

Otto Martyna 5GGS1

Zadanie 1.

1. Gra: Elvenar

Cel: Zalogowanie się do gry, wybranie klasy i pierwsze zakupy w grze.

Odpalamy grę w przeglądarce. Od razu pojawia się nam opcja logowania. Google, Facebook lub po przez maila. Gdy zalogujemy się pojawia się opcja "Wybierz świat"(Wszystkie są takie same). Potem wybieramy rasę (Elfy i Ludzie). Gdy mamy już stworzony świat, klikamy na ikonkę z młotkiem i wybieramy "Domek". I tak wygląda nasz pierwszy zakup w grze. Mamy wiele rzeczy do wyboru, od podstawowych po towary handlowe.

2. Gra: AION

Cel: Kupno i założenie skrzydeł.

Gdy mamy stworzoną postać i osiągniemy poziom 10 lub wyższy otrzymujemy skrzydła lecz jeśli chcemy aby wyróżniały się możemy zakupić avatary do Nich. W tym celu klikamy na ikonę z monetą w grze. Otwiera nam się strona z Aion-shopem. Klikając na lupę wpisujemy "skrzydła". Pojawiają nam się wszystkie dostępne avatary ze skrzydłami. Klikamy na te co nas interesują i mamy dwa wybory. W pierwszym kupujemy dla siebie, w drugim kupujemy skrzydła jako prezent dla przyjaciela lub przyjaciółki. Jeśli wybierzemy dla siebie dostaniemy informacje o tym że paczka została wysłana i możemy wyjść z Aion-shopu. Podchodzimy do skrzynki i tam mamy wiadomość o pościeńcu z paczką. Klikamy dwa razy i z automatu wyłącza nam się poczta, a przed nami pojawia się biały wydrowaty stwór który do nas podchodzi.

Klikamy na niego i pojawia nam się wiadomość o zakupie wraz z małą paczuszką w dole ekranu. Klikamy na paczkę i skrzydła pojawiają się w naszym w ekwipunku. Możemy albo je założyć od razu lub ulepszyć je za pomocą kamienia many z atrybutami (np. +26 do szybkości ataku). W tym celu klikamy "I" (Otwieranie profilu postaci i ekwipunku), na skrzydła klikamy prawym przyciskiem i pojawia nam się interfejs z statystykami i opcjami ulepszenia. Klikamy na zakładkę "Ulepsz", tam mamy nasze kamienie many. Klikamy na nie prawym przyciskiem a potem lewym na skrzydła. Atrybut został dodany, potem możemy założyć skrzydła dwukrotnie na nie naciskając lub ręcznie myszką przenosząc na odpowiednie miejsce.

3. Gra: Thief (2004)

Cel: Kupno/Zdobycie strzał do kuszy.

Jeśli potrzebujemy dodatkowych strzał to pierwszym wyborem, może być pójście do wieży zegarowej i poszukiwanie ich w skrzyniach. W tym celu musimy iść do odpowiedniego światła (Portale po różnych lokacji) i kliknąć na nie. Gdy zostaniemy przeniesieni do odpowiedniego miejsca podchodzimy do skrzyni, tam możemy albo zabrać odpowiednie strzały lub zostawić niepotrzebne rzeczy. Jeśli nadal brakuje nam sprzętu musimy wyjść z wieży i iść do światła prowadzącego do karczmy. Tam szukamy kupca, gdy go znajdziemy i klikniemy pokazuje nam swój asortyment. I mamy do wyboru kupienie strzał lub ich sprzedaż. Trzecim sposobem na zebranie strzał jest szukanie skrzynek, szafek lub ukrytych skrytek na mapie w trakcie misji.

4:Gra: White Noise 2

Cel: Wybór postaci, wybranie jej stroju.

Wchodzimy do gry i wypieramy "sesję" na której będziemy grać lub tworzymy własną. Po tym klikamy na to kim chcemy być, śledczym lub potworem. Gdy wybieramy śledczego mamy listę osób z różnymi umiejętnościami lub ich brakiem. Gdy wybierzemy człowieka mamy do wyboru różne ubrania, każdy nich ma inne statystyki. Są one bardzo istotne w grze. Potem wybieramy latarkę, one również mają własne statystyki i wpływają na grę.

Gdy wybierzemy potwora jest bardzo podobnie, wybieramy tego co nas interesuje, wybieramy jego wygląd i na końcu zamiast latarki wybieramy totemy które będą straszyć śledczych.

5. Aplikacja: Gadu Gadu

Cel: Zmiana koloru interfejsu.

Wchodzimy na aplikację. Klikamy na burgera a potem na koło zębate. Szukamy opcji "Motyw" i wchodzimy na nią. Z wybranych propozycji klikamy na tą co nas interesuje. I kolor interfejsu zmieniony.