

Podpowiadarka do puzzli

Podstawy teleinformatyki - projekt

Autorzy:

Piotr Goździewski
Martyna Markiewicz
Łukasz Śmierzchalski

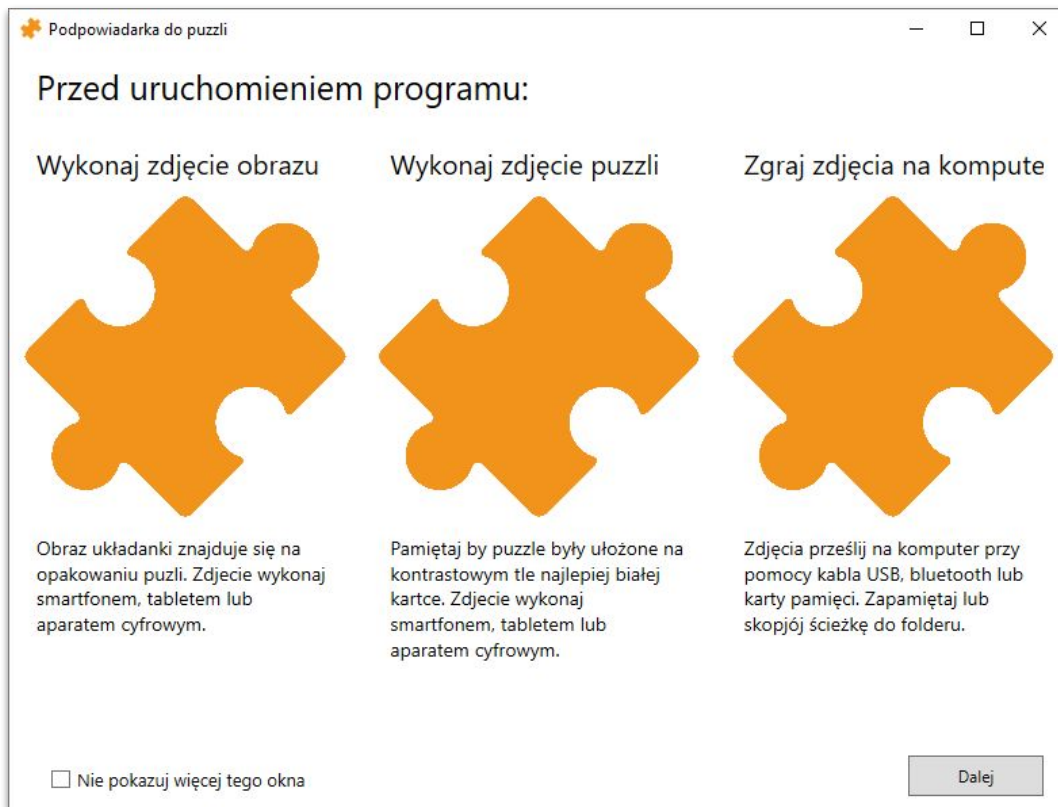
Prowadzący:

