

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS

MANEJO E IMPLEMENTACIÓN DE ARCHIVOS



Proyecto 2: Soccer Statistics

MANUAL TÉCNICO

Integrantes

Nombre: Sara Paulina Medrano Cojulún Carné: 201908053

Nombre: Marvin Eduardo Catalán Véliz Carné: 201905554

Docente: Ing. Oscar Paz Campos

Auxiliar: Mario Obed Morales Güitz

Fecha: 30/12/2021

INDICE

Visual studio code.....	1
Caracteristicas Computadoras usadas	2
Angular.....	3
Node.js.....	3
TypeScript	3
JavaScript.....	4
Oracle 18C.....	4
Componentes Utilizados.....	4
Servidor	6

VISUAL STUDIO CODE

Visual Studio es un entorno de desarrollo integrado (IDE, por sus siglas en inglés) para Windows, macOS y linux. Es compatible con múltiples lenguajes de programación, tales como C++, C#, Visual Basic .NET, F#, Java, Python, Ruby y PHP, al igual que entornos de desarrollo web, como ASP.NET MVC, Django, etc. Visual Studio permite a los desarrolladores crear sitios y aplicaciones web, así como servicios web en cualquier entorno compatible con la plataforma .NET (a partir de la versión .NET 2002). Así, se pueden crear aplicaciones que se comuniquen entre estaciones de trabajo, páginas web, dispositivos móviles, dispositivos embebidos y videoconsolas, entre otros.

Versión: 1.63.2

Commit: 899d46d82c4c95423fb7e10e68eba52050e30ba3

Date: 2021-12-15T09:39:46.686Z

Electron: 13.5.2

Chromium: 91.0.4472.164

Node.js: 14.16.0

V8: 9.1.269.39-electron.0

OS: Linux x64 5.11.0-43-generic snap

CARACTERISTICAS COMPUTADORAS USADAS

Marvin Catalán 201905554

- Nombre del Dispositivo: eduardo-HP-ENVY-x360-m6-Convertible
- Memoria: 11.6 GIB
- Procesador: Intel® Core™ i5-7200U CPU @ 2.50GHz × 4
- Gráficos: Mesa Intel® HD Graphics 620 (KBL GT2)
- Capacidad del Discos: 1 TB
- Nombre SO: Ubuntu 20.04.3 LTS
- Tipo SO: 64 bits

Sara Medrano 201908053

- Nombre del Dispositivo: saramc-HP-Laptop-15-gw0xxx
- Memoria: 5.7 GIB
- Procesador: AMD® Ryzen 7 3700u with radeon vega mobile gfx × 8
- Gráficos: AMD® Radeon(tm) vega 10 graphics
- Capacidad del Discos: 512.1 GB
- Nombre SO: Ubuntu 20.04.3 LTS
- Tipo SO: 64 bits

ANGULAR

Es un framework opensource desarrollado por Google para facilitar la creación y programación de aplicaciones web de una sola página, las webs SPA (Single Page Application).

Angular separa completamente el frontend y el backend en la aplicación, evita escribir código repetitivo y mantiene todo más ordenado gracias a su patrón MVC (Modelo-Vista-Controlador) asegurando los desarrollos con rapidez, a la vez que posibilita modificaciones y actualizaciones.

version: Angular CLI 13.1.2

NODE.JS

Node.js, es un entorno en tiempo de ejecución multiplataforma para la capa del servidor (en el lado del servidor) basado en JavaScript.

Node.js presenta un bucle de eventos como una construcción en tiempo de ejecución en lugar de una biblioteca. Este bucle de eventos es invisible para el usuario.

Otra característica especial de Node.js es que está diseñado para simplificar la comunicación. No tiene subprocesos, pero te permite aprovechar múltiples núcleos en su entorno y compartir sockets entre procesos.

Versión: 14.18.2

TYPESCRIPT

Para la comunicación del frontend con el backend se utilizó TypeScript es un superconjunto de JavaScript, que añade tipados estáticos y objetos basados en clases.

Desarrollado y mantenido por Microsoft, Typescript, siendo open-source, extiende la sintaxis de JavaScript. Eso significa que cualquier código de JavaScript existente funciona perfectamente.

