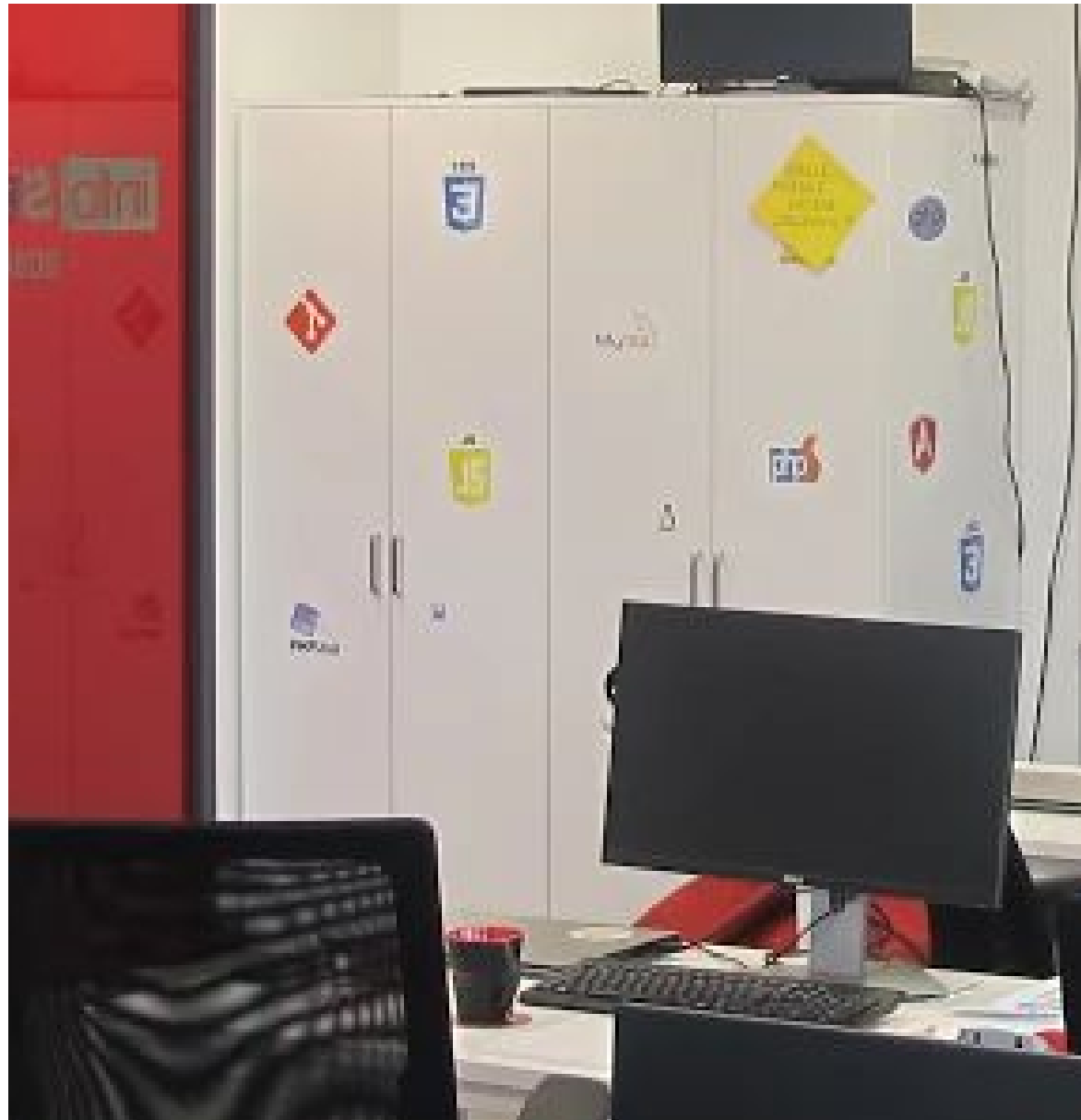
- przygotowanie do rozmowy rekrutacyjnej
- weryfikacja CV
- spotkanie z HR (poza czasem zajęć)
- próbne rozmowy (Astek)

Sala szkoleniowa

- otwarta od ok 8:50
- nie jemy w sali; można pić
- ostrożnie ze sprzętem; nie wynosimy z sali
- apteczka w szafce

