# HSU Enterprise Application Stack(HSU EAS)

**MANUAL** 

Marvin HSU FORUM 版本 3.0.3

# 目录

			2
2.		使用组	步骤2
			循序机制5
	3.1	l	查询5
	3.2	2	新增6
	3.3	3	修改 & 删除7
4.		功能.	8
	4.1	l	功能项目8
	4.2	2	系统功能10
	4.3	3	系统群组11
	4.4	1	系统账号13
	4.5	5	系统模块14
			16
	5.1	l app	plication.properties

# 1. 前言

HSU Enterprise Application Stack(HSU EAS), 这是 Marvin 的拙作, 喜欢的人可以到 Git Hub 下载来使用。主要是堆栈主流的 Java 技术,包含 Prime Faces(JSF)、Spring Boot、Spring Data JPA、Hibernate(JPA)与 Spring Security,用途主要来加速企业内部的应用程序开发,与使用 Java script 的技术开发相比,约可增加 20%~30%的开发速度。支持语言为繁体中文、简体中文与英文。HSU Common 为共享组件,HSU EAS 为应用程序主体,HSU EASS 为排程组件。建议与 Docker、Kubernates、Openshift 或 Tanzu 搭配使用,预设的帐密为 admin/abcd1234。支持语言为繁体中文、简体中文与英文

- 支援 DB 有 Oracle、SQL Server 与 MySQL
- 支援 AP Server 有 Tomcat、Jetty
- HSU Common Git Hub 下载位置为 https://github.com/MarvinHsu/HSUCommon
- HSU EAS Git Hub 下载位置为 https://github.com/MarvinHsu/EAS
- HSU EASS Git Hub 下载位置为 https://github.com/MarvinHsu/EASS
- 支援的 Java AP Server

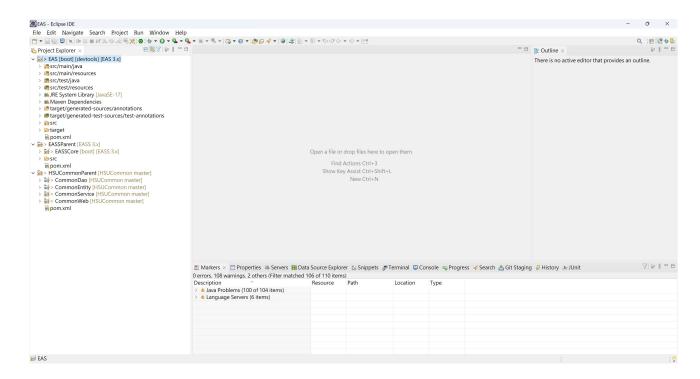
	Java AP Server
	Tomcat
Ī	Jetty

### ● 支援的 Data Base

Data Base	版本
MySQL	5.5+
Oracle	10g+
SQL Server	2008+
DB2	9.7+
PostgreSQL	9.6+

# 2. 使用步骤

1. 在下载后可至 Eclipse 汇入 Git Maven Prject 后,如以下截图



2. EAS 依数据库类型与环境执行 DB Schema SQL 与 DB Init Data SQL

➤ DB Init Data SQL
Init Data en.sql
Init Data en\_PostgreSQL.sql
Init Data zh\_CN.sql
Init Data zh\_CN\_PostgreSQL.sql
Init Data zh\_TW.sql
Init Data zh\_TW\_PostgreSQL.sql
Init Data zh\_TW\_PostgreSQL.sql
DB2 Schema SQL
DB2 Schema.sql
MySQL Schema.sql
PostgreSQL Schema.sql
SQL Server Schema.sql

3. EASS 依数据库类型与环境执行 DB Schema SQL 与 DB Init Data SQL

✓ ▷ DB Init Data SQL
 Init Data en.sql
 Init Data zh\_CN.sql
 Init Data zh\_TW.sql
 ✓ ▷ DB Schema SQL
 Ing DB2 Schema.sql
 MySQL Schema.sql
 Oracle Schema.sql
 PostgreSQL Schema.sql
 SQL Server Schema.sql
 tables\_db2\_v95.sql
 tables\_mysql\_innodb.sql
 tables\_oracle.sql
 tables\_postgres.sql

