

Universidad de San Carlos de Guatemala  
Facultad de Ingeniería  
Escuela de Ciencias y Sistemas  
Redes de Computadoras 2  
Aux. Wilson Guerra

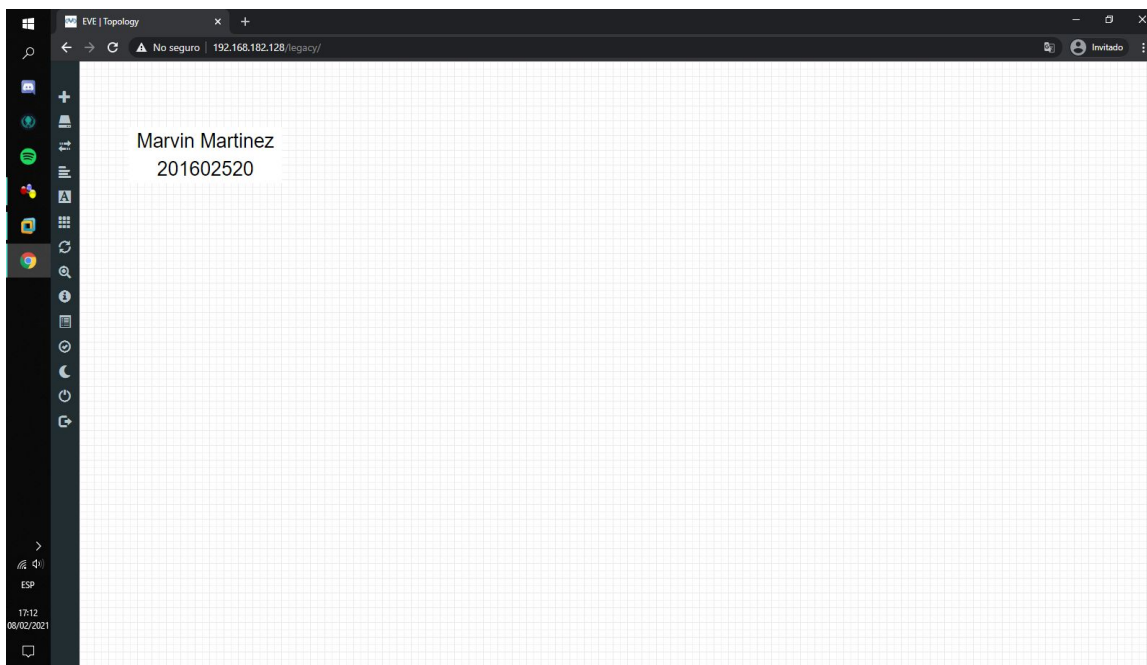
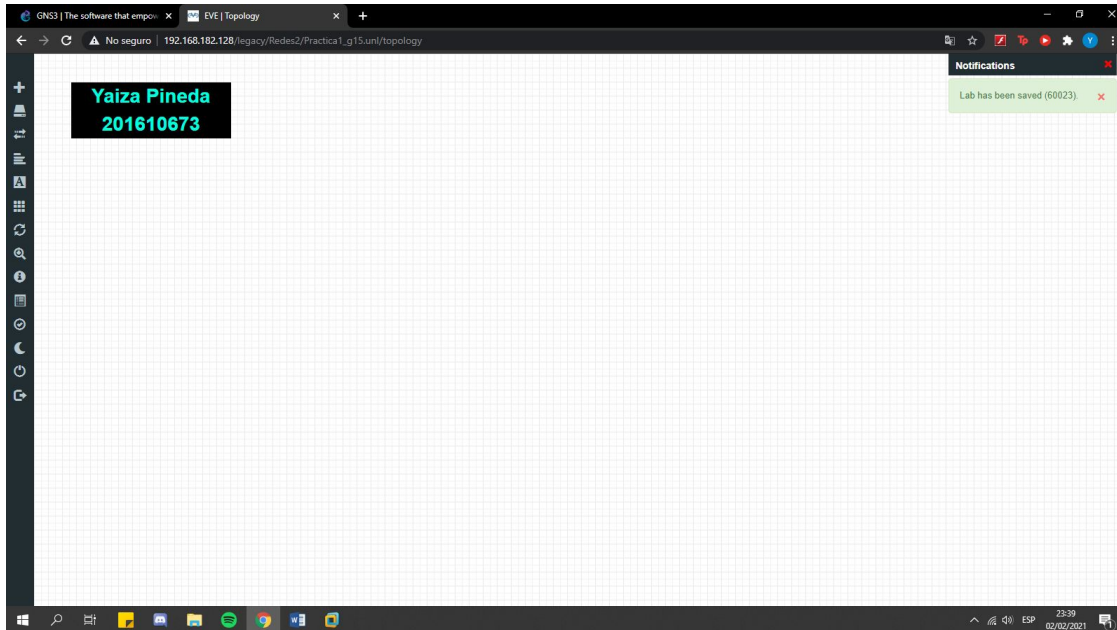


