

**UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA**  
**FACULTAD DE INGENIERIA**  
**ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS**  
**ARQUITECTURA DE COMPUTADORES Y**  
**ENSAMBLADORES 1 SECCIONES A Y B**  
**ING. OTTO RENE ESCOBAR**  
**AUX. A. OSCAR ROLANDO BERNARD PERALTA**  
**AUX. B. MARIO AUGUSTO PINEDA MORALES**



### *Hoja de Calificación Proyecto 1*

Fecha Calificación: \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

Nombre: \_\_\_\_\_ Carne: \_\_\_\_\_

Nombre: \_\_\_\_\_ Carne: \_\_\_\_\_

Nombre: \_\_\_\_\_ Carne: \_\_\_\_\_

Nombre: \_\_\_\_\_ Carne: \_\_\_\_\_

Inicio	Valor	Punteo	Total
Mensaje de inicio correcto	1		
Tiempo del mensaje	2		
<b>Total Inicio</b>	<b>3</b>		<b>/3</b>
<b>Conexión aplicación arduino</b>			
Mensaje de conexión correcto	1		
Tiempo del mensaje	2		
<b>Total Conexion aplicación arduino</b>	<b>3</b>		<b>/3</b>
<b>Registro de usuarios</b>			
Pantalla de registro	2		
Validar la longitud de usuario y contraseña	2		
Validar usuario existente	5		
Mensaje de registro LCD	2		
Mensaje de registro APP	2		
Mensaje de usuario existente LCD	2		

**Original Estudiante**

**Copia tutor Académico(a entregar a Coordinación DTT-ECYS)**

Mensaje de usuario existente APP	2		
Almacenar usuario en memoria EEPROM	5		
Inicio de sesión	2		
<b>Total Registro de usuarios</b>	<b>24</b>		<b>/24</b>
<b>Control de parqueo</b>			
Envío y notificación del token de ingreso	2		
Generación de un token correcto	4		
Cancelar ingreso de token (Mensaje y buzzer)	2		
Simulación de apertura y cierre de portón	2		
Mensaje de que no haya espacio disponible	2		
Fallo ingreso de token 3 veces (buzzer y alerta visual)	2		
Pintada de espacios en matriz	2		
Diferenciar entre los tipos de estado de los parqueos	2		
Almacenar correctamente los estados parqueos	3		
Manejo de LDR	2		
Ingreso del token en el sistema	2		
Mensaje de token erroneo y alarma	2		
Reporte administrativo únicamente para usuario administrador	5		
Almacenar los espacios en memoria EEPROM	5		
Validar que si el usuario ya se encuentra en el parqueo solo pueda salir	1		
Mostrar correctamente los espacios de parqueo en la APP	5		
Reserva de parqueos (Matriz, aplicacion y memoria EEPROM)	5		
Liberar espacio correcto en la matriz, al desocupar un parqueo	2		

Liberar espacio correcto en la App	2		
Mensaje con el número de parqueo	2		
Pintar espacio correcto en la matriz, al ocupar un parqueo	2		
Ocupar espacio correcto en la App	2		
Liberar espacio correcto en la memoria EEPROM en la salida de un vehiculo	2		
<b>Total Lógica de Control de parqueos</b>	<b>60</b>		<b>/60</b>
<b>Manual Técnico</b>	<b>2.5</b>		<b>/2.5</b>
<b>Manual de usuario</b>	<b>2.5</b>		<b>/2.5</b>
<b>Preguntas</b>			
Pregunta 1	1.25		
Pregunta 2	1.25		
Pregunta 3	1.25		
Pregunta 4	1.25		
<b>Total Preguntas</b>	<b>5</b>		<b>/5</b>
<b>Total</b>	<b>100</b>		<b>/100</b>

**NOTA:** Todo el grupo debe de estar presente en la calificación. Utilización de una matriz con driver y una sin driver. No haber utilizado métodos que simplifiquen la generación de los caracteres que serán mostrados en la práctica.

Estoy conforme con la nota obtenida

\_\_\_\_\_  
Firma del Alumno  
Ó Coordinador de Grupo

\_\_\_\_\_  
Firma del Auxiliar