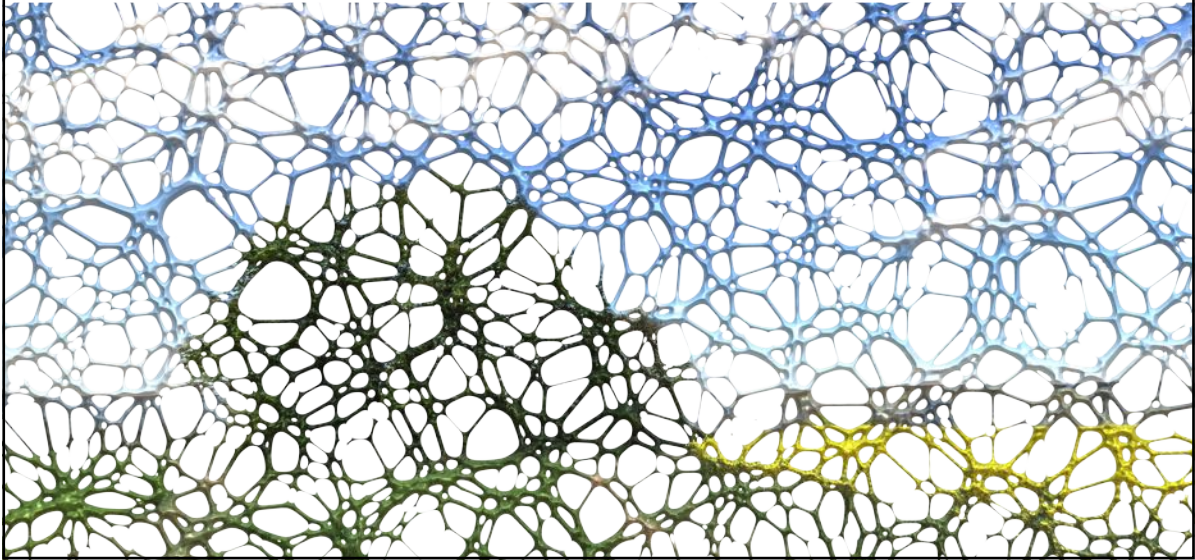


# Rechnernetze

Peter Sturm, AG SysSoft, Universität Trier



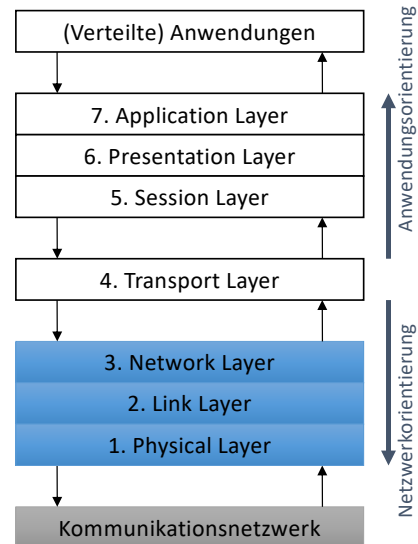
# Rechnernetze

4. Layer 1-3 am Beispiel Ethernet

2

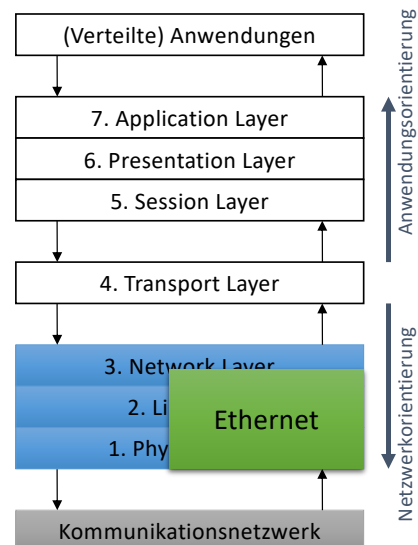
## ISO-Referenzmodell

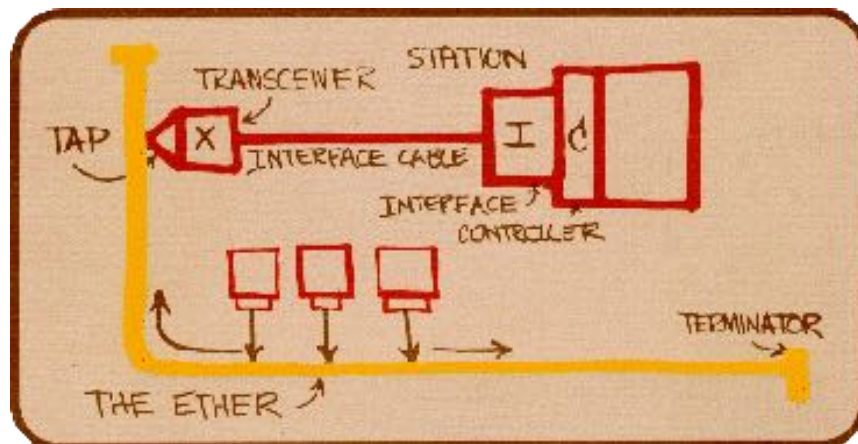
- OSI-Modell =  
Reference Model for Open  
Systems Interconnection
- Referenzmodell !
- Realisierung
  - Ebene 1-3: Hardware  
(Firmware)
    - Netzwerk-Controller
  - Ebene 4-7: Software



## ISO-Referenzmodell

- OSI-Modell =  
Reference Model for Open  
Systems Interconnection
- Referenzmodell !
- Realisierung
  - Ebene 1-3: Hardware  
(Firmware)
    - Netzwerk-Controller
  - Ebene 4-7: Software





Robert M. Metcalfe, 1976

5

## Historisches

- Mai 1973
  - Bob Metcalfe
  - Xerox PARC, Kalifornien
- Vorbild: Aloha Network, Universität Hawaii
  - Radio-Netzwerk zur Verbindung der einzelnen Inseln
  - Ende der 60er Jahre

6



name	description
IEEE 802.1	Bridging (networking) and Network Management
IEEE 802.2	Logical link control
IEEE 802.3	Ethernet
IEEE 802.4	Token bus
IEEE 802.5	Defines the MAC layer for a Token Ring
IEEE 802.6	Metropolitan Area Networks
IEEE 802.7	Broadband LAN using Coaxial Cable
IEEE 802.8	Fiber Optic TAG
IEEE 802.9	Integrated Services LAN
IEEE 802.10	Interoperable LAN Security
IEEE 802.11 a/b/g/n	Wireless LAN & Mesh (Wi-Fi certification)
IEEE 802.12	demand priority
IEEE 802.13	
IEEE 802.14	Cable modems
IEEE 802.15	Wireless PAN
IEEE 802.15.1	Bluetooth certification
IEEE 802.15.4	ZigBee certification
IEEE 802.16	Broadband Wireless Access (WiMAX certification)
IEEE 802.16e	(Mobile) Broadband Wireless Access
IEEE 802.16.1	Local Multipoint Distribution Service
IEEE 802.17	Resilient packet ring
IEEE 802.18	Radio Regulatory TAG
IEEE 802.19	Coexistence TAG
IEEE 802.20	Mobile Broadband Wireless Access
IEEE 802.21	Media Independent Handoff
IEEE 802.22	Wireless Regional Area Network
IEEE 802.23	Broadband ISDN system

wikipedia

## IEEE 802

- LMSC = LAN/MAN Standards Committee (Project 802)
  - 802 zufällig nächste freie Zahl
  - oder erstes Treffen (Februar 1980)
- Link-Layer (LLC)
- Medium-Access (MAC)
  - Untere Network Layer

