

Practica 1

Manual técnico

Marvin obidio perez Larios

201903712

Introducción

En el siguiente manual se explica cómo funciona el programa de forma técnica, el programa es destinado a niños de 6 a 12 años, con el objetivo de inculcar valores de cuidado y responsabilidad en la tenencia de mascotas "PetWorld Manager" no solo es un programa de entretenimiento y educación, sino también una herramienta pedagógica diseñada para concientizar a los niños sobre el compromiso y cuidado necesario al tener una mascota.

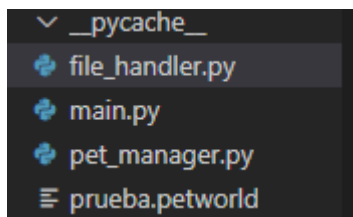
Objetivos

- inculcar valores de cuidado y responsabilidad en la tenencia de mascotas
- concientizar a los niños sobre el compromiso al tener una mascota.

Requisitos

- Visual Studio
- python

Estructura del programa



Menú


```
        if summary:
            print(summary)
        else:
            print("No se encontró la mascota.")
    elif pet_choice == '5':
        for summary in pet_manager.get_global_summary():
            print(summary)
    elif pet_choice == '6':
        file_path = input("Ingrese la ruta del archivo .petmanager: ")
        commands = file_handler.read_pet_manager_file(file_path)
        for command in commands:
            pass
    elif pet_choice == '7':
        break
    else:
        print("Opción no válida")
elif choice == '2':
    print("¡Hasta luego!")
    break
else:
    print("Opción no válida")

if __name__ == "__main__":
    main()
```