

TeamSync

Studente: Eros Marucchi
 Formatore: Maurizio Di Florio

LPI
 Anno: 2024 – 2025
 Ambito: Sviluppo WEB

Scopo

Il progetto TeamSync mira a creare un'applicazione web intuitiva per facilitare la gestione di progetti e task all'interno di team. L'obiettivo è migliorare l'organizzazione, la collaborazione e la produttività attraverso un'interfaccia semplice e funzionalità pensate per adattarsi a diverse esigenze operative.

Abstract

In un contesto sempre più orientato alla digitalizzazione e al lavoro collaborativo, *TeamSync* nasce con l'obiettivo di supportare i team nella gestione agile delle attività, migliorando l'organizzazione interna e la comunicazione tra i membri. L'applicazione web offre un'interfaccia intuitiva e interattiva, progettata per semplificare la creazione, l'assegnazione e il monitoraggio delle task attraverso una dashboard visiva in stile Kanban. Ogni utente può personalizzare le proprie attività con colori e priorità, mentre gli amministratori dispongono di strumenti avanzati per la gestione dei progetti, dei team e delle autorizzazioni. TeamSync si propone come uno strumento flessibile e accessibile, capace di adattarsi a team di diverse dimensioni e settori, offrendo funzionalità come la distinzione dei ruoli, la gestione delle scadenze e il supporto alla collaborazione. Il progetto mira a rendere la gestione del lavoro più inclusiva, produttiva e centrata sull'utente, contribuendo a migliorare l'efficienza operativa e la trasparenza all'interno dei gruppi di lavoro.

Attuazione

Lo sviluppo di *TeamSync* ha seguito un approccio strutturato basato sul modello Waterfall, che prevede una progressione ordinata attraverso le fasi di analisi, progettazione, implementazione e testing. L'applicazione è stata costruita utilizzando Node.js per il backend, abbinato al template engine Handlebars. Il progetto adotta l'architettura MVC (Model-View-Controller), per garantire un'organizzazione efficiente e una gestione ottimale dei dati. Il frontend è stato realizzato con HTML, CSS e JavaScript, con particolare attenzione all'usabilità e alla chiarezza visiva, fondamentali per favorire l'interazione dell'utente con la dashboard Kanban. Per la gestione dei dati, è stato utilizzato MySQL come database relazionale, mentre l'interazione con esso è stata semplificata attraverso l'utilizzo dell'ORM Sequelize, che ha permesso di definire i modelli in modo chiaro e sicuro.

L'interfaccia è stata progettata per essere semplice, reattiva e accessibile a qualsiasi tipo di utente, puntando a offrire un'esperienza fluida nella gestione di progetti, task e team.