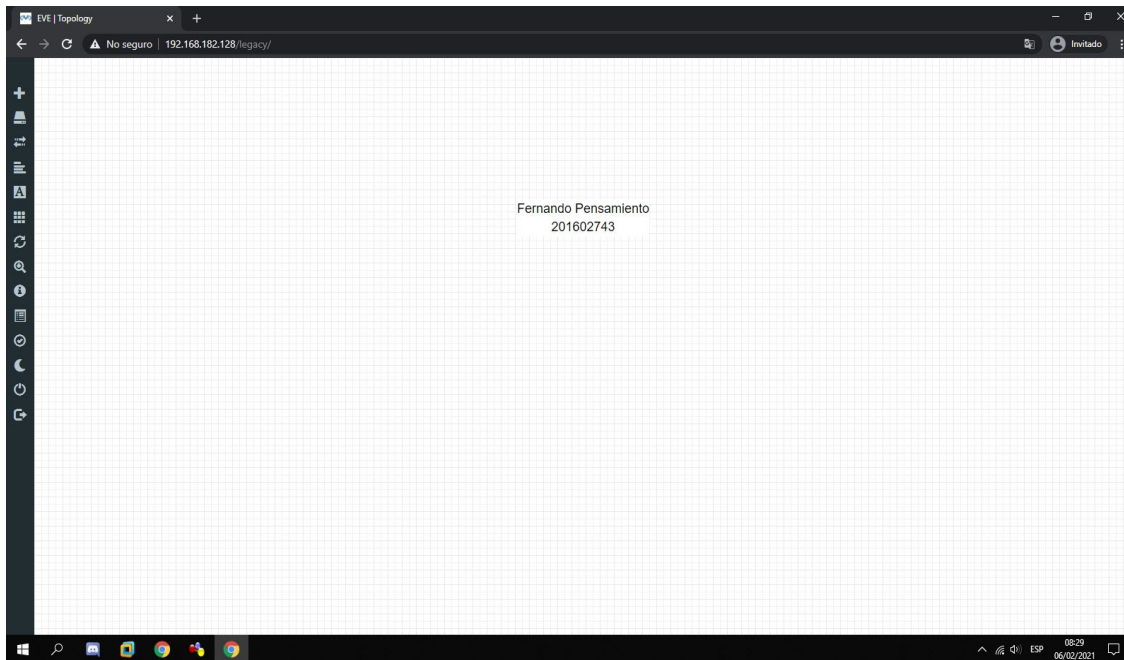
**Integrantes:**

Marvin Martinez	201602520
Fernando Pensamiento	201602743
Yaiza Pineda	201610673

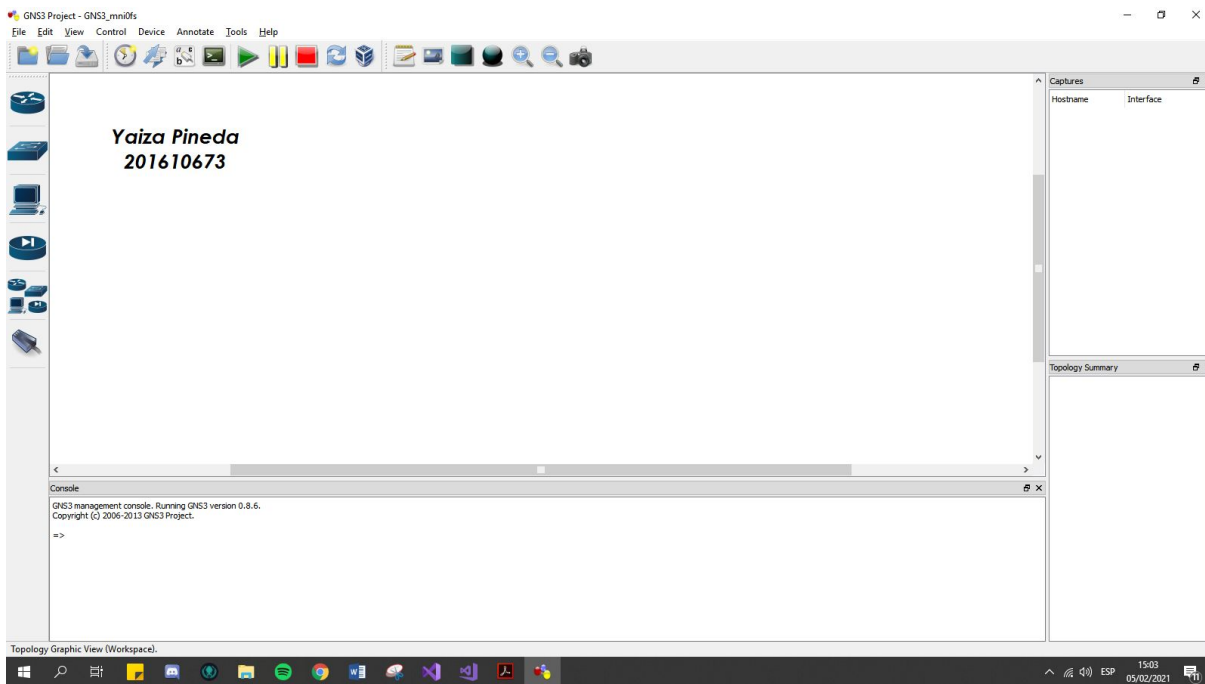
# Instalaciones:

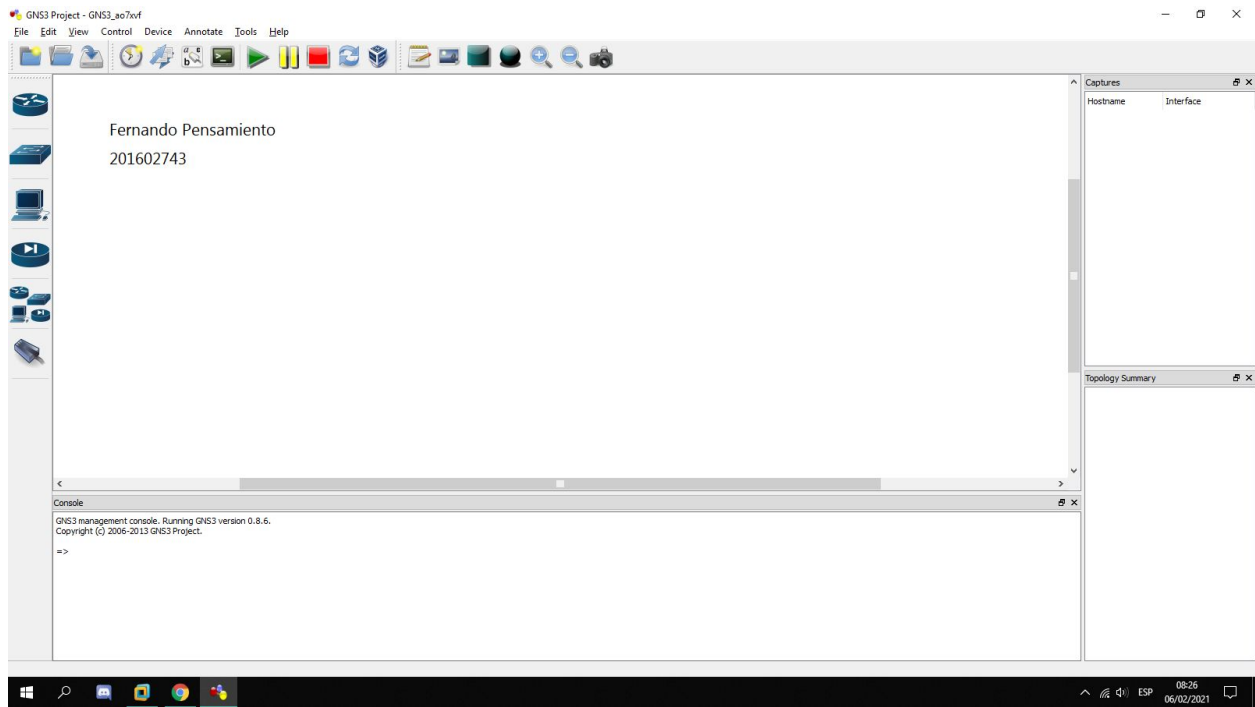
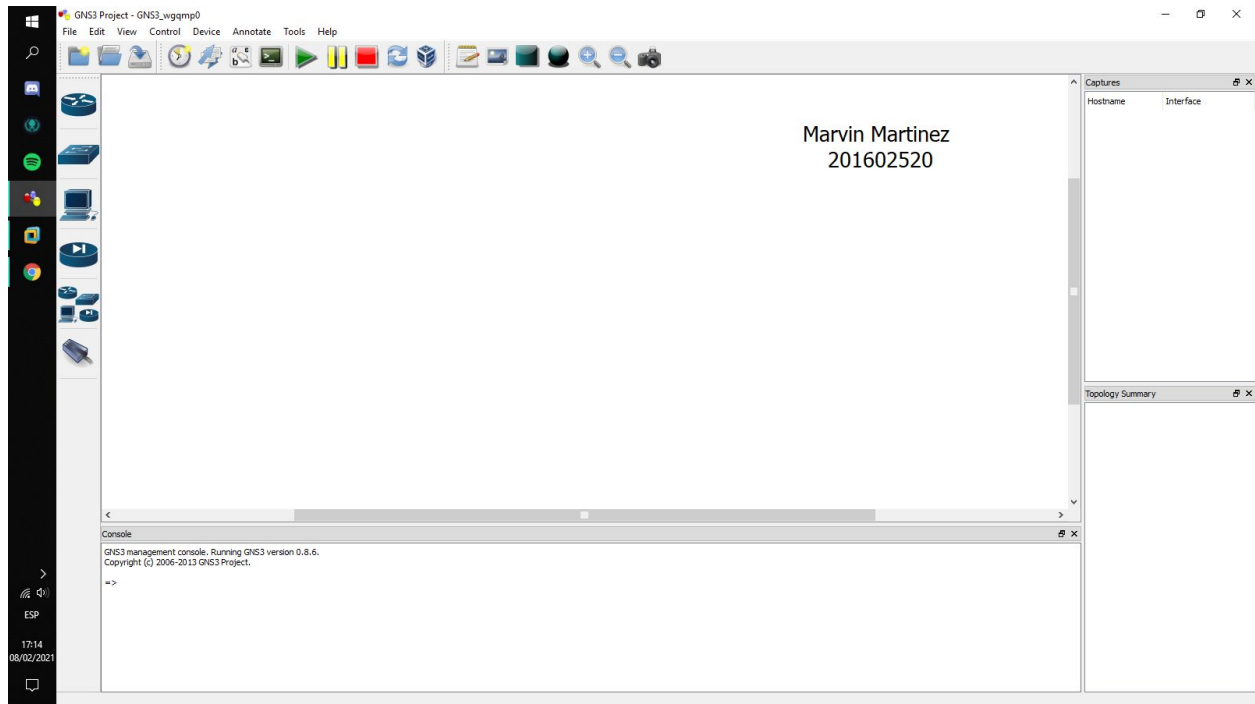
## Eve-ng





## GNS3







## Componentes:

### 1. Switch

Es un dispositivo de interconexión utilizado para conectar equipos en red formando lo que se conoce como una red de área local (LAN) y cuyas especificaciones técnicas siguen el estándar conocido como Ethernet

### 2. Routers

Tiene la capacidad de escoger la mejor ruta que un determinado paquete de datos debe seguir para llegar a su destino y además, es un dispositivo de interconexión

### 3. Ethernet Switch

El dispositivo amplía en gran medida las capacidades del router al integrar el switching switching de capa 2 y capa 3. Ayuda a asegurar máxima disponibilidad, alto rendimiento, actualización sencilla y capacidad de expansión.

### 4. VPCS

Es un ordenador virtual que funciona como el punto de inicio y final de las transferencias de datos. Estos poseen una única dirección IP que puede ser asignada manualmente o asignada automáticamente .

### 5. Frame Relay

Tecnología de protocolo de red de conmutación de paquetes digitales de capa de enlace de datos diseñada para conectar redes de área local (LAN) y transferir datos a través de redes de área amplia (WAN). Admite la multiplexación del tráfico desde múltiples conexiones a través de un enlace físico compartido.

### 6. Cloud

La nube brinda la salida para internet, permite realizar la conexión entre 2 host físicos. Permite mapear sus interfaces de host directamente a un nodo en su topología para conectarlo a un host o hacer manualmente lo que NAT puede hacer.

