

`<div id=" " onclick="erstelle Deck()">`

DECK

`<div id=" " >`

↑  
z.B. Stapel

STAPEL

sort

`<Button onclick="sortieren()">`

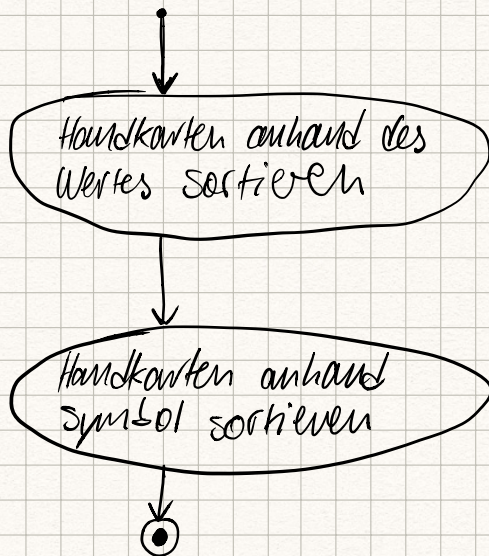
`<div class="Handkarten" onclick="play card()">`

HAND

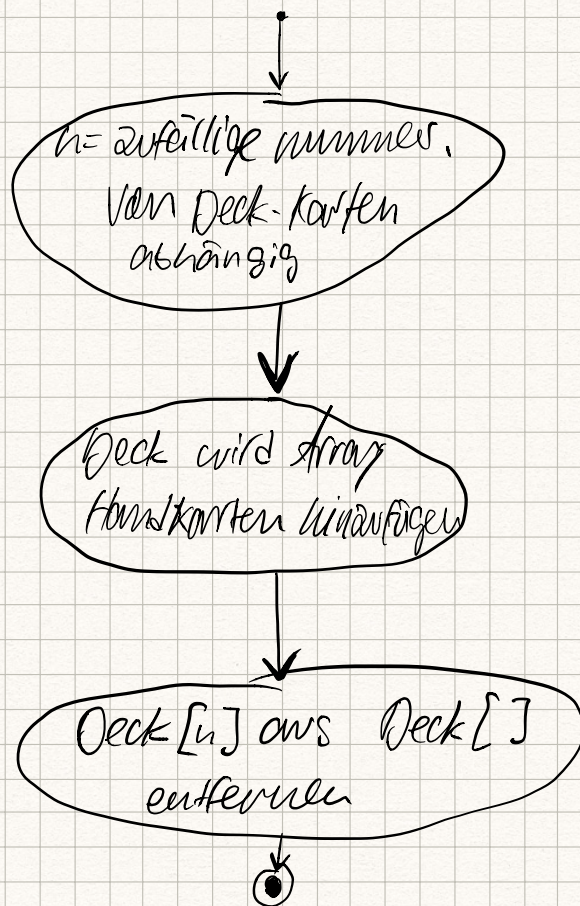
→ onclick übergibt  
nächste Karte



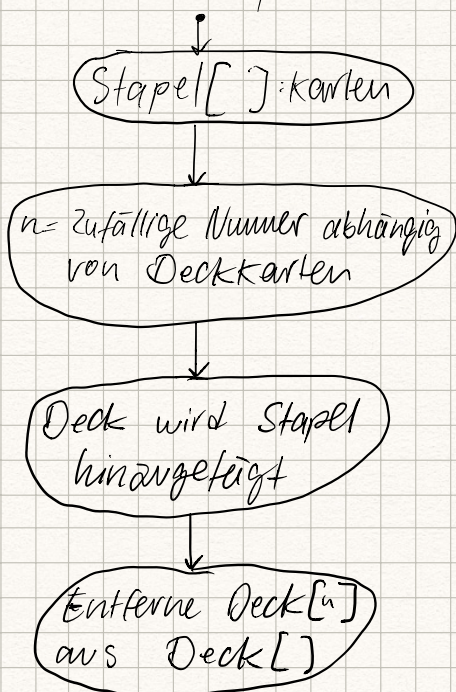
Hand sortieren



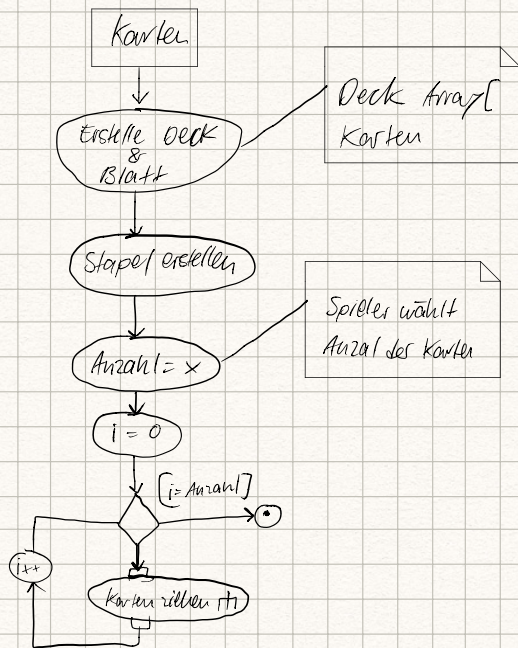
Karte ziehen



erstelle Stapel







Karte legen

Handkarten[ ]  
Handkarten[x]

obere Karte.wort = Handkarten[x].wort

obere Karte.Symbol = Handkarten[x].Symbol

obere Karte dem Array hinzufügen  
obere Karte = Handkarten[x]  
entferne Handkarten[x] aus  
Handkarten[ ];