# 암호프로그래밍 CRYPTOGRAPHY PROGRAMMING

7. 대칭키 암호

정보보호학과 이병천 교수

중부대학교 정보보호학과 이병천 교수

## 차례

- □ 1. 강의 개요
- □ 2. 암호와 정보보호
- □ 3. 프로그래밍 환경 구축 웹, 파이썬
- □ 4. 해시함수
- □ 5. 메시지인증코드
- □ 6. 패스워드기반 키생성
- □ 7. 대칭키 암호
- □ 8. 공개키 암호
- □ 9. 전자서명
- □ 10. 인증서와 공개키기반구조(PKI)

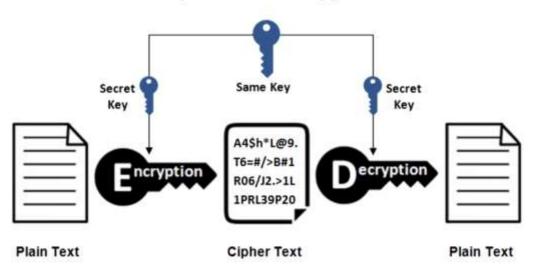
# 7. 대칭키 암호

- 1. 대칭키 암호
- 2. 웹, 자바스크립트
- 3. 파이썬

## 1. 대칭키 암호

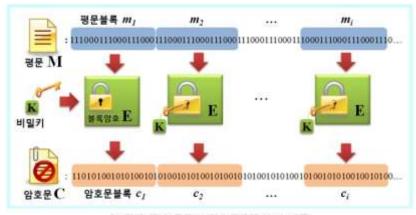
- □ 대칭키 암호화 (Symmetric encryption)
  - □ 비밀키를 이용한 메시지 암호화, 암호문 복호화
  - □ 송신자와 수신자가 동일한 비밀키를 공유
  - □ 비밀키는 난수로 생성하여 사용해야 안전

#### Symmetric Encryption

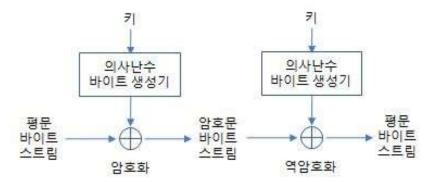


## 대칭키 암호 방식

- 데이터를 변환하는 단위에 따라 블록 암호와 스트림 암 호로 분류
  - □ 블록암호: 고정된 크기의 블록 단위로 암호화/복호화
  - 스트림암호: 난수열을 생성하여 비트단위, 글자단위로 암호화/복 호화







블록 암호

스트림 암호

# 대칭키 암호 방식

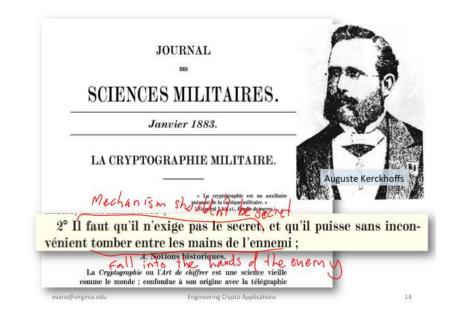
□ 블록 암호 vs. 스트림 암호

구분	스트림 암호	블록 암호					
구현성/효율성	용이	복잡하나, 효율적일 수 있음					
컴퓨팅 요구 자원	적음	많음					
암호화 단위	비트별 암호화	블록별 암호화					
사용 예	GSM 휴대폰 A5/1, RC4 등	DES,3DES,AES,SEED, RC5 등					
응용분야	음성/영상 스트리밍, 작은 컴퓨팅 장비 (임베디드시스템 등)	일반 데이터 저장,전 송 등					

## 커크호프의 원리(Kerckhoffs' Principle)

### Kerckhoffs' Principle

- A cryptosystem should be secure even if everything about the system, except the key, is public knowledge.
- □ 키를 제외한 시스템의 다른 모든 내용이 알려지더라도 암호체계는 안전해야 한다. 암호체계를 공개하지 않는 비밀 암호시스템은 오히려 안전하지 않을 수 있음.
- □ 많은 전문가들의 공격시도를 견뎌야 안전성을 인정받음



# 블록 암호

### □ 블록 암호 알고리즘

Algorithms	Blow Fish	AES	3DES	DES
Key size (bits)	32- 448	128, 192, 256	112 or 118	64
Block size (bits)	64	128	64	64
Round	16	10, 12, 14	84	16
Structure	Feistel	Substitution Permutation	Feistel	Feistel
Flexible	Yes	Yes	Yes	No
Features	Secure enough	Excellent Security	Adequate security Replacement for DES,	Not structure, Enough
Speed	fast	fast	Very slow	slow

## 블록 암호 알고리즘

### DES

- □ 1977년 NBS(미국 표준국)에서 미국 표준 알고리즘으로 채택
- □ 64비트 블록단위 암호화, 64비트(56비트) 키길이
- □ 짧은 키길이로 인한 취약성으로 현재는 사용하지 않음
- Feistel 구조
- 3DES (DESede)
  - □ DES 암호를 암호화->복호화->암호화 순으로 3번 반복
  - □ 블록 크기가 64비트, 느린 속도, 3배의 키길이

### AES

- □ 2001년 DES를 교체하기 위해 새롭게 제정한 암호 표준
- □ 128/192/256 비트의 키길이, 10/12/14 라운드 사용
- SPN(Substitution Permutation Network) 구조

## 국내 블록 암호 알고리즘

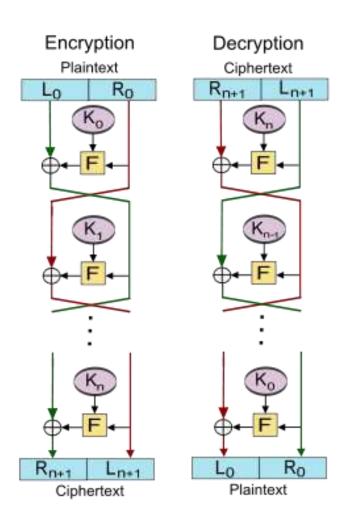
#### SEED

- □ 1999년 2월 국내에서 개발한 128비트 블록암호알고리즘
- Feistel 구조
- □ 국내 표준, ISO/IEC 국제 표준
- SEED128, SEED256

