

## Spielerprogrammierung Exposé

Name des Spiels	- Moorhuhn
Wann gewonnen?	<ul style="list-style-type: none"><li>- Das Spielprinzip Moorhuhns besteht daran den möglichst höchsten score zu erlangen</li><li>- Dabei besitzt das Spiel hierfür keine Grenze also besitzt kein Spiel ende das Endziel ist es hierbei den höchsten Highscore zu erzielen</li><li>- Um den Highscore zu erhöhen, werden die sich von oben nach unten bewegendes Hühnern abgeschossen</li></ul>
Wann verloren?	<ul style="list-style-type: none"><li>- Ziel des Spieles ist es zu verhindern das die Hühner den Boden erreichen bei Moorhuhn laufen die Hühner von oben nach unten</li></ul>

### Spielerinteraktion

Hier wird ein Überblick über die Möglichkeiten des Spielers, darunter zählen die Steuerungsmöglichkeiten, die der Spieler besitzt.

Per Tastatur	<ul style="list-style-type: none"><li>- Die Eingabe der Tastatur finden im generellen Spiel keine Anwendung dennoch wird es zumindest die Möglichkeit geben das Spiel über Escape zu schließen und mit der Taste P ein Pausenmenü aufzurufen in welchem der Spieler seinen Highscore und seinen aktuellen Score sehen kann.</li></ul>
Per Maus	<ul style="list-style-type: none"><li>- Per Maus erfolgt das Töten der Hühner hierfür wird die Maus über das zu tötende Huhn geführt und mithilfe eines rechten Mausklicks wird ein Schuss abgegeben und der Score des Spielers wird erhöht.</li></ul>

### Features

Neustart	<ul style="list-style-type: none"><li>- Sobald eines der Hühner den Boden berührt wird der Spieler gefragt, ob er das Spiel neu starten möchte, in diesem Screen wird der Highscore sowie der Score vor dem Game Over angezeigt, der Spieler kann wahlweise das Game durch Drücken eines Knopfes auf der Tastatur neu starten.</li></ul>
----------	--

## Sounds

Hintergrund	<ul style="list-style-type: none"><li>- Im Hintergrund wird ein Soundtrack abgespielt, welcher sich an Country Musik orientieren wird.</li></ul>
Schuss	<ul style="list-style-type: none"><li>- Sobald der Spieler mit der linken Maustaste einen Schuss abgeben hat, wird ein Schuss Sound abgespielt</li></ul>
Tod	<ul style="list-style-type: none"><li>- Sobald eines der Hühner erfolgreich mit einem Schuss abgeschossen wurde so wird ein Sterbe Sound abgespielt</li></ul>

## Allgemeine Regeln des Spieles

Kollisionsverhalten	<ul style="list-style-type: none"><li>- Sobald ein Huhn den Boden berührt, wird dieses gelöscht und das Spiel ist vorbei bedeutet Kollision.</li><li>- Des Weiteren wird eine Kollisionsprüfung zwischen Huhn und Schuss stattfinden, welche überprüft, ob das Huhn von einem Schuss getroffen wurde oder nicht</li></ul>
Gesundheit/Lebenskraft	<ul style="list-style-type: none"><li>- Hühner besitzen ein Leben, wodurch sie nach einem Schuss sterben. Der Spieler erzählt zwei Leben, wodurch bei der ersten Kollision zwischen Huhn und Boden das Spiel noch nicht beendet wird.</li></ul>

## Wo erwarten sie Schwierigkeiten

Animation	<ul style="list-style-type: none"><li>- Werden die Hühner erschossen so wird eine Animation abgespielt, in welcher Form diese Animation stattfinden wird steht zum aktuellen Zeitpunkt noch nicht fest.</li></ul>
-----------	---

## Quellen

Zum Zeitpunkt dieses Exposés sind keine Quellen vorhanden.