8

## Ziele

- Einfach zu erweiterndes Kommunikationssystem
  - Mehrere Gebäude
- Kostengünstige Lösung
  - Passives System
  - Alle Kontrolle in den kommunizierenden Endgeräten
  - Einfache Erweiterbarkeit der Topologie
- “Reliability through Simplicity”
  - Keine redundante Verbindungen
  - Kein Store-And-Forward Netz

9

## Varianten

Benennung	Übertragungsrate	Charakteristika
10BASE5	10 MBit/s	Original; Thick Ethernet
10BASE2	10 MBit/s	Thin Ethernet
10BASE-T	10 MBit/s	Twisted-Pair-Kabel (TP)
100BASE-TX	100 MBit/s	
100BASE-FX	100 MBit/s	Lichtwellenleiter
1000BASE-T	1 GBit/s	Häufigste Fassung (verwendet TP)
1000BASE-**	1 GBit/s	Diverse Lösungen mittels Glasfaser
10GBASE-**	10 GBit/s	Primär Lösungen auf Basis Glasfaser
10GBASE-T	10 GBit/s	Oder doch auch mit Kupferkabel?
...	...	...

10

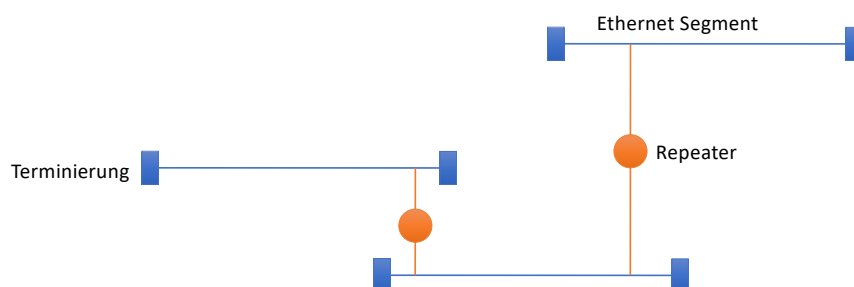
# Rechnernetze

## 4.1 Thick Ethernet

11

## Topologie

- Wurzelloser Baum
  - Nur ein Weg zwischen jeweils zwei Rechnern
  - In jeder Richtung erweiterbar

