Restaurante

[Introducción 2](#_Toc94027319)

[Pautas de diseño 2](#_Toc94027320)

[Pauta 1 2](#_Toc94027321)

[Pauta 2 2](#_Toc94027322)

[Pauta 3 2](#_Toc94027323)

[Almacenamiento de comandas 2](#_Toc94027324)

[Lectura de comandas 2](#_Toc94027325)

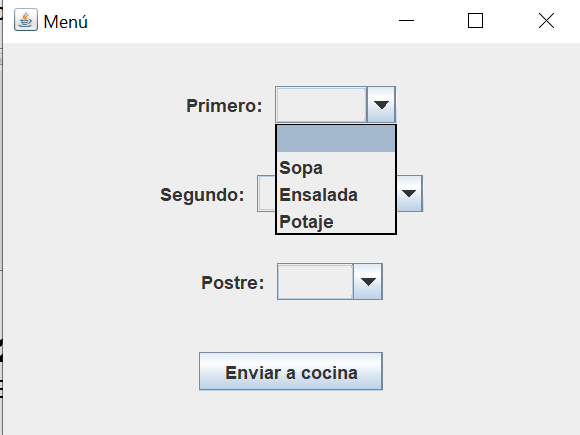
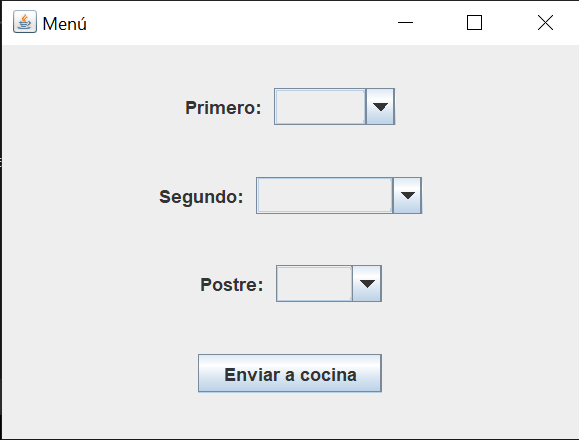
[Corolario 2](#_Toc94027326)

# Introducción

# Pautas de diseño

En este apartado revisaremos las pautas de diseño que cumple la aplicación.

## Pauta 1

La primera pauta de diseño es referente al menú, hemos eliminado las opciones en cascada para sustituirlos por un cuadro de dialogo.

## Pauta 2

Evitar que se interpongan unas de otras (Reducir el tamaño)

## Pauta 3

Imágenes para aumentar la claridad

# Almacenamiento de comandas

Para el almacenamiento de las comandos damos uso de las clases

# Lectura de comandas

# Corolario