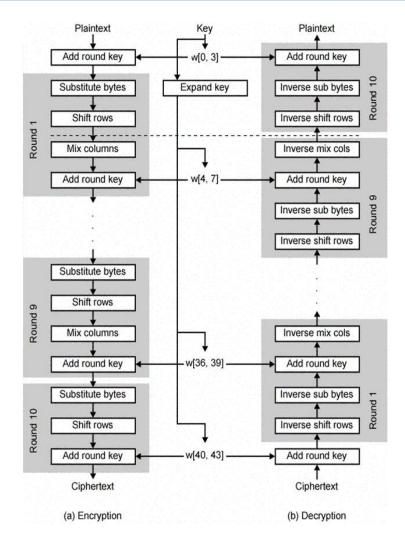
#### ARIA

- □ 국가보안기술연구소에서 개발 (Involutional SPN 구조)
- □ 2004년 국가표준, 2010년 웹 표준
- □ 경량 환경, 하드웨어 구현 최적화된 128비트 블록암호알고리즘
- □ 128/192/256비트의 키길이, 12/14/16 라운드

## DES, AES



DES (Feistel 구조 )



AES (SPN 구조)

## 암호 알고리즘의 키길이와 안전성

#### <NIST의 알고리즘의 안전성 유지 기간 및 최소 키 길이(비트) 권고>

	아그리즈이	비대칭키	기 알고리	즘	, , , , , , , , , , , , , , , , , , ,				
아저서 모안강.	보안강도 (비트)	대칭키 알고리즘	인수분해 기반			ECC (예:ECDSA)	해쉬함수 (기능 A) <sup>1)</sup>	해쉬함수 (기능 B) <sup>2</sup>	
	0356 557		(예 : RSA)	공개키	개인키		1.000 W	37 - 37	
~ '10년	80	2TDEA	1024	1024	160	160	SHA-1	SHA-1	
11년 ~ '30년	112	3TDEA	2048	2048	224	224	SHA-224	SHA-1	
	128	AES-128	3072	3072	256	256	SHA-256	SHA-1	
'30년 ~	192	AES-192	7680	7680	384	384	SHA-384	SHA-224	
	256	AES-256	15360	15360	512	512	SHA-512	SHA-256	

- 1) 해쉬함수(기능 A) : 해쉬함수가 전자서명 및 해쉬전용 어플리케이션용으로 사용되는 경우
- 2) 해쉬함수(기능 B): 해쉬함수가 HMAC, 키 유도 및 난수 생성 기능을 위해 사용되는 경우

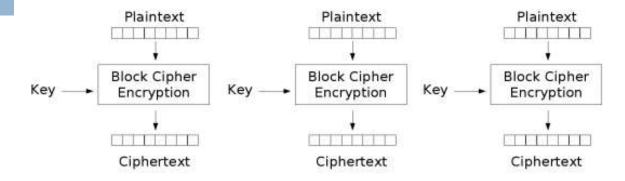
#### <ECRYPT의 알고리즘의 안전성 유지 기간 및 최소 키 길이(비트) 권고>

보안등급 4 5	Halair	알고리즘의	ell est est	비대칭키				
	보안강도 (비트)	안전성	대칭키 알고리즘	이스보레 기비	이산대	수 기반	ECC	해쉬함수
Disco-Seventria	(=(=)	보장 기간	돌고디급	인수분해 기반	공개키	개인키		
4	80	~ '11년	80	1248	1248	160	160	160
5	96	~ '18년	96	1776	1776	192	192	192
6	112	~ '28년	112	2432	2432	224	224	224
7	128	~ '38년	128	3248	3248	256	256	256

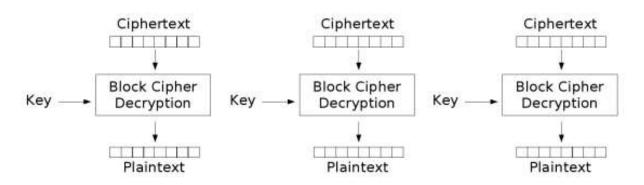
## 블록암호의 운영모드

- □ 전자 코드북(electronic codebook, ECB) 모드
- □ 암호문 블록 체인 (cipher-block chaining, CBC) 모드
- □ 암호문 피드백(cipher feedback, CFB) 모드
- □ 출력 피드백(output feedback, OFB) 모드
- □ 카운터(Counter, CTR) 모드
- □ 암호화와 인증을 결합한 모드 CCM, GCM

## ECB (Electronic Codebook) 모드



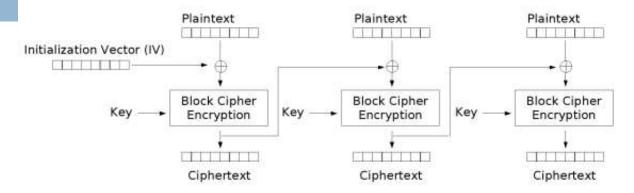
Electronic Codebook (ECB) mode encryption



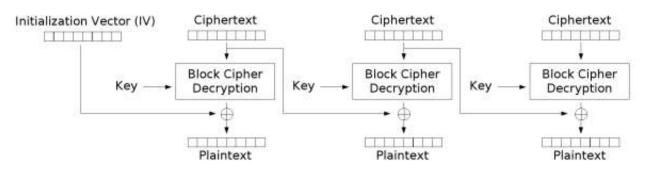
Electronic Codebook (ECB) mode decryption

- 가장 단순한 모드로 블록단위로 순차적으로 암호화 하는 구조이다.
- 한 개의 블록만 해독되면 나머지 블록도 해독이 되는 단점이 있다.
- 각 블록이 독립적으로 동작하므로 한 블록에서 에러가 난다고 해도 다른 블록에 영향을 주지 않는다.
- 블록간의 상관관계가 없기 때문에 평문이 같으면 암호문도 같다.