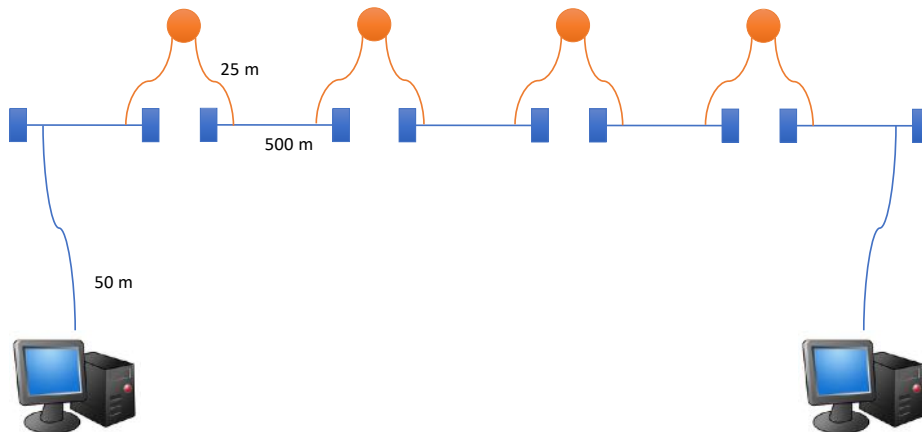


14



## Maximale Ausdehnung

- 2800 Meter



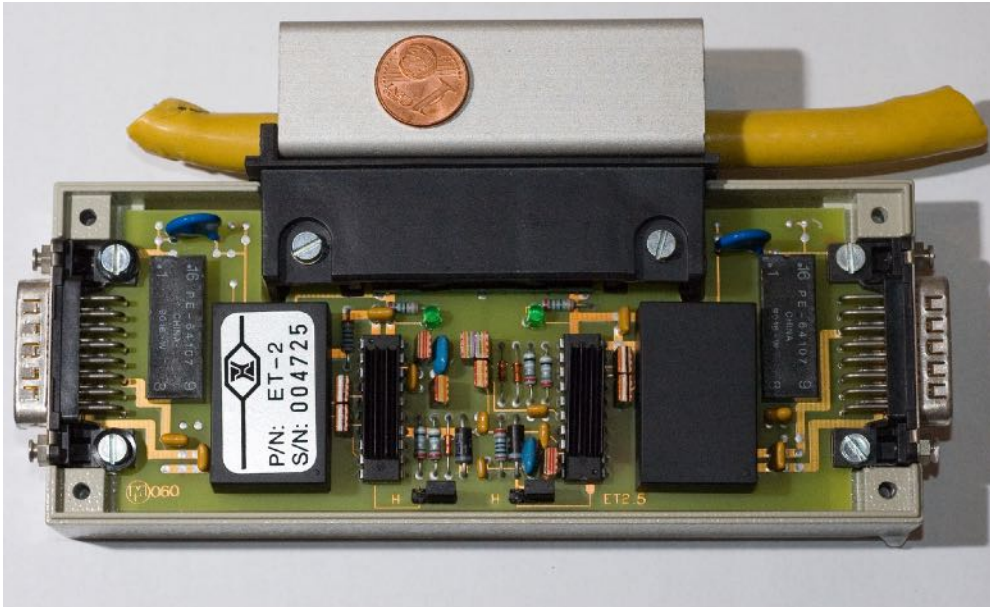
15

## Transceiver – 10 MB Thick Ethernet



16

## Transceiver – 10 MB Thick Ethernet (2)



17

## Transceiver – 10 MB Thick Ethernet (3)



18

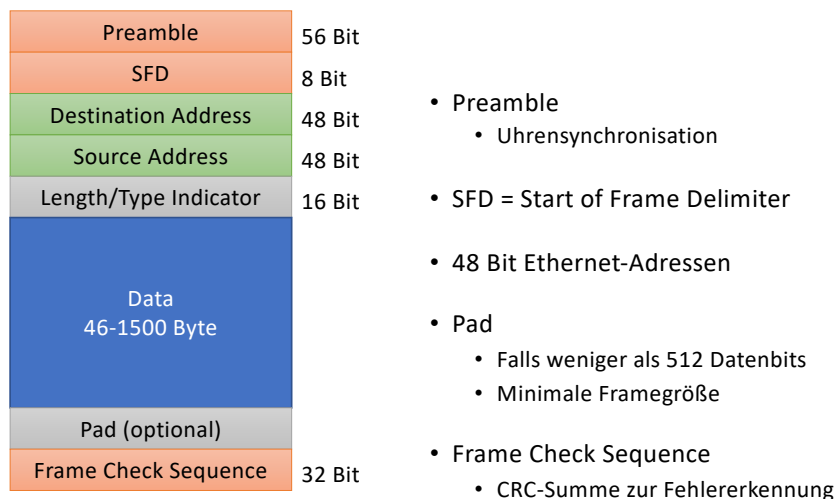


## Transceiver – 10 MB Thick Ethernet (4)

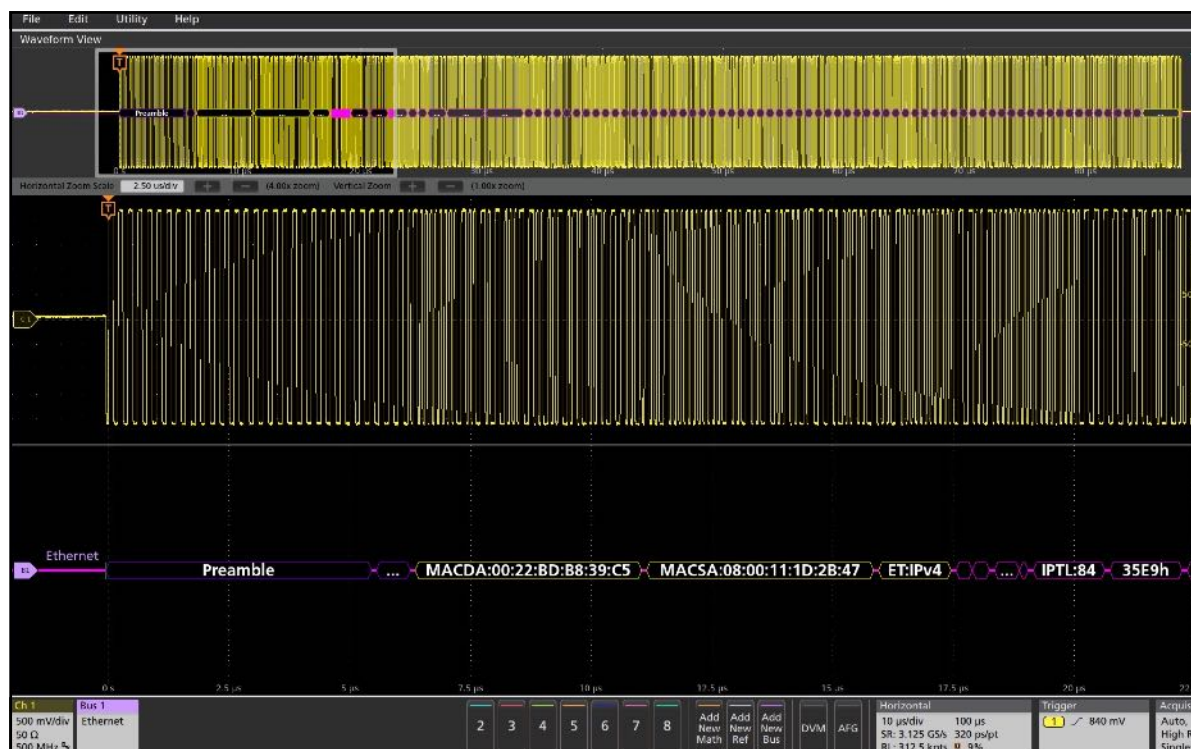


19

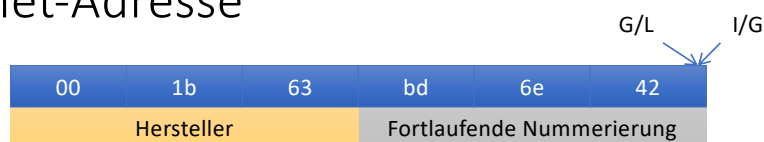
## Aufbau Ethernet-Frame (10 MBit)



20



## Ethernet-Adresse



- Hersteller = 24 Bit OUI (Organizationally Unique Identifier)
  - Wird von IEEE-SA (Standards Association) vergeben
- Aktuell über 12400 Kennungen vergeben (0.07%)
- I/G-Bit
  - Unicast (0), Multicast (1), Broadcast (alle Bits 1)
- G/L-Bit
  - GAA Globally administered Address (0, Normalfall)
  - LAA Locally Administered Address (1)

22

## OUI Beispiele

00-1B-60 001B60	(hex) (base 16)	NAVIGON AG NAVIGON AG Berliner Platz 11 Wuerzburg Bavaria 97080 GERMANY
00-1B-61 001B61	(hex) (base 16)	Digital Acoustics, LLC Digital Acoustics, LLC 37 Sherwood Terrace Lake Bluff IL 60044 UNITED STATES
00-1B-62 001B62	(hex) (base 16)	JET Optoelectronics Co.,Ltd. JET Optoelectronics Co.,Ltd. Hetian Industrial Park 2nd,Houjie Town, Dongguan, Dongguan Guangdong 523945 CHINA
00-1B-63 001B63	(hex) (base 16)	Apple Computer Inc. Apple Computer Inc. 1 Infinite Loop Cupertino California 95014 UNITED STATES
00-1B-64 001B64	(hex) (base 16)	IsaacLandKorea Co., Ltd. IsaacLandKorea Co., Ltd. Rm 608, Hangang-Hyundai-Hyul Bldg. 2-36, Hangangno 2-ga, Yongsan-gu, Seoul 140-871 KOREA, REPUBLIC OF
00-1B-65 001B65	(hex) (base 16)	China Gridcom Co., Ltd China Gridcom Co., Ltd 21/F, Huaneng Building, No. 2068 Shennan Main Road Shenzhen Guangdong 0086 CHINA
00-1B-66 001B66	(hex) (base 16)	Sennheiser electronic GmbH & Co. KG Sennheiser electronic GmbH & Co. KG

23

## Länge/Typ

- Unterschiedliche Bedeutung je nach Herkunft
  - Typ = ursprüngliches DIX-Format (Ethernet\_II)

Typ	Dezimal	Protokoll
0-05dc	0-1500	Länge
0600	1536	XEROX IDP
0800	2048	IP
0805	2053	X.25
0806	2054	ARP
8035	32821	RARP
809b	32923	AppleTalk
8137	33079	Novell
...	...	...