mgr inż. Przemysław Walkowiak

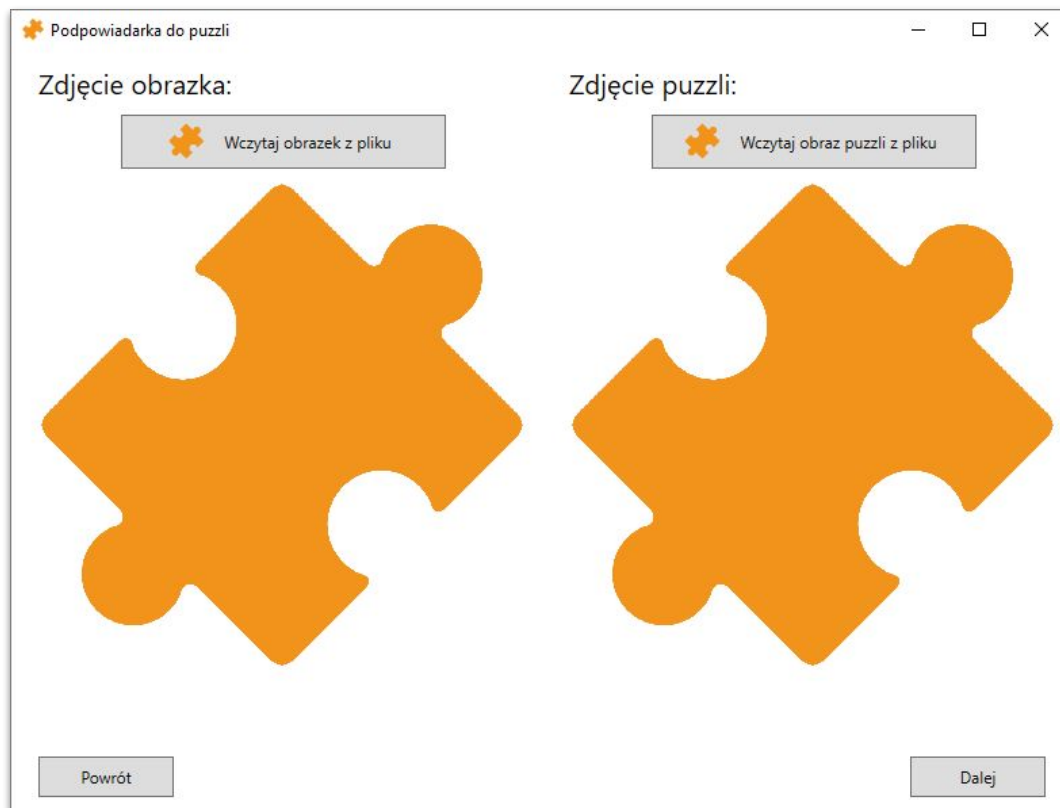
Wykonane prace

- Wstępny projekt interfejsu graficznego.
- Implementacja algorytmu wykrywającego i zaznaczającego kontur danego puzzla.
- Utworzenie oddzielnych puzzli na podstawie zaznaczonych konturów. Każdy puzzel jest zapisywany jako oddzielny element na liście.

