

# Podpowiadarka do puzzli

Podstawy teleinformatyki - projekt

---

**Autorzy:**

Piotr Goździewski  
Martyna Markiewicz  
Łukasz Śmierzchalski

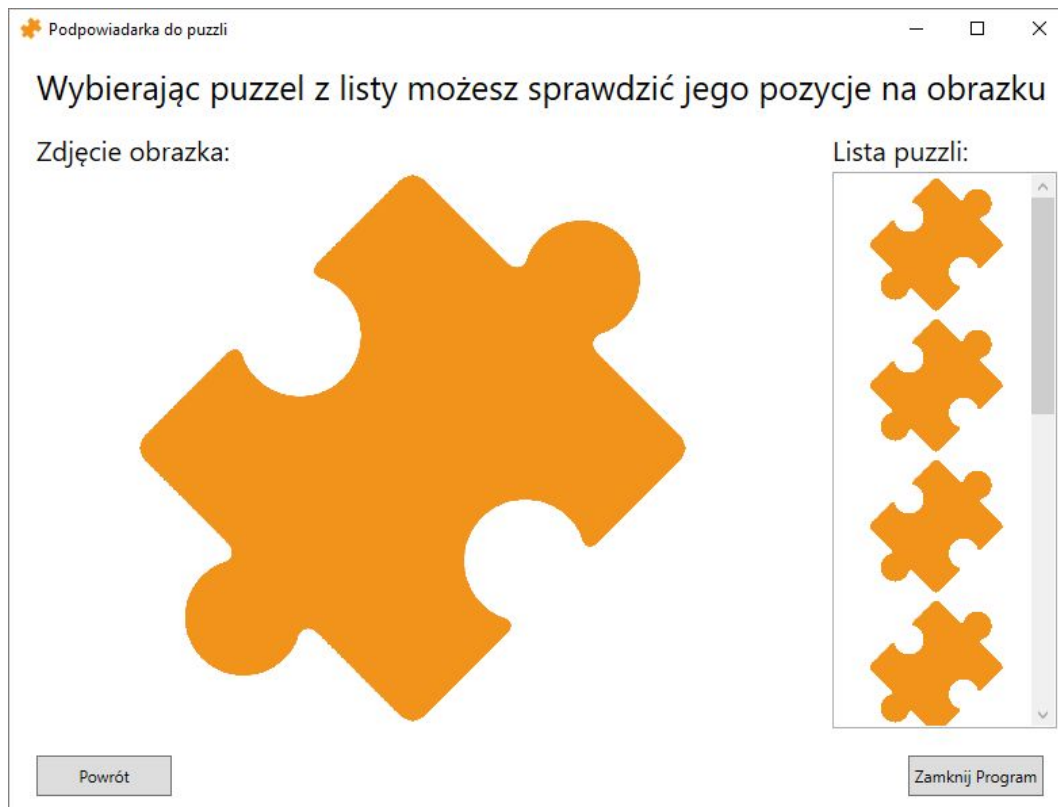
**Prowadzący:**

mgr inż. Przemysław Walkowiak

# Wykonane prace

- Dalsze prace nad projektem interfejsu graficznego.
- Implementacja algorytmu wyszukującego cechy charakterystyczne puzzli i porównywanie ich z cechami obrazu wynikowego, w celu odszukania położenia danego puzzla.
- Wstępne prace nad dokumentacją.

# Projekt interfejsu widoku detekcji puzzli



# Przykład 1



## Przykład 2

