

**Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України
«Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра обчислювальної техніки**

Лабораторна робота №1.6

з дисципліни
«Алгоритми і структури даних»

Виконала:

студентка групи ІІ-05
Лавринович Марія Юріївна
номер у списку групи: 15

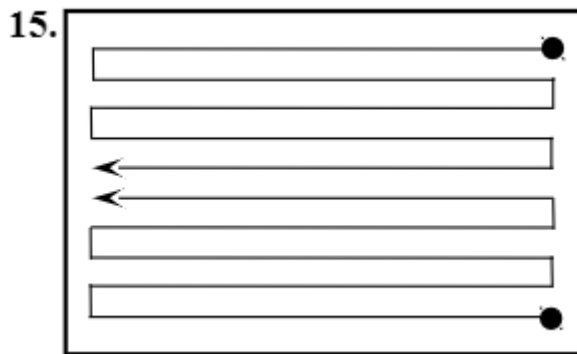
Перевірила:

Київ 2020

Постановка задачі

Завданням даної лабораторної роботи є виконання заданого за варіантом способу обходу на екрані монітору в текстовому режимі, проставляючи довільний символ клавіатури (наприклад ‘*’) у порядку заданого способу обходу.

Варіант 15:



Текст програми

```
#include <stdio.h>
#include <windows.h>
void gotoxy(int x, int y)
{
    COORD coord;
    coord.X = x;
    coord.Y = y;
    SetConsoleCursorPosition(GetStdHandle(STD_OUTPUT_HANDLE),
    coord);
}

int main(){

for (int i=0; i<12; i++){
    for (int j=159; j>=0; j--){
        if(j%2 != 0){
            if(i%2 == 0){
```

```

        gotoxy(j/2, i);
        printf("*");
        Sleep(100);
    }
    else{
        gotoxy(79-j/2, i);
        printf("*");
        Sleep(100);
