

Blockchain-Enabled Virtual Worlds									
Rapport thématique préparé par le European Union Blockchain Observatory & Forum									
Catégorie de tensions	Extraits du rapport		Tension identifiée	Analyse contextuelle	Note d'interprétation				
	Extraits	Page et paragraphe			Lien avec la ventriloquie	Lien avec l'imaginaire sociotechnique	Acteurs impliqués	Recommandations	Comparaison internationale
Tension entre la protection de la vie privée et l'immersion totale	Geographical scope is also an issue, with the GDPR requiring data protection laws to be applicable regardless of the location of digital environments. The GDPR broadly defines personal data, but in an open virtual world, data processing includes sensitive information such as names, addresses, and even wearable device data. Assigning data protection roles to also is complex, especially identifying data controllers in a decentralized environment like open virtual worlds. Despite these issues, the GDPR can potentially empower open virtual world users with various data protection rights. However, open virtual worlds' decentralized architecture might complicate the exercise of these rights, highlighting the importance of data protection by design and default, with solutions like blockchain-based systems playing a vital role.	Page 12, paragraphe 2	La tension repose sur le conflit entre les exigences de protection des données personnelles, telles que définies par le RGPD, et la complexité croissante des environnements numériques décentralisés.	Les mondes virtuels immersifs, souvent basés sur des architectures décentralisées, collectent et traitent d'importantes quantités de données sensibles, telles que les informations personnelles. L'application du RGPD dans ces environnements est compliquée par manque de connaissance et d'investissement technique. Les solutions basées sur la blockchain peuvent être une solution à ces problèmes.	Les régulateurs utilisent le discours des droits fondamentaux à la vie privée pour insister sur la nécessité d'appliquer rigoureusement le RGPD dans les espaces numériques immersifs.	L'imaginaire sociotechnique des mondes virtuels immersifs repose sur une expérience numérique fluide et immersive mais cet idéal est confronté aux préoccupations croissantes liées à la vie privée et à la sécurité des données.	Régulateurs, développeurs, utilisateurs	Encourager la collaboration entre régulateurs et développeurs pour adapter le RGPD aux réalités des mondes virtuels immersifs. Sensibiliser les utilisateurs sur leurs droits en matière de protection des données.	En Europe, le RGPD impose des exigences strictes de protection des données, même dans les environnements virtuels.
	Indeed, the creation of immersive digital spaces comes with considerable challenges for the privacy and data protection rights of EU citizens. Perhaps the most comprehensive assessment of the data protection risk profile of virtual worlds has been proposed by the EDPS, which identified three major data protection considerations in immersive digital spaces.	Page 13, paragraphe 4							
Tension entre la décentralisation et le respect des réglementations locales	The assignment of the role of the data controller, on the other hand, might prove to be more challenging (although not necessarily impossible). Open virtual worlds is a decentralized virtual world. The exact technical underpinnings of open virtual worlds are still under development. Nonetheless, the creation of a federated open virtual world that will draw from the free and open-source traditions and will also incorporate the decentralized ethos of blockchain-based solutions seems rather plausible at this stage. In that sense, open virtual worlds will create governance challenges and, ultimately, GDPR compliance considerations since the identification of a central controlling entity that will define the means and purposes of the various processing activities will be difficult. This is an issue that appears in many decentralized spaces, most importantly in permissionless blockchains. In that regard, it has been proposed in legal scholarship that decentralized systems ought to be examined on different layers when searching for data controllers.	Page 17, paragraphe 4	La tension repose sur la difficulté d'adapter les principes de décentralisation à des cadres réglementaires locaux, en raison de l'absence d'une entité centrale clairement identifiable pour gérer et contrôler les données.	Les mondes virtuels ouverts et décentralisés, inspirés des principes de l'open source et de la blockchain, posent des défis importants en matière de gouvernance et de conformité réglementaire. Dans le cadre de la réglementation RGPD, l'identification d'un responsable de traitement des données est essentielle mais dans des systèmes décentralisés, cette tâche devient complexe. Cela soulève des questions fondamentales sur la manière de concilier une gouvernance décentralisée avec les exigences légales imposées par des réglementations locales.	Les régulateurs mobilisent la voie de la protection des droits des utilisateurs et de la conformité légale pour insister sur l'importance de l'identification de responsables clairs.	L'imaginaire sociotechnique des systèmes décentralisés repose sur une autonomie totale des utilisateurs et l'absence de contrôle centralisé. Cependant, cet idéal est mis à l'épreuve par les exigences réglementaires locales, telles que le RGPD, qui imposent des responsabilités claires et des mécanismes de contrôle centralisés pour garantir la conformité.	Régulateurs, développeurs, utilisateurs	Développer des cadres hybrides combinant des mécanismes décentralisés avec des couches de gouvernance adaptées aux réglementations locales. Promouvoir des dialogues entre régulateurs et développeurs pour adapter les normes réglementaires à la réalité des systèmes décentralisés.	Les États-Unis promettent une réglementation plus souple permettant aux systèmes décentralisés de fonctionner avec moins de contraintes bien que cela expose les utilisateurs à des risques.
Tension entre l'interopérabilité des mondes virtuels	The collaborative and open nature of a virtual world could not only accelerate innovation but also ensure fair competition. An open virtual world could prioritize diversity, equity, and inclusion, presenting a viable platform for breaking down socioeconomic barriers and reducing the global digital and financial divide. Such an environment can contribute significantly towards achieving various sustainable development goals, fostering economic growth, job creation, and environmental sustainability.	Page 15, paragraphe 4	La tension réside dans le besoin d'interopérabilité entre les mondes virtuels pour garantir un accès équitable tout en surmontant les barrières techniques, économiques et sociales qui limitent la collaboration entre ces environnements numériques.	L'interopérabilité des mondes virtuels pourrait favoriser l'innovation et permettre une concurrence équitable en rendant les environnements numériques plus inclusifs et accessibles. L'absence de standards universels peut exacerber les inégalités socio-économiques et limiter l'impact des mondes virtuels sur des objectifs de développement durable, comme la réduction de la fracture numérique.	Les promoteurs de mondes virtuels mobilisent un discours d'inclusion et de développement durable pour promouvoir l'adoption des mondes virtuels.	L'imaginaire sociotechnique des mondes virtuels repose sur des environnements ouverts, collaboratifs et équitables, cet idéal se heurte à la réalité des silos technologiques et des barrières économiques.	Développeurs, régulateurs, utilisateurs	Encourager les collaborations publiques-privées pour promouvoir des infrastructures interopérables. Sensibiliser les utilisateurs aux avantages de l'interopérabilité et encourager les plateformes à adopter des modèles inclusifs pour attirer un public plus large.	Les États-Unis ont confié l'interopérabilité principalement aux start-up mais celles-ci sont freinées par l'arrivée des grandes entreprises technologiques qui imposent leurs standards pour s'immerger dans le contrôle des mondes virtuels.