

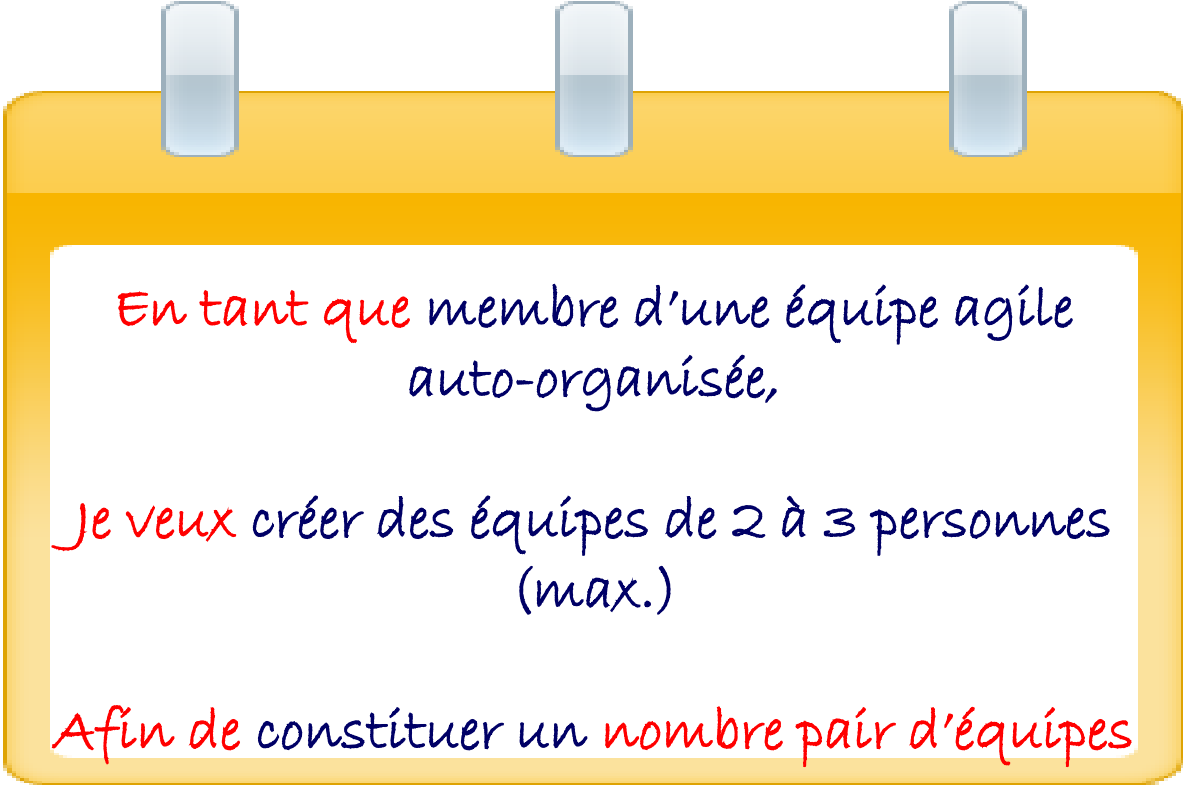
Kata Kebab

à notre sauce...

(Une première implémentation du problème)



Isabelle BLASQUEZ
@iblasquez



En tant que membre d'une équipe agile
auto-organisée,

Je veux créer des équipes de 2 à 3 personnes
(max.)

Afin de constituer un nombre pair d'équipes



En tant que équipe Agile auto-organisée,

Je veux pouvoir utiliser
de mon IDE Java préféré

Afin de participer au Kata Kebab

Le contexte ...

« Bonjour, je suis un **vendeur de Kebab**.

J'ai besoin de fabriquer des **kebabs de toutes sortes**



Les ingrédients sont variés :

*Laitue, roquette, tomate, oignons, agneau, bœuf,
cheddar, etc. »*

Présentation des règles du kata ...

