

ACTA DE REUNIÓN

3º SPRINT

INFORMACIÓN GENERAL SOBRE LA REUNIÓN:

Fecha: 04/04/2025

Hora de inicio: 15:15

Hora de finalización: 15:40

Lugar: Aula Teca Convocada por: Pablo Pérez González

ASISTENTES:

Alan Castillo Sanz

Robert Gabriel Munteanu

Raúl Herrera Sanz

Hugo Bisbal Sanchis

OBJETIVO DE LA REUNION:

Comentar con el cliente los objetivos conseguidos durante el sprint y mostrarle al cliente una versión cercana a la final donde le explicamos las funcionalidades añadidas, así como una versión mas visual del objetivo final del proyecto.

También, tener ese último feedback con el cliente donde nos pueda explicar las posibles modificaciones que le gustaría que tuviese el proyecto o nuevas funcionalidades que le gustaría que implementásemos.

Finalmente explicar el jira y los errores que hemos tenido a lo largo del sprint.

TEMAS TRATADOS:

- Uso del jira
- Creación del modelo relacional y modelo físico de la BBDD
- Los diagramas de clase y el de secuencia
- Los problemas afrontados en la creación del proyecto durante este sprint.
- Las soluciones encontradas al problema de la API y la implementación de un XML
- Posibles modificaciones que realizar en la página y nuevas funcionalidades.

ACUERDOS Y DECISIONES:

- Se acordó arreglar los últimos errores encontrados en el pasado sprint y terminar de modificar pequeños detalles del proyecto para la presentación.

PRÓXIMOS PASOS Y RESPONSABLES:

- Arreglar los problemas de filtros, favoritos etc. Presentados en la página web: Robert, Raúl
- Arreglar problemas relacionados con la base de datos y escribir el acta y el seguimiento: Alan
- Buscar nuevos objetivos y funcionalidades a implementar en el proyecto, así como preparar la presentación del proyecto: Hugo
- Revisar objetivos conseguidos para que este todo preparado para la presentación: Hugo, Alan, Robert, Raúl

CIERRE DE REUNIÓN:

- La reunión tuvo fin el 4/04/2025 a las 15:40 y se acordó ver la versión final del proyecto el día de la presentación que será el día 09/04/2025 y comenzará a las 16:00.