



DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA DIGITAL
DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

GoArtisan: Sistema de Compra y Venta de productos
artesanos.

DOCUMENTO DE PROYECTO

Presentado por
Vilcapoma Flores, Friman Marvin
Cuellar Rosas, Marcelo Armando
De la Cruz Orellana, Hugo Jhordan

Docente
Ing. Nombre APELLIDOS

Lima , 2019

Índice general

1. Introducción	4
1.1. Propósito	4
1.2. Alcance	4
2. Visión del Proyecto	5
3. Equipo	6
4. Product Backlog	7
5. Criterios de Terminacion	8
6. Prototipos	9
7. Epicas	10
8. Historias de Usuarios	11
9. Planificación	13
10.Conclusiones	15
11.Recomendaciones	16
12.Referencia Bibliograficas	17
13.Anexos	18

Índice de figuras

Índice de cuadros

4.1. Tabla Backlog	7
8.1. Tabla Historias de Usuarios	12
9.1. Tabla Backlog	14

Capítulo 1

Introducción

1.1. Propósito

El propósito de esta proyecto es crear la interacción fácil y sencilla entre una empresa o persona que ofrece sus productos mediante la página web y que el usuario final(cliente) pueda visualizar sus productos y contactarse directamente con el proveedor para que posterior mente se realice la venta y compra del producto.

1.2. Alcance

Capítulo 2

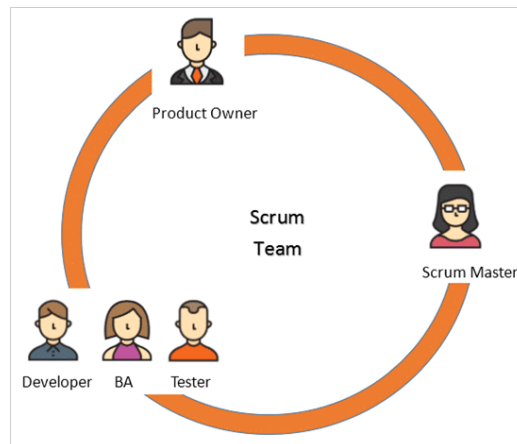
Visión del Proyecto

GoArtisan son para vendedores artesanos que tienen la necesidad de ofrecer sus productos a clientes mediante la creación de una tienda virtual, ya que por este medio se podrá comunicarse y comprar el producto de manera eficiente. A diferencia de nuestra competencia que solo disponen de ventas de productos por categoría, nuestro sistema es para la venta de productos artesanales que se ofrecen en provincias del Perú y que tienen la opción de vender por tienda que vaya a dirigirse el usuario. Nuestro producto es totalmente personalizable de forma on-line en cuanto a coberturas y duración se refiere.

Capítulo 3

Equipo

- Scrum Master(SM):
 - De La Cruz Orellana, Hugo Jhordan
- Product Owner(PO)
 - Cuellar Rosas, Marcelo Armando
- Development Team(DT)
 - De La Cruz Orellana, Hugo Jhordan
 - Cuellar Rosas, Marcelo Armando
 - Vilcapoma Flores, Friman Marvin



Capítulo 4

Product Backlog

Item	Detalle	Prioridad	Estimado
PB-01	Subir,actualizar y eliminar productos artesanos mediante una tienda virtual.		
PB-02	Abrir una tienda virtual de productos artesanos mediante la página web.		
PB-03	Mostrar información detallada del producto artesano		
PB-04	Mostrar la información básica del proveedor.		
PB-05	Filtros de búsqueda por categorías y costos de productos artesanos mediante la página web.		
PB-06	Mostrar un modo de pago web y móvil (Pasarela de pago).		
PB-07	Comercialización segura mediante la página web.		
PB-08	Credenciales de usuario web y móvil.		
PB-09	Visualizar y filtrar productos desde el aplicativo móvil.		

Cuadro 4.1: Tabla Backlog

Capítulo 5

Criterios de Terminacion

Capítulo 6

Prototipos

Capítulo 7

Epicas

Capítulo 8

Historias de Usuarios

P.B.	H.U.	Detalle	Estimado	Prioridad
PB-01	H.U-01	Como usuarios tenemos que tener la opcion de poder subir imagenes de los productos, asi como editar y actualizar los cambios realizados.	18 días	30
PB-02	H.U-02	Como usuario deseo añadir una tienda virtual en el sistema web, a fin de ofrecer mis productos mediante este medio.	10 días	20
PB-03	H.U-03	Como usuario debo poder agregar informacion detallada de mis productos artesanos.	7 días	40
PB-04	H.U-04	Como usuario quisiera poner información donde me puedan contactar.	7 días	50
PB-05	H.U-05	Como usuario quisiera tener una busqueda más rápida para encontrar determinados productos.	15 días	60
PB-06	H.U-06	Como usuario debo tener la opcion de pagar en línea.	15 días	30
PB-07	H.U-07	Como usuario debo tener una opción de transacción segura.	7 días	40
PB-08	H.U-08	Como usuario tengo que tener una cuenta en la pagina web y aplicativo movil, para promocionar mis productos.	12 días	10
PB-09	H.U-09	Como usuario debo visualizar y filtrar productos artesanos mediante el aplicativo móvil.	12 días	20

Cuadro 8.1: Tabla Historias de Usuarios

Capítulo 9

Planificación

Item	Requisitos	Horas	Encargado
HD-01	Conexión con la base de datos en MySQL, diseño de formularios visuales e implementación de Spring Boot.	32 horas	
HD-02	El usuario debe tener opciones de administrador.	20 horas	
HD-03	Formulario para subir información detallada del producto artesano	10 horas	
HD-04	Mostrar la información básica del proveedor.		
HD-05	Implementar un caja de búsqueda con validaciones por categorías y costos de productos artesanos mediante la página web.	30 horas	
HD-06	Implementar un modo de pago web y móvil (Pasarela de pago).	30 horas.	
HD-07	Implementar una vista adicional con un formulario más detallado sobre los datos del usuario final.	14 horas.	
HD-08	Credenciales validadas desde el controlador y base de datos tanto página web como móvil. (Login)		
HD-09	Visualizar y filtrar productos desde el aplicativo móvil.	28 horas	

Cuadro 9.1: Tabla Backlog

Capítulo 10

Conclusiones

Capítulo 11

Recomendaciones

Capítulo 12

Referencia Bibliograficas

Capítulo 13

Anexos