UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERIA ESCUELA DE CIENCIAS Y SISTEMAS MANEJO E IMPLEMENTACIÓN DE ARCHIVOS ING. OSCAR PAZ CAMPOS AUX. MARIO OBED MORALES GUITZ



## Hoja de Calificación Proyecto 2

Fecha Calificación://	
Nombre:	Carne:

Los requerimientos mínimos del proyecto son funcionalidades del sistema que permitirán al menos un ciclo de ejecución básica. Para tener derecho a calificación se debe cumplir con lo siguiente:

No.	Requerimiento Mínimo	Penalizacion	Confirmada
1	Página Principal	1%	
2	Login	1%	
3	Registro	2%	
4	Confirmacion por Correo	2%	
5	Reportes de Administrador todos	3%	
6	carga Masiva	1%	
7	Reportes de Clientes	3%	

De	scripción de Ponderación	VALOR	Observación	Punteo
	TOTAL PROYECTO	100		0
WI	WEB			0
	PANEL GENERAL	11		0
	Configuración de datos	2.5		
	Video de presentación	0.5	Debe estar almacenado en el servidor.	
	Página de Access Denied	0.5		
	Creación de usuarios	1		
	Eliminar, visualizar y actualizar cuenta tipo cliente.	1		
	Manejo correcto de Roles	1		
	Enviar credenciales de acceso por correo	1.5		
	Enviar correo para validación a cliente, de lo contrario no puede ingresar al sistema.	1.5		
	Bitácora para registro de operaciones por medio de STORE PROCEDURE.	1.5		
	ADMINISTRADOR			0
	ABC Cuentas	2.5		
	CRUD nuevo admin y empleados	2.5		

RE	PORTES ADMINISTRADOR	11		C
	Usuarios Suscritos a X equipo	1		
	Usuario Con o Sin Membresía	1		
	Usuarios que Mas membresías han adquirido	1		
	Usuarios que más dinero han gastado	1		
	Usuarios de X País	0.5		
	Usuarios de X genero	0.5		
	Usuarios con al menos X años de edad	1		
	Empleados que MAS/MENOS noticias han publicado	2	1 punto por consulta	
	Empleados que MAS/MENOS noticias han publicado de X Equipo	2	1 punto por consulta	
	Bitácoras de los administradores.	1		
RE	PORTES ESTADISTICOS	20		(
	Jugadores o Técnico de X equipo	1	0.5 puntos por consulta	
	Jugadores o Técnico mayores a X años	1	0.5 puntos por consulta	
	Jugadores o Técnico menores a X años	1	0.5 puntos por consulta	
	Equipos que participaron en X competición	1		
	Equipos de X país	1		
	Equipos con X años de antigüedad	1		
	Estadios en X país	1		
	Estadios con capacidad menor o igual a X	1		
	Histórico de partidos de X equipo	1.5		
	Equipos en los que ha estado o dirigido X técnico o jugador.	2	1 punto por consulta	
	Partidos donde hubo al menos X goles	1		
	Jugadores con más X incidencias en Y competición	2		
	Jugadores con más X incidencias y Y competiciones de Z año	2.5		
	Cantidad de X competiciones que ha ganado Y equipo	1		
	Listado de partidos en X año	0.5		
	Listado de partidos entre X equipo contra Y equipo	1		
	Listado de partidos de X equipo	0.5		
IN	TERFAZ EMPLEADOS	17		(
	CRUD Estadios	1.5		
	CRUD DT	1.5		
	CRUD Equipo	1.5		
	CRUD Jugador	1.5		
	CRUD Partido	1.5		
	CRUD Competencia	1.5		
	Eliminación utilizando llave foranea	1		
	Carga Masiva	2		
	Transferir Jugadores / Directores técnicos	1	0.5 por Jugador o DT	

	Estados de Partido (Sin Iniciar, en curso, finalizado, suspendido)	1		
	Insidencias partido media vez iniciado	1		
	Estados de Jugador / DT	1	0.5 por Jugador o DT	
	Publicar noticias acerca De un Equipo	1		
IN	ITERFAZ CLIENTE	18		0
	Registro e ingreso	2		
	Envío de correo con contraseña provisional	2		
	Implementación y funcionamiento de restablecer contraseña. (SAVEPOINT, ROLLBACK Y STORE PROCEDURE).	5	Vencimiento del link 2 minutos.	
	Página de configuración de datos de usuario.	7		
	Pagina principal y opcion de logout	1		
	Información de los partidos y filtrarlos únicamente por su estado o verlos TODOS.	2		
	Adquirir o Cancelar Membresia	2		
	Seguir a X equipos	1		
	Ver noticias filtradas	2		
APLI	CACIÓN MÓVIL	18		0
	otificaciones al agregar nuevas noticias al cual esté uscrito	3		
IN	ITERFAZ CLIENTE	11		0
	Página Principal	1		
	Registro e ingreso (Clientes con membresía y sin Membresia).	2		
	Ventana principal del sistema (Con Membresia y Sin Membresia)	2		
	Consultas	3		
	Suscribirse a nuevos equipos	1		
	Adquirir nueva membresía	1		
	Modificar sus propios datos	1		
II.	ITERFAZ EMPLEADOS	4		0
	Ingreso de nuevas noticias	2		
	Cambiar de estado los partidos.	2		
	TOTAL	100		

## NOTA:

- Proyecto entregado fuera de tiempo tendrá nota de 0 puntos.
- Copias parciales o totales de proyecto, serán reportados a escuela para la respectiva sanción.

F-t			
Estoy conforme	con la nota obtenida		
	Firma del Alumno Ó Coordinador de Grupo	Firma del Auxiliar	