FINÁLNÍ PROJEKT č.2



Autor: Marie Toncarová Datum: 06.04.2025

Obs ZADÁ		3
Testo	ovací scénaře a exekuce testů	4
Testo	ovací prostředí a fixtures	5
1.	Otestování načtení webové stránky	6
a.	Cíl testu:	6
b.	Testovací kroky:	6
C.	Očekávaný výsledek:	6
d.	Kód Python	6
2.	Otestování ověření přítomnosti konkrétního elementu na stránce	7
a.	Cíl testu:	7
b.	Testovací kroky:	7
C.	Očekávaný výsledek:	7
d.	Kód Python	7
3.	Otestování přesměrování na jinou stránku	8
a.	Cíl testu:	8
b.	Testovací kroky:	8
C.	Očekávaný výsledek:	8
d.	Kód Python	8

ZADÁNÍ

Zadání

Napište tři automatizované testy pomocí frameworku Playwright.

Postup

- 1. Vyberte si libovolnou webovou stránku, kterou chcete otestovat. (např. Engeto.cz).
- 2. Vytvořte soubor Python (.py), ve kterém napíšete tři automatizované testy pro danou stránku.
- 3. Pro zjednodušení psaní testů importujte do projektu plugin pytest-playwright.

Pokud si nejste jisti, neváhejte se obrátit na lektora :)

P.S. Pokud se někdo cítí jistěji v jiném programovacím jazyce, může ho použít. Jedinou podmínkou je použití frameworku Playwright.

Testovací scénaře a exekuce testů

V rámci této práce byly provedeny testy funkčnosti webové stránky https://engeto.cz/. Testování probíhalo na operačním systému Windows 11, verze 23H2, za využití Visual Studio Code jako vývojového prostředí. K implementaci testů byl použit programovací jazyk Python, doplněný o knihovny pytest a Playwright pro automatizované testování webových aplikací.

Pro každý testovací scénář byla připravena detailní tabulka, která zahrnuje jednotlivé kroky testování a výsledky jejich provedení. Každý test je v dokumentu podrobně popsán, včetně popisu vykonání a očekávaného chování systému.

Celý kód je taktéž pod názvem test_engeto.py uložen: https://github.com/Maruston92/ENGETO_PROJECTS/tree/main

Testovací prostředí a fixtures

Pro účely testování byly vytvořeny tři fixtures pro zajištění správného fungování testů. Tyto fixtures se postarají o otevření prohlížeče, zavření cookies okna a správné připravení testovací stránky.

Fixture 1: browser

Fixture pro spuštění prohlížeče na základě Playwright. Tento fixture inicializuje prohlížeč v režimu headless=False (pro zobrazení akce) a s nastavením zpomalení akce (slow mo=1000). Po dokončení testu prohlížeč zavře.

```
import pytest
from playwright.sync_api import sync_playwright
@pytest.fixture()
def browser():
    with sync_playwright() as playwright:
        browser = playwright.chromium.launch(headless=False, slow_mo=1000)
        yield browser
        browser.close()
@pytest.fixture()
def page(browser):
    page = browser.new_page()
    yield page
    page.close()
@pytest.fixture(scope="function")
def close cookies(page):
    # Otevře stránku a zavře cookies okno
    page.goto("https://engeto.cz/")
    # Pokusíme se najít tlačítko pro zavření cookies okna
    cookies_button = page.locator("#cookiescript_reject")
    # Počkáme, dokud bude cookies okno viditelné
    try:
        cookies_button.wait_for(state="visible", timeout=10000) # Časový
limit 10 sekund
        cookies_button.click()
        # Počkáme, dokud se cookies okno nezmizí
        page.wait_for_selector("#cookiescript_injected", state="detached",
timeout=10000) # Časový limit 10 sekund
    except Exception as e:
        print(f"Cookies okno nešlo zavřít: {e}")
  vield page
```

1. Otestování načtení webové stránky

a. Cíl testu:

Cílem prvního testovacího scénáře je ověřit, že webová stránka https://engeto.cz/ se načte správně a obsahuje očekávaný text v hlavním nadpisu.

b. Testovací kroky:

Prohlížeč se spustí a načte stránku https://engeto.cz/. Následně se zavře pop-up okno, přičemž uživatel odmítne souhlas s cookies. Poté se ověří, zda je v hlavním nadpisu (element h1) zobrazen text "*Staň se novým IT talentem*". Pokud text odpovídá očekávané hodnotě, test je považován za úspěšný.

c. Očekávaný výsledek:

Na stránce by měl být zobrazen nadpis "*Staň se novým IT talentem".* což potvrzuje, že stránka byla načtena správně.

