



DEPARTAMENTO DE TECNOLOGÍA DIGITAL
DISEÑO Y DESARROLLO DE SOFTWARE

GoArtisan: Sistema de Compra y Venta de productos
artesanos.

DOCUMENTO DE PROYECTO

Presentado por
Vilcapoma Flores, Friman Marvin
Cuellar Rosas, Marcelo Armando
De la Cruz Orellana, Hugo Jhordan

Docente
Ing. Nombre APELLIDOS

Lima , 2019

Índice general

1. Introducción	4
1.1. Propósito	4
1.2. Alcance	4
2. Visión del Proyecto	5
3. Equipo	6
4. Product Backlog	8
5. Criterios de Terminacion	9
6. Prototipos	10
7. Epicas	11
8. Historias de Usuarios	12
9. Planificación	13
10.Conclusiones	14
11.Recomendaciones	15
12.Referencia Bibliograficas	16
13.Anexos	17

Índice de figuras

Índice de cuadros

4.1. Tabla Backlog	8
------------------------------	---

Capítulo 1

Introducción

1.1. Propósito

El propósito de esta proyecto es crear la interacción fácil y sencilla entre una empresa o persona que ofrece sus productos mediante la página web y que el usuario final(cliente) pueda visualizar sus productos y contactarse directamente con el proveedor para que posterior mente se realice la venta y compra del producto.

1.2. Alcance

Capítulo 2

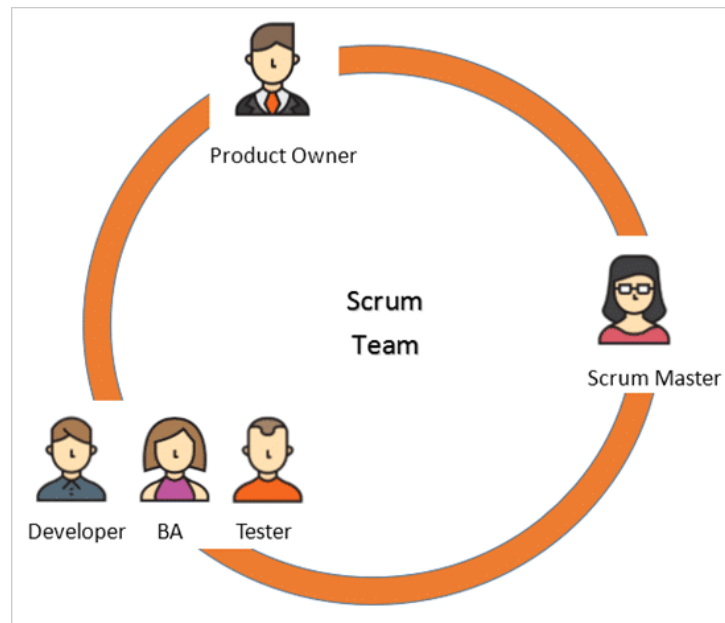
Visión del Proyecto

GoArtisan son para vendedores artesales quien tienen la necesidad de ofrecer sus productos a clientes mediante la creación de una tienda virtual, ya que por este medio se podrá comunicarse y comprar el producto de manera eficiente. A diferencia de nuestra competencia que solo disponen de ventas de productos por categoría, nuestro sistema es para la venta de productos artesanales que se ofrecen en provincias del Perú y que tienen la opción de vender por tienda que vaya a dirigirse el usuario. Nuestro producto es totalmente personalizable de forma on-line en cuanto a coberturas y duración se refiere.

Capítulo 3

Equipo

- ScrumMaster(SM):
 - De La Cruz Orellana, Hugo Jhordan
- ProductOwner(PO)
 - Cuellar Rosas, Marcelo Armando
- Development Team(DT)
 - De La Cruz Orellana, Hugo Jhordan
 - Cuellar Rosas, Marcelo Armando
 - Vilcapoma Flores, Friman Marvin



Capítulo 4

Product Backlog

Item	Detalle	Prioridad	Estimado
PB-01	Subir,actualizar y eliminar productos artesanos mediante una tienda virtual.	10	
PB-02	Abrir una tienda virtual de productos artesanos mediante la página web.	20	
PB-03	Mostrar información detallada del producto artesano	40	
PB-04	Mostrar la información básica del proveedor.	50	
PB-05	Filtros de búsqueda por categorías y costos de productos artesanos mediante la página web.	60	
PB-06	Mostrar un modo de pago (Pasarela de pago).	30	
PB-07	Comercialización segura mediante la página web.	30	

Cuadro 4.1: Tabla Backlog

Capítulo 5

Criterios de Terminacion

Capítulo 6

Prototipos

Capítulo 7

Epicas

Capítulo 8

Historias de Usuarios

- Como usuario tengo que tener una cuenta en la pagina web y aplicativo movil, para promocionar mis productos.
- Como usuario quisiera una vista cómoda desde mi celular al momento de visualizar los productos.
- Como usuario deseo añadir una tienda virtual en el sistema web, a fin de ofrecer mis productos mediante este medio.
- Como usuario quisiera poner información donde me puedan contactar.
- Como usuarios tenemos que tener la opcion de poder subir imagenes de los productos de los productos, asi como editar y actualizar los cambios realizados.

Capítulo 9

Planificación

Capítulo 10

Conclusiones

Capítulo 11

Recomendaciones

Capítulo 12

Referencia Bibliograficas

Capítulo 13

Anexos