24

## Weitere EtherTypes

EtherType	Protocol
0x0800	Internet Protocol, Version 4 (IPv4)
0x0806	Address Resolution Protocol (ARP)
0x0842	Wake-on-LAN
0x080C	Reverse Address Resolution Protocol (RARP)
0x080B	AppleTalk (EtherTalk)
0x080F	AppleTalk Address Resolution Protocol (AARP)
0x8100	VLAN-tagged frame (IEEE 802.1Q)
0x8137	Novell IPX (all)
0x8138	Novell
0x8600	Internet Protocol, Version 6 (IPv6)
0x0000	MAC Control
0x0019	CobraNet
0x8047	MPLS unicast
0x8048	MPLS multicast
0x8863	PPPoE Discovery Stage
0x8864	PPPoE Session Stage
0x888E	EAP over LAN (IEEE 802.1X)
0x829A	HyperSCSI (SCSI over Ethernet)
0x80A2	ATA over Ethernet
0x00A4	EtherCAT Protocol
0x00A5	Provider Bridging (IEEE 802.1ad)
0x88B5	AVB Transport Protocol (AVBTP)
0x89CD	SERCOS-III
0x88D8	Circuit Emulation Services over Ethernet (MEF-8)
0x88E1	HomePlug
0x88E2	MAC security (IEEE 802.1AE)
0x88E7	Precision Time Protocol (IEEE 1588)
0x009C	Fibre Channel over Ethernet
0x0014	FCoE Initialization Protocol
0x9100	Q-in-Q
0xCATF	Veritas Low Latency Transport (LLT) <sup>2</sup>

25  
wikipedia

# Rechnernetze

## Ethernet Frames in Wireshark

26

## Modifiziertes netcat (UDP, Python)

```
def sendPacket(sock,host,port,l):
    """Send a packet of given length l with content 01020304..ff0001.."""
    bs = bytearray(l)
    for i in range(l):
        bs[i] = i % 255
    sock.sendto(bs,(host,port))

def findMaximumPacketSize(sock,host,port):
    """Determine the maximum packet size to be send"""
    low = 1024
    high = maxBufferSize
    while high-low > 1:
        m = (low + high) // 2
        try:
            sendPacket(sock,host,port,m)
            low = m
        except OSError:
            high = m
    return low

def sendPackets(host,port):
    with socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM) as c_sock:
        msize = findMaximumPacketSize(c_sock,host,port)
        print("maximum packet size is {}".format(msize))
        me = math.floor(math.log2(msize))+1
        sizes = [2 ** i for i in range(me)]
        sizes.append(msize)
        for l in sizes:
            try:
                sendPacket(c_sock,host,port,l)
                sendPacket(c_sock,host,port,l+1)
            except OSError:
                continue
```

27

## in Wireshark

29	0.008498	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	43	52855 → 4242	Len=1
30	0.008498	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	44	52855 → 4242	Len=2
31	0.008504	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	44	52855 → 4242	Len=2
32	0.008528	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	45	52855 → 4242	Len=3
33	0.008544	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	46	52855 → 4242	Len=4
34	0.008655	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	47	52855 → 4242	Len=5
35	0.008656	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	50	52855 → 4242	Len=8
36	0.008656	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	51	52855 → 4242	Len=9
37	0.008656	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	58	52855 → 4242	Len=16
38	0.008656	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	59	52855 → 4242	Len=17
39	0.008656	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	74	52855 → 4242	Len=32
40	0.008656	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	75	52855 → 4242	Len=33
41	0.008656	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	106	52855 → 4242	Len=64
42	0.008669	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	107	52855 → 4242	Len=65
43	0.008673	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	170	52855 → 4242	Len=128
44	0.008731	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	171	52855 → 4242	Len=129
45	0.008731	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	298	52855 → 4242	Len=256
46	0.008731	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	299	52855 → 4242	Len=257
47	0.008812	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	554	52855 → 4242	Len=512
48	0.008813	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	555	52855 → 4242	Len=513
49	0.008913	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	1066	52855 → 4242	Len=1024
50	0.008983	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	1067	52855 → 4242	Len=1025
51	0.009202	10.42.2.2	10.42.1.103	IPv4	1514	Fragmented IP protocol (proto=UDP 17, off=0, ID=a103) [Reassembled in #52]	
52	0.009203	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	610	52855 → 4242	Len=2048
53	0.009309	10.42.2.2	10.42.1.103	IPv4	1514	Fragmented IP protocol (proto=UDP 17, off=0, ID=a91b) [Reassembled in #54]	
54	0.009309	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	611	52855 → 4242	Len=2049
55	0.009746	10.42.2.2	10.42.1.103	IPv4	1514	Fragmented IP protocol (proto=UDP 17, off=0, ID=4aff) [Reassembled in #57]	
56	0.009747	10.42.2.2	10.42.1.103	IPv4	1514	Fragmented IP protocol (proto=UDP 17, off=1480, ID=4aff) [Reassembled in #57]	
57	0.009747	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	1178	52855 → 4242	Len=4096
58	0.009951	10.42.2.2	10.42.1.103	IPv4	1514	Fragmented IP protocol (proto=UDP 17, off=0, ID=62f4) [Reassembled in #60]	
59	0.009952	10.42.2.2	10.42.1.103	IPv4	1514	Fragmented IP protocol (proto=UDP 17, off=1480, ID=62f4) [Reassembled in #60]	
60	0.009953	10.42.2.2	10.42.1.103	UDP	1179	52855 → 4242	Len=4097
61	0.010475	10.42.2.2	10.42.1.103	IPv4	1514	Fragmented IP protocol (proto=UDP 17, off=0, ID=27e1) [Reassembled in #66]	
62	0.010476	10.42.2.2	10.42.1.103	IPv4	1514	Fragmented IP protocol (proto=UDP 17, off=1480, ID=27e1) [Reassembled in #66]	





