# Practica 1 Manual técnico

## Introducción

En el siguiente manual se explica cómo funciona el programa de forma técnica, el programa es destinado a niños de 6 a 12 años, con el objetivo de inculcar valores de cuidado y responsabilidad en la tenencia de mascotas "PetWorld Manager" no solo es un programa de entretenimiento y educación, sino también una herramienta pedagógica diseñada para concientizar a los niños sobre el compromiso y cuidado necesario al tener una mascota.

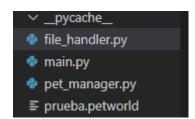
# Objetivos

- inculcar valores de cuidado y responsabilidad en la tenencia de mascotas
- concientizar a los niños sobre el compromiso al tener una mascota.

# Requisitos

- Visual Studio
- python

# Estructura del programa



Menú

```
import file_handler
from pet_manager import PetManager
def main_menu():
    print("=== Menú Principal ===")
    print("1. Módulo PetManager")
    print("2. Salir")
def pet_manager_menu():
    print("=== Menú PetManager ===")
print("1. Crear Gato")
    print("2. Dar de Comer")
    print("3. Jugar")
print("4. Resumen Mascota")
    print("5. Resumen Global")
    print("6. Cargar Archivo")
    print("7. Salir")
def main():
    print("Bienvenido al Programa de Gestión de Mascotas")
    pet_manager = PetManager()
        main_menu()
        choice = input("Seleccione una opción: ")
```

```
if choice == '1':
        pet_manager_menu()
        pet choice = input("Seleccione una opción de PetManager: ")
        if pet_choice == '1':
            name = input("Ingrese el nombre del gato: ")
            pet_manager.create_pet(name)
        elif pet_choice == '2':
            name = input("Ingrese el nombre del gato: ")
            weight = int(input("Ingrese el peso del ratón: "))
            if not pet_manager.feed_pet(name, weight):
                print("No se encontró la mascota.")
        elif pet_choice == '3':
            name = input("Ingrese el nombre del gato: ")
time = int(input("Ingrese el tiempo de juego en minutos: "))
            if not pet_manager.play_with_pet(name, time):
        print("No se encontró la mascota.")
elif pet_choice == '4':
            name = input("Ingrese el nombre del gato: ")
            summary = pet_manager.get_pet_summary(name)
            if summary:
                print(summary)
                print("No se encontró la mascota.")
```

```
| print(summary)
| else:
| print("No se encontró la mascota.")
| elif pet_choice == '5':
| for summary in pet_manager.get_global_summary():
| print(summary)
| elif pet_choice == '6':
| file_path = input("Ingrese la ruta del archivo .petmanager: ")
| commands = file_handler.read_pet_manager_file(file_path)
| for command in commands:
| pass
| elif pet_choice == '7':
| break
| else:
| print("Opción no válida")
| elif choice == '2':
| print("Hasta luego!")
| break
| else:
| print("Opción no válida")

if __name__ == "__main__":
| main()
```