

# GAMES 103

## SmartChair作业提交系统 使用说明

李喆昊

中国科学技术大学GCL实验室

[richardhall@mail.ustc.edu.cn](mailto:richardhall@mail.ustc.edu.cn)

# 目录

1. SmartChair系统是什么
2. 如何报名注册课程
3. 如何提交作业
4. 如何查看作业批改结果

# 1. SmartChair系统是什么

同学你好，欢迎参加GAMES103课程！

SmartChair是一个面向学术会议的投稿管理系统。  
在本次课程中我们使用SmartChair作为作业提交系统。



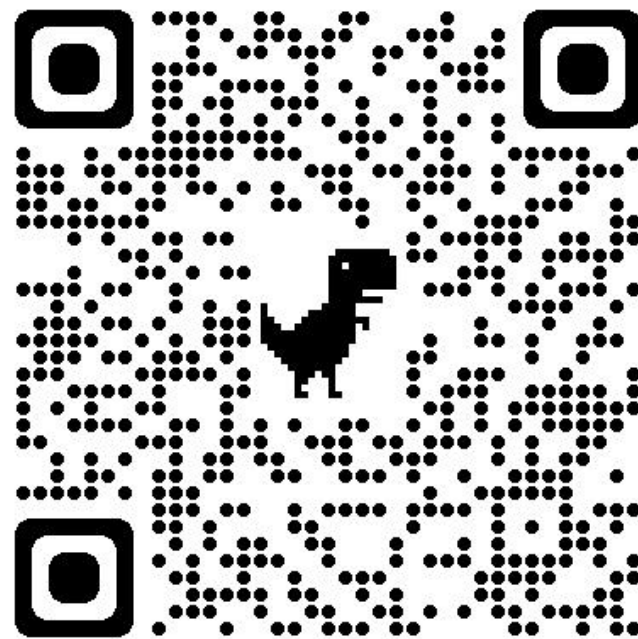
**SmartChair Conference System**

## 2.如何报名注册课程

登录 <http://www.smartchair.org/GAMES103> 注册账号（左下二维码）  
或镜像网站<http://www.smartchair.cn/GAMES103>（右下二维码）



.org



.cn

## 2.如何报名注册课程

如果是第一次登录，需要注册新的SmartChair账号



思澈会议系统

登录系统进入 GAMES103

Email:

Email address

密码:

Password

登录

- 请使用思澈会议系统(SmartChair)帐号登录系统注册相应会议及课程。 关于思澈会议系统(SmartChair)帐号 ⓘ
- 注册新的思澈会议系统(SmartChair)帐号 →
- 忘记密码? →