## CBC (Cipher Block Chaining) 모드



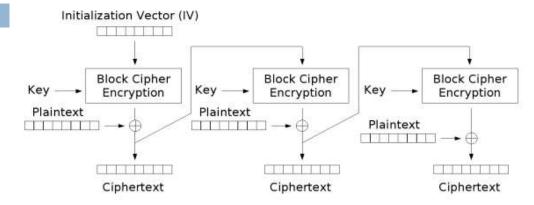
Cipher Block Chaining (CBC) mode encryption



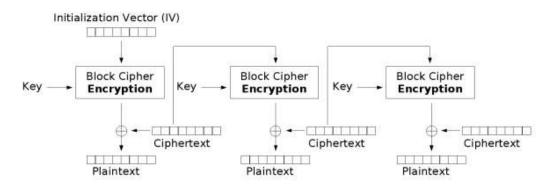
Cipher Block Chaining (CBC) mode decryption

- 블록 암호화 운영 모드 중 보안성이 높은 암호화 방법으로 가장 많이 사용된다.
- 평문의 각 블록은 XOR연산을 통해 이전 암호문과 연산되고 첫번째 암호문에 대해서는 IV(Initial Vector)가 암호문 대신 사용된다. 이 때, IV는 제 2의 키가 될 수 있다.
- 암호화가 병렬처리가 아닌 순차적으로 수행되어야 한다.

## CFB (Cipher Feedback) 모드



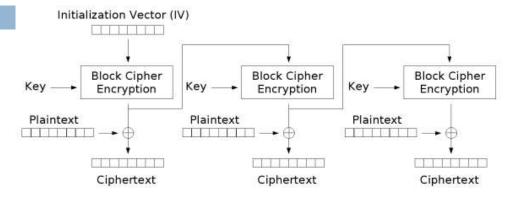
Cipher Feedback (CFB) mode encryption



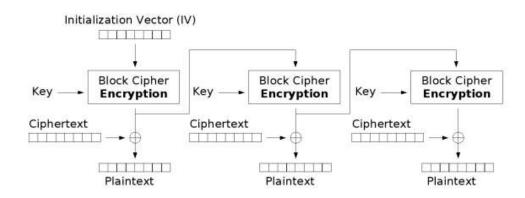
Cipher Feedback (CFB) mode decryption

- 블록 암호화를 스트림 암호화처럼 구성해 평문과 암호문의 길이가 같다(패딩이 필요 없다)
- 최초의 키생성 버퍼로 IV가 사용되며, 이때 IV는 제2의 키가 될수 있다.
- 스트림의 기본단위를 Bit단위로 설정할 수 있으며, Bit단위에 따라 CFB8~CFB128로 쓰인다.
- 암호화, 복호화 모두 암호화로만 처리할 수 있다.
- CBC모드와 마찬가지로 암호화는 순차적이고, 복호화는 병렬적으로 처리할 수 있다.

## OFB (Output Feedback) 모드



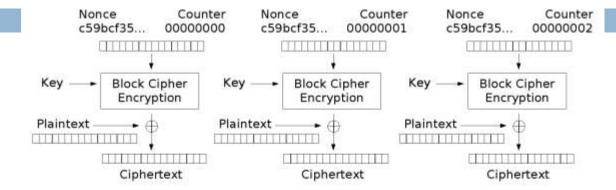
Output Feedback (OFB) mode encryption



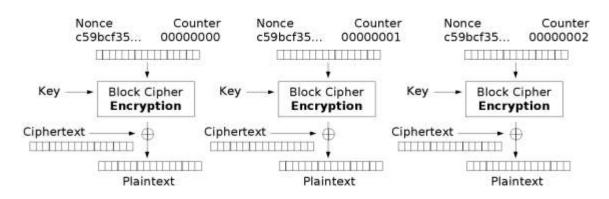
Output Feedback (OFB) mode decryption

- 블록 암호화를 스트림 암호화처럼 구성해 평문과 암호문의 길이가 같다.(패딩이 필요없다)
- 암호화 함수는 키 생성에만 사용되며, 암호화 방법과 복호화 방법이 동일해 암호문을 한번 더 암호화하면 평문이 나온다. (복호화시에 암호화)
- 최초의 키생성 버퍼로 IV가 사용되며, 이 때 IV는 제2의 키가 될수 있다.
- 스트림의 기본 단위를 Bit단위로 설정할 수 있으며, Bit단위에 따라 OFB8~OFB128로 쓰인다.

## CTR (Counter) 모드



#### Counter (CTR) mode encryption



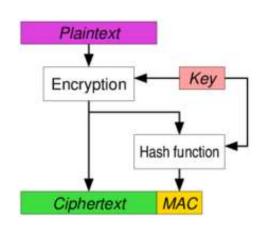
Counter (CTR) mode decryption

- 블록을 암호화할 때마다 1씩 증가해 가는 카운터를 암호화 해서 키스트림을 만든다. 즉 카운터를 암호화한 비트열과 평문블록과의 XOR를 취한 결과가 암호문 블록이 된다.
- CTR모드는 OFB와 같은 스트림 암호의 일종이다.
- CTR모드의 암/복호화는 완전히 같은 구조가 되므로 구현이 간단하다.(OFB와 같은 스트림 암호의 특징)
- CTR모드에서는 블록의 순서를 임의로 암/복호화 할 수 있다.(블록번호로부터 카운터를 구할 수 있음)
- 블록을 임의의 순서로 처리할 수 있다는 것은 처리를 병행할 수 있다는 것을 의미한다.(병렬처리 가능)

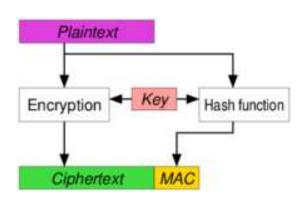
## 암호화와 인증을 결합한 블록암호 운영모드

### Authenticated Encryption

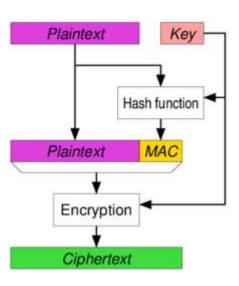
- □ 암호화와 인증을 함께 제공
- Encrypt-then-MAC (EtM)
- Encrypt-and-MAC (E&M)
- MAC-then-Encrypt (MtE)



Encrypt-then-MAC (EtM)



