

ÜBERSICHT AQUA GAME:

Der User ist in der Lage, den roten Fisch im Aquarium per W-A-S-D zu steuern.

Ziel ist es, alle Fische zu fressen und zu wachsen.

Man beginnt die kleinen lilanen Fische zu fressen, bis man groß genug ist, um auch die blauen fressen zu können.

Ist das Spiel beendet, erscheint ein Fenster (You don't suck // You've died), anschliessend hat man die Möglichkeit seinen Namen einzutragen und im Scoreboard seinen Highscore mit anderen Spielern zu vergleichen.

ANLEITUNG ZUR INSTALLATION DER ANWENDUNG:

Lieber User,

um das Spiel am besten nutzen zu können, lade dir bitte von der Kursseite die nötige ZipDatei aus meinem Steckbrief herunter.

Nach dem Download solltest du eine ZipDatei entdecken, die in einem gewünschten Programm zu entpacken ist. In dem entpackten Ordner findest du eine gewisse Ordnerstruktur. Suche die „index.html“ Datei und öffne diese in deinem gewünschten Browser (empfehlung: Firefox oder Google Chrome).

Nun erscheint die Spielseite mit Anleitung am Anfang. Nachdem du diese Aufmerksam gelesen hast, kann das Spiel beginnen.

ANLEITUNG ZUR INTERAKTION MIT DER ANWENDUNG:

- Der User interagiert mit dem roten Fisch im Aquarium per W-A-S-D
- Der rote Fisch ist in der Lage die kleinen Lilanen Fische zu fressen, bis er groß genug ist um auch die grünen zu fressen.
- Wird ein Fisch gefressen, wächst der rote Fisch. Bis er allerdings groß genug ist, kann er auch von anderen Fischen gefressen werden.
- wird der rote Fisch gefressen, hat man die Möglichkeit seinen Namen einzutragen und seinen Highscore einzusehen. (auch während des Spiels einsehbar).

FUNKTIONELLE ANALYSE

- Nutzererlebniss: Nutzer soll Fisch im Aquarium steuern, spiel spielen und spass haben.
- Plattform: Web-Browser Game am PC, mobile wegen fehlendem Keyboard zu schwere Umsetzung
- Fisch lässt sich steuern, Interaktion mit User
- andere Fische interagieren nicht miteinander
- kleine Fische können von User gefressen werden
- bewegbarer Fisch interagiert mit anderen Fischen indem er Sie frisst, solange Sie kleiner sind.

Sicht des Users:

- Seite wird geöffnet
- Instructions werden gelesen
- Spiel wird per W A S D gespielt
- Fische werden gefressen, roter Fisch wächst
- Highscore ablesen
- Namen eintragen
- Seite refreshen
- Neues Spiel beginnen