

Manual del usuario

Marvin obidio perez Larios

201903712

Objetivos

- Enseñar al usuario a usar el programa
- Dar una pequeña review del programa

Opciones del problema

- Menú principal
 - Módulo PetManager
 - salir
- Módulo PetManager
 - Crear gato
 - Dar de comer
 - Jugar
 - Resumen mascota
 - Resumen global
 - Cargar archivo
 - Salir

Interfaz

Menú principal

```
=== Menú Principal ===  
1. Módulo PetManager  
2. Salir  
Seleccione una opción: █
```

Modulo de PetManager

```
=== Menú PetManager ===  
1. Crear Gato  
2. Dar de Comer  
3. Jugar  
4. Resumen Mascota  
5. Resumen Global  
6. Cargar Archivo  
7. Salir
```

Opción 1

```
Seleccione una opción de PetManager: 1  
Ingrese el nombre del gato: pelusa
```

Opción 2

```
Seleccione una opción de PetManager: 2
Ingrese el nombre del gato: pelusa
Ingrese el peso del ratón: 6
```

Opción 3

```
Seleccione una opción de PetManager: 3
Ingrese el nombre del gato: pelusa
Ingrese el tiempo de juego en minutos: 5
```

Opción 4

```
Seleccione una opción de PetManager: 4
Ingrese el nombre del gato: pelusa
pelusa, Energía: 67, Gato, Vivo
```

Opción 5

```
Seleccione una opción de PetManager: 5
pelusa, Energía: 67, Gato, Vivo
gus, Energía: 50, Gato, Vivo
```