Encrypt-and-MAC (E&M)

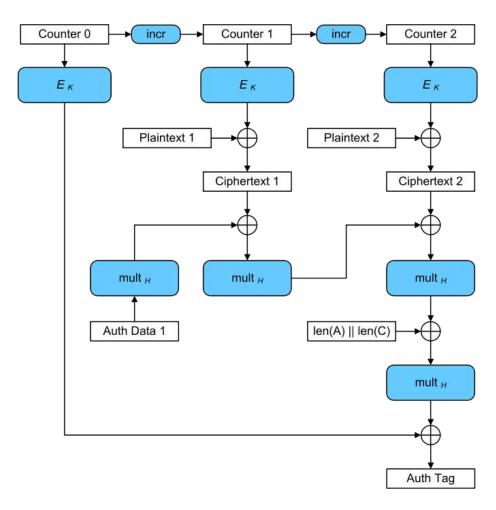


MAC-then-Encrypt (MtE)

## 암호화와 인증을 결합한 블록암호 운영모드

- CCM (Counter with CBC-MAC)
  - □ 암호화와 메시지 인증 기능을 동시에 제공하는 운영 모드
  - Authenticated Encryption: authenticate-then-encrypt
  - □ 메시지 인증을 위해 CBC-MAC 모드를 사용하고, 메시지 암호화를 위하여 CTR 모드를 사용
- GCM (Galois/Counter Mode)
  - CTR 모드와 GHASH 를 함께 사용하는 운영 모드
  - Authenticated Encryption
  - □ 병렬처리 가능하여 효율성 높음

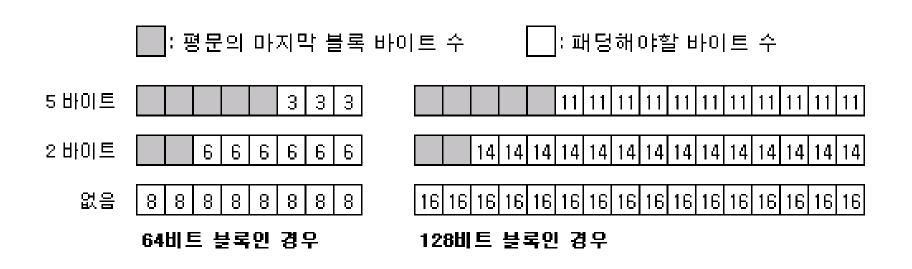
## 암호화와 인증을 결합한 블록암호 운영모드



GCM (Galois/Counter Mode)

# 패딩 (padding, 채우기)

- □ 블록암호는 정해진 길이의 블록단위로 암호화 수행
- □ 임의의 길이를 가진 데이터를 블록 길이의 배수로 맞추 는 것을 패딩(Padding)이라고 함
- □ 패딩된 데이터에서 원래 데이터를 복구할 수 있어야 함



# 패딩 (padding, 채우기)

- □ 패딩의 종류
  - none: 사용자가 완전 블록임을 보장해 주어야 한다.
  - PKCS5Padding
  - □ SSL3Padding (예약만 되어 있고, 실제 구현되어 있지 않음)
  - OAEPWith<digest>And<mgf>Padding

## 2. 웹, 자바스크립트

- Forge.cipher 객체 이용
- □ 암호 알고리즘
  - **AES**: AES-128, AES-192, or AES-256
  - □ 3DES: 192비트
  - □ **DES**: 64비트
- 운영모드(modes of operation)
  - ECB, CBC, CFB, OFB, CTR, GCM
- □ 알고리즘과 운영모드를 함께 선택 →

- AES-ECB
- AES-CBC
- AFS-CFB
- AES-OFB
- AES-CTR
- AES-GCM
- 3DES-ECB
- 3DES-CBC
- DES-ECB
- DES-CBC

https://github.com/digitalbazaar/forge#cipher

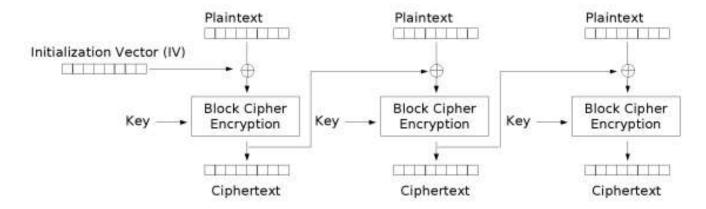
### **AES-CBC**

```
var cipher = forge.cipher.createCipher('AES-CBC', key);
cipher.start({iv: iv});
cipher.update(forge.util.createBuffer(someBytes));
cipher.finish();
var encrypted = cipher.output;
// outputs encrypted hex
console.log(encrypted.toHex());
var decipher = forge.cipher.createDecipher('AES-CBC', key);
decipher.start({iv: iv});
decipher.update(encrypted);
decipher.finish();
// outputs decrypted hex
console.log(decipher.output);
```

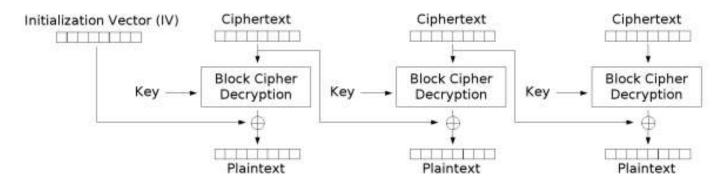
createCipher Start Update finish

createDecipher Start Update finish

### CBC 모드



Cipher Block Chaining (CBC) mode encryption



Cipher Block Chaining (CBC) mode decryption

### **AES-CBC**

27

```
var forge = require('node-forge');
var inputText = "Hello world - 헬로월드";
var someBytes = forge.util.encodeUtf8(inputText);
console.log('AES-128-CBC');
var keySize = 16; // 16 => AES-128, 24 => AES-192, 32 => AES-256
var key = forge.random.getBytesSync(keySize);
var iv = forge.random.getBytesSync(keySize);
console.log('- Key: '+forge.util.bytesToHex(key));
console.log('- iv: '+forge.util.bytesToHex(iv));
console.log('- Plaintext: '+forge.util.decodeUtf8(someBytes));
var cipher = forge.cipher.createCipher('AES-CBC', key);
cipher.start({iv: iv});
cipher.update(forge.util.createBuffer(someBytes));
cipher.finish();
var encrypted = cipher.output;
// outputs encrypted hex
console.log('- Encrypted: '+encrypted.toHex());
var decipher = forge.cipher.createDecipher('AES-CBC', key);
decipher.start({iv: iv});
decipher.update(encrypted);
decipher.finish();
console.log('- Decrypted: '+decipher.output);
console.log();
```