    }
}
else{
    if(i%2 == 0){
        gotoxy(j/2,23-i);
        printf("*");
        Sleep(100);
    }
    else{
        gotoxy(79-j/2,23-i);
        printf("*");
        Sleep(100);
    }
}

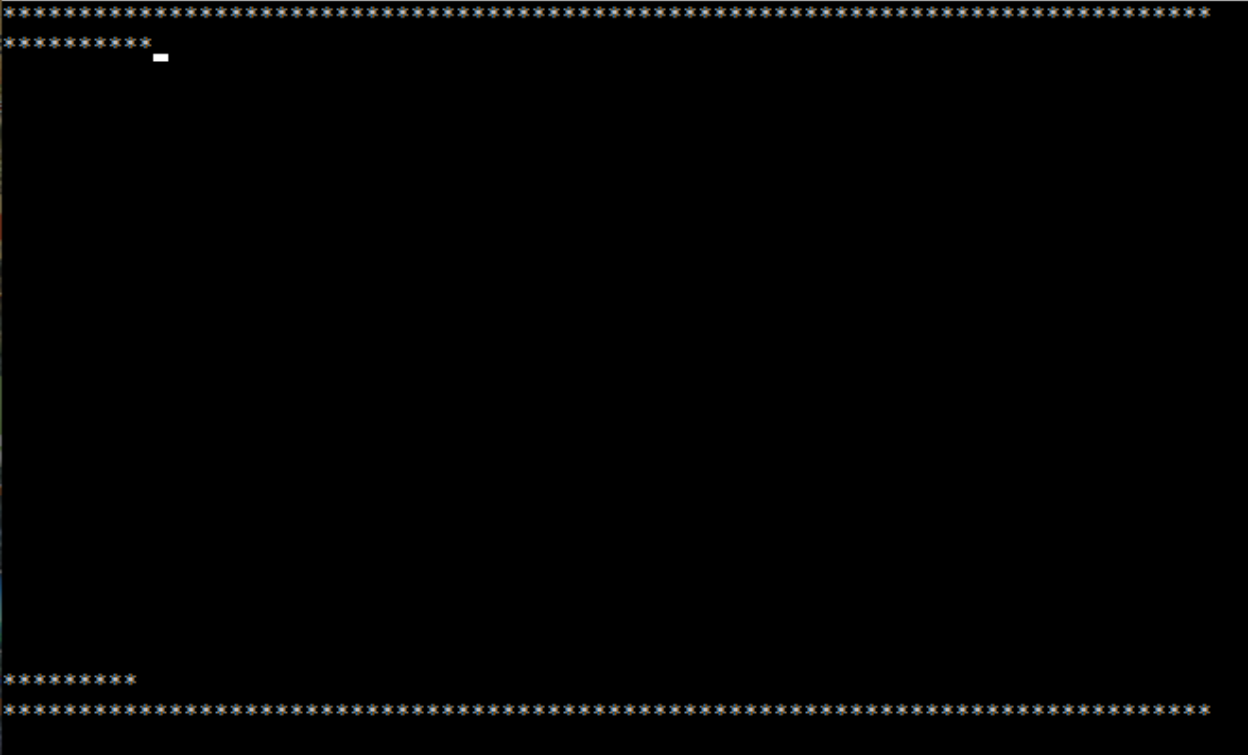
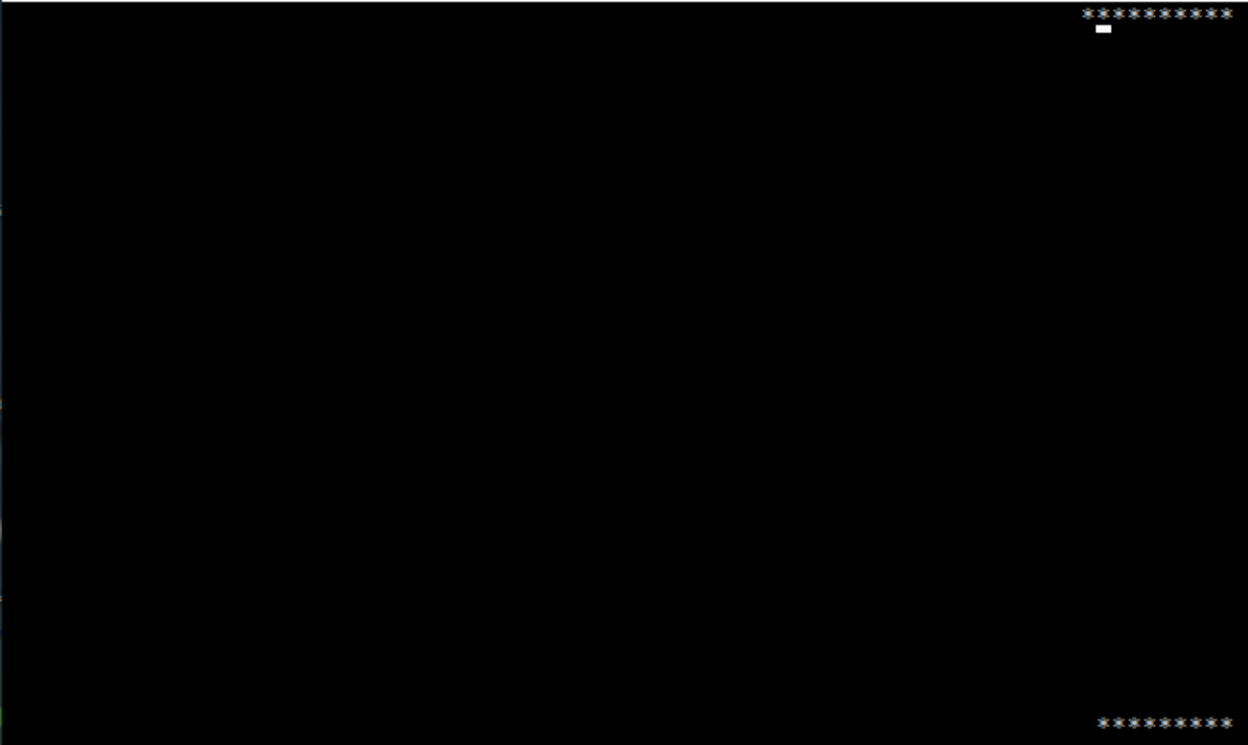
}

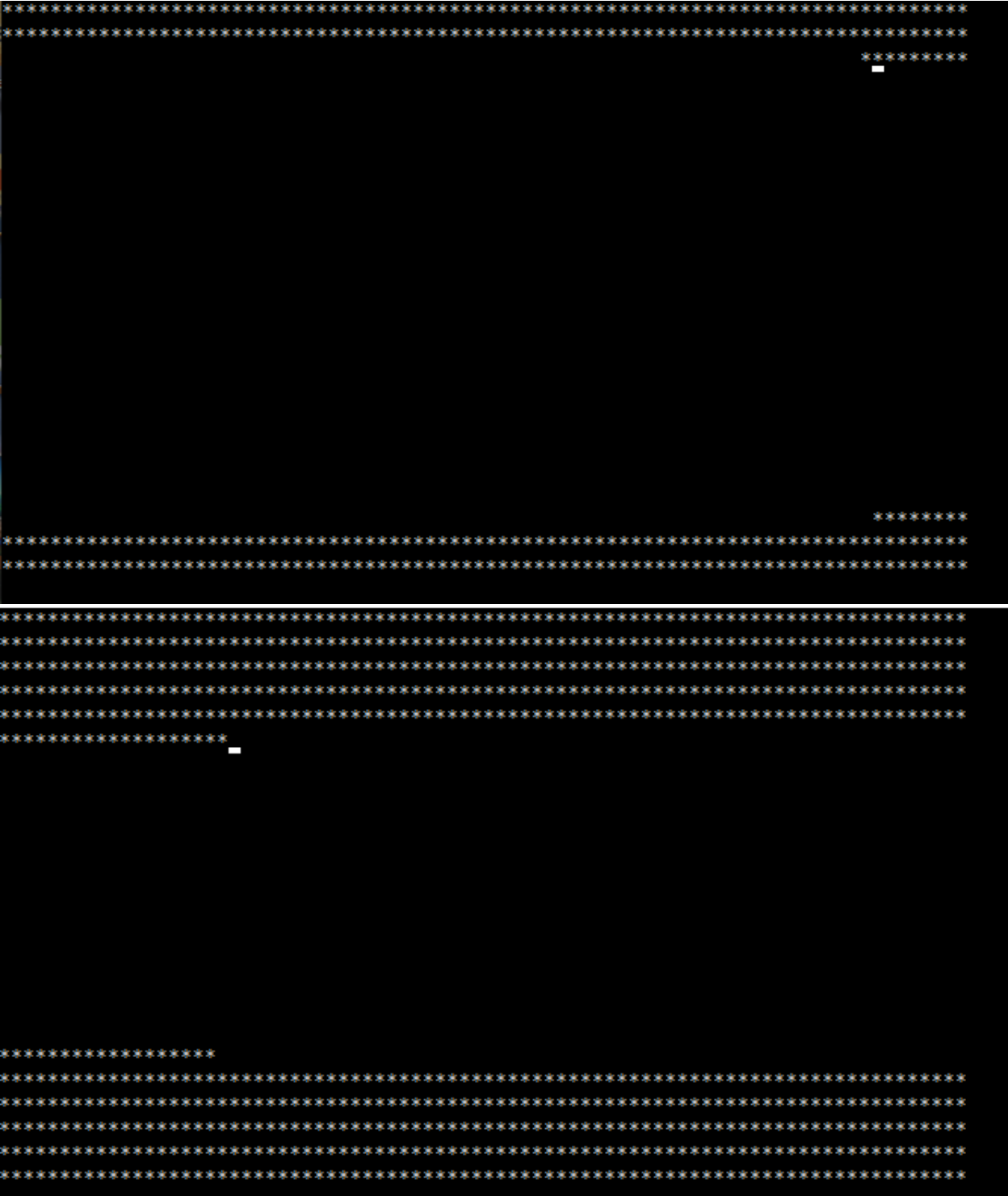
}

gotoxy(25,0);
Sleep(100000);
return 0;
}

```

Результати тестування програми





```
*****
*****
*****
*****
*****
*****
*****
```

```
*****  
*****_*****  
*****  
*****  
*****  
*****  
*****  
*****
```

[illegible][illegible]