Keine Kollision



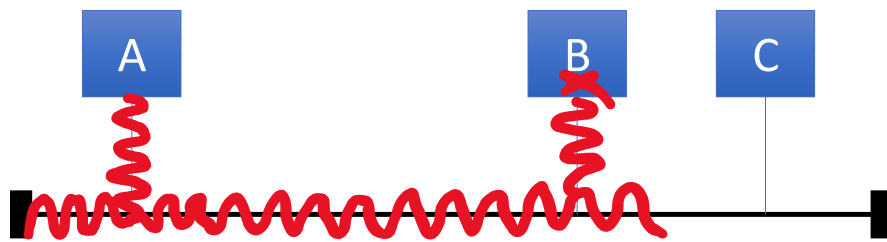
32

Keine Kollision



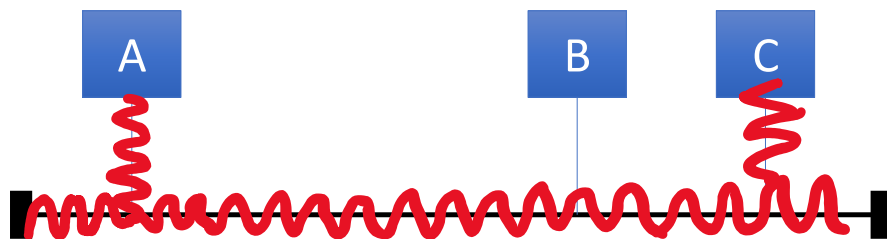
33

Keine Kollision



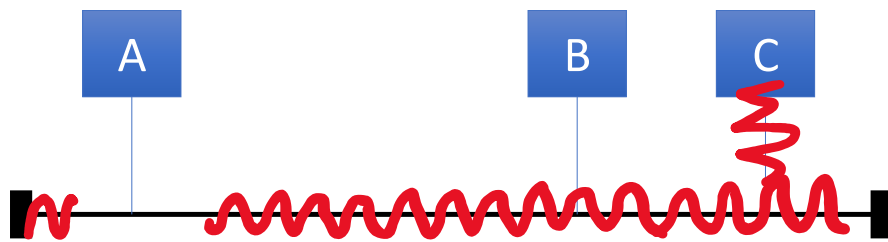
34

Keine Kollision



35

Keine Kollision



36

Keine Kollision



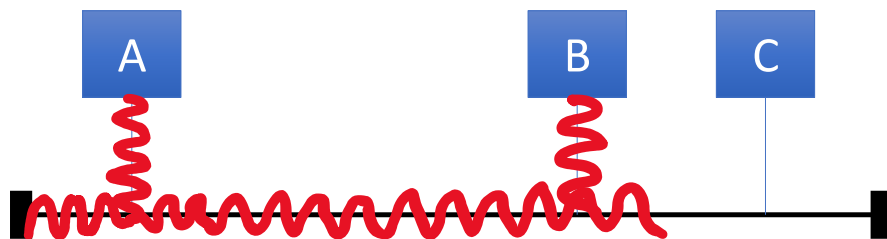
37

Keine Kollision



38

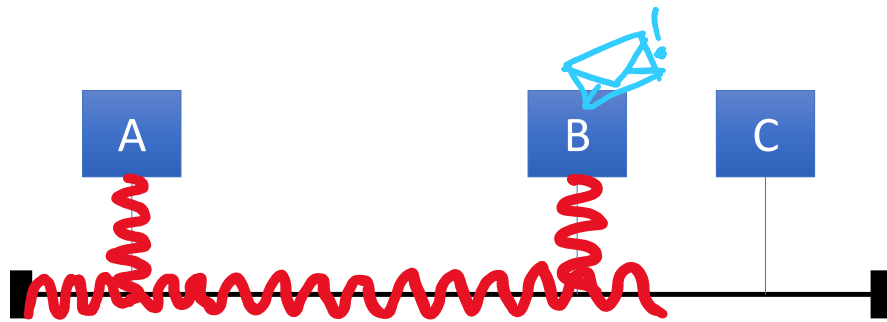
Keine Kollision aber belegt



39

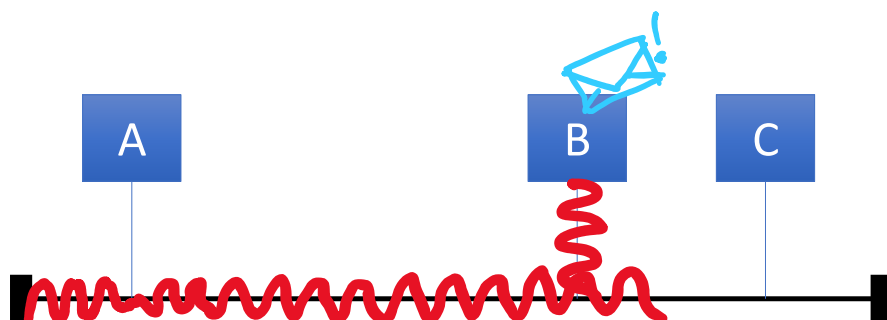


Keine Kollision aber belegt



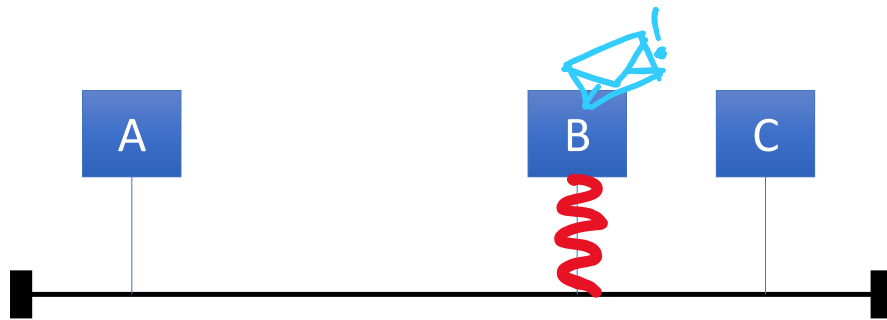
40

Keine Kollision aber belegt



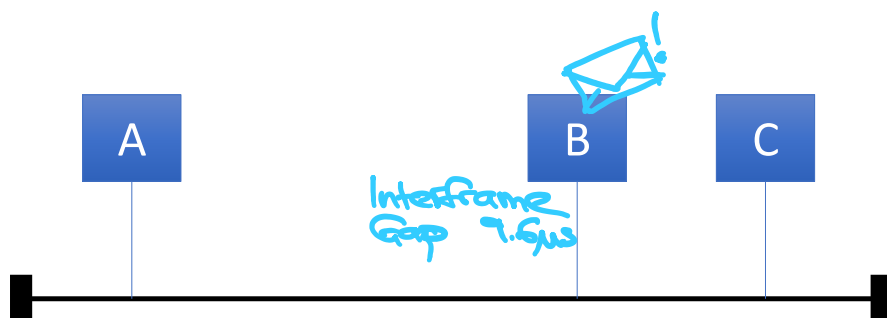
41

Keine Kollision aber belegt



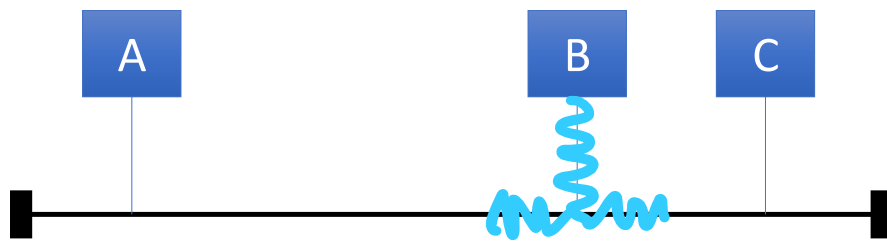
42

Keine Kollision aber belegt



43

Keine Kollision aber belegt



44

Eine Kollision



45

## Eine Kollision



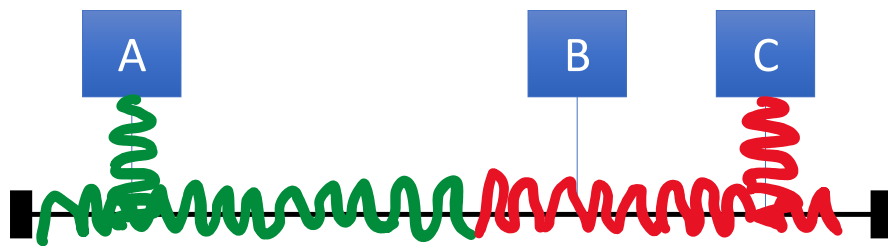