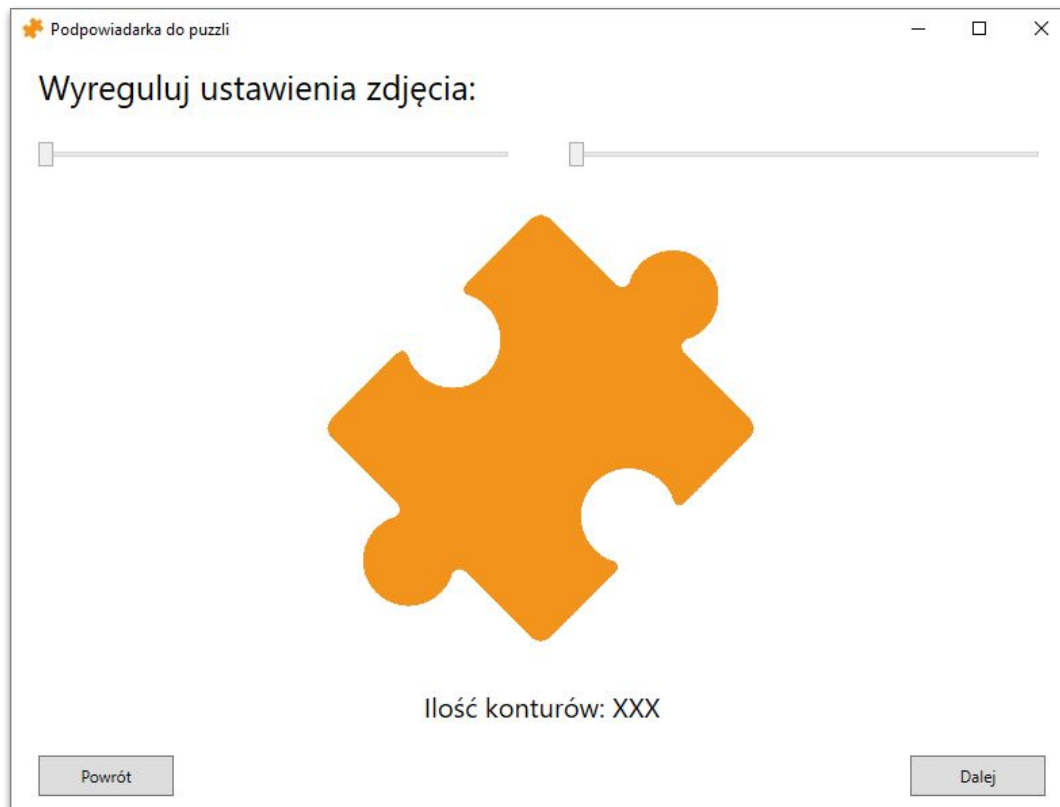
Wstępny projekt interfejsu



Wstępny projekt interfejsu



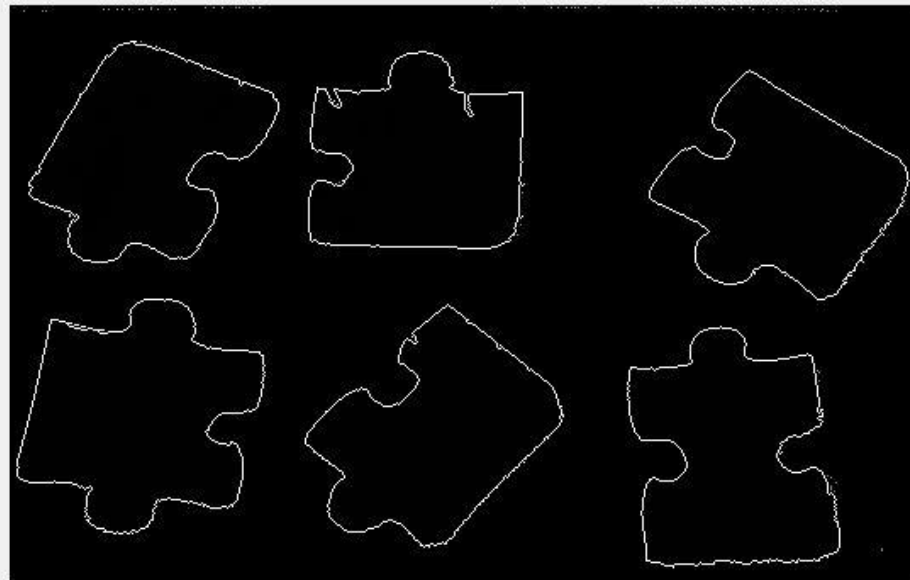
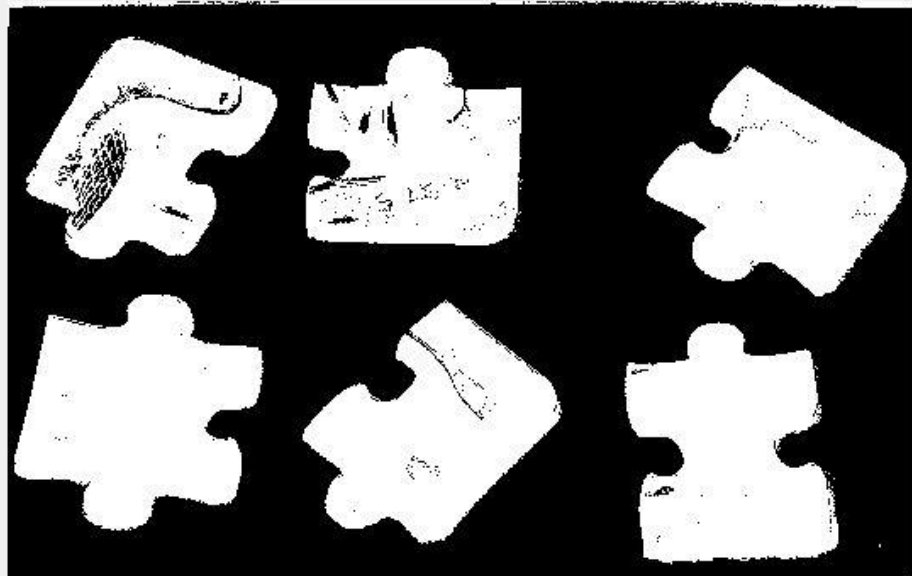
Wstępny projekt interfejsu