Versión: 4.5.4

JAVASCRIPT

Herramienta que se utilizó para la construcción de la API y el servidor. es un lenguaje de programación o de secuencias de comandos que te permite implementar funciones complejas en páginas web, cada vez que una página web hace algo más que sentarse allí y mostrar información estática para que la veas, muestra oportunas actualizaciones de contenido, mapas interactivos, animación de Gráficos 2D/3D, desplazamiento de máquinas reproductoras de vídeo, etc., puedes apostar que probablemente JavaScript está involucrado.

ORACLE 18C

Oracle Database 18c es la última generación de esta tecnología; diseñada con la nueva funcionalidad Multitenant Architecture que funciona, esencialmente, con la base de datos que ejecuta tu data center, Oracle Cloud, Oracle Database y Engineered Systems, permitiendo mayor despliegue en el entorno In the Cloud, On- Premises y Hybrid Cloud.

Oracle Database 18c continúa innovando, como el primer producto de Oracle Database que seguirá un modelo de lanzamiento anual. Esto resulta en una simplificación de las versiones con un producto que introduce nuevos cambios con mayor frecuencia.

COMPONENTES UTILIZADOS

Componente	Funcionalidad
Admin	Este componente sirve para la vista principal de los administradores, en este componente se manda a llamar a los componentes de carga masiva, reg-adm-emp, rep-admi y rep-empleados. Todos estos componentes son consumidos por la Api para poder darle funcionalidad al rol de administrador.
Carga-Masiva	Este componente es el que realiza todo el procedimiento de llenado de la base de datos. En este componente se encuentra la vista donde se ingresa la ruta de cada archivo csv y se va cargando uno por uno. En la Api se realizaron distintas consultas, cuando se lee cada archivo va insertando a la tabla correspondiente en la base de datos por medio de las

	consultas de insert.
Contra-Olvidada	En este componente se realizó el procedimiento de contraseña olvidada, se realizó el procedimiento en el component.ts donde se manda una contraseña temporal al correo del usuario y esa será la contraseña hasta que el usuario la actualice.
empleados	En este componente se realizó la vista principal de los empleados donde se encuentran las distintas opciones que puede realizar un empleado, como lo es la creación de noticias, para esto se realizó un consulta en la API para realizar un insert en la tabla de noticias cada vez que un empleado cree una noticia nueva.
Login	Componente donde se realizaron los 3 login el de clientes, administradores y empleados, cada login verifica en la base de datos si el usuario existe lo deja ingresar a su página correspondiente de los contrario no le permite el acceso.
Principal	Componente donde se encuentra la página principal, en esta página principal se encuentra el logo, el eslogan, un video de presentación, visión, misión, acerca de y distintos contactos, también contiene la redirección a login y crear una nueva cuenta.
Reg-Adm-emp	Este componente contiene los formularios de creación de nuevos empleados y administradores, cada formulario contiene los datos que se necesitan para crear un nuevo registro en la base de datos. luego de crear el registro este se manda por medio de una consulta desde la API a la base de datos.
Registro	En este componente se crean nuevos clientes, por medio de un formulario que contiene los campos necesarios para crear un nuevo cliente en la base de datos, estos datos se mandan por medio de una consulta generada en la API para insertar en la base de datos.
Repo-Clientes	En este componente se realizaron los reportes que visualizan los clientes, son reportes estadísticos, los cuales consisten en consultas realizadas en la Api para la base de datos para mostrarle al clientes datos sobre estadios, jugadores, equipos

	y partidos.
Repo-emp	En este componente se realizaron los reportes que visualiza el administrador sobre los empleados, al igual que los demás se realizan consultas de la API para la bases de datos.
Reportes-admi	En este componente se realizaron los reportes que visualiza el administrador sobre los Usuarios, al igual que los demás se realizan consultas de la API para la bases de datos.
Usuarios	Este componente contiene la vista principal de los clientes, aquí se manda a llamar a el componente de reportes de los clientes, también se visualiza los partidos filtrados y las noticias por medio de consultas que se realizan en la API para la base de datos.
Verificación	Este componente se utiliza para actualizar la tabla de usuarios en la base de datos ya que cuando se crea una nueva cuenta se debe de mandar correo de confirmación, cuando este correo le llega al cliente se actualiza la tabla usuarios, el campo de confirmado para que pueda iniciar sesión.

SERVIDOR

Se utiliza para generar la conexión entre la base de datos generada en oracle 18c y el consumo de la aplicación web, en el servidor se realizaron todas las consultas que se necesitaban para obtener, actualizar, eliminar o registrar datos en la base de datos.

Este servidor es consumido por la aplicación por medio de peticiones get o post.