

interface Karten

Wert: nummer

Symbol: nummer

Symbol:	1	2	3	4
	♣	♦	♠	♥

Wert:	7	8	9	10	11	12	13	14
	7	8	9	10	B	D	K	A

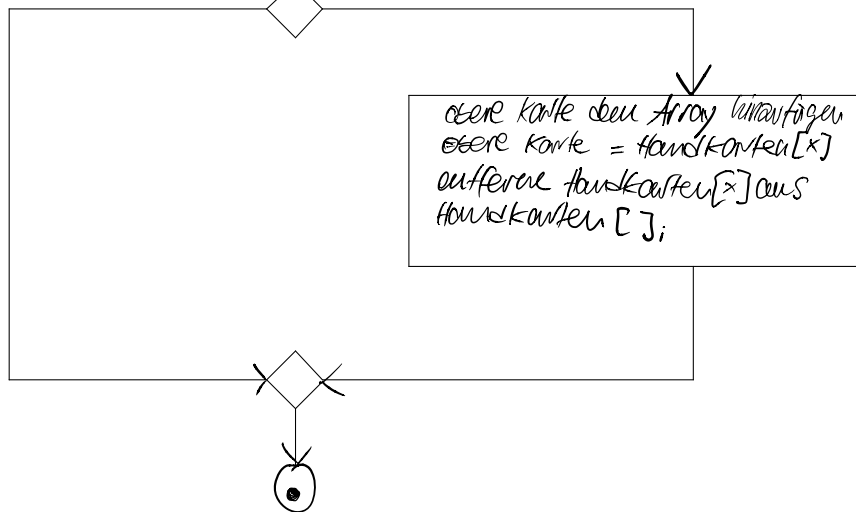
Karte legen

Handkarten[]  
Handkarten[x]

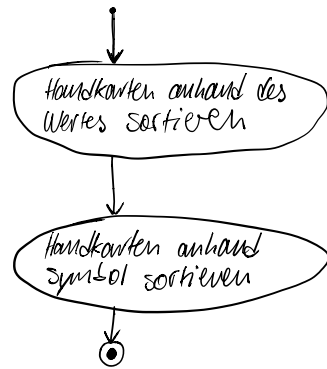
oere Karte.wert = Handkarten[x].Wert

oere Karte.Symbol = Handkarten[x].Symbol

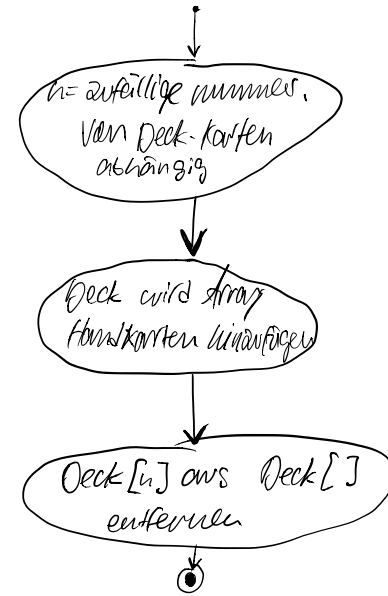
oere Karte dem Array hinzufuegen  
oere Karte = Handkarten[x]  
entferne Handkarten[x] aus  
Handkarten[];



Hand sortieren



Karte ziehen



erstelle Stapel