### 한글 처리를 위한 UTF-8 인코딩 적용

 $AES-128 \rightarrow 128/8 = 16$  $AES-192 \rightarrow 192/8 = 24$  $AES-256 \rightarrow 256/8 = 32$ 난수 키생성 DES  $\rightarrow$  64/8 = 8  $3DES \rightarrow 192/8 = 24$ 

Key : 공유키 lv : 초기화 벡터

forge.util.createBuffer 이용

출력 암호문은 byte array 화면으로 표시하려면 toHex() 함수 이용

```
₩AppliedCrypto₩mongochat>node cipher.js
```

- Key: 6eb12763d42b4ee5eaf3a1db9700a15b iv: e53fd45638dcc66cbc7a847ee77a3e56
- Plaintext: Hello world 헬로월드
- Encrypted: 9c718126501be3ba1b992d5a966bdf1c18bf24e7f644f35eedd096c124a1ad41
- Decrypted: Hello world 헬로월드

## 파일 암호화 : AES-CBC

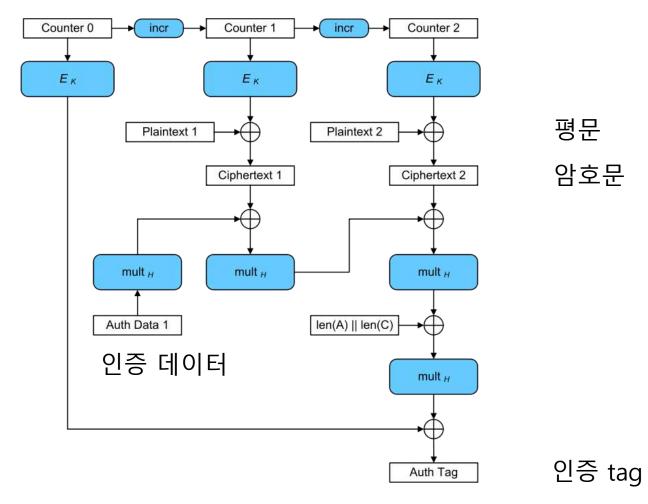
```
const forge = require('node-forge');
const fs = require('fs');
                                                                          // 수신측
var inputFile = "input.txt";
var encryptedFile = inputFile+'.enc';
var decryptedFile = encryptedFile+'.dec';
// 송신측
var input = fs.readFileSync(inputFile, {encoding: 'binary'});
console.log('AES-128-CBC');
var keySize = 16; // 16 => AES-128, 24 => AES-192, 32 => AES-256
var numlterations = 100;
var salt = forge.random.getBytesSync(8);
// 패스워드 기반 암호화
var key = forge.pkcs5.pbkdf2('password', salt, numIterations, keySize);
var iv = forge.random.getBytesSync(keySize);
console.log('- Key: '+forge.util.bytesToHex(key));
console.log('- iv: '+forge.util.bytesToHex(iv));
                                                                          if(result) {
var cipher = forge.cipher.createCipher('AES-CBC', key);
cipher.start({iv: iv});
cipher.update(forge.util.createBuffer(input, 'binary'));
cipher.finish();
                                                                          } else {
var encrypted = cipher.output;
var output = forge.util.createBuffer();
// if using a salt, prepend this to the output:
if(salt !== null) {
 output.putBytes('Salted'); // (add to match openssl tool output)
 output.putBytes(salt);
output.putBuffer(cipher.output);
fs.writeFileSync(encryptedFile, output.getBytes(), {encoding: 'binary'});
console.log("Ciphertext is saved in "+encryptedFile);
```

```
var input = fs.readFileSync(encryptedFile, {encoding: 'binary'});
var keySize = 16; // 16 => AES-128, 24 => AES-192, 32 => AES-256
var numlterations = 100;
// parse salt from input
input = forge.util.createBuffer(input, 'binary');
// skip "Salted__" (if known to be present)
input.getBytes('Salted__'.length);
// read 8-byte salt
var salt = input.getBytes(8);
var key = forge.pkcs5.pbkdf2('password', salt, numIterations, keySize);
var decipher = forge.cipher.createDecipher('AES-CBC', key);
decipher.start({iv: iv});
decipher.update(input);
var result = decipher.finish(); // check 'result' for true/false
 fs.writeFileSync(
   decryptedFile, decipher.output.getBytes(), {encoding: 'binary'});
   console.log("Decrypted text is saved in "+decryptedFile);
 console.log('file decryption error!!!');
```

## 운영모드별 특징

- ECB
  - □ Iv가 필요 없음
- □ CBC, CFB, OFB, CTR
  - □ Iv가 필요함
  - □ 모드 이름만 바꾸면 동일하게 실행됨
- GCM
  - □ 인증을 위해 추가적인 인증데이터 (authData) 필요 옵션
  - □ 인증결과로 tag를 생성
  - □ 복호화시 tag가 일치하는지 확인하고 결과를 출력

### GCM 모드



GCM (Galois/Counter Mode)

### GCM 모드

```
a95388851278239c1923fc2215f3b57793115e46488bfb99f1e881388c1
                                                          0cd2bd551dcab337239d283b889bbe55
                                                               48656c6c6f38776f726c642848656c6c6f28776f726c6428ed959ceal
                                                        aae9968be5b681e5938126d985d8a7d8b6d8a726d8aad8b1d98ad8afd89
// encrypt some bytes using GCM mode
var cipher = forge.cipher.createCipher(algo, key);
cipher.start({
 iv: iv, // should be a 12-byte binary-encoded string or byte buffer
 additionalData: "binary-encoded string", // optional
 tagLength: 128, // optional, defaults to 128 bits
cipher.update(forge.util.createBuffer(someBytes));
cipher.finish();
var tag = cipher.mode.tag;
// outputs encrypted hex
console.log("Encrypted: " + encrypted.toHex());
// outputs authentication tag
// decrypt some bytes using GCM mode
var decipher = forge.cipher.createDecipher(algo, key);
decipher.start({
  iv: iv,
 additionalData: "binary-encoded string", // optional
 tagLength: 128, // optional, defaults to 128 bits
 tag: tag, // authentication tag from encryption
decipher.update(encrypted);
var pass = decipher.finish();
// pass is false if there was a failure (eq: authentication tag didn't match)
if (pass) {
 // outputs decrypted hex
 console.log("Deciphered: " + decipher.output.toHex());
```