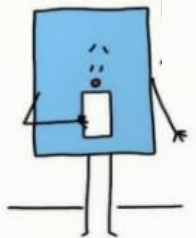
- Le kata va se dérouler en **3 itérations**.
Chaque itération dépendra du budget (temps accordé, donné en début d'itération)
- **Revue de code** à la fin de chaque itération (après toutes les démos)
 - Entre 2 équipes (changer de paire à chaque fois)
 - 2 minutes/équipe
 - Remarques constructives pour améliorer la qualité de code !

12 minutes

Itération n°1 : Kébab & Végétarisme

« Bonjour, je suis un **vendeur de Kebab**.
J'ai besoin de fabriquer des **kebabs de toutes sortes**. Les ingrédients sont variés. »

Je souhaite pouvoir **faire des kebabs**,
et que **chaque kebab puisse dire s'il est végétarien ou non**



- un **objet kebab** que je pourrais créer avec n'importe quel ingrédient (salade, tomate, oignon)
- une méthode **isVegetarien** sans argument qui renvoie un booléen à *true* si tous les ingrédients du kebab sont végétariens (œufs+légumes+cheddar)
- pas d'interface (déjà une), juste l'objet kebab !

Itération n°1 :

Kébab & Végétarisme

2 minutes / équipe

Revue de code :

Croiser entre 2 équipes

8 minutes

Itération n°2 : Terminez et refactorisez !

Sprint de nettoyage !
8 minutes pour
terminer, tester et refactorer !

... et au passage, un tout petit détail supplémentaire,
savoir si le Kebab **est pescétarien** ou pas!

***Pescetarien** : végétarien mais avec poissons et **crevettes** autorisées*

Itération n°2 :

Terminez et refactorisez !

2 minutes / équipe

Revue de code :

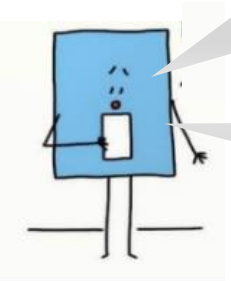
Croiser entre 2 équipes

15 minutes

Itération n°3 : Story Urgente !!!

(enlever les oignons / doubler le fromage)

Quid de la sauce ? Un kebab sans sauce ? **Plus tard...**



... mais il y a plus urgent pour le moment :
Traiter les 2 demandes les plus souvent formulées :

- **enlever les oignons**
- **doubler le fromage** (au même endroit que le fromage existant)

*Chaque méthode devra renvoyer un kebab (le même ou un autre),
mais seul le kebab retourné sera utilisé pour la suite*

Enlever oignon : Pain/fromage/oignon/oignon /fromage/oignon
⇒ Pain/Fromage/Fromage

Doubler fromage : Pain/fromage/oignon/fromage/oignon
⇒ Pain/**fromage/fromage**/oignon/**fromage/fromage**/oignon

Urgent !
sprint
uniquement
focalisée sur
cette story

Itération n°3 :

Story Urgente !!!

(enlever les oignons / doubler le fromage)

2 minutes / équipe

Revue de code :

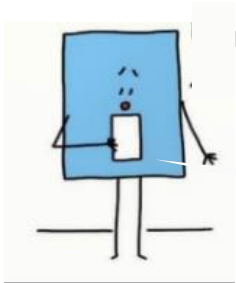
Croiser entre 2 équipes

2 minutes

Introspection !!!

Audit de votre propre code ! (sans toucher au code)

Relisez votre code comme si vous étiez une nouvelle personne...
(relecture uniquement, ne pas éditer le code !)



**... faire un rapport de l'audit :
notez sur un papier ce que vous voudriez changer
dans ce code pour améliorer sa qualité, proposez des idées !**

Références

Le kata kebab est un kata créé par **Romeu Mora**

Le descriptif original du kata kebab est disponible sur :

<https://github.com/malk/the-kebab-kata>

