

if

Significa **SI** la condición es verdadera sucede algo, es decir se ejecuta nuestro código si lo que se solicita es verdadero.

```
var dia = "miércoles"
var hora = "19:30"

if (dia === "miércoles" && hora === "19:30") {
  console.log("es día de la videoconferencia de la
semana del TDS")
}
```

if... else

Es una condición donde validamos **SI** nuestro requerimiento es verdadero, mostramos un resultado y **SI NO** sucede otra cosa, es decir que tendremos dos respuestas para una condición tanto **SI** se cumple como **SI NO** se llegará a cumplir

```
var dia = "miércoles"
var hora = "19:30"

if (dia === "miércoles" && hora === "19:30") {
  console.log("es día de la videoconferencia de la
semana del TDS")
} else {
  console.log("dato no valido")
}
```

if... else if... else

Es una instrucción compuesta por más de 1 condición.

Ejemplo: **SI** nuestra primera condición no se llegará a cumplir validaríamos la siguiente y así sucesivamente, y para hacerlo se utiliza la condición **ELSE IF** que significa anidar dos condiciones, es decir **SI NO** se cumplió con la condición anterior válidame esta otra **SI** la condición es verdadera se ejecutaría nuestro código y finalizaría, ya que si utilizamos solo **IF** validaríamos todas las condiciones aun encontrando una condición verdadera y con **ELSE IF** lo que hace es solo buscar una verdadera para ahorrar espacio en memoria y agilizar el programa pero sobre todo si ninguna condición se llegará a cumplir utilizaríamos **ELSE** para informar al usuario.

```
var dia = "miércoles"
var hora = "19:30"

if (dia === "miércoles" && hora === "19:30") {
  console.log("es día de la videoconferencia de la
semana del TDS")
} else if (dia === "domingo" || dia === "lunes" || dia
=== "martes" || dia === "jueves" || dia === "viernes"
|| dia === "sábado") {
  console.log("estudiar el contenido y realizar
tarea")
} else {
  console.log("dato no valido")
}
```

Switch case

Es una condicional múltiple que permite evaluar porciones de código de una variable, es decir si una variable tuviera varios casos posibles, esto nos permite evaluar el caso correcto para darle una respuesta, tanto como si alguna fuera correcta o como también darle una respuesta por default si ninguna fuera correcta, y también finalizar el código al momento de encontrar un caso correcto utilizado break.

```
var dia = "miércoles"

switch (dia) {
  case "lunes":
    console.log("Empiezo mi semana con todo")
    break
  case "martes":
    console.log("Estudio desarrollo de software")
    break
  case "miércoles":
    console.log("Día de videoconferencia en vivo")
    break
  case "jueves":
    console.log("Descanso")
    break
  case "viernes":
    console.log("Realizar tarea")
    break
  case "sábado":
    console.log("Entregar tarea")
    break
  case "domingo":
    console.log("Descanso")
    break
  default: console.log("No ha ingresado un día
valido")
}
```