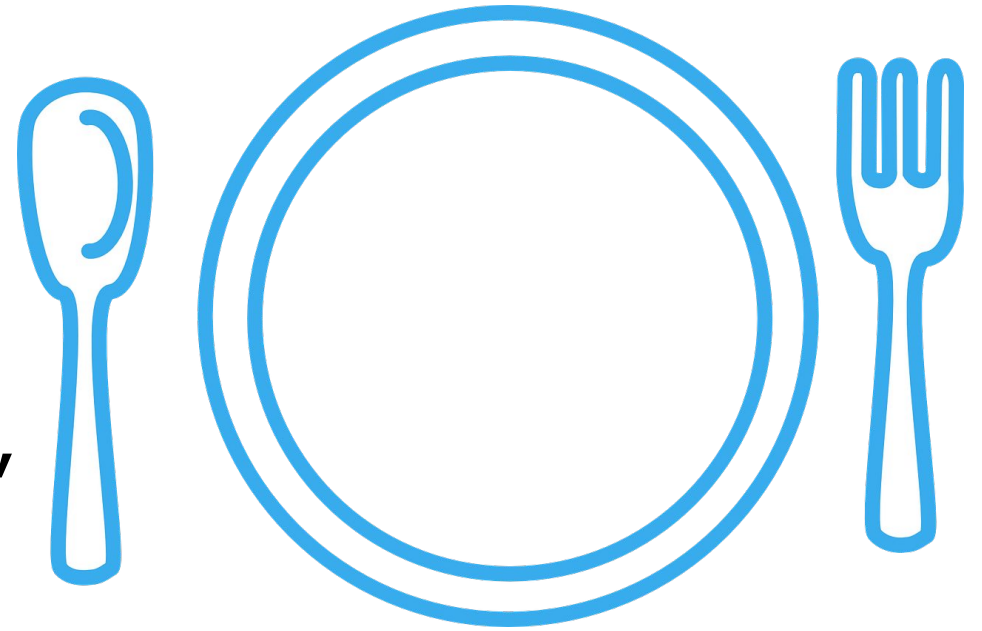
kurtki

- szafa



Kuchnia

- ogólnodostępna
- wyposażenie (talerze, sztućce, kubki) ogólnego użytku
- jedzenie zamawiamy ok. 1h przed przerwą



Szafka

- kubki codziennie na koniec dnia
- kartki z imionami
- notatki i inne szpargały



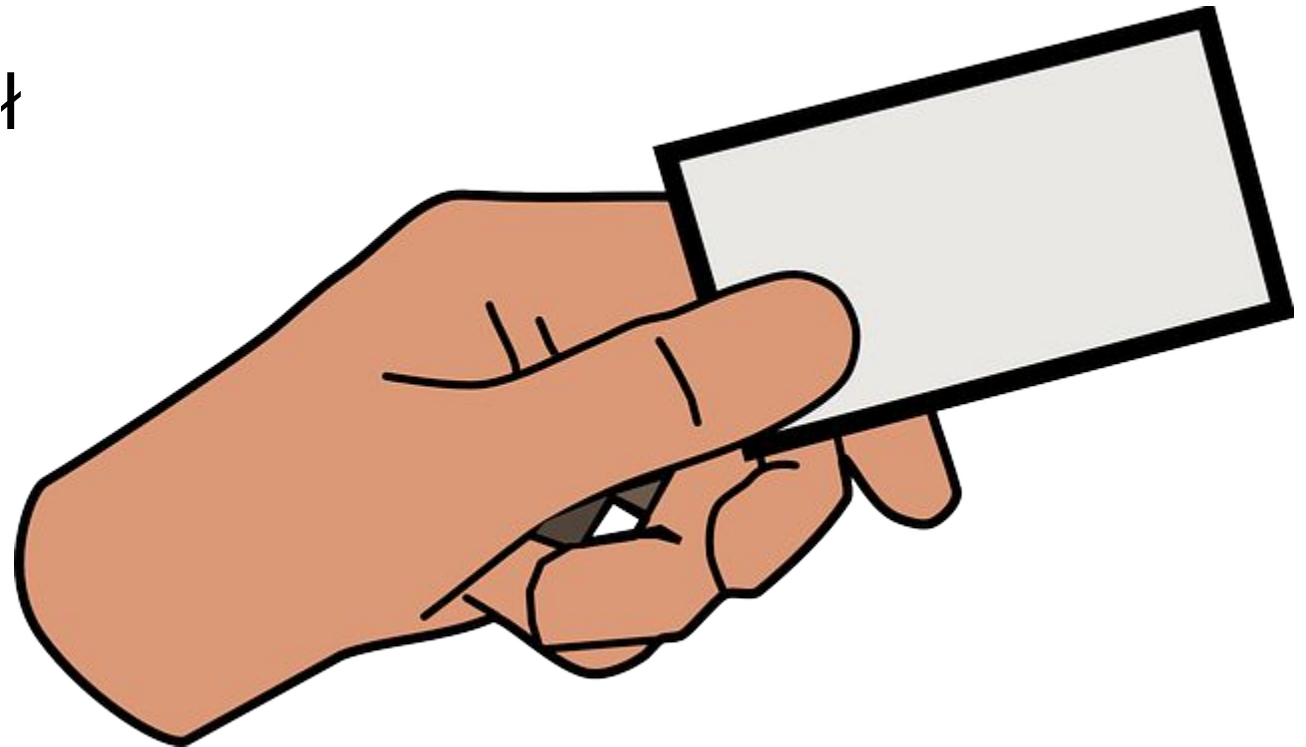
Toalety

- klatka schodowa przy windach
- parter
- powrót tylko z kartą dostępu!



Karty dostępu

- możliwość wejścia i poruszania się po budynku
- koszt zgubienia: 50 zł



WiFi

- iSAcademy / iSAforever



Witamy

- nie wiesz? nie rozumiesz? nie nadążasz? pytaj!
- jesteśmy tu dla Ciebie
- trudne momenty - zgłaszaj, pomożemy





Junior Front-end Developer

bootcamp

czerwiec - lipiec 2017