46

## Eine Kollision



47

## Eine Kollision



48

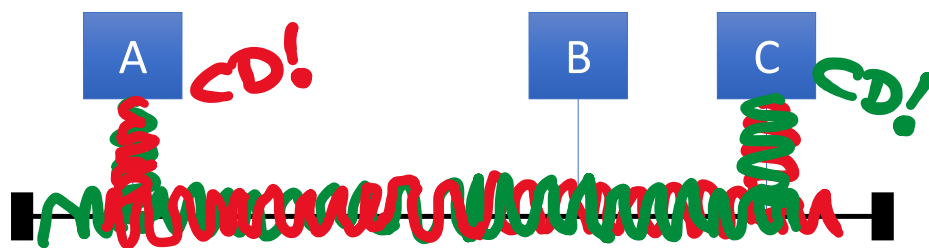
## Eine Kollision



49

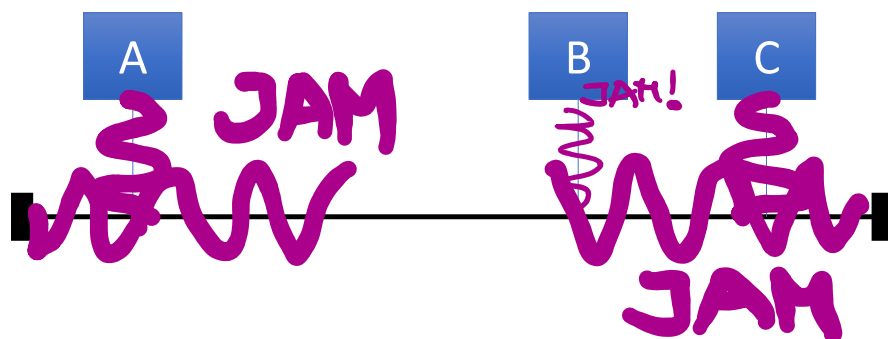


## Eine Kollision



50

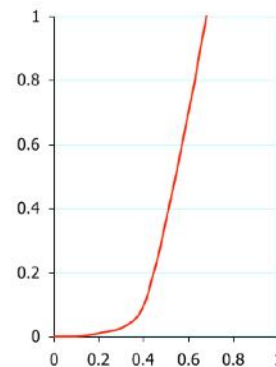
## Eine Kollision



51

## Reaktion auf Kollisionen

- Kritisches Kollisionsfenster
- Zeitpunkt der Wiederholung?
  - Warum nicht konstante Zeit warten?
- „Truncated Binary Exponential Backoff“
  - Zufallszeit in Intervall I warten
  - Intervall I wächst exponentiell mit jeder Wiederholung
  - Obere Schranke bei Wiederholungen



52

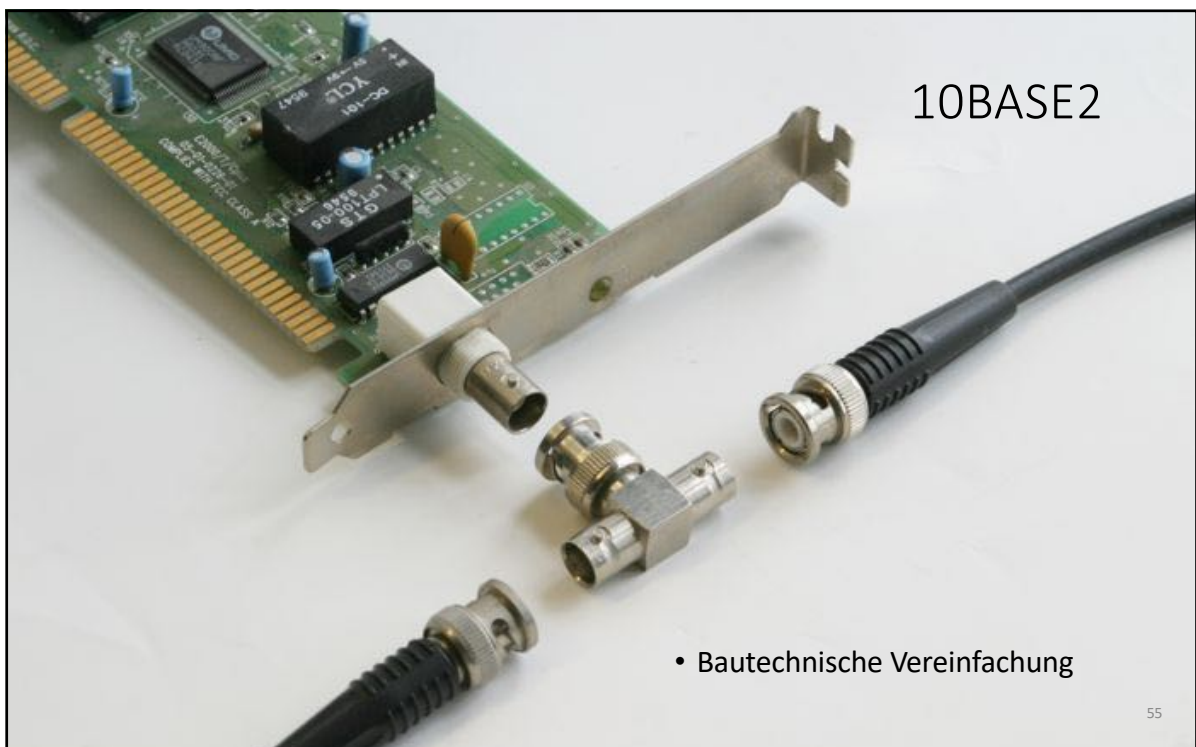
## Repeater und Hubs

- Repeater
  - OSI-Layer 1
  - Bereit Signal lediglich auf
- Hub
  - Ein Segment versteckt sich in einem Gehäuse
  - Mehrere Anschlüsse
- Keine Trennung von Kollisionsdomainen