\WebDev\2022\crypto>node cipher-gcm.js

コットント 新品末開封品 piz bys Key: 5cddd8076c91f7020a7c2172fa136aa/ IV: 2ae785720c095c0f135fb3f8675400d8

Plaintext: Hello world Hello world 한글레시지 要推出大做出了回应 ボリ

rryptod: 3a4e5937752ebfcc9a59aee8122sb3445cbf0e26bdc4031cc88e066844 7320e2097477e896b571c0251c2f89c5436f41370d709bf0e2d2cc88caa9d7d860i 53a52ec881fb7ff6bd1994fb5bf98a2c311f831edff6b4cd9899aca8b90a448ccbb

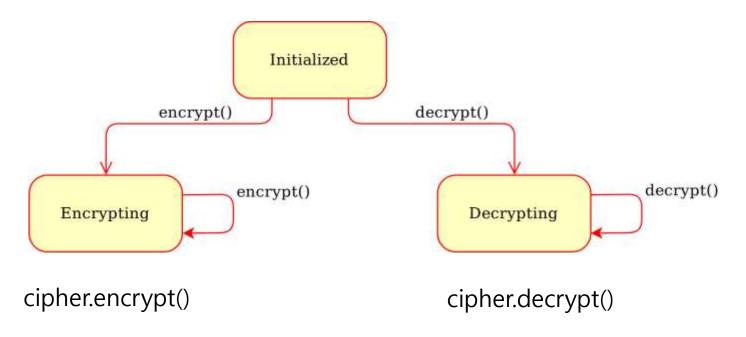
lgorithm-mode: AES-GCM

```
const forge = require("node-forge");
const algo = "AES-GCM";
// Modes: ECB, CBC, CFB, OFB, CTR, and GCM)
console.log("Algorithm-mode: " + algo);
const plaintext =
 "Hello world Hello world 한글메시지 要推出大 });
const authData = "binary-encoded string";
var someBytes = forge.util.encodeUtf8(plaintext var encrypted = cipher.output;
console.log("Plaintext: " + plaintext);
// generate a random key and IV
// Note: a key size of 16 bytes will use AES-12{ console.log("Tag: " + tag.toHex());
var key = forge.random.getBytesSync(16); // 16
var iv = forge.random.getBytesSync(16); // 16
console.log("Key: " + forge.util.bytesToHex(key)
console.log("IV: " + forge.util.bytesToHex(iv));
```

## 3. 파이썬 - 대칭키 암호

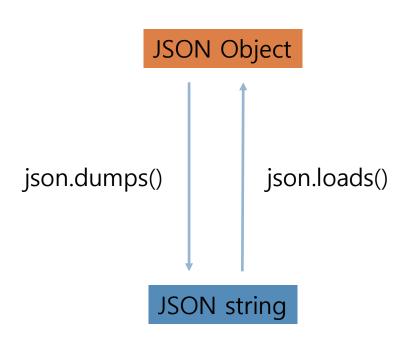
https://pycryptodome.readthedocs.io/en/latest/src/cipher/cipher.html https://pycryptodome.readthedocs.io/en/latest/src/cipher/aes.html

### cipher=Crypto.Cipher.<algorithm>.new(key, mode)



### **JSON**

### JSON (JavaScript Object Notation)



```
"firstName": "John",
"lastName": "Smith",
"isAlive": true,
"age" 27
"address": {
 "streetAddress": "21 2nd Street".
 "city": "New York",
 "state" "NY"
 "postalCode": "10021-3100"
"phoneNumbers" [
   "type" "home",
   "number": "212 555-1234"
   "type": "office",
   "number": "646 555-4567"
"children": [],
"spouse": null
```

### Base64 인코딩

### □ Base64 인코딩

- □ 8비트 이진 데이터(예를 들어 실행 파일이나, ZIP 파일 등)를 문자 코드에 영향을 받지 않는 공통 ASCII 영역의 문자들로만 이루어진 일련의 문자열로 바꾸는 인코딩 방식
- □ 64 = 26은 화면에 표시되는 ASCII 문자들을 써서 표현할 수 있는 가장 큰 진법
- □ 알파벳 대소문자(A-Z, a-z)와 숫자(0-9) 그리고 두 개의 기호("+", "/")로 이루어져 있으며, 패딩 문자로 "="를 사용
- □ 바이너리 데이터 3바이트를 4개의 Base64 문자로 변환 (8\*3=6\*4)
- □ 입력되는 데이터가 3바이트로 나누어 떨어지지 않는 경우에는 "="를 패딩 문자로 사용
- □ 저장, 전송, 화면 표시 등에 편리. 그러나 데이터가 확대되는 단점