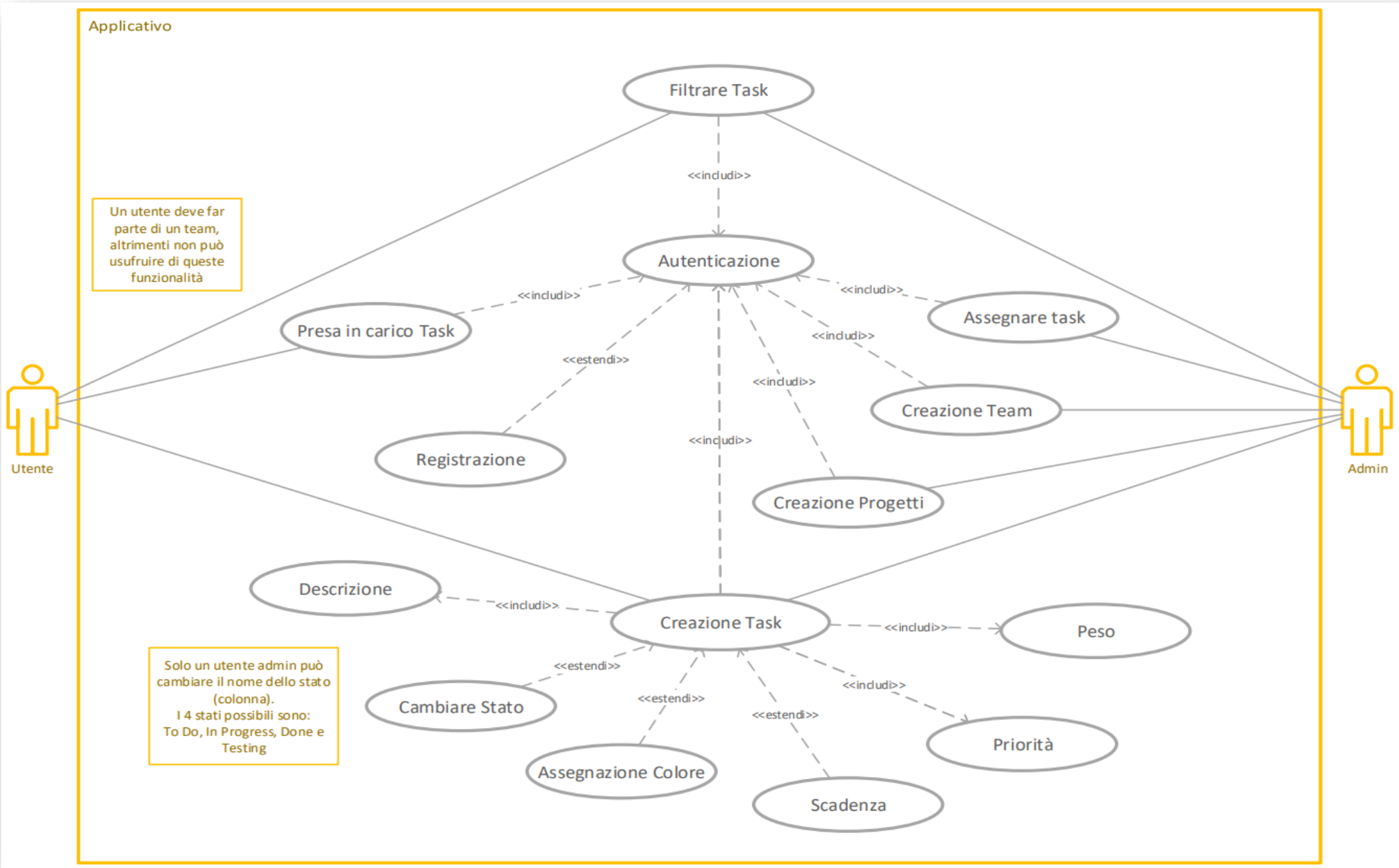
Conclusioni

In conclusione TeamSync rappresenta un'opportunità concreta per semplificare la gestione del lavoro di squadra, offrendo uno strumento intuitivo e funzionale per organizzare progetti, task e collaborazioni in modo efficace. Grazie a un'interfaccia chiara, personalizzabile e accessibile anche agli utenti meno esperti, l'applicazione supporta una gestione ordinata delle attività, favorendo una visione d'insieme sempre aggiornata e facilmente comprensibile.

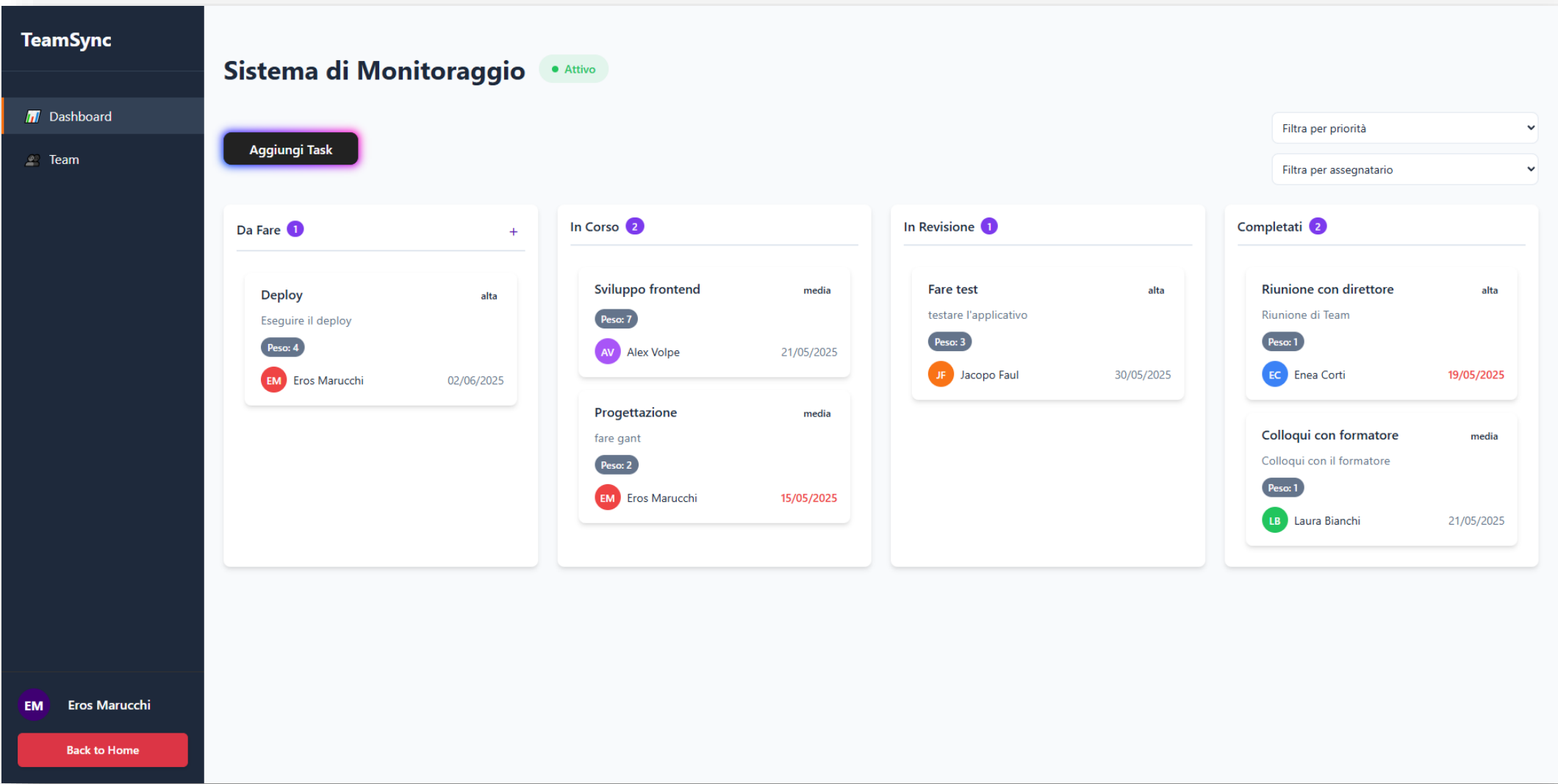
Con futuri sviluppi orientati alla collaborazione in tempo reale, all'integrazione con altri strumenti professionali e all'introduzione di notifiche dinamiche, la piattaforma ha tutte le potenzialità per evolversi ulteriormente. In questo modo, potrà contribuire in maniera sempre più significativa a rendere il lavoro di gruppo più organizzato, accessibile e coinvolgente, stimolando al tempo stesso l'efficienza e la comunicazione tra i membri del team.



Linguaggi e framework utilizzati



Use Case



Dashboard di un progetto