53

# Thin Ethernet

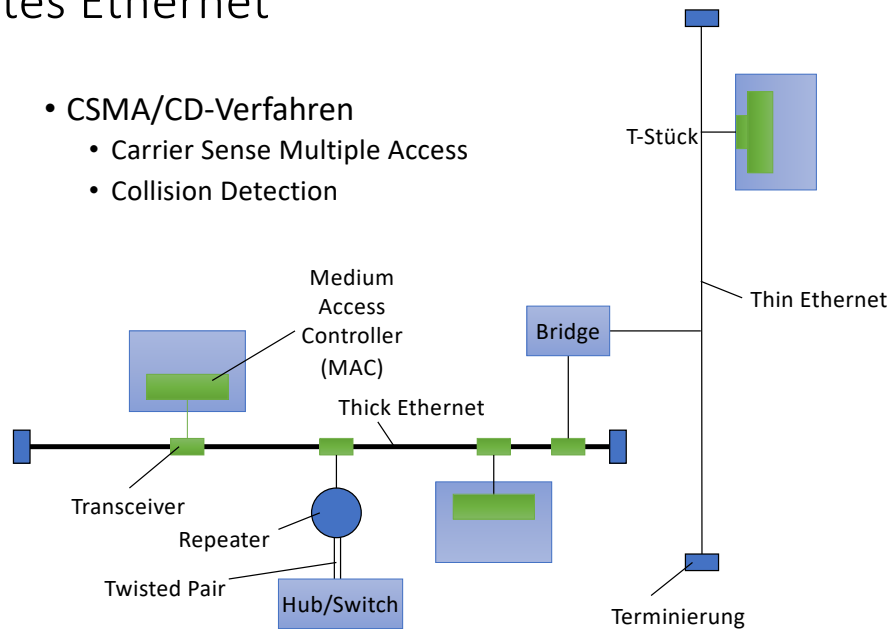
54



55

## Altes Ethernet

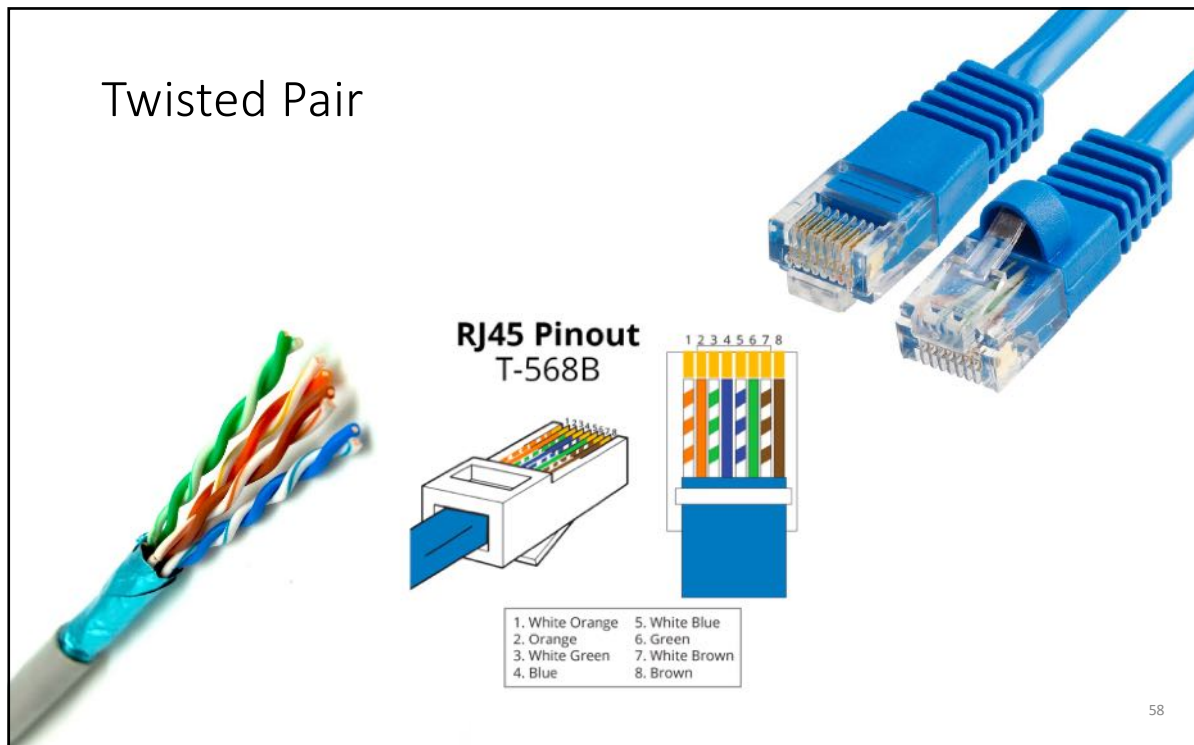
- CSMA/CD-Verfahren
  - Carrier Sense Multiple Access
  - Collision Detection



56

## Modern Ethernet (Switched)

57



## Fast Ethernet

- 100 MBit/s
- 1 GBit/s und mehr
  - Halbduplex : CSMA/CD
  - Vollduplex : Sterntopologie, keine Kollisionen mehr
- Hauptproblem
  - Hohe Datenrate bei möglichst geringer Frequenzerhöhung
  - 1 GBit/s über Twisted Pair braucht "nur" 250 MHz

59



Name	4b	5b	Description
0	0000	11110	hex data 0
1	0001	01001	hex data 1
2	0010	10100	hex data 2
3	0011	10101	hex data 3
4	0100	01010	hex data 4
5	0101	01011	hex data 5
6	0110	01110	hex data 6
7	0111	01111	hex data 7
8	1000	10010	hex data 8
9	1001	10011	hex data 9
A	1010	10110	hex data A
B	1011	10111	hex data B
C	1100	11010	hex data C
D	1101	11011	hex data D
E	1110	11100	hex data E
F	1111	11101	hex data F
Q	-NONE-	00000	Quiet (signal lost)
I	-NONE-	11111	Idle
J	-NONE-	11000	Start #1
K	-NONE-	10001	Start #2
T	-NONE-	01101	End
R	-NONE-	00111	Reset
S	-NONE-	11001	Set
H	-NONE-	00100	Halt

## Kodierung 100 MBit/s

- 4B/5B Kodierung
  - Aus 4 Datenbits werden 5 übertragene Bits
  - Implizite Taktung
- NRZI-Kodierung
  - 1 : Pegelwechsel innerhalb der Bitperiode
  - 0 : Kein Pegelwechsel
  - Geringere Frequenz als bei Manchester notwendig

60

## 1 GBit/s

- CSMA/CD nicht mehr umsetzbar
  - Kollisionsdomäne bestimmt Segmentlänge
  - Unverändert ergeben sich maximal 20 Meter
- Minimale Paketlänge erhöhen
  - Von 64 Byte auf 512 Byte