## ASCII 와 Base64

### ASCII (8비트)

#### Dec Hx Oct Char Dec Hx Oct Html Chr Dec Hx Oct Html Chr Dec Hx Oct Html Chr 64 40 100 4#64; 0 32 20 040 Space 0 0 000 NUL (null) 96 60 140 6#96; 1 1 001 SOH (start of heading) 33 21 041 6#33; ! 65 41 101 4#65; A 97 61 141 6#97; 2 002 STX (start of text) 34 22 042 @#34; 66 42 102 @#66; B 98 62 142 @#98; 3 3 003 ETX (end of text) 35 23 043 6#35; # 67 43 103 4#67; 0 99 63 143 6#99; 36 24 044 4#36; \$ 68 44 104 4#68; D 100 64 144 @#100; d 4 4 004 EOT (end of transmission) 37 25 045 4#37; % 69 45 105 E E 101 65 145 &#101: e 5 5 005 ENQ (enquiry) 70 46 106 4#70; F 6 6 006 ACK (acknowledge) 38 26 046 4#38; 4 102 66 146 6#102; f 7 007 BEL (bell) 39 27 047 4#39; 71 47 107 6#71; 6 103 67 147 @#103; g 8 8 010 BS (backspace) 40 28 050 6#40; 72 48 110 6#72; H 104 68 150 6#104; h 41 29 051 6#41; 73 49 111 6#73; I 105 69 151 6#105; i 9 011 TAB (horizontal tab) 10 A 012 LF (NL line feed, new line) 42 2A 052 6#42; 74 4A 112 6#74; J 106 64 152 6#106: 75 4B 113 4#75; K 11 B 013 VT (vertical tab) 43 2B 053 + + 107 6B 153 k k C 014 FF (NP form feed, new page) 44 2C 054 , 76 4C 114 6#76; L 108 6C 154 @#108; 1 13 D 015 CR (carriage return) 45 2D 055 6#45; 77 4D 115 M M 109 6D 155 @#109; m (shift out) 46 2E 056 4#46: 78 4E 116 4#78; N 110 6E 156 4#110: n 14 E 016 S0 79 4F 117 4#79; 0 47 2F 057 @#47; 15 F 017 SI (shift in) 111 6F 157 6#111; 0 80 50 120 6#80; P 16 10 020 DLE (data link escape) 48 30 060 4#48; 0 112 70 160 6#112; p 17 11 021 DC1 (device control 1) 49 31 061 4#49; 1 81 51 121 6#81; 0 113 71 161 6#113; q 114 72 162 @#114; r 18 12 022 DC2 (device control 2) 50 32 062 4#50; 2 82 52 122 6#82; R 51 33 063 6#51; 3 83 53 123 6#83; 5 115 73 163 6#115; 3 19 13 023 DC3 (device control 3) 52 34 064 4#52; 4 84 54 124 6#84; T 116 74 164 @#116; 20 14 024 DC4 (device control 4) 21 15 025 NAK (negative acknowledge 53 35 065 5 5 85 55 125 U U 117 75 165 @#117; u 54 36 066 6#54; 6 86 56 126 4#86; V 118 76 166 @#118; V 22 16 026 SYN (synchronous idle) 23 17 027 ETB (end of trans. block) 55 37 067 4#55; 7 87 57 127 4#87; W 119 77 167 @#119; W 56 38 070 4#56; 8 88 58 130 6#88; X 24 18 030 CAN (cancel) 120 78 170 &#120: X 25 19 031 EM (end of medium) 57 39 071 6#57: 9 89 59 131 4#89; Y 121 79 171 6#121; Y 26 1A 032 SUB (substitute) 58 3A 072 4#58;: 90 5A 132 @#90; Z 122 7A 172 6#122; Z 27 1B 033 ESC (escape) 59 3B 073 4#59;; 91 5B 133 4#91; 123 7B 173 { 60 3C 074 4#60; < 92 5C 134 4#92; 124 7C 174 6#124; 28 1C 034 FS (file separator) 61 3D 075 = = 93 5D 135 6#93; 1 125 7D 175 @#125; 29 1D 035 GS (group separator) 30 1E 036 RS 94 5E 136 6#94; (record separator) 62 3E 076 4#62; > 126 7E 176 ~ 31 1F 037 US (unit separator) 63 3F 077 4#63; ? 95 5F 137 4#95; 127 7F 177 6#127; DEL Source: www.LookupTables.com 128 144 É 160 208 240 ≡ 176 192 224 129 145 177 193 209 225 241 161 130 146 178 194 210 226 242 162 131 147 163 179 195 211 227 243 228 132 148 196 244 164 ñ 180 212 149 197 213 229 245 165 181 σ 150 214 246 166 182 135 151 199 215 231 247 ù 167 183 152 232 248 136 184 200 216 Φ 137 153 Ö 233 249 169 185 201 217 ⊚ 138 154 218 234 Ω 250 170 186 139 155. 219 235 251 171 187 203 236 252 140 156 172 188 204 220 00 253 141 i 157 ¥ 173 189 205 221 237 ф Ä 158 174 190 206 222 238 239 255 191 Source: www.LookupTables.com

#### Base64 (6비트)

Value	Char	Value	Char	Value	Char	Value	Char
0	Α	16	Q	32	g	48	W
1	В	17	R	33	h	49	X
2	C	18	S	34	i	50	У
3	D	19	T	35	j	51	Z
4	E	20	U	36	k	52	0
5	F	21	γ	37		53	1
6	G	22	₩	38	m	54	2
7	Н	23	X	39	n	55	3
8		24	Y	40	0	56	4
9	J	25	Z	41	р	57	5
10	K	26	а	42	q	58	6
11		27	b	43	r	59	7
12	M	28	С	44	S	60	8
13	N	29	d	45	t	61	9
14	0	30	е	46	u	62	+
15	Р	31	f	47	V	63	7

## Base64 인코딩

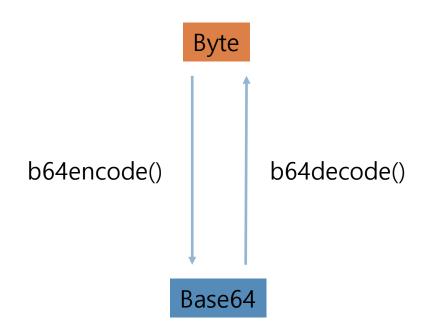
□ ASCII 데이터 "Man"을 Base64 인코딩하면 "TWFu"로 변환

Text content	М									a								n							
ASCII	77								97								110								
Bit pattern	0 1 0 0 1 1				0	1	0	1	1	0	0	0	0	1	0	1	1	0	1	1	1	0			
Index	19					22						5						46							
Base64-Encoded	Т					w						F						u							