## 2.如何报名注册课程

在出现的如下文本框中输入你在本课程中使用的email进行申请

### 注册新的思澈会议系统(SmartChair)帐号

Email地址

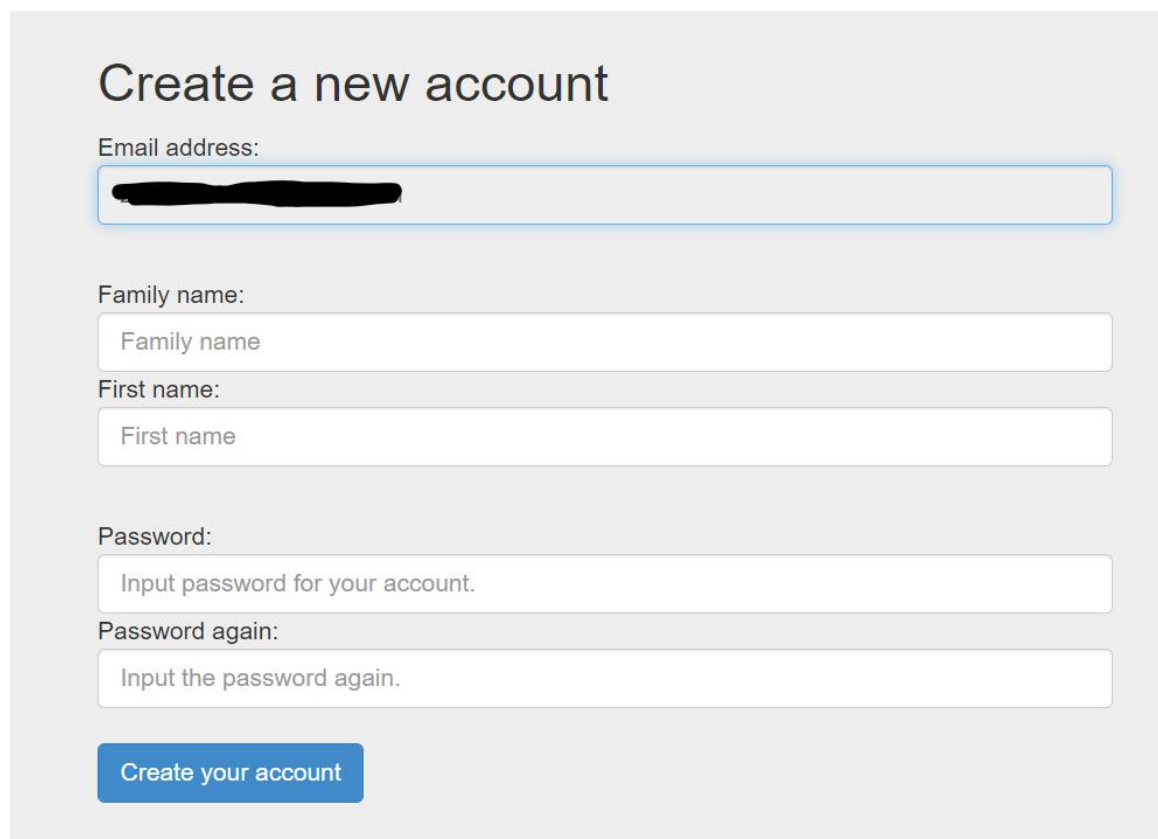
帐号注册用的链接将会发送到该邮件。

**提示** 如果您没有在 5 分钟内收到邮件，请查看您的邮件系统的垃圾邮箱或者过滤邮件。  
您也可以直接联系 [info@smartchair.org](mailto:info@smartchair.org) 询问注册链接。

申请取消

## 2.如何报名注册课程

系统将会向你输入的email地址发送一封包含注册链接的邮件。  
点击链接进入注册界面，如下所示。



Create a new account

Email address:

Family name:

First name:

Password:

Password again:

Create your account

## 2.如何报名注册课程

注册完成后登录进入系统。可以看到如下界面。  
请填写所属单位，然后点击“继续”。

### 基于物理的计算机动画入门

请确认用于会议注册的个人信息。

姓名:   (姓 + 名)

所属单位:

Email:

« 返回

继续 »



## 2.如何报名注册课程

接着进入如下主界面。在下图所示位置点击GO进行注册。

基于物理的计算机动画入门 [GAMES103] Online Registration

USTC :: Li Zhehao

 首页  帐号 ▾

会议信息

- 2021年 11月1日 ~ 2022年 5月1日 @ 杭州 (在线)    HP: <http://games-cn.org/games103/>

选择

会议注册:

截止日期: 2021年 12月20日

状态: [ 未注册 ] [GO](#)

作业1:

截止日期: 2021-12-06 23:59:59

状态: [ 未提交 ] [GO](#)

文件下载

- 无文件下载。

## 2.如何报名注册课程

确认信息后，点击“提交注册信息”

请在确认以下信息之后注册此次会议：

### 基本信息

姓名

Li Zhehao

Email

所属单位

USTC

保存


提交注册信息

## 2.如何报名注册课程

注册完成后的界面如下：

恭喜你，你已经成功注册了GAMES103课程！

注册状态:	Registered
注册日期:	2021-11-26 14:59:17

基本信息	
姓名	Li Zhehao
Email	
所属单位	<u>USTC</u>

修改注册信息

取消会议注册

### 3.如何提交作业

你可以在主界面看到已发布的作业的相关信息以及作业提交状态。  
点击GO进行提交。

基于物理的计算机动画入门 [GAMES103] Online Registration

USTC :: Li Zhehao

 首页  帐号 ▾

会议信息

- 2021年 11月1日 ~ 2022年 5月1日 @ 杭州 (在线)    HP: <http://games-cn.org/games103/>

选择

会议注册:	截止日期: 2021年 12月20日	状态: [ <a href="#">Registered</a> ] <a href="#">GO</a>
作业1:	截止日期: 2021-12-06 23:59:59	状态: [ <a href="#">未提交</a> ] <a href="#">GO</a>

文件下载

- 无文件下载。

## 3.如何提交作业

进入作业提交界面，如下：

作业1

状态	
----	--

上传作业\*

选择文件

(文件类型限定: unitypackage, 文件大小限制: 30M)

3 + 5 =

(请填写算术式的计算结果， 以便防止通过计算机程序的恶意自动填表。)

确认

取消

### 3.如何发布作业

选择需要提交的作业文件上传（请耐心等待上传完毕）  
并计算算术式结果，点击“确认”。

作业1

状态

上传作业 \*

[Download](#) [bunny.untypackage]  
(size: [1.49MB], type: application/octet-stream, date: 2021-11-26 15:10 GMT:8 )

删除

6 + 6 =

(请填写算术式的计算结果， 以便防止通过计算机程序的恶意自动填表。)

确认

取消

### 3.如何发布作业

确认后的界面如下，请注意，此时还**未完成提交**！  
需要继续点击“提交”完成提交过程。

作业1 [ID: 14]

状态	<div>未提交</div> 请确认表单后提交。
----	--------------------------

上传作业

[bunny.untypackage]

修改

提交

### 3.如何发布作业

提交后的界面如下：

作业1 [ID: 12]

状态	Submitted
----	-----------

上传作业

[bunny.unitypackage]

修改

此时，你的作业已提交成功，状态更新为Submitted。  
如需修改已提交的作业，请点击“修改”，然后按照界面提示操作。



## 4. 如何查看作业批改结果

助教批改完成后，你在自己的主界面上看到作业的最新状态：

会议信息			
• 2021年 11月1日 ~ 2022年 5月1日 @ 杭州（在线）    HP: <a href="http://games-cn.org/games103/">http://games-cn.org/games103/</a>			
选择			
会议注册:	截止日期: 2021年 12月20日	状态: [ <a href="#">Registered</a> ] <a href="#">GO</a>	
作业1:	截止日期: 2021-12-06 23:59:59	状态: [ <a href="#">Accepted</a> ] <a href="#">GO</a>	

## 4. 如何查看作业批改结果

点击GO进入作业界面后，将会看到作业批改结果：

作业1 [ID: 11]

状态	Accepted
评审意见	<div>【得分】10</div> <div>【其他点评】测试</div>

上传作业

[bunny.unitypackage]

作业提交系统使用中如有任何问题，  
请联系助教团队。

# Thanks!

李喆昊

中国科学技术大学GCL实验室

[richardhall@mail.ustc.edu.cn](mailto:richardhall@mail.ustc.edu.cn)