tables\_sqlServer.sql

4. 启动 Server, 并浏览网页, 即可进入登入页面。默认的账号与密码为账号:admin、密码:abcd1234



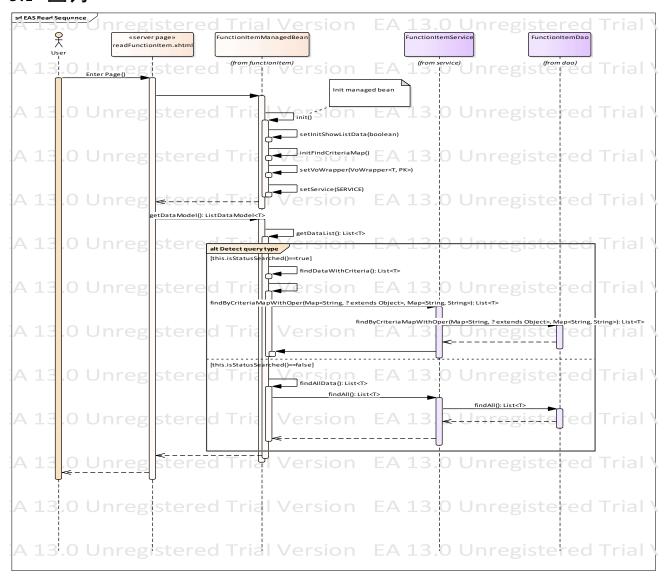
5. 登入后即可进入管理页面操作基本功能



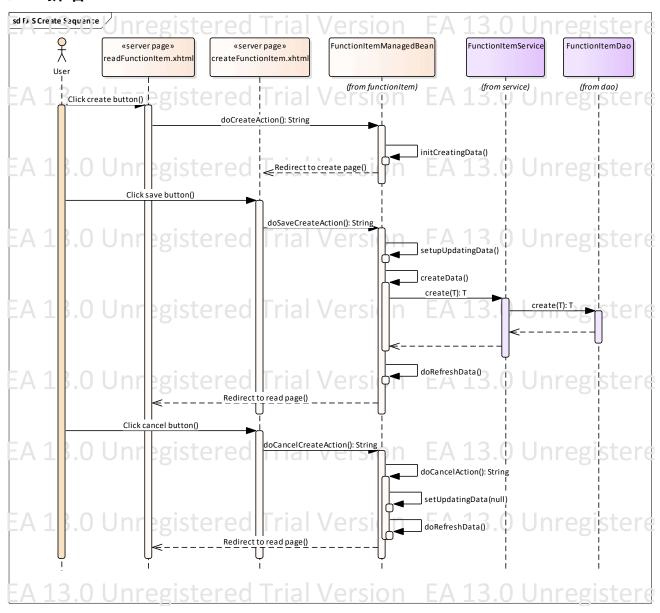
Logout

# 3. CRUD 循序机制

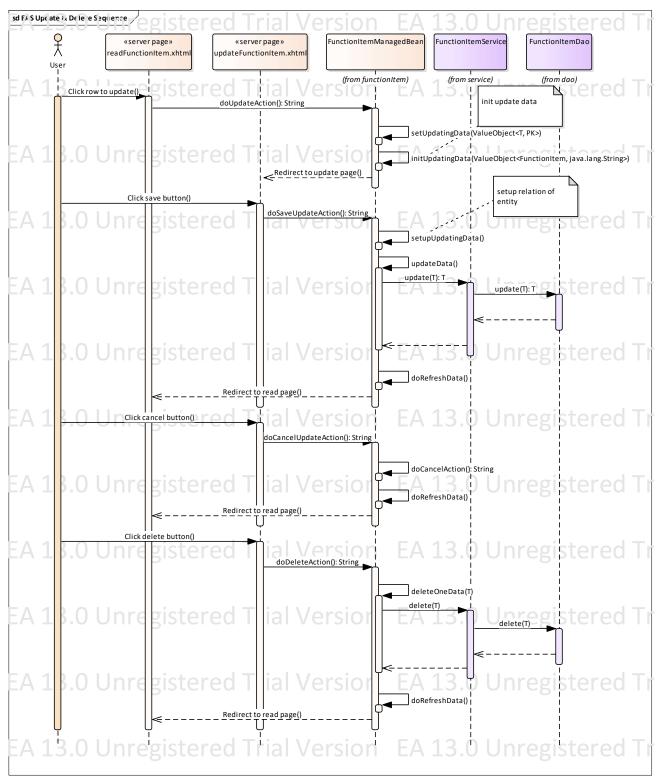
### 3.1 查询



### 3.2 新增



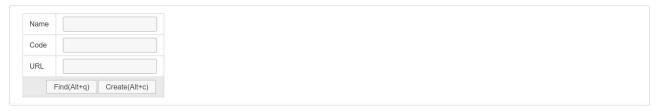
### 3.3 修改 & 删除

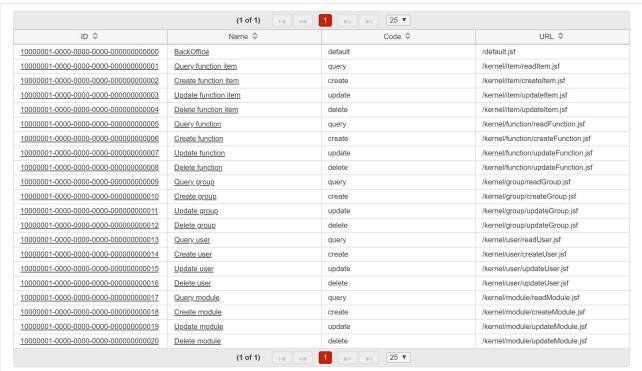


# 4. 功能

# 4.1 功能项目

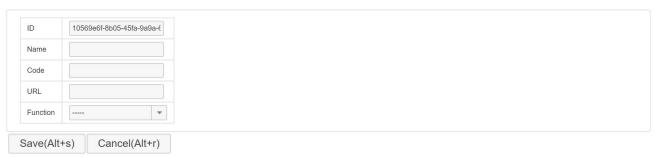
### **Function item**





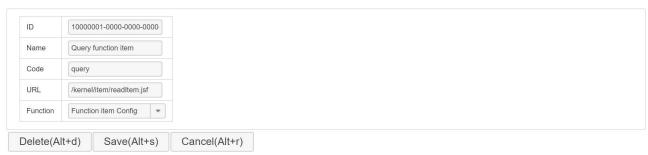
- 输入查询条件,按下查询可查询数据
- 按下建立可建立一笔功能项目数据
- 点选名称可进入修改画面

### **Function item-Create**



- 输入数据,按下储存,可建立一笔功能项目数据
- 按下取消,回到查询页面

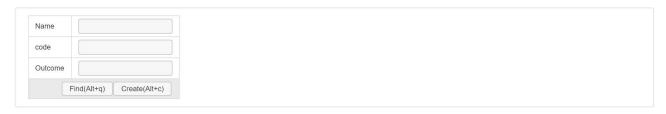
# **Function item-Update**

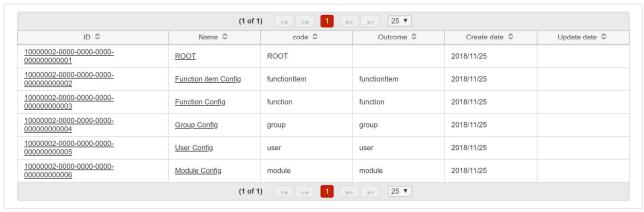