- □ 온라인 Base64 인코딩 테스트 사이트
  - https://www.base64encode.org/

# Python에서의 Base64 encoding

TWFuIGIzIGRpc3Rpbmd1aXNoZWQsIG5vdCBvbmx5IGJ5IGhpcyByZWFzb24sIGJ1dCBieSB0aGIzIHNpbmd1bGFyIHBhc3Npb24gZnJvbSBvdGhIciBhbmItYWxzLCB3aGIjaCBpcyBhIGx1c3Qgb2YgdGhIIG1pbmQsIHRoYXQgYnkgYSBwZXJzZXZIcmFuY2Ugb2YgZGVsaWdodCBpbiB0aGUgY29udGIudWVkIGFuZCBpbmRIZmF0aWdhYmxIIGdIbmVyYXRpb24gb2Yga25vd2xIZGdILCBIeGNIZWRzIHRoZSBzaG9ydCB2ZWhIbWVuY2Ugb2YgYW55IGNhcm5hbCBwbGVhc3VyZS4=



## 인코딩 변환

- String <--> byte
- □ Byte < → string</p>
- □ String ←> base64

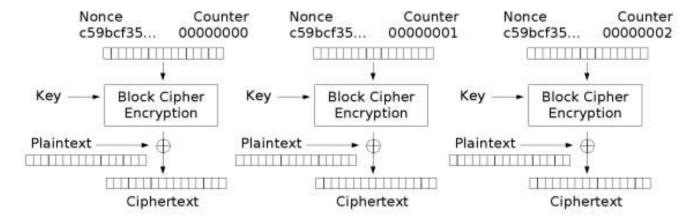
```
p = "Hello 한글"
# string <--> byte
print('string <--> byte')
print('string: ', p)
utf8 = p.encode('utf8')
print('bytes: ', utf8)
p1 = utf8.decode('utf8')
print('string: ', p1)
print()
# byte <--> base64
print('byte <--> base64')
print('byte: ', utf8)
b64 = b64 = code(utf8)
print('base64: ', b64)
b64d = b64decode(b64)
print('byte: ', b64d)
print()
# string <--> base64
print('string <--> base64')
print('string: ', p)
b = b64encode(p.encode('utf8'))
print('base64: ', b)
p1 = b64decode(b).decode('utf8')
print('string: ', p1)
print()
```

from base64 import b64encode, b64decode

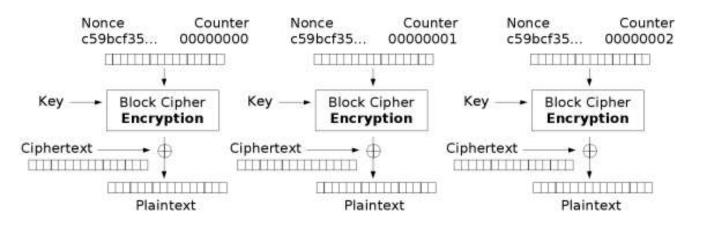
### **AES-CBC**

```
import json
from base64 import b64encode, b64decode
from Crypto.Cipher import AES
from Crypto.Util.Padding import pad, unpad
from Crypto.Random import get_random_bytes
# 암호화
data = "secret한글".encode("utf-8")
key = get_random_bytes(16)
cipher = AES.new(key, AES.MODE_CBC)
ct_bytes = cipher.encrypt(pad(data, AES.block_size))
iv = b64encode(cipher.iv).decode('utf-8')
ct = b64encode(ct_bytes).decode('utf-8')
result = json.dumps({'iv': iv, 'ciphertext': ct})
print("암호문: ", result)
# 복호화
try:
   b64 = ison.loads(result)
   iv = b64decode(b64['iv'])
   ct = b64decode(b64['ciphertext'])
   cipher = AES.new(key, AES.MODE_CBC, iv)
   pt = unpad(cipher.decrypt(ct), AES.block_size).decode("utf8")
   print("The message was: ", pt)
except ValueError as KeyError:
   print("Incorrect decryption")
```

## CTR (Counter) 모드



Counter (CTR) mode encryption



Counter (CTR) mode decryption

### **AES-CTR**

```
import json
from base64 import b64encode, b64decode
from Crypto.Cipher import AES
from Crypto.Random import get_random_bytes
# 암호화
data = b"secret"
key = get_random_bytes(16)
cipher = AES.new(key, AES.MODE_CTR)
ct_bytes = cipher.encrypt(data)
nonce = b64encode(cipher.nonce).decode('utf-8')
ct = b64encode(ct_bytes).decode('utf-8')
result = json.dumps({'nonce': nonce, 'ciphertext': ct})
print(result)
# 복호화
try:
   b64 = json.loads(result)
   nonce = b64decode(b64['nonce'])
   ct = b64decode(b64['ciphertext'])
   cipher = AES.new(key, AES.MODE CTR, nonce=nonce)
   pt = cipher.decrypt(ct)
   print("The message was: ", pt)
except ValueError as KeyError:
   print("Incorrect decryption")
```

## AES-CBC 파일 암호화

```
import ison
from base64 import b64encode, b64decode
from Crypto.Cipher import AES
from Crypto.Util.Padding import pad, unpad
from Crypto.Random import get random bytes
# 송신측, 암호화
file_to_encrypt = 'mp4.mp4'
input file = open(file to encrypt, 'rb')
output file = open(file to encrypt + '.enc', 'wb')
key = get random bytes(16)
buffer size = 65536 # 64kb
cipher = AES.new(key, AES.MODE CBC)
output file.write(cipher.iv)
buffer = input file.read(buffer size)
while len(buffer) > 0:
   ciphered_bytes = cipher.encrypt(pad(buffer, AES.block_size))
   output file.write(ciphered bytes)
   buffer = input file.read(buffer size)
input file.close()
output file.close()
```

```
# 수신측, 복호화
input_file = open(file_to_encrypt + '.enc', 'rb')
output_file = open(file_to_encrypt + '.dec', 'wb')

iv = input_file.read(16)

cipher = AES.new(key, AES.MODE_CBC, iv=iv)

buffer = input_file.read(buffer_size)
while len(buffer) > 0:
    decrypted_bytes = unpad(cipher.decrypt(buffer), AES.block_size)
    output_file.write(decrypted_bytes)
    buffer = input_file.read(buffer_size)

# Close the input and output files
input_file.close()
output_file.close()
```