






1 INFORMAZIONI GENERALI

Candidato	Nome: Eros	Cognome: Marucchi
	 eros.marucchi@samtreveno.ch	
Luogo di lavoro	Scuola Arti e Mestieri / CPT Trevano-Canobbio	
Orientamento	<input type="checkbox"/> 88601 Sviluppo di applicazioni <input checked="" type="checkbox"/> 88602 Informatica aziendale <input type="checkbox"/> 88603 Tecnica dei sistemi	
Superiore professionale	Nome: Maurizio	Cognome: Di Florio
	 maurizio.diflorio@edu.ti.ch	
Perito 1	Nome:	Cognome:
		
Perito 2	Nome:	Cognome:
		
Periodo	Dal 05.05.25 08:05 al 16.05.25 17:00	
Orario di lavoro	Secondo orario scolastico – LPI	
Numero di ore	80h di 60 minuti	
Pianificazione 81h (in ore o %)	Analisi: 10%	
	Implementazione: 50%	
	Test: 10%	
	Documentazione: 30%	

2 PROCEDURA

- Il candidato realizza il lavoro autonomamente sulla base del quaderno dei compiti ricevuto il 1 ° giorno.
- Il quaderno dei compiti è approvato dai periti. È anche presentato, commentato e discusso con il candidato. Con la sua firma, il candidato accetta il lavoro proposto.
- Il candidato ha conoscenza della scheda di valutazione prima di iniziare il lavoro.
- Il candidato è responsabile dei suoi dati.
- In caso di problemi gravi, il candidato o il superiore professionale avvertono immediatamente il perito.
- Il candidato ha la possibilità di chiedere aiuto, ma deve menzionarlo nella documentazione.
- Alla fine del tempo a disposizione per la realizzazione del LPI, il candidato deve inviare via e-mail il progetto al superiore professionale e al perito 1. In parallelo, una copia cartacea della documentazione dovrà essere fornita in duplice copia (superiore professionale e perito). Quest'ultima deve essere in tutto identica alla versione elettronica.

3 TITOLO

TeamSync

4 HARDWARE E SOFTWARE DISPONIBILE

PC forniti dalla scuola con gli strumenti necessari

5 PREREQUISITI

Competenze di sviluppo web

6 DESCRIZIONE DEL PROGETTO

Sviluppo di una webapp in grado di generare dashboard destinate a team di sviluppo software che seguono metodologie agili. Ogni dashboard deve fornire le seguenti funzionalità:

- Configurazione e profilazione degli utenti con 2 ruoli, admin e user. Admin ha tutti i diritti degli user più la creazione di team, progetti e relative istanze di dashboard.
- I membri del team possono creare dei task con descrizione, peso, priorità e scadenza (campo opzionale)
- Ognuno può inserire nuovi task nella dashboard e assegnarli a sé stesso, a parte l'admin che può assegnarli anche ad altri.
- I task sono visibili da tutti i membri del team e sono filtrabili, possono liberamente passare da uno stato all'altro e anche tornare indietro. Ognuno può spostare (cambiare di stato) solo i propri task a parte l'admin che può spostarli tutti.
- La dashboard ha 4 colonne/stati con titoli configurabili
- Ogni utente deve avere la possibilità di assegnare un colore ai propri task

7 RISULTATI FINALI

Il candidato è responsabile della consegna al superiore professionale e al perito:

- Una pianificazione iniziale (entro il primo giorno)
- Una documentazione del progetto
- Un diario di lavoro
- L'eventuale uso dell'AI deve essere documentato nei diari

8 PUNTI TECNICI SPECIFICI VALUTATI

La griglia di valutazione definisce i criteri generali secondo cui il lavoro del candidato sarà valutato (documentazione, diario, rispetto dei standard, qualità, ...).

Inoltre, il lavoro sarà valutato sui seguenti 7 punti specifici (punti da A14 a A20):

1. 232 - Programmazione web professionale
2. 135 - Documentazione DB, tabelle, ecc.
3. 193 – Design della GUI
4. 164 - Codifica: Gestione degli errori
5. 194 – Attendibilità dei dati inseriti dall'utilizzatore
6. 216 - Performance (Applicazione client/server)
7. 124 - Ipotesi di test (programmazione)

9 FIRMA

Candidato

Canobbio, 05.05.25

Superiore professionale

Canobbio, 05.05.25

Perito 1

(luogo e data)

Perito 2

(luogo e data)