- 按下删除, 可删除整笔功能项目数据
- 输入数据,按下储存,可修改整笔功能项目数据
- 按下取消,回到查询画面

### 4.2 系统功能

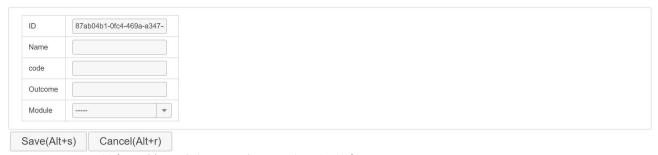
### **Function**





- 输入查询条件,按下查询可查询数据
- 按下建立可建立一笔功能数据
- 点选名称可进入修改画面

### **Function-Create**



- 输入数据,按下储存,可建立一笔功能数据
- 按下取消,回到查询页面

# **Function-Update**

ID	10000002-0000-0000-0000	
Name	Function item Config	
code	functionItem	
Outcome	functionItem	
Module	Management Module 🔻	
elete(Alt	t+d) Save(Alt+s)	Cancel(Alt+r)

- 按下删除, 可删除整笔功能数据
- 输入数据,按下储存,可修改整笔功能数据
- 按下取消,回到查询画面

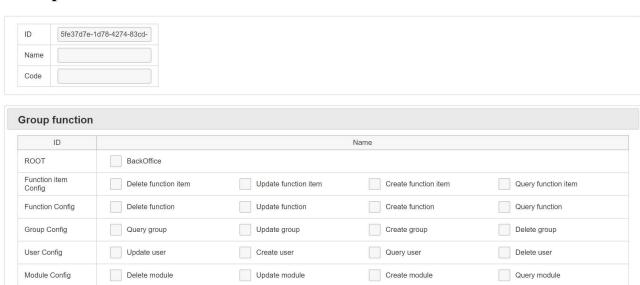
# 4.3 系统群组

### Group



- 输入查询条件,按下查询可查询数据
- 按下建立可建立一笔群组数据
- 点选名称可进入修改画面

### **Group-Create**

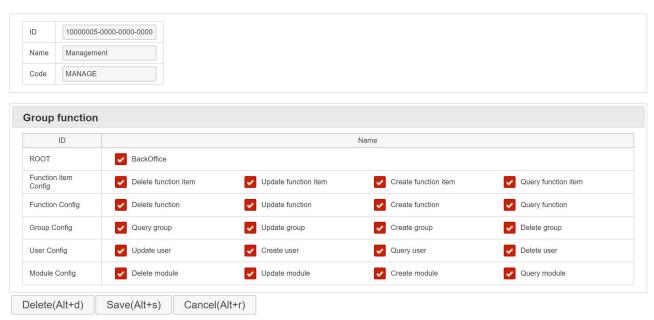


- 输入数据,按下储存,可建立一笔群组数据
- 按下取消,回到查询页面

Cancel(Alt+r)