d. Kód Python

```
# Test pro ověření, že stránka se správně načte
def test_page_load(close_cookies):
    page = close_cookies # Používáme fixture close_cookies
    # Zkontrolujeme, že text v h1 odpovídá očekávanému textu
    page_title = page.inner_text('body > main > div:nth-child(1) > div >
div > h1')
    # Nahradíme non-breaking spaces za běžné mezery
    page_title = page_title.replace('\xa0', ' ').strip()
    assert page_title == "Staň se novým IT talentem"
```

Test ID	Testovací scénář	Testovací kroky	Očekávaný výsledek	Skutečný výsledek	Výsledek testu
1	Otestování načtení webové stránky	Otevřít aplikaci Visual Studio Code napsat kód Python v příslušném souboru, v tomto případě se jménem: test engeto.py spustit code Python pomocí python -m pytest test_engeto.py 4. vyčkat na vyhodnocení testu	Test bude vyhodnocen jako úspěšný	Test je vyhodnocen jako úspěšný	Pass

2. Otestování ověření přítomnosti konkrétního elementu na stránce

a. Cíl testu:

Cílem tohoto testovacího scénáře je ověřit, že na webové stránce https://engeto.cz/je přítomný navigační prvek s názvem "Kurzy".

b. Testovací kroky:

Prohlížeč se spustí a načte stránku https://engeto.cz/. Následně se zavře pop-up okno, přičemž uživatel odmítne souhlas s cookies. Poté se ověří, zda zda je v navigačním menu přítomen prvek (tlačítko) s názvem "Kurzy". Pokud text odpovídá očekávané hodnotě, test je považován za úspěšný.

c. Očekávaný výsledek:

Na stránce by měl být zobrazen prvek "Kurzy" v navigačním menu, což potvrzuje, že stránka byla správně načtena a obsahuje očekávaný element.

d. Kód Python

```
# Test pro ověření přítomnosti konkrétního elementu na stránce
def test_element_present(close_cookies):
    page = close_cookies # Používáme fixture close_cookies
    # Ověříme, že v navigaci webové stránky je prvek s textem "Kurzy"
    kurzy_element = page.locator('#top-menu > li.area-kurzy.menu-
item.menu-item-type-post_type.menu-item-object-page.menu-item-has-
children.children-items-type-row > a')
    assert kurzy_element.inner_text() == "Kurzy"
```

Test ID	Testovací scénář	Testovací kroky	Očekávaný výsledek	Skutečný výsledek	Výsledek testu
2	Existence konkrétního elementu	Otevřít aplikaci Visual Studio Code napsat kód Python v příslušném souboru, v tomto případě se jménem: test_engeto.py spustit code Python pomocí python-m pytest test_engeto.py 4. vyčkat na vyhodnocení testu	Test bude vyhodnocen jako úspěšný	Test je vyhodnocen jako úspěšný	Pass

3. Otestování přesměrování na jinou stránku

a. Cíl testu:

Cílem tohoto testovacího scénáře je ověřit, že při kliknutí na navigační prvek "Kurzy" na webové stránce https://engeto.cz/ dojde k přesměrování na správnou stránku, konkrétně na adresu https://engeto.cz/prehled-kurzu/.

b. Testovací kroky:

Prohlížeč se spustí a načte stránku https://engeto.cz/. Následně se zavře pop-up okno, přičemž uživatel odmítne souhlas s cookies. Poté se klikne na navigační prvek s názvem "Kurzy". Pokud text odpovídá očekávané hodnotě, test je považován za úspěšný. Po kliknutí se počká na přesměrování a ověří se, že stránka byla přesměrována na URL https://engeto.cz/prehled-kurzu/. Pokud URL odpovídá očekávané hodnotě, test je považován za úspěšný.

c. Očekávaný výsledek:

Po kliknutí na prvek "Kurzy" dojde k přesměrování na stránku https://engeto.cz/prehled-kurzu/, což potvrzuje správnou funkci přesměrování.

d. Kód Python

```
# Test pro ověření přesměrování na jinou stránku
def test_redirect(close_cookies):
    page = close_cookies # Používáme fixture close_cookies
    # Klikneme na odkaz "Kurzy"
    page.click('text="Kurzy"')
    # Počkáme na přesměrování na správnou URL
    page.wait_for_url("https://engeto.cz/prehled-kurzu/")
    # Ověříme, že URL je správně přesměrována
    assert page.url == "https://engeto.cz/prehled-kurzu/"
```

Test ID	Testovací scénář	Testovací kroky	Očekávaný výsledek	Skutečný výsledek	Výsledek testu
3	Přesměrování na jiné url	Otevřít aplikaci Visual Studio Code napsat kód Python v příslušném souboru, v tomto případě se jménem: test_engeto.py spustit code Python pomocí python-m pytest test_engeto.py 4. vyčkat na vyhodnocení testu	Test bude vyhodnocen jako úspěšný	Test je vyhodnocen jako úspěšný	Pass