Zdjęcie puzzli - przykład 1



Wykrywanie i zaznaczanie konturów puzzli - przykład 1



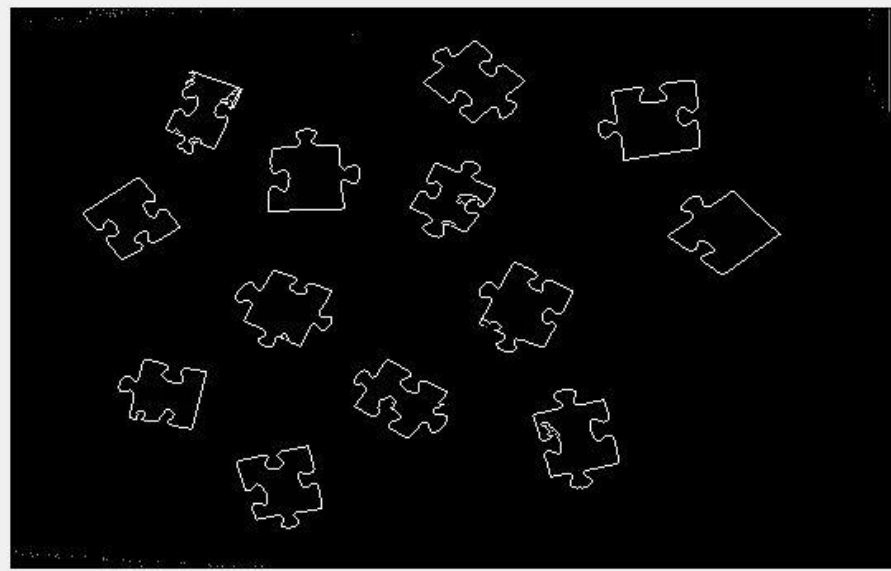
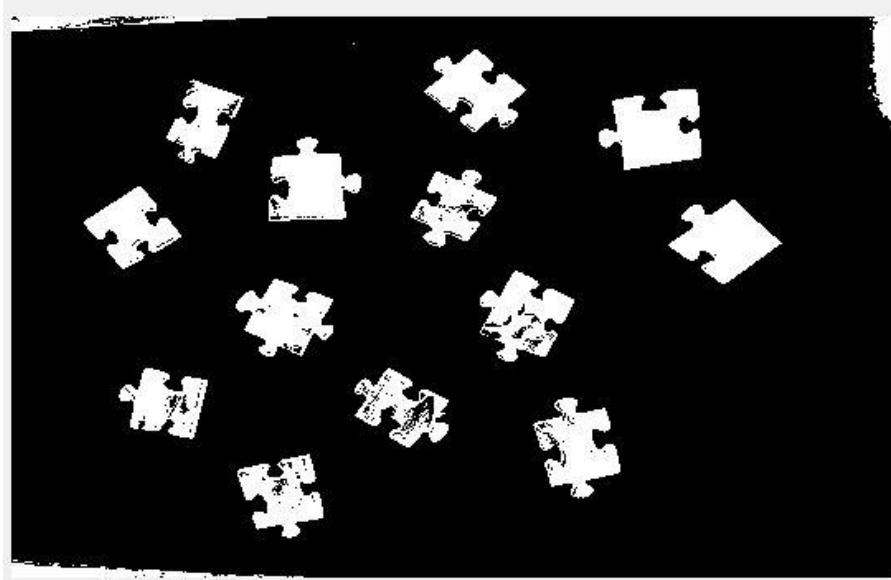
Zdjęcia wyodrębnionych puzzli - przykład 1



Zdjęcie puzzli - przykład 2



Wykrywanie i zaznaczanie konturów puzzli - przykład 2



Zdjęcia wyodrębnionych puzzli - przykład 2