# **Group-Update**

Save(Alt+s)



- 按下删除,可删除整笔群组数据
- 输入数据,按下储存,可修改整笔群组数据
- 按下取消,回到查询画面

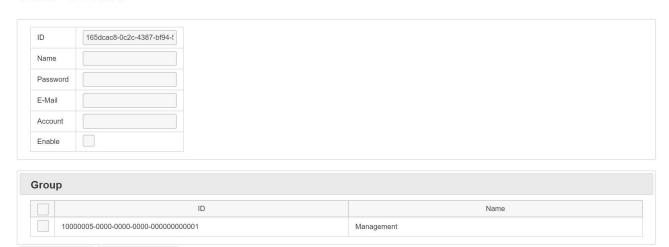
### 4.4 系统账号

### User



- 输入查询条件,按下查询可查询数据
- 按下建立可建立一笔账号数据
- 点选名称可进入修改画面

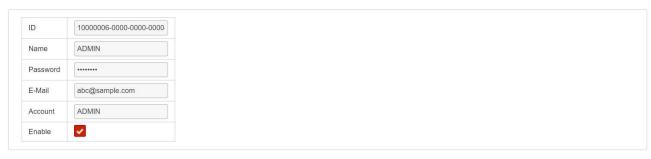
### **User-Create**

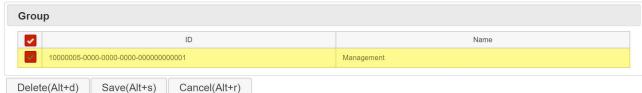


- 输入数据,按下储存,可建立一笔账号数据
- 按下取消,回到查询页面

Save(Alt+s) Cancel(Alt+r)

# **User-Update**





- 按下删除,可删除整笔账号数据
- 输入数据,按下储存,可修改整笔账号数据
- 按下取消,回到查询画面

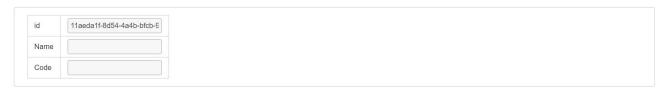
# 4.5 系统模块

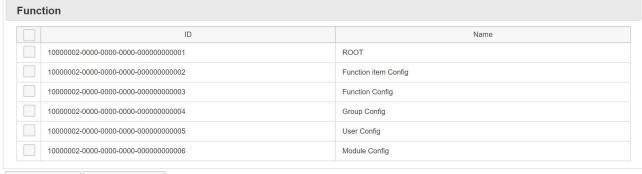
### Module



- 输入查询条件,按下查询可查询数据
- 按下建立可建立一笔模块数据
- 点选名称可进入修改画面

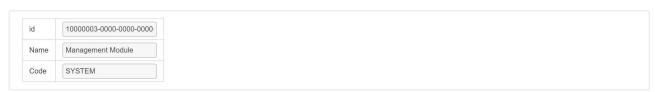
### **Module-Create**

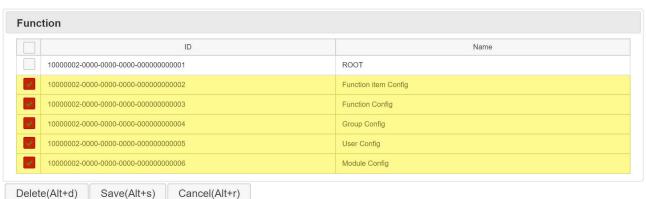




- Save(Alt+s) Cancel(Alt+r)
  - 输入数据,按下储存,可建立一笔模块数据
  - 按下取消,回到查询页面

# **Module-Update**





- 按下删除, 可删除整笔模块数据
- 输入数据,按下储存,可修改整笔模块数据
- 按下取消,回到查询画面

# 5. 其他

# 5.1 application.properties

application.properties 有几个系统的全局设定

- project.dataTableRows 预设为 25,可控制查询页面 dataTable 一页的显示笔数
- project.devMode 预设为 true, 可控制查询页面 ID 字段是否显示
- project.mailFrom 目前规划为发件人信箱
- project.rowsOfPerPage 预设为 25, 50, 可控制查询页面 dataTable 一页的显示笔数下拉选单
- project.timeZone 默认为 Asia/Taipei, 页面的时区显示
- project.secret 用于 PasswordEncoder 的密码