61

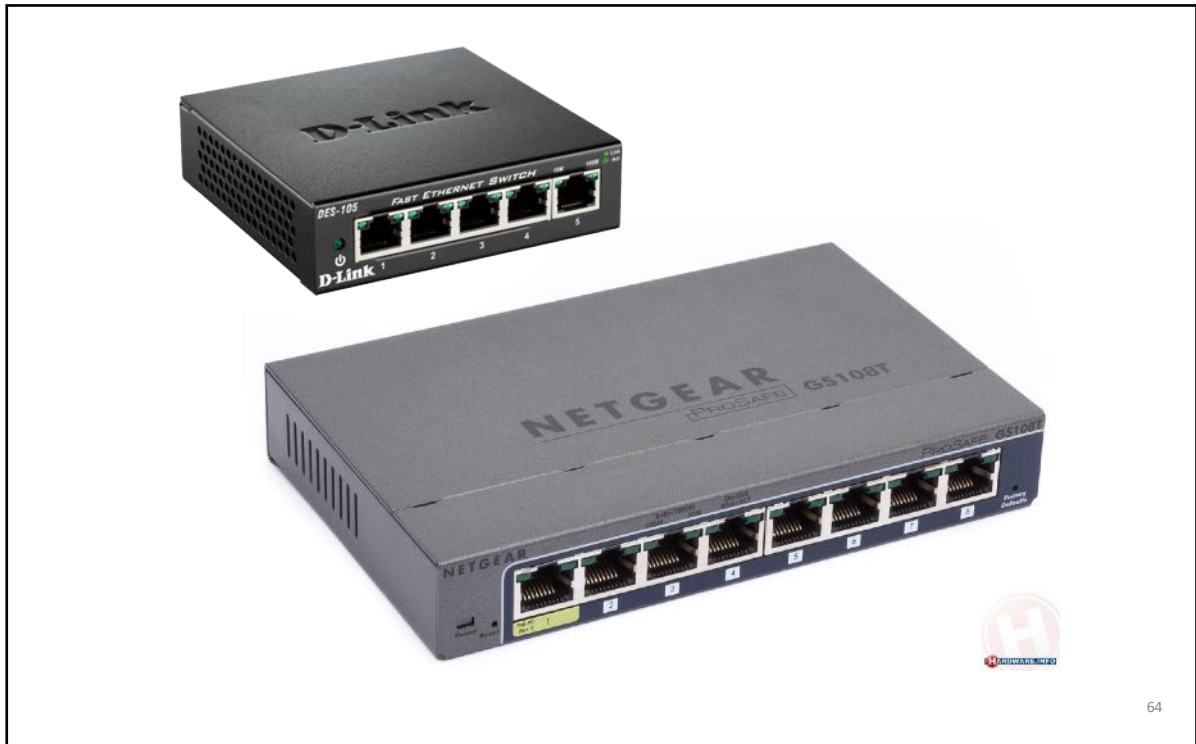
## Kodierung

- Ziel: Frequenz so wenig wie möglich erhöhen
- 8B/10B Kodierung (Glasfaser)
  - Codegruppe hat mindestens 4 und nicht mehr als 7 Pegelwechsel
  - Gleichspannungsfreiheit über 2 Codegruppen
- Kodierung (Twisted Pair)
  - Nutzung von 4 seriellen Aderpaaren
    - Vollduplex durch Echo-Cancellation
  - 4D-PAM5 / 8B1Q4 Kodierung
    - Aus 8 Bits werden 4 fünfwertige Symbole
    - 5 Spannungswerte -1 V, -0.5 V, 0 V, +0.5 V, 1 V
  - Trellis-Kodierung
  - Scrambling ~ Spread Spectrum

62

## Switches

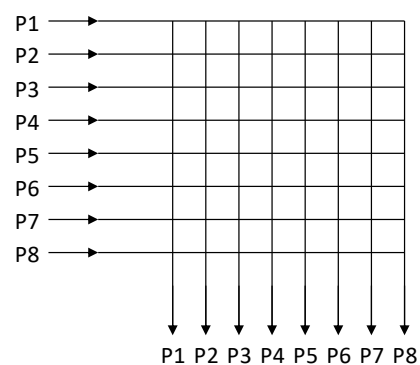
63



64

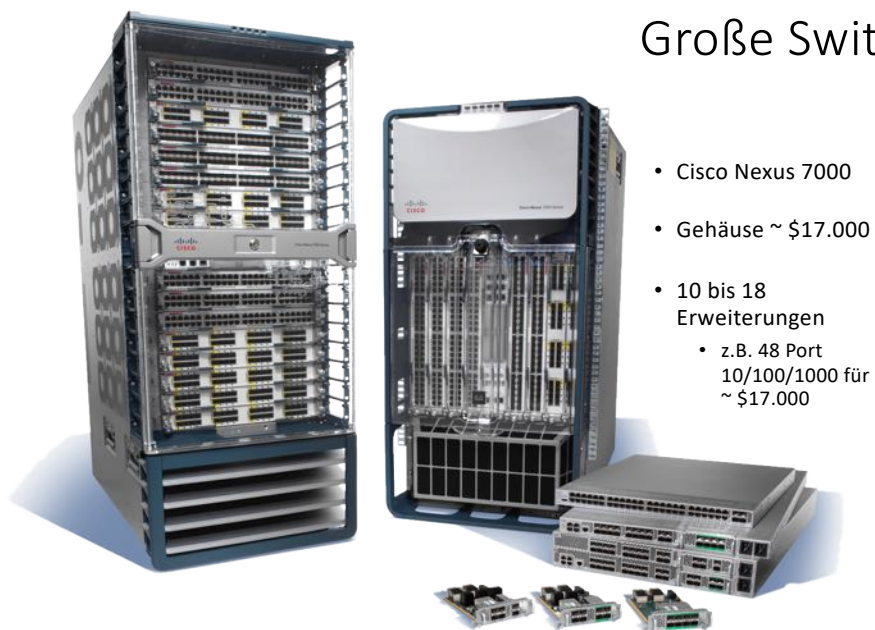
## Ethernet-Switching

- Kreuzverschaltung von n Ports
  - Crossbar-Switch
- Port =
  - Einzelne Station (1 Adresse)
  - Segment
- Nominalleistung zwischen jeweils 2 Ports  $P_i$  und  $P_j$
- Weitergabe von Frames
  - Store-and-Foreward
  - Cut-Through



65

## Große Switches



The image shows two large, rack-mounted Cisco Nexus 7000 switches. The switch on the left is a full-height unit with multiple line cards installed. The switch on the right is a half-height unit, also with line cards. In front of the right switch are several smaller, modular switches, likely Cisco Nexus 5000 or 6000 series, which are also rack-mounted. The switches are blue and silver in color.

- Cisco Nexus 7000
- Gehäuse ~ \$17.000
- 10 bis 18 Erweiterungen
  - z.B. 48 Port 10/100/1000 für ~ \$17.000

66

## Literatur

- R.M. Metcalfe, D.R. Boggs, Ethernet: Distributed Packet Switching for Local Computer Networks, CACM, Vol. 19, No. 7, pp. 395-403, Juli 1976
- J. Rech, Ethernet, 2. Auflage, Heise Verlag, 2008
- C.E. Spurgeon, Ethernet – The Definitive Guide, O'Reilly, 2000

70